

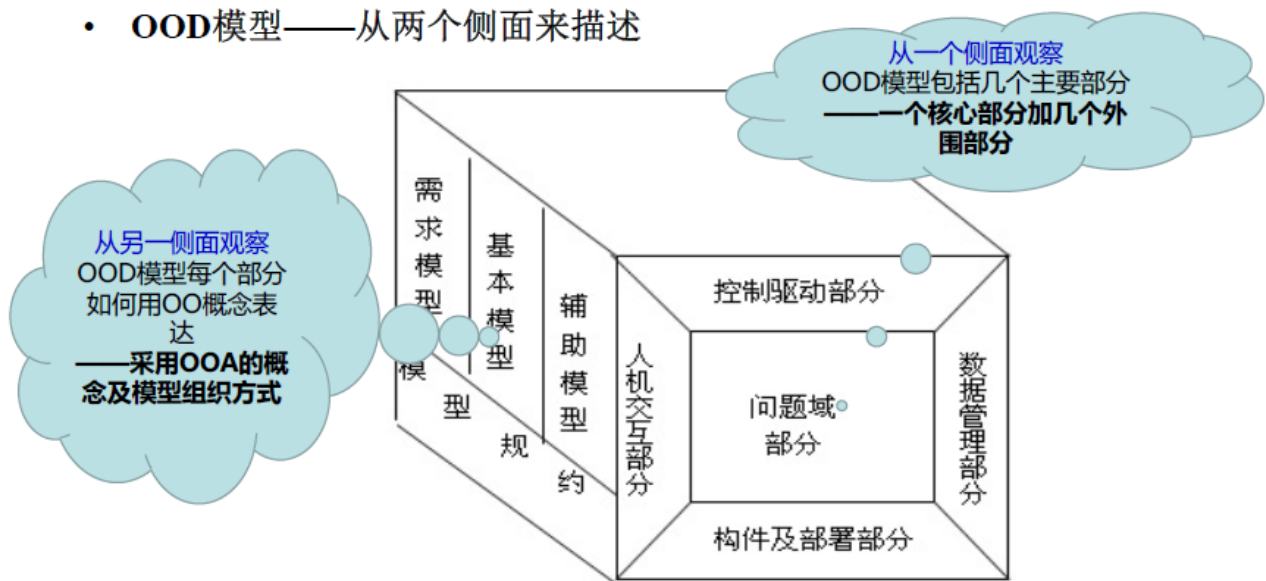
Ch-05 OOD

面向对象设计：在 OOA 模型基础上运用面对对象方法进行系统设计，目的是产生一个符合具体实现条件的 OOD 模型

OOD 的根本目标：

1. 提高软件生产率
2. 提高质量
3. 加强可维护性

• OOD模型——从两个侧面来描述



一、OOD 模型的五个组成部分

问题域部分

将 OOA 结果搬到 OOD，并根据实现条件做必要的补充与调整，其结果就是 OOD 的问题域部分

人机交互部分

根据选用的图形用户界面和特定用户对人机界面的要求而设计的系统人机界面。它是由新定义的关于人机界面的类和对象组成的

- OOA：通过人机界面反映需求
- OOD：设计人机交互的细节

控制驱动部分

用于定于系统中需要并发执行的各个任务。该部分由系统中全部主动类构成。这些主动类描述了整个系统中所有的主动对象，每个主动对象是系统中的一个控制流的驱动者

数据管理部分

按选定的数据管理系统而设计的负责对象存储及检索的系统组成部分

构件及部署部分

在面向对象的系统设计阶段的后期，考虑如何对系统的构件进行描述、构造和组织，以及构件如何在节点上进行分布