# 第八章 并发控制

时间戳协议

有效性检查协议

**MVCC** 

### 基于时间戳的协议

#### 事多时间戳的分配

- ◆ 每个事务 $T_i$ 进入系统被分配一个时间戳 $TS(T_i)$
- ◆ 如果 $T_j$ 晚于 $T_i$ 进入系统, $TS(T_i) < TS(T_j)$
- ◆ 回滚的事务重新启动, 分配新的时间戳

- ◆ 时间戳顺序决定了串行化顺序
- ◆ 回滚违反发出串行性操作的事务

 $start(t_1), r_1(A), start(t_2), r_2(B), w_2(B), commit(t_2), w_1(R), commit(t_1)$ 

### 基于时间戳的协议

### 每个数据项 Q 有两个时间戳与之联系

- $\Psi T(Q)$ : 所有执行Write(Q)的事务中最大的时间戳
- ◆ RT(Q): 所有执行read(Q)的事务中最大的时间戳

```
WT(Q): 0
                              WT(Q): 0
                                          WT(Q): 0
                                                     WT(Q): 20
                                                                 WT(Q): 20
TS(T_1): 10
                   RT(Q): 0
                              RT(Q): 10
                                          RT(Q):30
                                                     RT(Q):30
                                                                 RT(Q):30
TS(T_2): 20
                               r_1(Q),
                                           r_3(Q),
                                                      w_2(B),
                                                                   w_1(R)
TS(T_3):30
```

### 时间戳协议中的脏读

#### 可能的脏读

 $start(t_1), w_1(Q), start(t_2), r_2(Q), commit(t_2), rollback(t_1)$ 

为数据项 Q 设置提交位 C(Q):

表示拥有 Q 上写时间戳的事务是否提交

WT(Q): 0WT(Q): 10 WT(Q): 10 WT(Q): 10RT(Q): 0 RT(Q): 0 RT(Q): 0 RT(Q): 20 $TS(T_1): 10$ C(Q): 0 C(Q): 0 C(Q): 0 C(Q): 1  $w_1(\mathbf{Q})$ ,  $r_2(Q)$ ,  $commit(T_1)$  $TS(T_2)$ : 20

## 假定事务 $T_i$ 发出read(Q): 过晚的读

如果  $TS(T_i) < WT(Q)$ 

 $T_i$  需读入的值已经被覆盖,read(Q)操作被拒绝,回滚 $T_i$ 

|                | WT(Q): 0 | WT(Q): 20  | WT(Q): 20                |                             |
|----------------|----------|------------|--------------------------|-----------------------------|
|                | RT(Q): 0 | RT(Q): 0   | RT(Q): 0                 | $TS(T_1) = 10 < WT(Q) = 20$ |
| $TS(T_1)$ : 10 | C(Q): 0  | C(Q): 0    | <i>C</i> ( <i>Q</i> ): 1 | 回滚 <i>T</i> <sub>1</sub>    |
| $TS(T_2)$ : 20 | <b>-</b> | $w_2(Q)$ , | $commit(T_2)$            | ), $r_1({m Q})$             |

## 假定事务 $T_i$ 发出read(Q): 正常的读

如果
$$TS(T_i) \geq WT(Q)$$

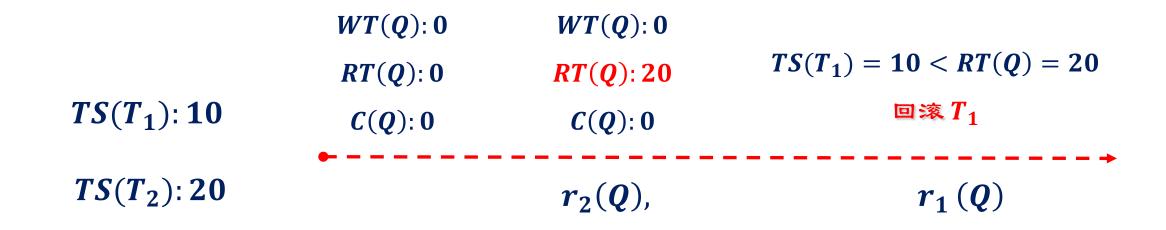
- 若C(Q)为真则执行read(Q)操作, $RT(Q) = max(RT(Q), TS(T_i))$
- 若C(Q)为假则推迟到C(Q)为真或写Q的事务中止

| $TS(T_2): 20$  | •                    | $w_1(Q)$ ,            | $commit(T_1)$         | , $r_2(Q)$                  |
|----------------|----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------------|
| $TS(T_1)$ : 10 | C(Q): 0              | C(Q): 0               | C(Q): 1               | $C(Q)=1$ ,执行 $r_2(Q)$       |
|                | WT(Q): 0 $RT(Q)$ : 0 | WT(Q): 10<br>RT(Q): 0 | WT(Q): 10<br>RT(Q): 0 | $TS(T_2) = 20 > WT(Q) = 10$ |

## 假定事务 $T_i$ 发出read(Q): 过晚的写

### 如果 $TS(T_i) < RT(Q)$

 $T_i$ 产生的值是先前所需要的值,write(Q)操作被拒绝,回滚 $T_i$ 



## 假定事务 $T_i$ 发出 write(Q): 跳过的写

如果 $TS(T_i) < WT(Q)$ 

 $T_i$ 产生的值已经被其后的写事务覆盖,跳过 $T_i$ 的write(Q)

WT(Q): 0 WT(Q): 20  $TS(T_1) = 10 < WT(Q) = 20$   $TS(T_1): 10$  RT(Q): 0 RT(Q): 0  $W_1(Q): 0$   $W_1(Q): 0$ 

Thomas写规则:写操作在更晚的写操作已经发生时可以跳过

## 假定事务 $T_i$ 发出read(Q): 正常的写

如果  $TS(T_i) > RT(Q) \land TS(T_i) > WT(Q)$ 

则 执行  $T_i$ 的write(Q),  $WT(Q) = TS(T_i)$ 

 $TS(T_3) = 30 > WT(Q) = 20$   $TS(T_1) : 10$  WT(Q) : 0 WT(Q) : 10 WT(Q) : 20  $TS(T_3) = 30 > RT(Q) = 10$  RT(Q) : 0 RT(Q) : 0 执行 $w_3(Q), WT(Q) = 30$   $TS(T_3) : 30$   $r_1(Q), \qquad w_2(Q), \qquad w_3(Q)$ 

### 基于时间戳协议的练习

| $T_{I}$    | $T_2$    | $T_3$    | A      | В      | C      |
|------------|----------|----------|--------|--------|--------|
| 200        | 200 150  | 175      | RT=0   | RT=0   | RT=0   |
| 200        |          |          | WT=0   | WT=0   | WT=0   |
| $r_{I}(B)$ |          |          |        | RT=200 |        |
| -          | $r_2(A)$ |          | RT=150 |        |        |
|            |          | $r_3(C)$ |        |        | RT=175 |
| $W_1(B)$   |          |          |        | WT=200 |        |
| $W_I(A)$   |          |          | WT=200 |        |        |
|            | $w_2(C)$ |          |        |        |        |
|            | 中止       |          |        |        |        |
|            |          | $w_3(A)$ |        |        |        |

时间戳协议

有效性检查协议

**MVCC** 

### 有效性检查协议

读阶段

事象 $T_i$ 在这一阶段中执行。数据项被读入并保存在 $T_i$ 的局部变量中。所有 write操作都是对局部临时变量进行的,并不对数据库进行真正更新

有效性检

查阶段

 $T_i$ 进行有效性检查,通过与其他事务的读写集合进行比较,来判定是否可以将write操作所更新的临时局部变量值拷入数据库而不违反可串行性

写阶段

若 $T_i$ 通过有效性检查,则进行实际的数据库更新,否则回滚 $T_i$ 

### 有效性检查协议

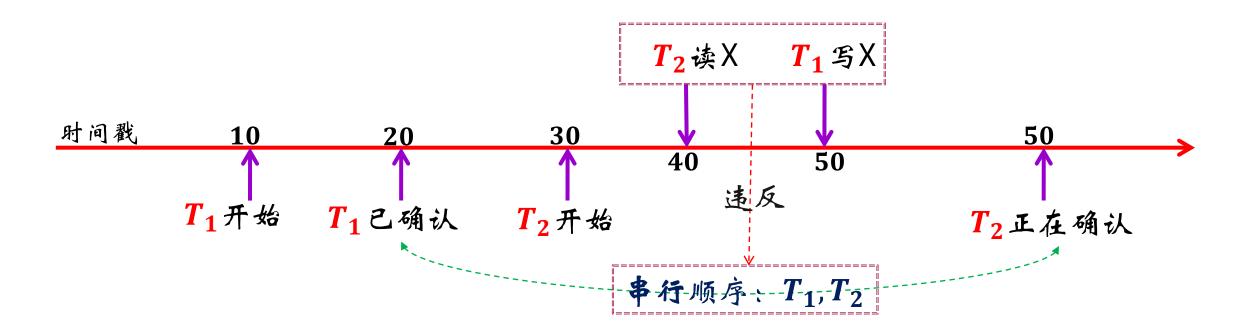
### 每个事务 $T_i$ 有3个时间戳与之联系

- $Start(T_i)$ :  $T_i$  开始执行的时间
- $Validation(T_i)$ :  $T_i$  进入其有效性检查阶段的时间
- $Finish(T_i)$ :  $T_i$  完成其写阶段的时间

$$\Leftrightarrow TS(T_i) = Validation(T_i)$$

等价的串行顺序与有效性确认时间戳一致

### 违反串行性的情况



 $RS(T_i)$ :  $T_i$ 的读集合

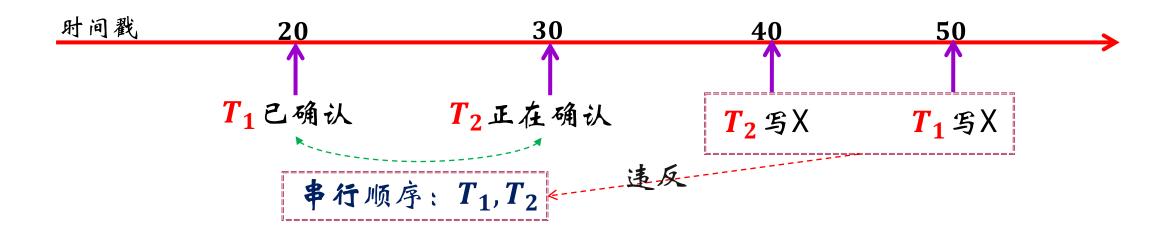
 $WS(T_i)$ :  $T_i$ 的写集合

有效性确认检查条件

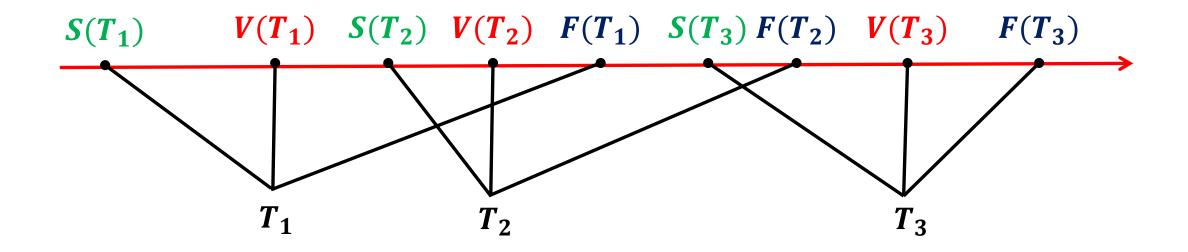
 $if \quad start(T_2) < finish(T_1)$ 

then  $RS(T_2) \cap WS(T_1) = \Phi$ 

### 违反串行性的情况



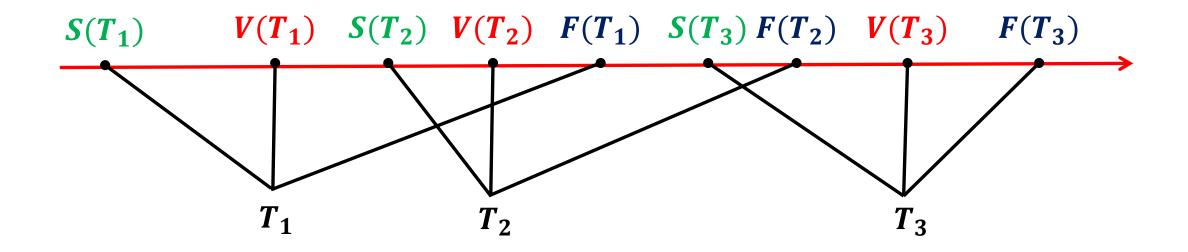
有效性确认检查条件 
$$if \qquad finish(T_1) > validation(T_2)$$
 then  $WS(T_1) \cap WS(T_2) = \Phi$ 



确认 $T_2$ :  $S(T_2) < F(T_1)$ ,  $T_2$ 可能先于 $T_1$  的写入进行读写

检查 $WS(T_1) \cap WS(T_2) = \Phi$ 是否成立

检查 $RS(T_2) \cap WS(T_1) = \Phi$ 是否成立

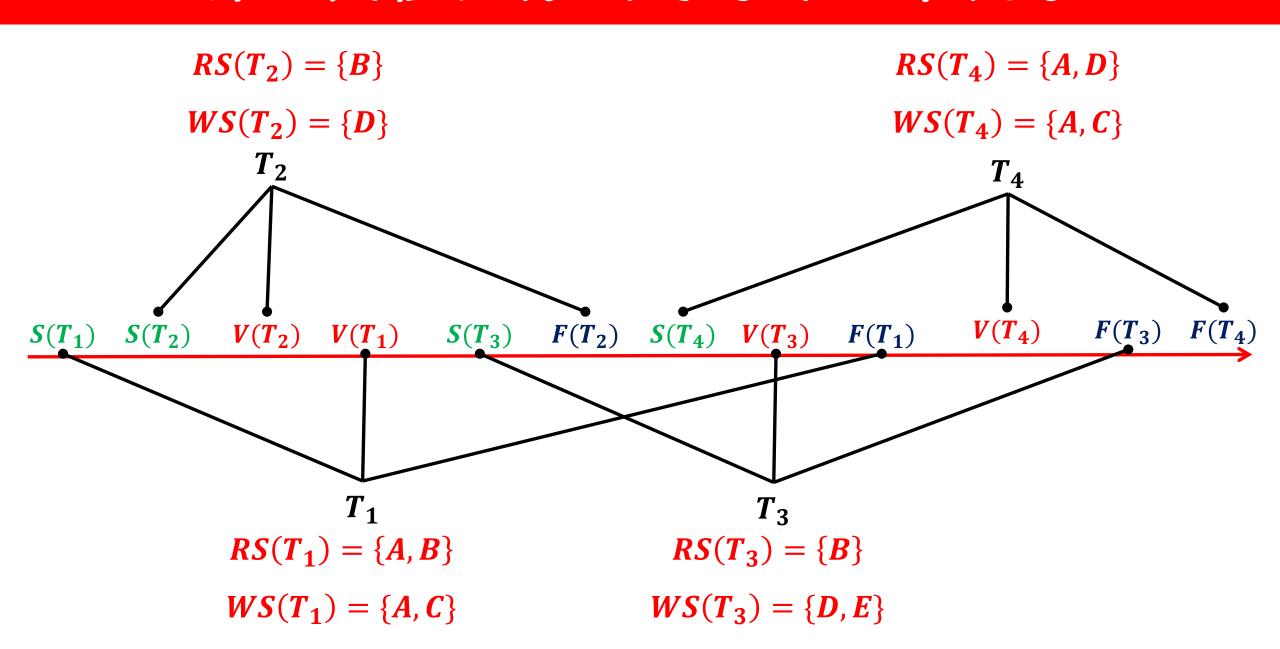


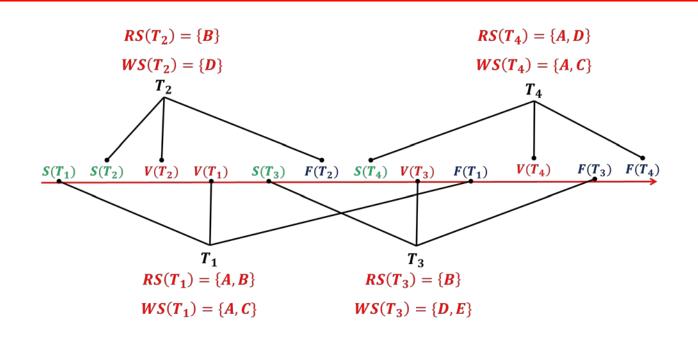
确认 $T_3$ :  $S(T_3) > F(T_1)$ , 不需要判定 $T_3$ 和 $T_1$ 的相交性

确认 $T_3$ :  $S(T_3) < F(T_2)$ ,检查 $RS(T_3) \cap WS(T_2) = \Phi$ 是否成立

思考:需要检查 $WS(T_1) \cap WS(T_2) = \Phi$ 是否成立吗?

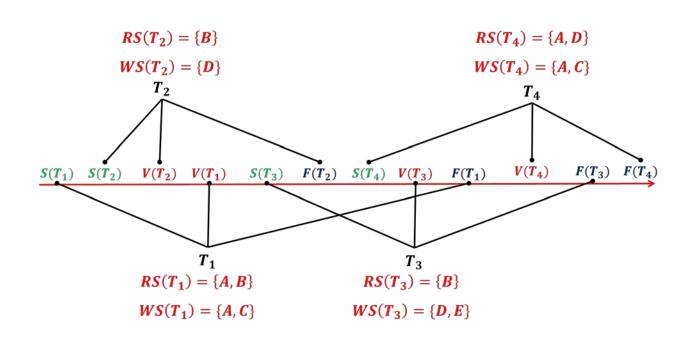
### 有效性检查协议的另外一个例子





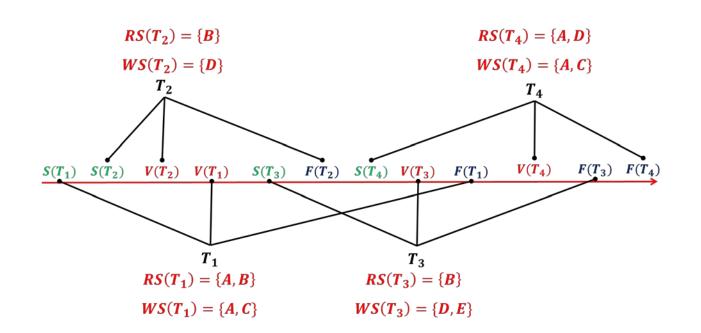
确认 $T_2$ : 没有其他确认事务  $T_2$ 确认成功,写入D

确认 $T_1$ : 确认 $T_1$ 时, $T_2$ 已确认但尚未执行  $V(T_1) < F(T_2)$ ,检查 $RS(T_1) \cap WS(T_2) = \{A,B\} \cap \{D\} = \Phi$  检查 $WS(T_1) \cap WS(T_2) = \{A,C\} \cap \{D\} = \Phi$   $T_1$ 确认成功,写入A,B



确认 $T_3$ : 确认 $T_3$ 时, $T_2$ 已完成  $T_1$ 已确认但尚未执行

$$S(T_3) < F(T_2)$$
,检查  $RS(T_3) \cap WS(T_2) = \{B\} \cap \{D\} = \Phi$   $V(T_3) < F(T_1)$ ,检查  $RS(T_3) \cap WS(T_1) = \{B\} \cap \{A,C\} = \Phi$  检查  $WS(T_3) \cap WS(T_1) = \{D,E\} \cap \{A,C\} = \Phi$   $T_3$ 确认成功,写入 $D,E$ 



#### 确认 $T_4$ :

 $S(T_4) > F(T_2)$ , 无需考虑两者读写 集合之间的相交性

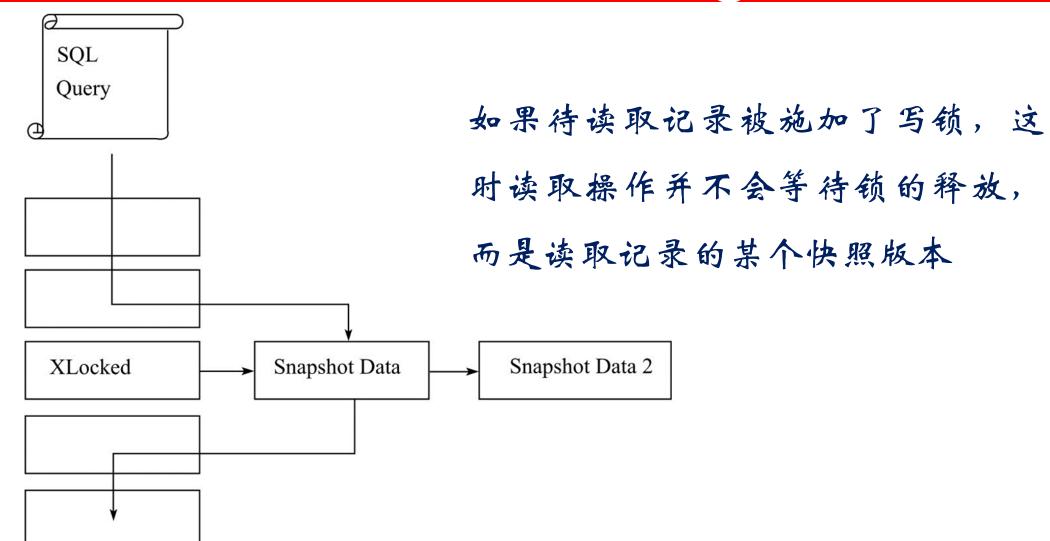
$$S(T_4) < F(T_1)$$
,检查  $RS(T_4) \cap WS(T_1) = \{A, D\} \cap \{A, C\} = \{A\}$   $V(T_3) < F(T_3)$ ,检查  $RS(T_4) \cap WS(T_3) = \{A, D\} \cap \{D, E\} = \{D\}$  检查  $WS(T_4) \cap WS(T_3) = \{A, C\} \cap \{D, E\} = \Phi$   $T_4$ 确认失败

时间戳协议

有效性检查协议

**MVCC** 

# MySQL—致性非锁定读 (consistent nonlocking read)



## MySQL一致性非锁定读与隔离性级别的关系

➤ 在read committed和repeatable read下

InnoDB使用非锁定的一致性读

▶ read committed的非一致性读总是读

取被锁定行的最新一份快照数据

> repeatable read的非一致性读总是读

取事务开始时的行数据版本

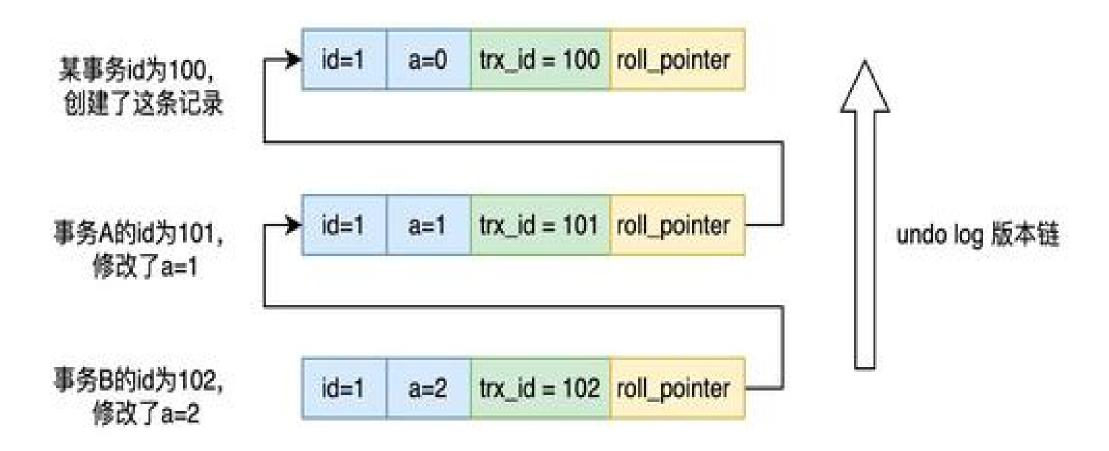
### MySQL MVCC实现要点:数据结构

#### 快照存放在日志undo段中

InnoDB为每行数据增加三个隐藏列用于实现MVCC

- db\_trx\_id: 插入或更新行的最后一个事务的全局标识符(每个事务创建都会分配id, 全局递增)
- db\_roll\_ptr:指向当前记录的前一个undo log版本
- db\_row\_id: 行标识 (隐藏单调自增id)

## MySQL MVCC实现要点:数据结构



InnoDB新版本的数据是叶子结点的值,老版本的数据则通过undo记录存储在回滚段 (Rollback Segment) 中

## MySQL MVCC实现要点: 读视图

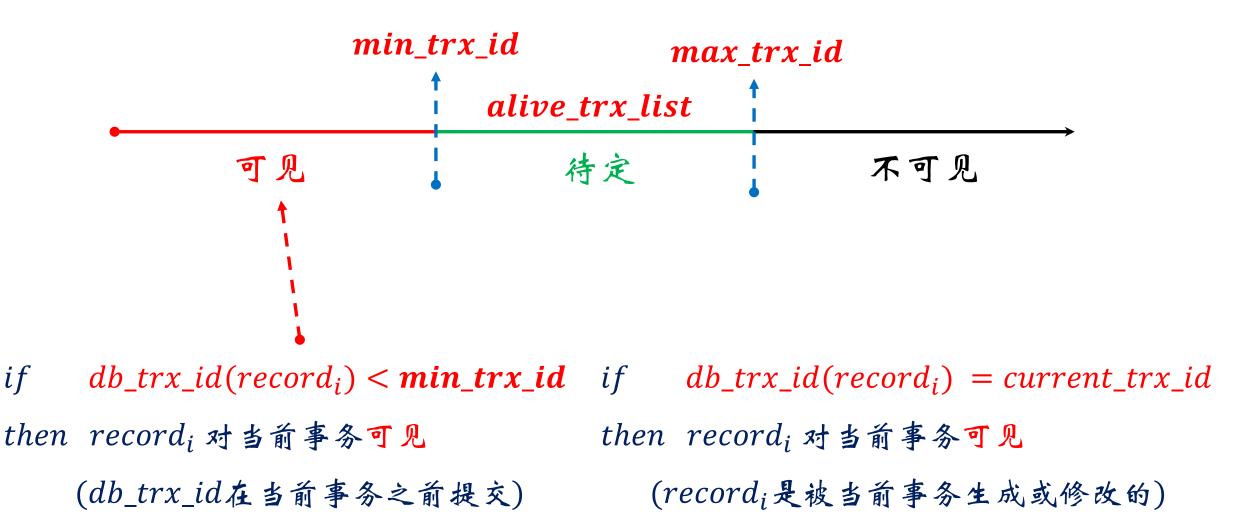
### read\_view

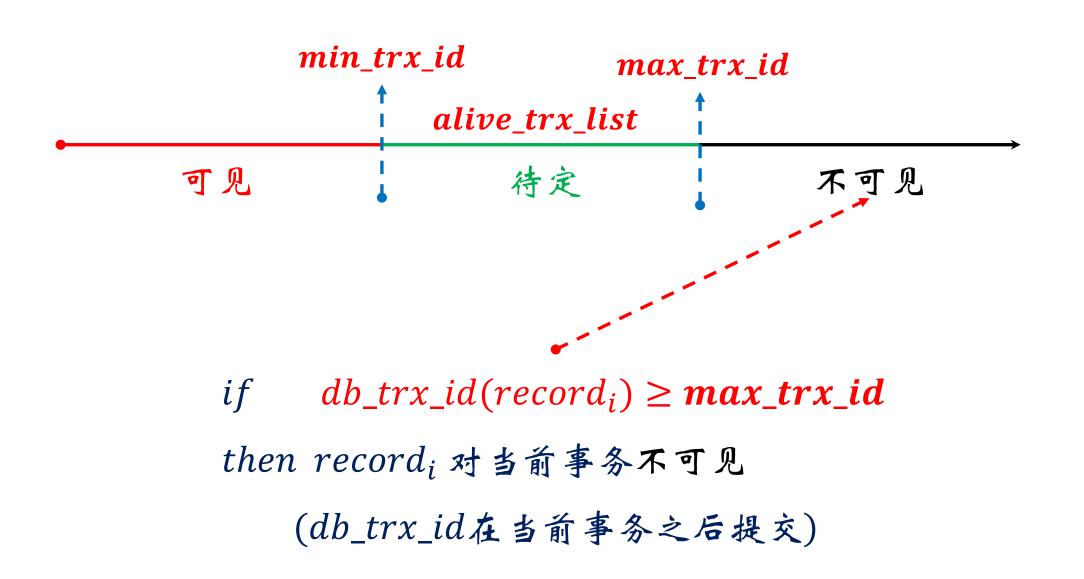
事务在进行快照读的时候会创建一个读视图

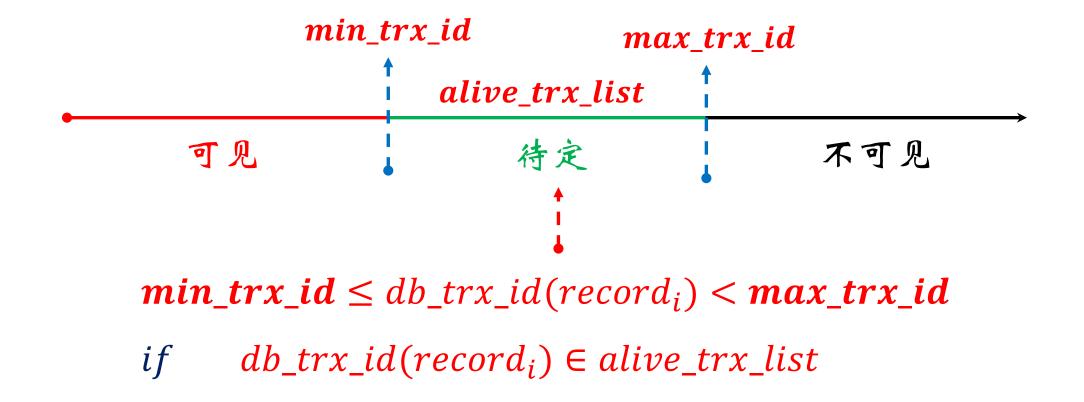
- current\_trx\_id : 当前事务的id
- alive\_trx\_list: 读视图生成时刻系统中正在活跃的事务id
- min\_trx\_id: 上面的 alive\_trx\_list 中的最小事务id
- $max_trx_id$ : 读视图生成时刻目前已创建过的事务id最大值 + 1

当一个事务读取某条记录 $record_i$ 时会追溯其undolog版本链,找到第一个可以访问的版本,而该记录的某一个版本 $db\_trx\_id(record_i)$ 是否能被这个事务读取到遵循如下可见性算法规则:



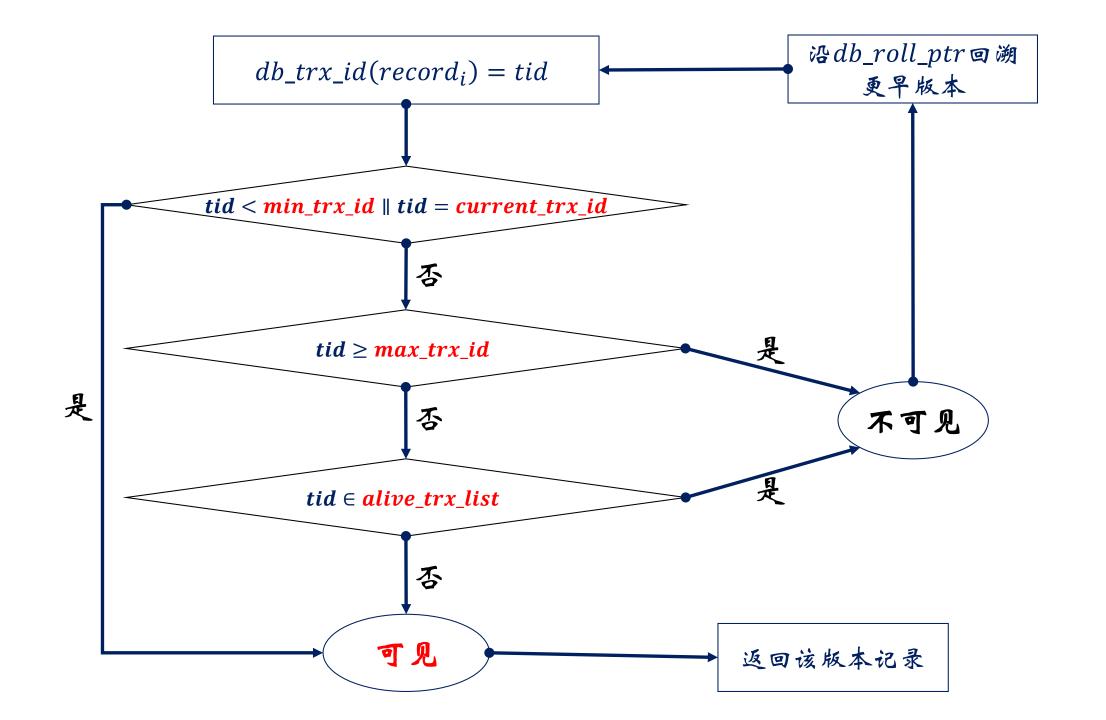






- 属于则说明这条记录还未提交,对于当前操作的事务是不可见的
- 如果不属于则说明已经提交,则是可见的

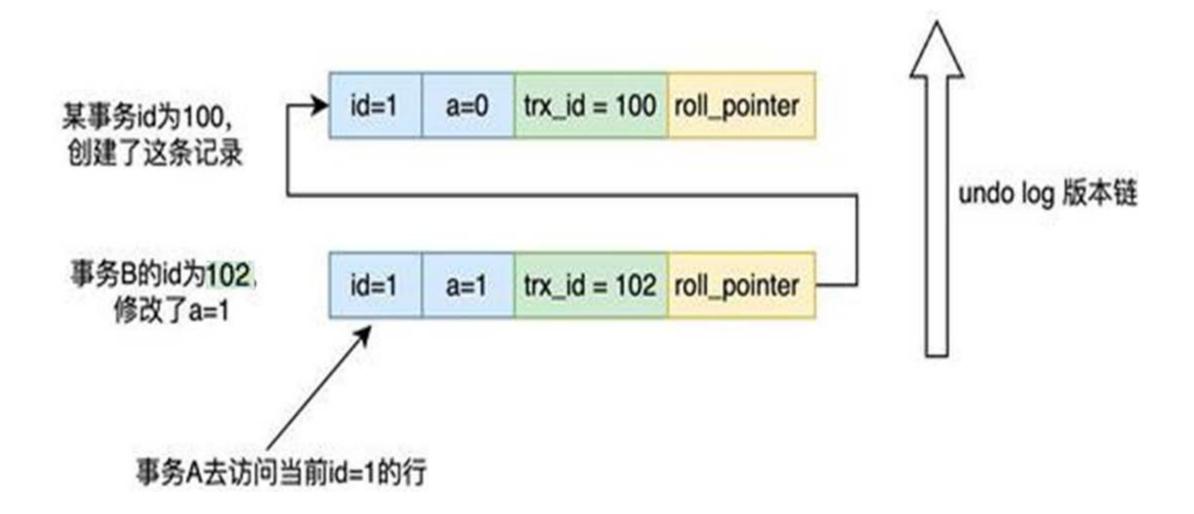
then record; 对当前事务不可见



## MySQL MVCC在不同隔离性级别下的读视图

| $T_A$                   | $T_{B}$                       |
|-------------------------|-------------------------------|
| $begin(trx\_id = 101)$  |                               |
|                         | $begin(trx\_id = 102)$        |
| select a where id = 1   |                               |
|                         | update set a = 1 where id = 1 |
|                         | commit                        |
| select a where $id = 1$ |                               |
| commit                  |                               |

### MySQL MVCC在不同隔离性级别下的读视图



## 假定TA处于repeatable read

 $T_A$ 第一次读取时的 $read_view$ 

• *current\_trx\_id* : **101** 

• alive\_trx\_list: [101, 102]

• min\_trx\_id: 101

•  $max_trx_id : 103$ 

 $T_B$ 此时尚未提交

id = 1的这一行的 $db_t rx_i d = 100$ 

 $db\_trx\_id(record_{id=1}) < min\_trx\_id$ 

它对 $T_A$ 可见,返回a=0

## 假定TA处于repeatable read

 $T_A$ 第二次读取时的 $read_view$ 

• current\_trx\_id : 101

• alive\_trx\_list: [101, 102]

• min\_trx\_id: 101

•  $max_trx_id : 103$ 

 $T_B$ 此时已经提交

id = 1的这一行的 $db_t trx_i id = 102$ 

 $db\_trx\_id(record_{id=1}) \in alive\_trx\_list$ 

它对 $T_A$ 不可见,继续沿着 $db_roll_ptr$ 回溯

其他版本

记住: repeatable read下事务的read\_view始终保持不变

## 假定TA处于read committed

 $T_A$ 第一次读取时的 $read_view$ 

• *current\_trx\_id* : **101** 

• alive\_trx\_list: [101, 102]

• min\_trx\_id: 101

•  $max_trx_id : 103$ 

 $T_B$ 此时尚未提交

id = 1的这一行的 $db_t rx_i d = 100$ 

 $db\_trx\_id(record_{id=1}) < min\_trx\_id$ 

它对 $T_A$ 可见,返回a=0

## 假定 $T_A$ 处于read committed

 $T_A$ 第二次读取时的 $read_view$ 

• current\_trx\_id : 101

• *alive\_trx\_list*: [101]

• min\_trx\_id: 101

•  $max_trx_id : 103$ 

 $T_B$ 此时已经提交

id = 1的这一行的 $db_t trx_i id = 102$ 

 $db\_trx\_id(record_{id=1}) \notin alive\_trx\_list$ 

它对 $T_A$ 可见,返回a=1

记住: read committed下事务每次读取都会生成新的read\_view

## PG与MySQL写操作的不同

- · PG对写操作也是乐观并发控制
  - · 在表中保存同一行数据记录的多个不同版本,每次写操作,都是创建,而回避更新
  - · 在事务提交时,按版本号检查当 前事务提交的数据是否存在写冲 突, 抛异常告知用户,回滚事务

- · innodb只对读无锁,写操作 仍是上锁的悲观并发控制
  - · 每行数据只在表中保留一份, 在更新数据时上行锁,同时将 旧版数据写入 undo log
  - · 表和undo log中行数据都记录 着事务ID,检索时只读取来自 当前已提交事务的行数据

### MVCC的关键设计要点

#### An Empirical Evaluation of In-Memory Multi-Version Concurrency Control

Yingjun Wu National University of Singapore yingjun@comp.nus.edu.sg

Joy Arulraj Carnegie Mellon University jarulraj@cs.cmu.edu

Jiexi Lin Carnegie Mellon University jiexil@cs.cmu.edu

Ran Xian
Carnegie Mellon University
rxian@cs.cmu.edu

Andrew Pavlo Carnegie Mellon University pavlo@cs.cmu.edu

- ▶ 并发控制(Concurrency Control)
- ▶ 版本存储 (Version Storage)
- > 垃圾回收(Garbage Collection)
- ▶ 索引管理(Index management)