

Ch-01 OO 概述

传统开发方法：

- 功能分解法
- 结构化分析法

面向对象基本思想：

- 抽象
- 属性与操作：用对象的属性表示性质，用对象的操作表示行为
- 封装：对象的属性与操作结合为一体，成为一个独立的、不可分的实体
 - 信息隐蔽
- 分类：对事物进行分类，把具有相同属性和相同操作的对象归为一类，类是这些对象的抽象描述，每个对象是它的类的一个实例
 - 把具有相同属性和相同操作的对象归为一类
- 聚合：复杂的对象可以用简单的对象作为其构成部分
- 继承：通过在不同程度上运用抽象的原则，可以得到较一般的类和特殊的类，特殊类继承一般类的属性和操作，简化系统的构造过程和文档
- 消息：对象之间通过消息进行通讯，实现对象之间的动态联系
- 关联：通过关联表达类之间的静态关系