

算分 Ch-02 分治

1. 基本概念 分治策略是一种算法设计技术，其主要思想是：将原问题划分（或规约）为彼此独立的、规模较小而结构相同的子问题，递归地求解所有的子问题并将子问题的解组合从而得到原问题的解。分为分解，递归求解，组合三步。

2. 典型的分治算法

二分检索 $W(n) = O(\log n)$.

BinarySearch(T, x)

输入：排好序的数组 $T[1..n]$ ，要查找的数字 x

输出： x 在 T 中时，输出 x 在 T 中的下标 j ； x 不在 T 中时，输出 $j=0$ 。

```
1. l <- 1; r <- n
2. while l <= r do
3.     m <- (l+r)/2
4.     if T[m] = x then return m
5.     else if T[m] > x then r <- m-1
6.     else l <- m+1
7. return 0
```

二分归并排序 $W(n) = O(n \log n)$.

MergeSort(A, p, r)

输入：数组 $A[p..r]$ ， $1 \leq p \leq r \leq n$

输出：从 $A[p]$ 到 $A[r]$ 按照递增顺序排好序的数组 A

```
1. if p < r
2. then q <- (p+r)/2
3.     MergeSort(A, p, q)
4.     MergeSort(A, q+1, r)
5.     MergeSort(A, p, q, r)
```

Merge(A, p, q, r)

输入：按照递增顺序排好序的数组 $A[p..q]$ 与 $A[q+1..r]$

输出：按照递增顺序排序的数组 $A[p..r]$

```
1. x <- q-p+1, y <- r-q
2. 将A[p..q]复制到B[1..x]，将A[q+1..r]复制到C[1..y]
3. i <- 1, j <- 1, k <- p
4. while i <= x and j <= y do
5.     if B[i] <= C[j]
6.     then A[k] <- B[i]
7.         i <- i+1
8.     else A[k] <- C[j]
9.         j <- j+1
10.    k <- k+1
11. if i > x then 将C[j..y]复制到A[k..r] // B已空
12. else 将B[i..x]复制到A[k..r] // C已空
```

芯片测试 在 n 片芯片中找出 1 片好芯片, $W(n) = O(n)$.

Test(n)

输入: n 片芯片构成的数组, 其中好芯片至少比坏芯片多 1 片

输出: 1 片好芯片

```
1. k ← n
2. while k > 3 do
3.   将芯片分成 k/2 组
4.   for i = 1 to k/2 do
5.     if 2片好 then 任取一片留下
6.     else 2片都丢掉
7.   k ← 剩下的芯片数
8. if k = 3 then
9.   任取2片芯片测试
10.  if 1好1坏 then 取没坏的芯片
11.  else 任取1片被测芯片
12. if k=2 or 1 then 任取1片
```

大整数相乘 两个 n 位整数相乘, $W(n) = O(n^{\log 3}) = O(n^{1.59})$.

Strassen 矩阵乘法 两个 n 阶矩阵相乘, $W(n) = O(n^{\log 7}) = O(n^{2.8075})$.

快速排序 $A(n) = O(n \log n)$.

QuickSort(A, p, r)

输入: 数组 $A[p..r]$, $1 \leq p \leq r \leq n$

输出: 从 $A[p]$ 到 $A[r]$ 按照递增顺序排好序的数组 A

```
1. if p < r
2.   q ← Partition( $A, p, r$ )
3.    $A[p] \leftrightarrow A[q]$ 
4.   QuickSort( $A, p, q-1$ )
5.   QuickSort( $A, q+1, r$ )
```

Partition(A, p, r)

输入: 数组 $A[p, r]$

输出: j , A 的首元素在排好序的数组中的位置

```
1. x ←  $A[p]$ 
2. i ← p, j ← r+1
3. while true do
4.   repeat j ← j-1
5.   until  $A[j] \leq x$ 
6.   repeat i ← i+1
7.   until  $A[i] > x$ 
8.   if i < j then  $A[i] \leftrightarrow A[j]$ 
9.   else return j
```

最邻近点对 求平面 n 个点中距离最近的 2 个点, $W(n) = O(n \log n)$.

MinDistance(P,X,Y)

输入: n 个点的集合 P , X 和 Y 分别给出 P 中点的横、纵坐标

输出: 最近的两个点及距离

1. 如果 P 中点数小于等于 3, 则直接计算其中的最小距离
2. 排序 X, Y
3. 做垂直线 l 将 P 近似划分为大小相等的点集 P_l 和 P_r
4. MinDistance(P_l, X_l, Y_l)
5. MinDistance(P_r, X_r, Y_r)
6. $d \leftarrow \min(d_l, d_r)$
7. 对在线 l 左边距离 d 范围内的每个点, 检查 l 右边是否有点与它的距离小于 d , 如果存在则修改 d 为新值

求第 k 小 在数组 S 中选第 k 小元素, $W(n) = O(n)$.

Findmax

输入: n 个数的数组 L

输出: max, k

1. $\text{max} \leftarrow L[1]; k \leftarrow 1$
2. for $i \leftarrow 2$ to n do
3. if $\text{max} < L[i]$
4. then $\text{max} \leftarrow L[i]$
5. $k \leftarrow i$
6. return max, k

FindMaxMin

输入: n 个数的数组 L

输出: max, min

1. 将 n 个元素两两一组分成 $n/2$ 组
2. 每组比较, 得到 $n/2$ 个较小和 $n/2$ 个较大
3. 在 $n/2$ 个较小中找最小 min
4. 在 $n/2$ 个较大中找最大 max

FindSecondMax

输入: n 个数的数组 L

输出: SecondMax

1. $k \leftarrow n$
2. 将 k 个元素两两一组, 分成 $k/2$ 组
3. 每组的两个数比较, 找到较大的数
4. 将被淘汰的较小的数在淘汰它的数所指向的链表中做记录
5. if k 为奇数 then $k \leftarrow k/2 + 1$
6. else $k \leftarrow k/2$
7. if $k > 1$ then goto 2
8. max \leftarrow 剩下的一个数
9. SecondMax \leftarrow max 的链表中 FindMax

`select(S,k)`

输入: n 个数的数组 S , 正整数 k

输出: S 中的第 k 个元素

1. 将 S 划分成5个一组, 共 $n/5$ 组
2. 每组找一个中位数, 把这些中位数放到集合 M 中
3. $m^* \leftarrow \text{select}(M, M/2)$ // 划分成 A, B, C, D
4. 把 A 和 D 中的每个元素与 m^* 比较, 小的构成 $S1$, 大的构成 $S2$
5. $S1 \leftarrow S1 \setminus C; S2 \leftarrow S2 \setminus B$
6. if $k = |S1| + 1$ then 输出 m^*
7. else if $k \leq |S1|$
8. then `select`($S1, k$)
9. else `select`($S2, k - |S1| - 1$)