



## 5.4 分支限界

组合优化问题的相关概念

目标函数（极大化或极小化）

约束条件

搜索空间中满足约束条件的解称为可行解

使得目标函数达到极大(或极小)的解称为最优解

### 5.4.1 背包问题

$$\begin{aligned}\max \quad & x_1 + 3x_2 + 5x_3 + 9x_4 \\ & 2x_1 + 3x_2 + 4x_3 + 7x_4 \leq 10 \\ & x_i \in N, i = 1, 2, 3, 4\end{aligned}$$





# 分支限界技术(极大化)

## 设立代价函数

函数值以该结点为根的搜索树中的所有可行解的目标函数值的上界

父结点的代价不小于子结点的代价

## 设立界

代表当时已经得到的可行解的目标函数的最大值  
界的设定初值可以设为 0

可行解的目标函数值大于当时的界，进行更新

## 搜索中停止分支的依据

不满足约束条件或者其代价函数小于当时的界





# 实例：背包问题

背包问题的实例：

$$\max x_1 + 3x_2 + 5x_3 + 9x_4$$

$$2x_1 + 3x_2 + 4x_3 + 7x_4 \leq 10$$

$$x_i \in \mathbf{N}, i = 1, 2, 3, 4$$

对变元重新排序使得

$$\frac{v_i}{w_i} \geq \frac{v_{i+1}}{w_{i+1}}$$

排序后实例  $\max 9x_1 + 5x_2 + 3x_3 + x_4$

$$7x_1 + 4x_2 + 3x_3 + 2x_4 \leq 10$$

$$x_i \in \mathbf{N}, i = 1, 2, 3, 4$$



# 代价函数与分支策略确定

结点 $\langle x_1, x_2, \dots, x_k \rangle$  的代价函数

$$\sum_{i=1}^k v_i x_i + (b - \sum_{i=1}^k w_i x_i) \frac{v_{k+1}}{w_{k+1}}$$

若对某个 $j > k$ 有 $b - \sum_{i=1}^k w_i x_i \geq w_j$

$$\sum_{i=1}^k v_i x_i$$

否则

分支策略----深度优先



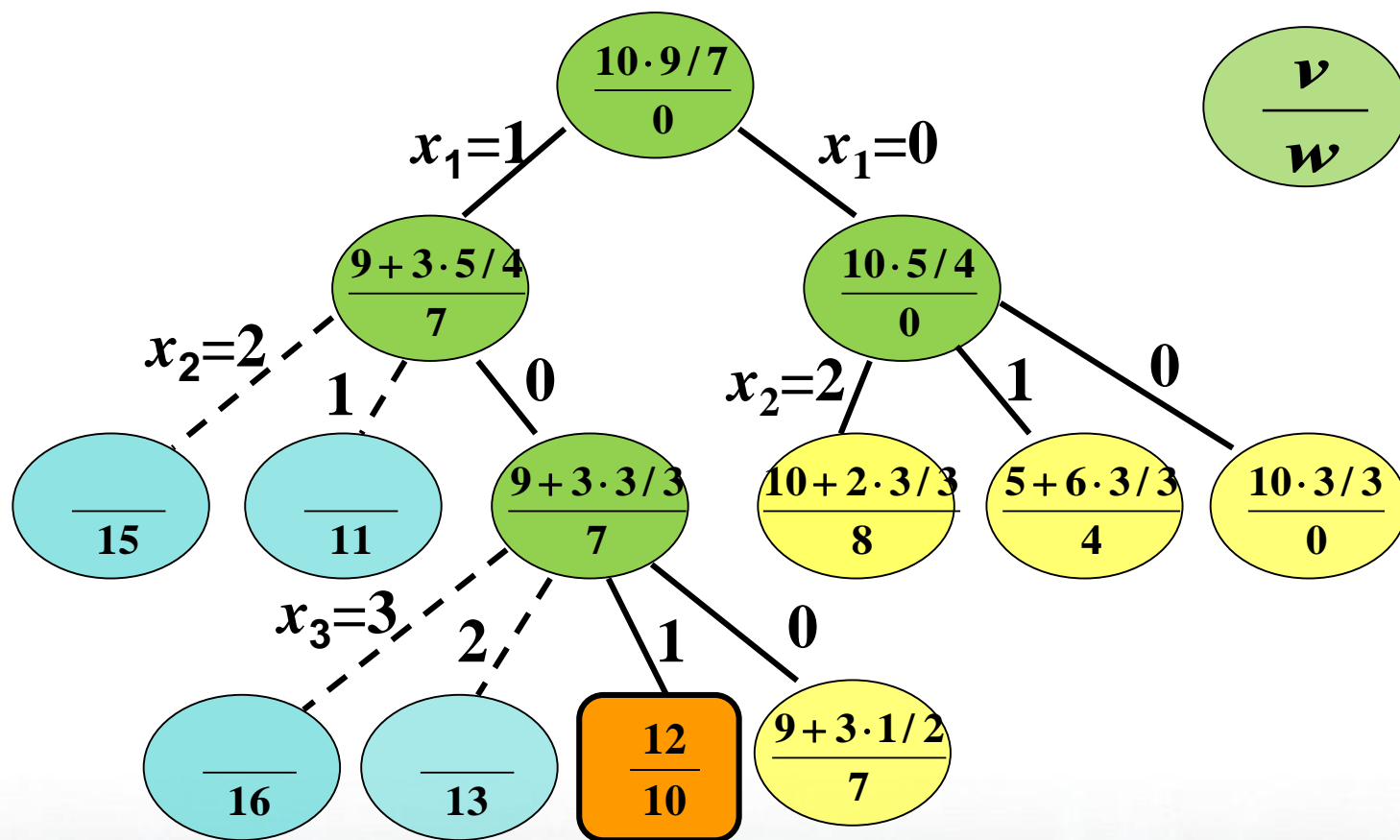
北京大学



# 实例

$$\max 9x_1 + 5x_2 + 3x_3 + x_4$$

$$7x_1 + 4x_2 + 3x_3 + 2x_4 \leq 10, \quad x_i \in \mathbb{N}, i = 1, 2, 3, 4$$



## 5.4.2 最大团问题

问题：给定无向图 $G=\langle V, E \rangle$ , 求 $G$ 中的最大团.

相关知识:

无向图 $G = \langle V, E \rangle$ ,

$G$ 的子图:  $G' = \langle V', E' \rangle$ , 其中 $V' \subseteq V, E' \subseteq E$ ,

$G$ 的补图:  $\check{G} = \langle V, E' \rangle$ ,  $E'$ 是 $E$ 关于完全图边集的补集

$G$ 中的团:  $G$ 的完全子图

$G$ 的点独立集:  $G$ 的顶点子集 $A$ , 且 $\forall u, v \in A, (u, v) \notin E$ .

最大团: 顶点数最多的团

最大点独立集: 顶点数最多的点独立集

命题:  $U$ 是 $G$ 的最大团当且仅当 $U$ 是 $\check{G}$ 的最大点独立集







# 算法设计

结点 $\langle x_1, x_2, \dots, x_k \rangle$ 的含义:

已检索  $k$  个顶点, 其中  $x_i=1$  对应的顶点在当前的团内  
搜索树为子集树

约束条件: 该顶点与当前团内每个顶点都有边相连

界: 当前图中已检索到的极大团的顶点数

代价函数: 目前的团扩张为极大团的顶点数上界

$$F = C_n + n - k$$

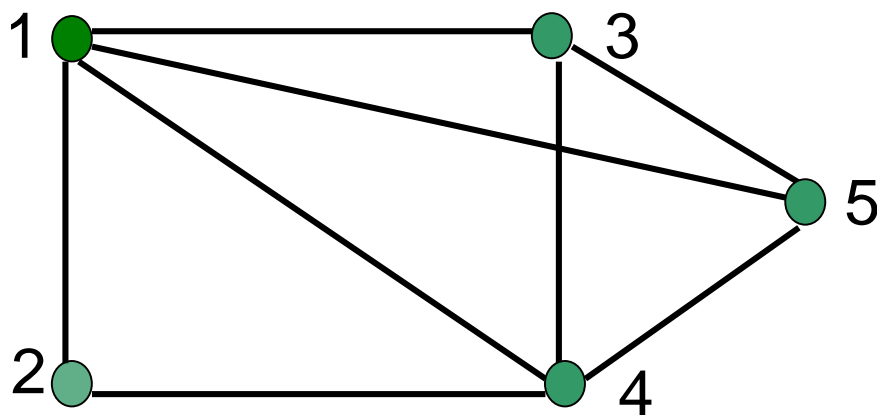
其中  $C_n$  为目前团的顶点数 (初始为0),

$k$  为结点层数

时间:  $O(n2^n)$



# 最大团的实例



顶点编号顺序为 1, 2, 3, 4, 5,

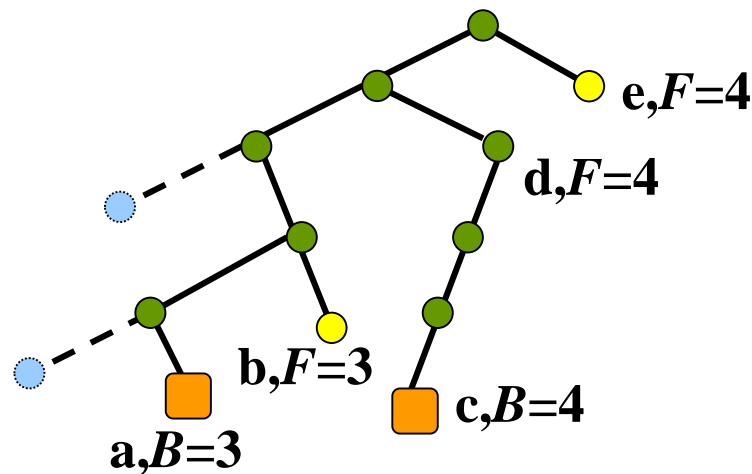
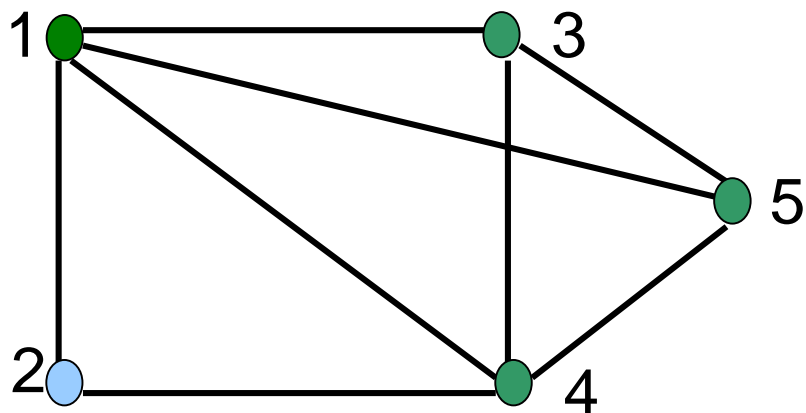
对应  $x_1, x_2, x_3, x_4, x_5$ ,  $x_i=1$  当且仅当  $i$  在团内  
分支规定左子树为1, 右子树为0.

$B$  为界,  $F$  为代价函数值.





# 实例求解



- a: 得第一个极大团  $\{1, 2, 4\}$ , 顶点数为3, 界为3;
  - b: 代价函数值  $F = 3$ , 回溯;
  - c: 得第二个极大团  $\{1, 3, 4, 5\}$ , 顶点数为4, 修改界为4;
  - d: 不必搜索其它分支, 因为  $F = 4$ , 不超过界;
  - e:  $F = 4$ , 不必搜索.
- 最大团为  $\{1, 3, 4, 5\}$ , 顶点数为 4.





## 5.4.3 货郎问题

问题：给定 $n$ 个城市集合 $C=\{c_1, c_2, \dots, c_n\}$ , 从一个城市到另一个城市的距离 $d_{ij}$ 为正整数, 求一条最短且每个城市恰好经过一次的巡回路线.

货郎问题的类型：有向图、无向图.

设巡回路线从1开始,

解向量为 $\langle i_1, i_2, \dots, i_{n-1} \rangle$ ,

其中 $i_1, i_2, \dots, i_{n-1}$ 为 $\{2, 3, \dots, n\}$ 的排列.

搜索空间为排列树, 结点 $\langle i_1, i_2, \dots, i_k \rangle$ 表示得到 $k$ 步路线





# 算法设计

**约束条件：** 令  $B = \{ i_1, i_2, \dots, i_k \}$ , 则

$$i_{k+1} \in \{ 2, \dots, n \} - B$$

**界：** 当前得到的最短巡回路线长度

**代价函数：** 设顶点  $c_i$  出发的最短边长度为  $l_i$ ,  $d_j$  为选定巡回路线中第  $j$  段的长度, 则

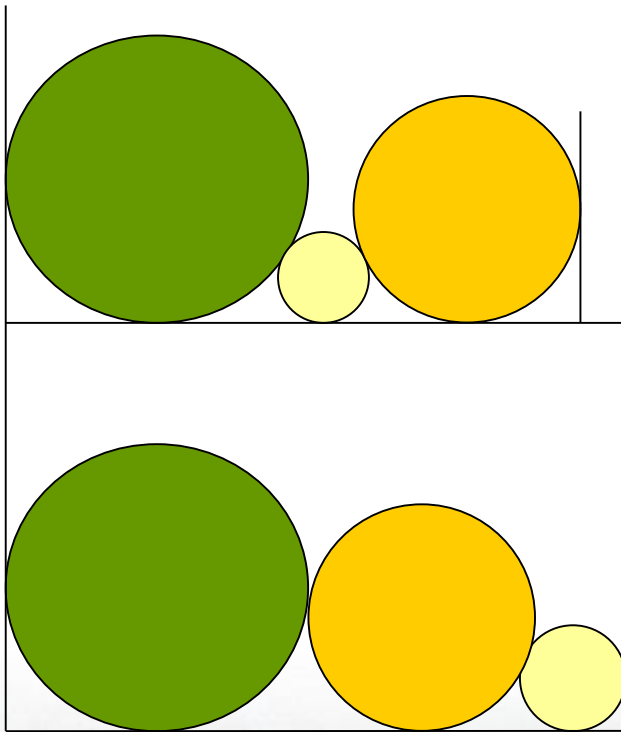
$$L = \sum_{j=1}^k d_j + l_{i_k} + \sum_{i_j \notin B} l_{i_j}$$

为部分巡回路线扩张成全程巡回路线的长度下界  
时间  $O(n!)$ : 计算  $O((n-1)!)$  次, 代价函数计算  $O(n)$



## 5.4.4 圆排列问题

问题：给定 $n$ 个圆的半径序列，将各圆与矩形底边相切排列，求具有最小长度 $l_n$ 的圆的排列顺序。



解为 $\langle i_1, i_2, \dots, i_n \rangle$ 为 $1, 2, \dots, n$ 的排列，解空间为排列树。

部分解向量 $\langle i_1, i_2, \dots, i_k \rangle$ ：表示前 $k$ 个圆已排好。令 $B = \{i_1, i_2, \dots, i_k\}$ ，下一个圆选择 $i_{k+1}$ 。

约束条件： $i_{k+1} \in \{1, 2, \dots, n\} - B$

界：当前得到的最小圆排列长度





# 代价函数符号说明

$k$ : 算法完成第  $k$  步, 已经选择了第  $1—k$  个圆

$r_k$ : 第  $k$  个圆的半径

$d_k$ : 第  $k-1$  个圆到第  $k$  个圆的圆心水平距离,  $k>1$

$x_k$ : 第  $k$  个圆的圆心坐标, 规定  $x_1=0$ ,

$l_k$ : 第  $1—k$  个圆的排列长度

$L_k$ : 放好  $1—k$  个圆以后, 对应结点的代价函数值

$L_k \leq l_n$

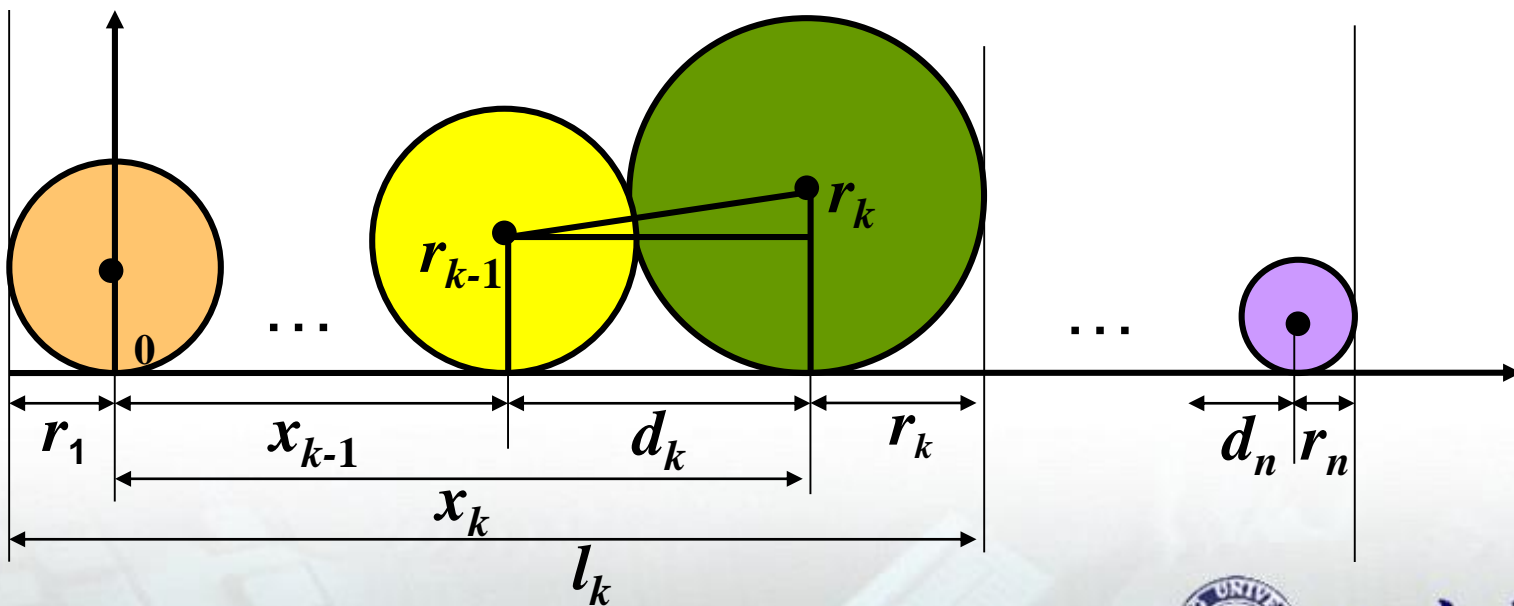


# 有关量的计算

$$d_k = \sqrt{(r_{k-1} + r_k)^2 - (r_{k-1} - r_k)^2} = 2\sqrt{r_{k-1}r_k}$$

$$x_k = x_{k-1} + d_k, \quad l_k = x_k + r_k + r_1$$

$$\begin{aligned} l_n &= x_k + d_{k+1} + d_{k+2} + \dots + d_n + r_n + r_1 \\ &= x_k + 2\sqrt{r_k r_{k+1}} + 2\sqrt{r_{k+1} r_{k+2}} + \dots + 2\sqrt{r_{n-1} r_n} + r_n + r_1 \end{aligned}$$



# 代价函数

排列长度是 $l_n$ ， $L$ 是代价函数：

$$l_n = x_k + 2\sqrt{r_k r_{k+1}} + 2\sqrt{r_{k+1} r_{k+2}} + \dots + 2\sqrt{r_{n-1} r_n} + r_n + r_1$$

$$\geq x_k + 2(n-k)r + r + r_1$$

$$L = x_k + (2n - 2k + 1)r + r_1$$

$$r = \min(r_{i_j}, r_k) \quad i_j \in \{1, 2, \dots, n\} - B$$

$$B = \{i_1, i_2, \dots, i_k\},$$

时间：  $O(n n!) = O((n+1)!)$







# 实例：计算过程

$$R = \{1, 1, 2, 2, 3, 5\}$$

取排列  $\langle 1, 2, 3, 4, 5, 6 \rangle$ ,

半径排列为：1, 1, 2, 2, 3, 5，结果见下表和下图

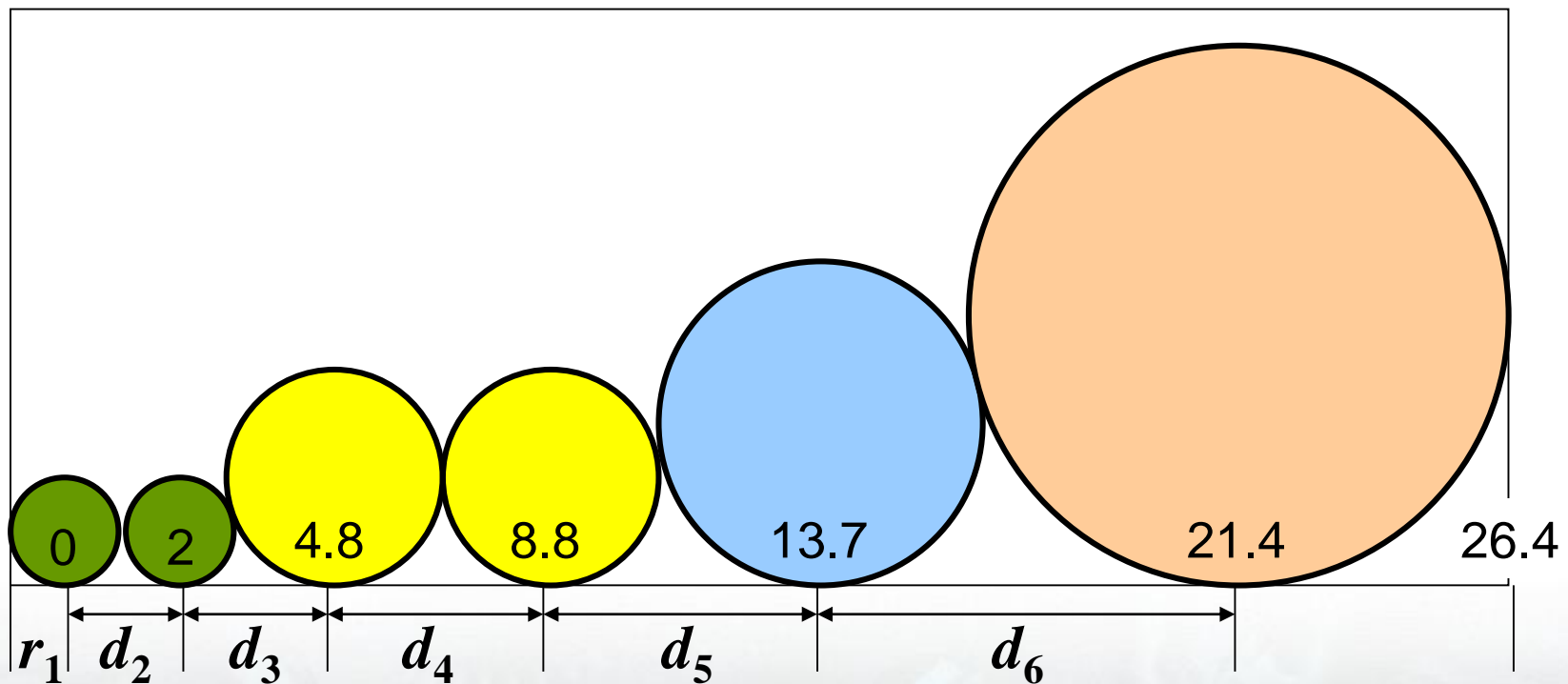
$k$	$r_k$	$d_k$	$x_k$	$l_k$	$L_k$
1	1	0	0	2	12
2	1	2	2	4	12
3	2	2.8	4.8	7.8	19.8
4	2	4	8.8	11.8	19.8
5	3	4.9	13.7	17.7	23.7
6	5	7.7	21.4	27.4	27.4



# 实例：图示

$$R = \{1, 1, 2, 2, 3, 5\}$$

取排列  $\langle 1, 2, 3, 4, 5, 6 \rangle$ , 半径排列为: 1, 1, 2, 2, 3, 5,  
最短长度  $l_6 = 27.4$



## 5.4.5 连续邮资问题

问题：给定 $n$ 种不同面值的邮票，每个信封至多 $m$ 张，试给出邮票的最佳设计，使得从1开始，增量为1的连续邮资区间达到最大？

实例： $n=5$ ， $m=4$ ，

面值  $X_1=\langle 1,3,11,15,32 \rangle$ ，邮资连续区间为 $\{1, 2, \dots, 70\}$

面值  $X_2=\langle 1,6,10,20,30 \rangle$ ，邮资连续区间为 $\{1, 2, 3, 4\}$

可行解： $\langle x_1, x_2, \dots, x_n \rangle$ ， $x_1=1$ ， $x_1 < x_2 < \dots < x_n$

约束条件：在结点 $\langle x_1, x_2, \dots, x_i \rangle$ 处，邮资最大连续区间为 $\{1, \dots, r_i\}$ ， $x_{i+1}$ 的取值范围是 $\{x_i+1, \dots, r_i+1\}$





# $r_i$ 的计算

$y_i(j)$ : 用至多  $m$  张面值  $x_i$  的邮票加上  $x_1, x_2, \dots, x_{i-1}$  面值的邮票贴  $j$  邮资时的最少邮票数, 则

$$y_i(j) = \min_{1 \leq t \leq m} \{t + y_{i-1}(j - t x_i)\}$$

$$y_1(j) = j$$

$$r_i = \min\{j \mid y_i(j) \leq m, y_i(j+1) > m\}$$

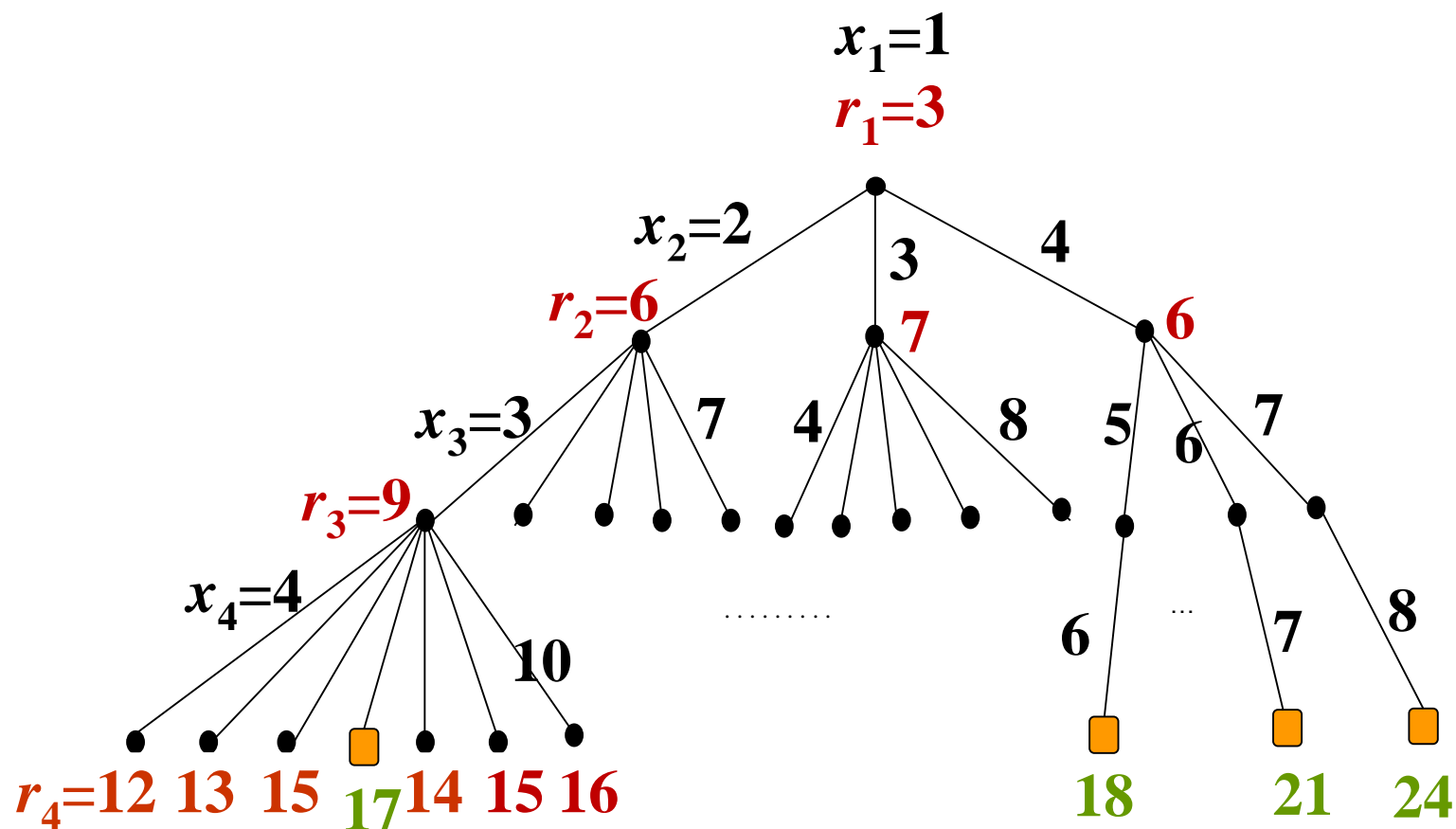
搜索策略: 深度优先

界:  $max$ ,  $m$  张邮票可付的连续区间的最大邮资





# 实例: $n=4, m=3$



解:  $X=\langle 1,4,7,8 \rangle$ , 最大连续区间为  $\{1, \dots, 24\}$



北京大学



# 回溯算法小结

- (1) 适应于求解组合搜索问题（含组合优化问题）
- (2) 求解条件：满足多米诺性质
- (3) 解的表示：解向量，求解是不断扩充解向量的过程
- (4) 回溯条件：
  - 搜索问题-约束条件
  - 优化问题-约束条件+代价函数
- (5) 算法复杂性：最坏情况为指数，空间代价小
- (6) 降低时间复杂性的主要途径：
  - 利用对称性裁减子树
  - 划分成子问题
- (7) 分支策略（深度优先、宽度优先、宽深结合、优先函数）

