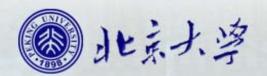


《计算概论A》课程程序设计部分 函数的递归调用(4)

李戈

北京大学 信息科学技术学院 软件研究所

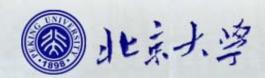
lige@sei.pku.edu.cn





递归问题解法小结

- 面对一个问题时:
 - ① 从简单情况开始分析问题,找出解决问题的规律;
 - ② 总结并抽取出解决方案中反复做的事情;
 - ③ 用一个函数(原型)来描述这件反复做的事情;
 - ④ 假设反复做的事情已经由上述函数实现,写 出如何利用上述函数解决整体问题的步骤;
 - ⑤ 分析并写出边界条件;







2012-11-27 : 首页·课程·题目·管理·帮助

JGLi[62751794] 注销

首页>> 课程:计算概论B(...>> 作业:8 字符串>> 题目:判断字符串是... - 题目

程序 教师页面

题目 - 判断字符串是否为回文

描述

编程,输入一个字符串,输出该字符串是否回文。

关于输入

输入为一行字符串(字符串中没有空白字符,字符串长度不超过100)。

关于输出

如果字符串是回文,输出ves;否则,输出no。

例子输入

abcdedcba

例子输出

yes

提示

回文是指顺读和倒读都一样的字符串。

```
bool huiwen(int n)
{
    else if(str[n-1] == str[len-n]) return huiwen(n-2);
    else return false;
}
```

题目 - 布尔表达式

描述

输入一个布尔表达式,请你输出它的真假值。

比如: (V | V) & F & (F | V)

V表示true,F表示false,&表示与, |表示或,!表示非。

上式的结果是F

关于输入

输入包含多行,每行一个布尔表达式,表达式中可以有空格,总长度不超过1000

关于输出

对每行输入,如果表达式为真,输出"V",否则出来"F"

例子输入

(V | V) & F & (F | V)

!V | V & V & !F & (F | V) & (!F | F | !V & V)

(F&F | V | !V&!F&! (F | F&V))

例子输出

F

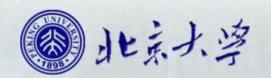
۷

V

```
#include <iostream>
using namespace std;
char str[1001] = \{0\};
int main()
  while(cin.getline(str,1000))
      delblank();
      if(boolstr(0,strlen(str))-1) cout<<'F';</pre>
      else cout<<'V';
      cout<<endl;
  return 0;
```

```
bool boolstr(int m, int n)
   int prebracket = n;
for(int i = m; i < n; i++ )</pre>
                      return (boolstr(m,i-1)||boolstr(i+1, n));
    for(int i = m; i < n; i++)
                      return boolstr(m,i-1)&&boolstr(i+1, n);
   if(str[m]=='F') return false;
if(str[m]=='V') return true;
```







- 问题:
 - ◆设计程序对整数数组中的数进行由小到大的排序;
- 算法优劣的标准
 - ◆ 时间代价
 - ◆ 空间代价
- 思考:
 - ◆排序程序中,时 间代价、空间代 价花费在哪里?

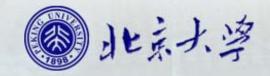
	i=1	i=2	i=3	i=4	i=5	i=6
	a[1]	a[2]	a[3]	a [4]	a[5]	a[6]
初始值	1	8	3	2	4	9
1<8; 1,8互换	(1←	→ 8	3	2	4	9
1<3; 1,3互换	8	1 ←	→ 3	2	4	9
1<2; 1,2互换	8	3	1 ←	⇒ 2	4	9
1<4; 1,4互换	8	3	2	1 ←	→ 4	9
1<9; 1,9互换	8	3	2	4	1 ←	→ 9
1到达位置	8	3	2	4	9	1
8>3;顺序不动	8	3	2	4	9	1
3>2;顺序不动	8	3	2	4	9	1
2<4; 2,4互换	8	3	2 🗲	→ 4	9	1
2<9;2,9互换	8	3	4	2 🗲	→ 9	1
2到达位置	8	3	4	9	2	1



■ 思路:

◆假设你的手里有一把牌:要尽可能少移动 牌的位置;尽可能少的进行比较;

3 2 4 7 5 1 6

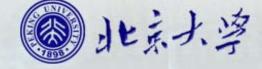


4 6



- 完成一趟排序:
 - ◆ 将数组第一个元素取出,作为分界值存放到k里。此时数组第一个元素位置空闲,用一个左探针L指示。
 - ◆ 设右探针R,从右往左走,寻找小于k的数。找到则将该数存放进 左探针L所指示的空闲位置,此时右探针R所指示的位置变为空闲 位置。
 - ◆ 左探针L从左往右走,寻找大于k的数。找到则将该数放到右探针 R所指示的空闲位置,此时左探针所指示的位置变为空闲位置。
 - ◆ 循环执行以上2步,直到左右探针相遇为止。左右探针相遇意味着 找完所有的元素。它们相遇的地方就是k的位置。

3 2 4 7 5 1 6





快速排序(QuickSort)

Cooling

本例演示只说明一次划分过程 Partition。红色显示的元素表示 待排序的无序区。

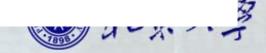
R





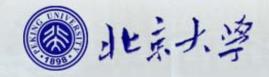
请输入待排序的记录数组R[low..high] (数据之间用半角逗号隔开)

Clear Start





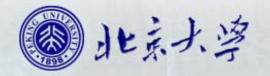
- 对数组是a[1].....a[n], 一趟快速排序的算法:
 - 1. 设置两个变量L、R,排序开始的时候L=1,R=n;
 - 2. 以第一个数组元素作为关键数据,赋值给k,即k = a[1];
 - 3. 从R开始向前搜索,即由后开始向前搜索(R=R-1), 找到第一个小于k的值,两者交换;
 - 4. 从L开始向后搜索,即由前开始向后搜索(L = L+1), 找到第一个大于k的值,两者交换;
 - 5. 重复第3、4步, 直到L=R;
 - 6. 将选出的k归位, a[L] = k; (或a[R] = k;)



```
L = LP;
          R = RP; k = array[L];
                // array[L]给了k, L处空缺;
do {
     while ((L < R) \&\& (array[R] >= k))
           R = R - 1: //找到右起第一个比k小的数
     if (L < R)
           array[L] = array[R]; //array[R]送给array[L];
           L ++;
     while ((L < R) \&\& (array[L] <= k))
           L=L+1; //找到左起第一个比k大的数
     if (L < R) {
           array[R]=array[L];
           R --;
} while (L != R);
                      //将最初选出的数字归位
array[L] = k;
```



■ 如何完成全部排序?





■ 如何完成全部排序?

```
    3
    2
    4
    7
    5
    1
    6

    1
    2
    7
    5
    4
    6
```



■ 如何完成全部排序?

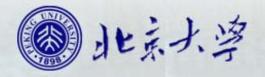
```
    3
    2
    4
    7
    5
    1
    6

    1
    2
    7
    5
    4
    6
```

```
void sort(int array[], int LP, int RP)
{
    //排序
    sort(array, LP, L-1);
    sort(array, L + 1, RP);
}
```

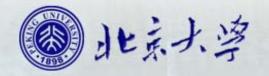
探索型递归问题的解法

- ■特点:
 - ◆每一步所做动作相同;
- ■重点:
 - ◆ 考虑第n步时做什么!



探索型递归问题的解法

- 第n步需要做什么?
 - ◆ 对于面前的每种选择
 - ① 把该做的事情做了!
 - ② 判定是否得到解!
 - ③ 递归(调用第n+1步)!
 - 4 看是否需要回溯!





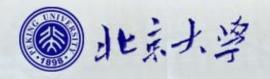
八皇后问题

■ 背景:

◆国际象棋的皇后可以走水平、垂直、斜线, 若在一个皇后可以走动的范围内有其他棋子, 则皇后可以吃掉这个棋子;

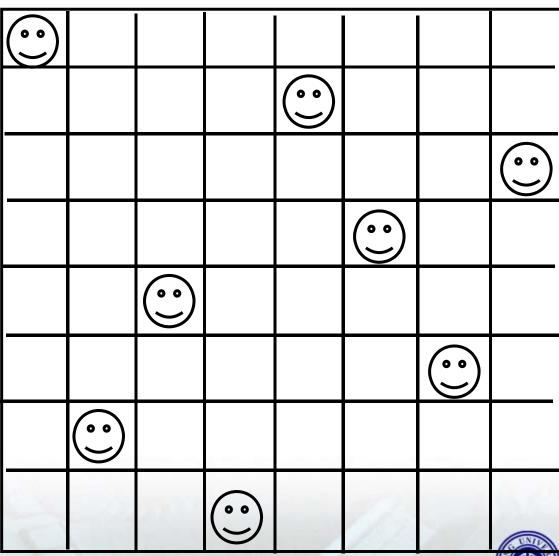
■ 问题:

- ◆如何在棋盘上摆放8个皇后,使得每个皇后都 没有被吃掉的危险。
- ◆换言之, 当要摆放一个新的皇后时, 摆放位置的行、列、左右对角线都不能有其它棋子。





八皇后问题

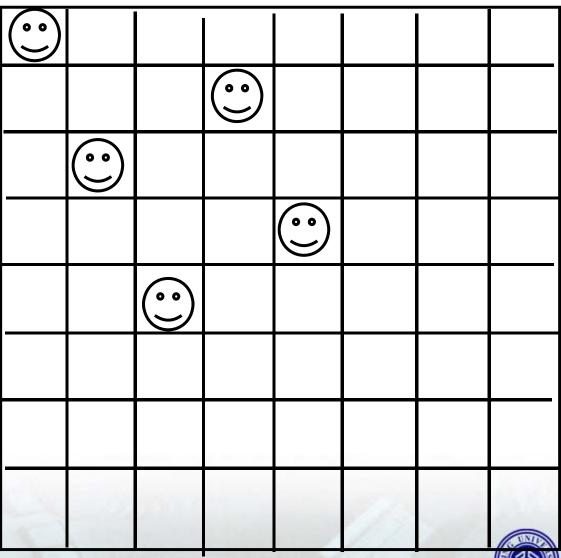


成功

多小学和



八皇后问题



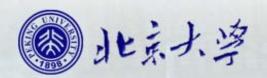
失败

多北京北海



问题分析

- 递归函数要解决的问题
 - ◆ 在棋盘上放置棋子,
 - 第n个棋子放在第n列
 - ◆ 探测每一个可以放置皇后的位置
 - 若找到,进行放置的操作
 - ◆ 判定是否已经放置完毕;
 - ◆ 若完毕, 打印输出; 若未完, 递归;
 - ●递归回溯的操作;



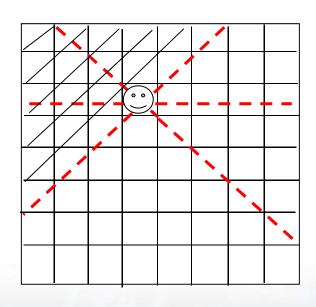


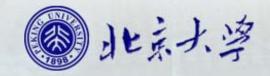
面临问题

- 如何表示棋盘上所有可以选择的放置点
 - ◆ 列已知,按行判断;
 - ◆ 如何表达对角线?

行列与对角线关系:

board[row][col]→left[row+col-1]
board[row][col]→right[8+row-col]

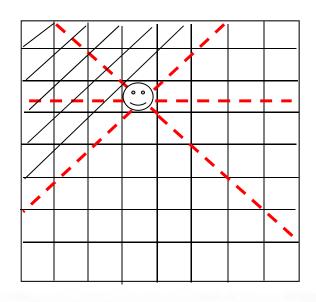


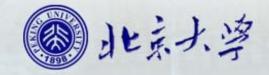




问题分析

- 每当一个位置可以满足摆放皇后条件时,令:
 - board[row][col]=1;
 - **◆row[row]=0**;
 - \bullet left[row+ $\frac{6}{\text{col-1}}$]=0
 - oright[8+row-col]=0;





题目 - 1090 分解因数

描述

给出一个正整数a,要求分解成若干个正整数的乘积,即a = a1 * a2 * a3 * ... * an,并且1 < a1 <= a2 <= a3 <= ... <= an,问这样的分解的种数有多少。注意到a = a也是一种分解。

关于输入

第1行是测试数据的组数n,后面跟着n行输入。每组测试数据占1行,包括一个正整数a(1 < a < 32768)

关于输出

n行,每行输出对应一个输入。输出应是一个正整数,指明满足要求的分解的种数

例子输入

2

2

20

例子输出

1

4

题目 - 习题(15-6) 走出迷宫

描述

当你站在一个迷宫里的时候,往往会被错综复杂的道路弄得失去方向感,如果你能得到迷宫地图,事情就会变得非常简单。

假设你已经得到了一个n*m的迷宫的图纸,请你找出从起点到出口的最短路。

关于输入

第一行是两个整数n和m(1<=n,m<=100),表示迷宫的行数和列数。

接下来 $_n$ 行,每行一个长为 $_n$ 的字符串,表示整个迷宫的布局。字符'.'表示空地,'#'表示墙,'S'表示起点,'T'表示出口。

关于输出

输出从起点到出口最少需要走的步数。(你不能起出迷宫外)

例子输入

3 3

S#T

. #.

. . .

例子输出

好好想想,有没有问题?

谢 谢!

