贪心法(Greedy Approach)

- □基本思想
- □算法设计
 - ■设计要素
 - ■与动态规划法的比较
 - ■正确性证明
- □ 得不到最优解的处理办法
- □应用实例

活动选择问题

输入: $S = \{1, 2, ..., n\}$ 为n 项活动的集合 s_i, f_i 分别为活动 i 的开始和结束时间活动 i 与j 相容 当且仅当 $s_i \ge f_j$ 或 $s_j \ge f_i$ 求最大的两两相容的活动集

策略1: 排序使得 $s_1 \leq s_2 \leq ... \leq s_n$,从前向后挑选

策略2: 排序使得 $f_1 - s_1 \le f_2 - s_2 \le ... \le f_n - s_n$, 从前向后挑选

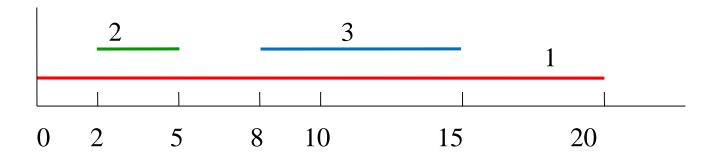
策略3: 排序使得 $f_1 \leq f_2 \leq ... \leq f_n$,从前向后挑选

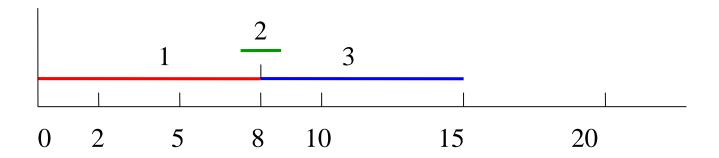
以上策略中的挑选都要注意满足相容性条件

两个反例

策略1: $S=\{1,2,3\}$, $s_1=0$, $f_1=20$, $s_2=2$, $f_2=5$, $s_3=8$, $f_3=15$

策略2: $S=\{1,2,3\}$, $s_1=0$, $f_1=8$, $s_2=7$, $f_2=9$, $s_3=8$, $f_3=15$





贪心算法: 按截止时间排序

```
算法 Greedy Select
  1. n \leftarrow length[S];
  2.A \leftarrow \{1\};
  3.j←1;
  4. for i \leftarrow 2 to n
  5. do if s_i \ge f_i
  6. then A \leftarrow A \cup \{i\};
             j \leftarrow i;
  8. return A.
```

最后完成时间 $t = \max\{f_k: k \in A\}$.

实例

输入

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
S_i	1	3	0	5	3	5	6	8	8	2	12
f_i	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14

解为
$$A = \{1, 4, 8, 11\}$$
 $t = 14$

正确性证明

证明方法:

- (1) 归纳法:证明贪心法得到最优解 叙述一个描述正确性的命题 对算法步数归纳或者对问题规模归纳
- (2) 交换论证: 在保证最优性不变的前提下,从一个最优解进行逐步替换,最终得到贪心法的解

定理1 算法Select 执行到第 k 步, 选择 k 项活动 i_1 = 1, i_2 , ..., i_k , 那么存在最优解 A 包含 i_1 =1, i_2 , ..., i_k

根据定理: 算法至多到第 n 步得到最优解

归纳证明

归纳基础:证明存在最优解包含活动1

归纳步骤: 假设按照算法前 k 步选择都导致最优解,证明

第k+1步选择也导致最优解

归纳步骤的证明思路

1. 算法第 k 步选择活动 i_1 =1, i_2 , ..., i_k ,根据归纳假设,存在最优解

$$A = \{ i_1 = 1, i_2, \dots, i_k \} \cup B$$

B是剩下的待选活动集S'的一个最优解

- 2. 由归纳基础,存在S'的最优解 B'包含 i_{k+1}
- 3. 由 |B'|=|B| 知 $A'=\{i_1=1,i_2,\ldots,i_k\}\cup B'$ 最优
- 4. $A'=\{i_1=1,i_2,...,i_k,i_{k+1}\}\cup(B'-\{i_{k+1}\})$ 最优.

证明: 归纳基础

设 $S=\{1,2,...,n\}$ 是活动集,活动按截止时间递增顺序排序.

k=1, 证明存在最优解包含活动1.

任取最优解A,A中的活动按照截止时间递增的

顺序排列. 如果A的第一个活动为j, $j\neq 1$, 令

$$A' = (A - \{j\}) \cup \{1\},$$

由于 $f_1 \leq f_i$, A'也是最优解,且含有1.

证明: 归纳步骤

假设命题对 k 为真,证明对 k+1 也为真.

算法执行到第 k 步, 选择了活动 $i_1=1, i_2, ..., i_k$,根据归纳假设存在最优解 A 包含 $i_1=1, i_2, ..., i_k$,A中剩下的活动选自集合 $S'=\{i \mid i \in S, s_i \geq f_k\}$,且

$$A = \{ i_1, i_2, \dots, i_k \} \cup B$$

B是S'的最优解.(若不然,S'的最优解为B*,B*的活动比 B多,那么B* \cup {1, i_2 , ..., i_k }是 S 的最优解,且比 A的活动多,与 A 的最优性矛盾.)

根据归纳基础,存在 S'的最优解B'含有S'中的第一个活动,设为 i_{k+1} , 且|B'|=|B|, 于是

$$\{i_1,i_2,...,i_k\} \cup B' = \{i_1,i_2,...i_k,i_{k+1}\} \cup (B'-\{i_{k+1}\})$$

也是原问题的最优解.

贪心算法设计要素

□ 适用:

问题求解表示成多步判断 整个判断序列对应问题的解,子序列对应子问题的解

- □ 判断的依据——贪心选择: 短视的优化策略
- □ 正确性证明: 归纳法(算法步数、问题规模),交换论证
- □ 自顶向下计算:通过贪心选择,将原问题规约为子问题
- □ 线性表记录选择的结果
- □ 时间复杂度: 取决于判断步数与每步的工作量

最优装载 Loading

n 个集装箱1,2,...,n 装上轮船,集装箱 i 的重量 w_i , 轮船装载重量限制为c, 无体积限制. 问如何装使得上船的集装箱最多? 不妨设 $w_i \le c$.

$$\max_{i=1}^{n} x_{i}$$

$$\sum_{i=1}^{n} w_{i} x_{i} \leq c$$

$$\sum_{i=1}^{n} w_{i} x_{i} \leq c$$

$$x_{i} = 0,1 \quad i = 1,2,...,n$$

贪心法:将集装箱按照从轻到重排序,轻者先装

贪心选择性质证明

命题:对任何规模为n(n是正整数)的输入,上述贪心法都得到最优解.

证明思路 对规模的归纳

- □ 设集装箱标号按照从轻到重记为1, 2, ..., n
- □ *n*=1,贪心选择得到最优解(只有1个箱子,不证)
- □ 假设对于规模为 n-1 的输入得到最优解,证明对规模为 n 的输入也得到最优解

归纳步骤

假设对于 n-1 个集装箱的输入,贪心法都可以得到最优解,考虑 n 个集装箱的输入 $N = \{1, 2, ..., n\}$, 其中

$$w_1 \leq w_2 \leq \ldots \leq w_n$$
.

由归纳假设,对于 $N' = \{2,3,...,n\}$, $c' = c-w_1$,贪心法 得到最优解 I'. 令 $I = \{1\} \cup I'$,则 I 是关于 N 的最优解.

若不然,存在包含 1 的关于 N 的最优解 I^* (如果 I^* 中没有 1,用 1 替换 I^* 中的第一个元素得到的解也是最优解),且且 $|I^*|>|I|$; 那么 $I^*-\{1\}|>|I-\{1\}|=|I'|$

与I'的最优性矛盾.

说明

- □ Loading 算法 复杂性 *T(n)=O(nlogn)*
- □ Loading 问题 是 0-1背包问题 的特例: \mathbb{P}_{v_i} = 1, \mathbb{P}_{i} =
 - 0-1背包问题是NP难的

最小延迟调度

问题:

任务集合S, $\forall i \in S$, d_i 为截止时间, t_i 为加工时间, d_i , t_i 为正整数.

一个调度 $f: S \rightarrow N$, f(i) 为任务 i 的开始时间. 求最大延迟达到最小的调度,即求 f 使得

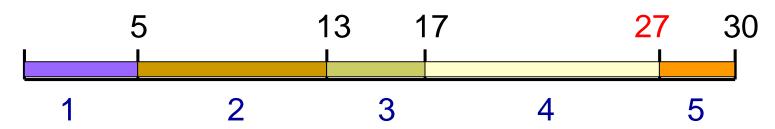
$$\begin{aligned} \min_{f} \{ \max_{i \in S} \{ f(i) + t_i - d_i \} \} \\ \forall i, j \in S, i \neq j, f(i) + t_i \leq f(j) \text{ or } f(j) + t_j \leq f(i) \end{aligned}$$

实例

 $S=\{1, 2, 3, 4, 5\}, d=<10, 12, 15, 11, 20>, t=<5, 8, 4, 10, 3>$

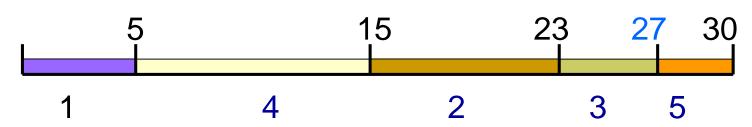
调度1: $f_1(1)=0, f_1(2)=5, f_1(3)=13, f_1(4)=17, f_1(5)=27$

各任务延迟: 0, 1, 2, 16, 10; 最大延迟: 16



调度2: $f_2(1)=0$, $f_2(2)=15$, $f_2(3)=23$, $f_2(4)=5$, $f_2(5)=27$

各任务延迟: 0, 11, 12, 4, 10; 最大延迟: 12



贪心策略选择

贪心策略1:按照 t_i 从小到大安排任务

贪心策略2:按照 $d_i - t_i$ 从小到大安排任务

贪心策略3:按照 d_i 从小到大安排任务

策略1对某些实例得不到最优解。

反例: $t_1=1, d_1=100, t_2=10, d_2=10$

策略2 对某些实例得不到最优解。

反例: $t_1=1, d_1=2, t_2=10, d_2=10$

算法设计

算法思想:

按照截止时间 d_i 从小到大选择任务 安排时不留空闲时间

算法

- 1. Sort(S) 使得 $d_1 \le d_2 \le ... \le d_n$
- 2. $f(1) \leftarrow 0$, $i \leftarrow 2$
- 3. while $i \le n$ do
- 4. $f(i) \leftarrow f(i-1) + t_{i-1}$
- 5. $i \leftarrow i+1$

交换论证: 正确性证明

算法的解的性质:

没有空闲时间,没有逆序。

逆序 (i, j): f(i) < f(j) and $d_i > d_j$

命题1 所有没有逆序、没有空闲时间的调度具有相同的最大延迟.

证: 因为 *f*₁ 与 *f*₂ 都没有逆序,具有相同截止时间的任务必须被连续安排. 在这些连续安排的任务中最大延迟是最后一个任务,被延迟的时间只与已安排任务加工时间之和有关,与任务标号无关.

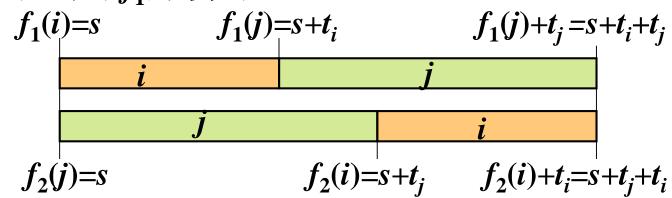
交换论证

证明思想:从一个没有空闲时间的最优解出发,在不改变最优性的条件下,转变成没有逆序的解。

- (1) 如果一个最优调度存在逆序,那么存在 i < n 使得 (i, i+1) 构成一个逆序.
- (2) 存在逆序 (*i*, *j*), *j*=*i*+1, 那么交换 *i* 和 *j* 得到的解的逆序数减1, 后面证明这个新的调度仍旧最优.
- (3) 至多经过 n(n-1)/2 次交换得到一个没有逆序的最优调度.

交换相邻逆序任务(i,j)不影响最优性

- (1) 交换 i, j 对其他任务的延迟时间没影响
- (2) 交换后不增加 j 的延迟
- (3) 任务 i 在 f_2 的延迟 L_{2i} 小于任务 j 在 f_1 的延迟 L_{1j} ,因此小于 f_1 的最大延迟



i 在 f_2 结束时间 = j 在 f_1 的结束时间 = $s+t_i+t_i$

$$i$$
 在 f_2 的延迟: $L_{2i} = (s+t_i+t_j)-d_i$

$$j$$
 在 f_1 的延迟: $L_{1j} = (s+t_i+t_j)-d_j$

$$d_j < d_i \implies L_{2i} < L_{1j}$$

得不到最优解的处理方法

讨论对于哪些输入贪心选择能够得到最优解 输入应该满足的条件 讨论贪心法的解最坏情况下与最优解的误差 绝对误差与相对误差估计

找零钱问题

问题描述:

设有n种零钱,

重量分别为: $w_1, w_2, ..., w_n$,

价值分别为: $v_1=1, v_2, ..., v_n$.

付的总钱数是: y

问:如何付钱使得所付钱的总重最轻?

$$\min\{w_1x_1 + w_2x_2 + \dots + w_nx_n\}$$

$$v_1x_1 + v_2x_2 + \dots + v_nx_n = y$$

$$x_i \in \mathbb{N}, \quad i = 1, 2, \dots, n$$

动态规划算法

属于整数规划问题,动态规划算法可以得到最优解设 $F_k(y)$ 表示用前 k 种零钱,总钱数为 y 的最小重量

递推方程

$$F_{k+1}(y) = \min_{0 \le x_{k+1} \le \left\lfloor \frac{y}{v_{k+1}} \right\rfloor} \{ F_k(y - v_{k+1}x_{k+1}) + w_{k+1}x_{k+1} \}$$

$$F_1(y) = w_1 \left| \frac{y}{v_1} \right| = w_1 y$$

Greedy算法

假设

$$\frac{w_1}{v_1} \ge \frac{w_2}{v_2} \ge \dots \ge \frac{w_n}{v_n}$$

使用前k种零钱,总钱数为y贪心法的总重为 $G_k(y)$,则有如下递推方程

$$G_{k+1}(y) = w_{k+1} \left\lfloor \frac{y}{v_{k+1}} \right\rfloor + G_k(y \mod v_{k+1})$$

$$G_1(y) = w_1 \left| \frac{y}{v_1} \right| = w_1 y$$

n=1,2 时得到最优解

n = 1 只有一种零钱, $F_1(y) = G_1(y)$, $F_2(y) = G_2(y)$ n = 2, 使用价值大的钱越多,得到的解越好

$$\begin{split} & [F_1(y-v_2(x_2+\delta))+w_2(x_2+\delta)] \\ & -[F_1(y-v_2x_2)+w_2x_2] \\ & = [w_1(y-v_2x_2-v_2\delta)+w_2x_2+w_2\delta] \\ & -[w_1(y-v_2x_2)+w_2x_2] \\ & = -w_1v_2\delta+w_2\delta = \delta(-w_1v_2+w_2) \leq 0 \end{split}$$

n>2时得到最优解的判定条件

定理2 假定 $G_k(y)=F_k(y)$,

 $v_{k+1} > v_k$ 且 $v_{k+1} = pv_k - \delta$, $0 \le \delta < v_k$, $p \in \mathbb{Z}^+$, 则以下命题等价.

$$(1) G_{k+1}(y) \leq G_k(y)$$

(2)
$$G_{k+1}(y) = F_{k+1}(y)$$

(3)
$$G_{k+1}(pv_k) = F_{k+1}(pv_k)$$

$$(4) w_{k+1} + G_k(\delta) \le p w_k$$

用条件(4)需 O(k) 时间验证 $G_{k+1}(y)=F_{k+1}(y)$? 对 n 种零钱作出验证, 可在 $O(n^2)$ 时间内完成

实例

$$v_{k+1} = pv_k - \delta, \quad 0 \le \delta < v_k, \quad p \in \mathbb{Z}^+$$

$$w_{k+1} + G_k(\delta) \le pw_k$$

例
$$v_1=1, v_2=5, v_3=14, v_4=18, w_i=1, i=1, 2, 3, 4.$$
对一切 y 有 $G_1(y)=F_1(y), G_2(y)=F_2(y).$
验证 $G_3(y)=F_3(y)$

$$v_3=pv_2-\delta \Rightarrow 14=5p-\delta \Rightarrow p=3, \delta=1.$$

$$w_3+G_2(\delta)=1+G_2(1)=1+1=2$$

$$pw_2=3\times 1=3$$

$$w_3+G_2(\delta)\leq p w_2$$

实例

$$v_{k+1} = pv_k - \delta, \quad 0 \le \delta < v_k, \quad p \in \mathbb{Z}^+$$

$$w_{k+1} + G_k(\delta) \le pw_k$$

$$v_1$$
=1, v_2 =5, v_3 =14, v_4 =18, w_i =1, i =1, 2, 3, 4. v_4 = pv_3 - $\delta \Rightarrow 18$ =14 p - $\delta \Rightarrow p$ =2, δ =10 w_4 + $G_3(\delta)$ =1+ $G_3(10)$ =1+2=3 pw_3 =2×1=2 w_4 + $G_3(\delta) > pw_3$, $G_4(y)$ 不是最优解. $G_4(pv_3) > F_4(pv_3)$. 即 $G_4(28)$ = $\lfloor 28/18 \rfloor$ + $\lfloor 10/5 \rfloor$ =1+2=3 $F_4(28)$ =28/14=2.