



POLITECHNIKA WARSZAWSKA
WYDZIAŁ MATEMATYKI I NAUK INFORMACYJNYCH



PRACA DYPLOMOWA INŻYNIERSKA
NA KIERUNKU INFORMATYKA

**WIELOOSOBOWA GRA 3D NA PLATFORMY MOBILNE
Z WYKORZYSTANIEM TECHNOLOGII
KLIENT-SERWER**

MULTIPLAYER 3D MOBILE GAME IN CLIENT-SERVER
ARCHITECTURE

AUTOR:
DOMINIKA BODZON
WSPÓŁAUTOR:
EMILIA SZYMAŃSKA

PROMOTOR:
DR INŻ. PAWEŁ KOTOWSKI

WARSZAWA, LUTY 2015