Ch 02 操作系统运行环境与运行机制

中央处理器 CPU

处理器由运算器、控制器、一系列的寄存器以及高速缓存构成

两类寄存器:用户可见寄存器、控制和状态寄存器

- 1. 用户可见寄存器:数据寄存器、地址寄存器、条件码寄存器
- 2. 控制和状态寄存器:程序计数器(PC)、指令寄存器、程序状态字(PSW)

1. 操作系统的需求——保护

需要硬件提供机制:

- 1. 处理器具有特权级别,能在不同的特权级运行不同指令集合
- 2. 硬件机制可将 OS 与用户程序隔离

2. 处理器的状态

在程序状态字寄存器 (PSW) 中进行设置

3. 特权指令和非特权指令

- 内核态:运行操作系统程序
- 用户态:运行用户程序
- 特权指令: 只能由操作系统使用、用户程序不能使用的指令
- 非特权指令: 用户程序可以使用的指令

4. CPU 状态之间的转换

用户态 \rightarrow 内核态:

唯一途径:中断/异常/陷入机制

内核态 →用户态:

设置程序状态字 PSW(ProgramStatusWord)

一条特殊指令:陷入指令(访管指令)

中断/异常机制

主要作用:

- 1. 及时处理设备发来的中断请求
- 2. 可使 OS 可以捕获用户程序提出的服务请求
- 3. 防止用户程序执行过程中的破坏性活动

中断与异常引入的原因:

中断的引入:为了支持 CPU 和设备之间的并行操作

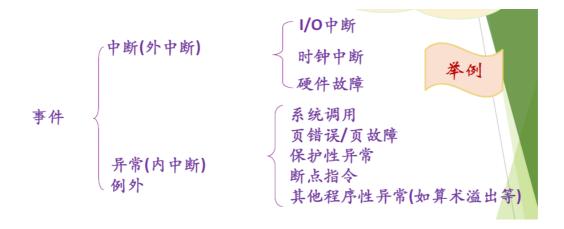
异常的引入:表示 CPU 执行指令时本身出现的问题

1. 中断/异常的概念

CPU对系统发生的某个事件作出的一种反应

CPU 暂停正在执行的程序,**保留现场**后自动转去执行相应事件的处理程序,处理完成后返回断点,**继续执行**被打断的程序

中断/异常是随机发生的,是自动处理的,是可恢复的。



类别	原因	异步/同步	返回行为
中断 Interrupt	来自1/0设备、其他 硬件部件	异步	总是返回到下一条指令
陷入Trap	有意识安排的	同步	返回到下一条指令
故障Fault	可恢复的错误	同步	返回到当前指令
终止Abort	不可恢复的错误	同步	不会返回

中断是外部事件, 正在运行的程序所不希望的

异常是由正在执行的指令引发的

中断/异常机制工作原理

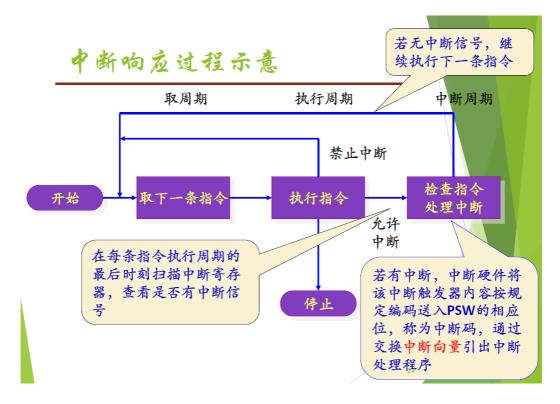
中断/异常机制是现代计算机系统的核心机制之一,通过硬件与软件相互配合

硬件需要完成中断/异常响应

软件需要完成中断/异常处理程序

中断响应

中断响应是发现中断、接收中断的过程,由中断硬件部件完成



中断向量表

中断向量是一个内存单元,存放中断处理程序入口地址和程序运行时所需的处理机状态字

中断响应示意图 ① 设备发中断信号 ③ 根据中断码查表 ⑤执行中断处理程序 (3) 中断装置 程序 (5) CPU 中断处理程序 PSW PC ② 硬件保存现场 断断点 4 PSW_a PC. 向量 中断处理 代号 程序地址 PSW_h PC_h 0 D_0 ④ 把中断处理程序 1 D_1 入口地址等推送到相 D_2 应的寄存器 255 D₂₅₅ 系统堆栈 中断向量表

中断处理程序

设计操作系统时,为每一类中断/异常事件编好相应的处理程序,并设置好中断向量表。**软件提前设置好,硬件部件来执**行

系统运行时若响应中断,中断硬件部件将 CPU 控制权转给中断处理程序:

- 1. 保存相关寄存器信息
- 2. 分析中断/异常的具体原因
- 3. 执行对应的处理功能
- 4. 恢复现场,返回被事件打断的程序

中断/异常机制小结

以设备输入输出为例:

- 1. 硬件: 打印机给 CPU 发中断信号, CPU 处理完当前指令后检测到中断,判断出中断来源并向相关设备发确认信号
- 2. 硬件: CPU 开始为软件处理中断做准备,处理器状态切换到内核态,在系统栈中保存被中断程序的重要上下文环境,主要是 PC 和 PSW
- 3. 硬件: CPU 根据中断码查中断向量表,获得与该中断相关的处理程序的入口地址,并将 PC 设置成该地址,新的指令周期开始时,CPU 控制转移到中断处理程序
- 4. 软件:中断处理程序开始工作,在系统栈中保存现场信息,检查 I/O 设备的状态信息,操纵 I/O 设备或者在设备和内存之间传送数据等
- 5. 硬件:中断处理结束时, CPU 检测到中断返回指令,从系统栈中恢复被中断程序的上下文环境, CPU 状态恢复成原来的状态, PSW 和 PC 恢复成中断前的值, CPU 开始一个新的指令周期

系统调用机制工作原理

系统调用是用户在编程时可以调用的操作系统功能。系统调用是操作系统提供给编程人员的唯一接口,使 CPU 状态从用户态陷入内核态。

系统调用机制的设计

中断/异常机制: 支持系统调用服务的实现

选择一条特殊指令:陷入指令(或称访管指令):引发异常,完成用户态到内核态的切换

系统调用号和参数:每个系统调用都事先给定一个编号(功能号)

系统调用表: 存放系统调用服务例程的入口地址

参数传递过程问题。常用的3种方式:

- 1. 由陷入指令自带参数: 传递数量有限
- 2. 通过通用寄存器传递参数: 受寄存器个数限制
- 3. 在内存中开辟专用堆栈区

系统调用的执行过程

当 CPU 执行到特殊的陷入指令时:

中断/异常机制:硬件保存现场,通过查中断向量表把控制权转给系统调用总入口程序

系统调用总入口程序:保存现场;将参数保存在内核堆栈中,通过查系统调用表把控制权 转给相应的系统调用处理例程或内核函数

执行系统调用例程

恢复现场,返回用户程序