



POLITECHNIKA WARSZAWSKA  
WYDZIAŁ MATEMATYKI I NAUK INFORMACYJNYCH



PRACA DYPLOMOWA INŻYNIERSKA  
NA KIERUNKU INFORMATYKA

**WIELOOSOBOWA GRA 3D NA PLATFORMY MOBILNE  
Z WYKORZYSTANIEM TECHNOLOGII  
KLIENT-SERWER**

MULTIPLAYER 3D MOBILE GAME IN CLIENT-SERVER  
ARCHITECTURE

AUTOR:  
EMILIA SZYMAŃSKA  
WSPÓŁAUTOR:  
DOMINIKA BODZON

PROMOTOR:  
DR INŻ. PAWEŁ KOTOWSKI

WARSZAWA, LUTY 2015