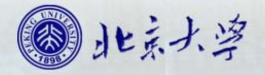


# 《计算概论A》课程 程序设计部分 C++程序中的数组

李 戈

北京大学 信息科学技术学院 软件研究所 lige@sei.pku.edu.cn



数组的定义

类型说明符 数组名[常量表达式]

例: float sheep[10];

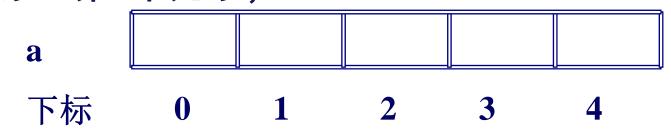
int a2001[1000];

#### 说明

- > 1.数组名的第一个字符应为英文字母;
- > 2.用方括号将常量表达式括起;
- > 3.常量表达式定义了数组元素的个数;

北京大学

> 4. 数组下标从0开始。如果定义5个元素, 是从第0个 元素至第4个元素:



例如 int a[5] 定义了5个数组元素如下: a[0], a[1], a[2], a[3], a[4] 这是5个带下标的变量,这5个变量的类型是相同的

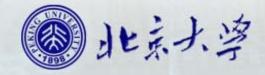
> 5. 常量表达式中不允许包含变量;

例如 int n; n = 5; int a[n];



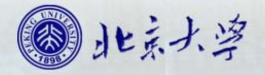


```
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
      const int i = 4;
      int a[i]=\{1, 2, 3, 4\};
      cout<<"a[0]="<<a[0]
            <<"; a[1]="<<a[1]
            <<"; a[2]="<<a[2]
            <<"; a[3]="<<a[3]
            <<endl;
```





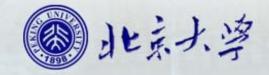
```
#include <iostream>
using namespace std;
#define I 4
void main()
      int a[I]=\{1, 2, 3, 4\};
      cout<<"a[0]="<<a[0]
            <<"; a[1]="<<a[1]
            <<"; a[2]="<<a[2]
            <<"; a[3]="<<a[3]
            <<endl;
```



#### 回顾:数组的初始化

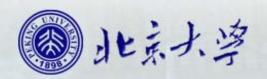
```
1. #include <iostream>
    using namespace std;
    void main()
{
        int a[4];
        cout<<''a[0]=''<<a[0]<<''; a[1]=''<<a[1]<<'';
        a[2]=''<<a[2]<<''; a[3]=''<<a[3]<<endl;
}</pre>
```

2. 其他不变,改变声明项为 int a[] = { 0, 1, 2, 3 };



#### 回顾:数组的初始化

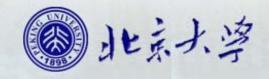
- 3. 其他不变,改变声明项为 int a[4] = { 3, 8 };
- 4. 其他不变,改变声明项为 int a[4] = { 2, 4, 6, 8, 10 };
- 5. 其他不变,改变声明项为 int a[4] = { 2, 4, 6, d };
- 6. 其他不变,改变声明项为 int n=4; int a[n] = { 0, 1, 2, 3 };



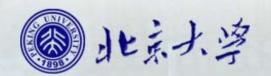


### 数组的作用

- ■数组的作用
  - ◆ 当你有一些数据要进行存储时:
    - 数组可以用于存放一系列数据类型相同的数据;
  - ◆ 当你的处理对象是连续的数字时:
    - ●数组中的数据与数组下标之间建立了对应关系;
    - 可以利用对应关系,进行记录计算状态;



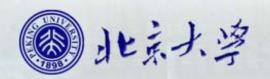
# (一) 利用"对应关系"解题





## 例一: 找出素数 (1)

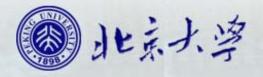
- 问题:
  - ◆请编写程序,输出100以内的所有素数;





#### 例一: 找出素数 (1)

- 问题:
  - ◆请编写程序,输出100以内的所有素数;
- 典型的解决方法:
  - ◆循环(i从2至100)
    - ●设置一个标识 p = 0;
    - 循环 (j 从 2 至 i-1)
      - ◆如果 (i mode j == 0) p = 1
    - ●如果p=0,输出i

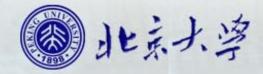




#### 例一: 找出素数 (1)

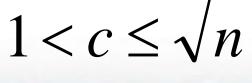
- 问题:
  - ◆请编写程序,输出100以内的所有素数;
- 筛法求素数:
  - ◆埃拉托斯特尼(Eratosthenes,约公元前274~194年) 发明,又称埃拉托斯特尼筛子。
  - ◆ "挑选"与"筛选"
    - 不是挑选出所有素数,而是筛掉所有的合数;

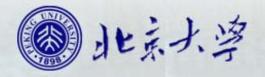
| a[0] | a[1] | a[2] | a[3] | a[4] | a[5] | <br>a[99] |  |
|------|------|------|------|------|------|-----------|--|
| 1    | 1    | 0    | 0    | 1    | 0    | 1         |  |





- 如何找到所有的合数?
  - ◆ 合数都可以分解为某两个数的乘积,也就是说, 合数可以看做是由某个数相加多次而得到的;
  - ◆ 因此,可以让 2, 3, 4, 5, ..., c中的每个数自我相加多次,来获得100之内的所有合数;
  - ◆c如何确定?
    - ●根据初等数论,若n为合数,则n的最小正因数c 满足:

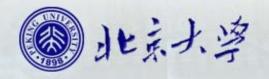






#### 例一: 找出素数 (3)

- ■解题思路:
  - ◆ 将数组a[n] (0<=n<100) 所有元素设置为0;
  - ◆ 筛出所有合数:
    - ●分别计算2, 3, 4, 5, ..., c自我相加多次的数值;
      - ◆每次计算得到的结果都是一个合数,在数组中标记该数字被"筛掉";
      - ◆每次计算过程中,只要相加结果没有达到**100**就继续自我相加;
  - ◆ 根据标记输出所有没有被筛掉的数字;



```
int main( )
       int a[100];
       int sum = 0;
       for(int i = 0; i < 100; i++)
              a[i] = 0;
       for(int i = 2; i < sqrt(100.0); i++)
              sum = i;
              while(sum<100)
                      sum = sum + i;
                      a[sum] = 1;
       for(int i = 0; i < 100; i++)
              if(a[i] == 0)
                      cout<<i<'";
       return 0;
```



#### N-S图与程序

```
for (i = 0; i \le 100; i++)
                 a[i] = 0;
for (i = 2; i < 10; i++)
                 sum = i;
    while(sum<100)
                sum = sum + i;
                  a[sum] = 1;
  for (i = 2; i \le 100; i++)
                if(a[i] = = 0)
                                     False
  True
     cout<<i<" ";
```

```
#include<iostream>
#include<cmath>
using namespace std;
int main( )
        int a[100];
        int sum = 0;
        for(int i = 0; i < 100; i++)
                 a[i] = 0;
        for(int i = 2; i < sqrt(100.0); i++)
                 sum = i;
                 while(sum<100)
                          sum = sum + i;
                          a[sum] = 1;
        for(int i = 0; i < 100; i++)
                 if(a[i] == 0)
                          cout<<i<'";
        return 0;
```



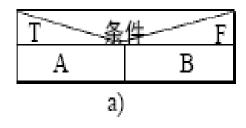
#### 用N-S图描述算法

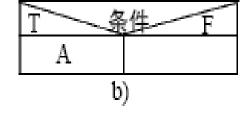
#### ■ N-S图

◆一种算法表示法,由美国人I. Nassi和B. Shneiderman共同提出,是算法的一种结构化描述方法。

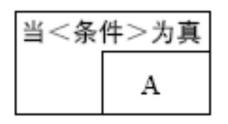
| A |  |
|---|--|
| В |  |

顺序结构



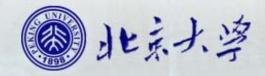


选择结构的N-S图





循环结构的N-S图





#### 优化的程序

```
for (i = 0; i \le 100; i++)
                 a[i] = 0;
for (i = 2; i < 10; i++)
                 sum = i;
             if(a[sum] = 0)
                                     False
True
    while(sum<100)
        sum = sum + i;
          a[sum] = 1;
for (i = 2; i \le 100; i++)
              -if(a[i] = = 0)
                                     False
True
       cout<<i<" ":
```

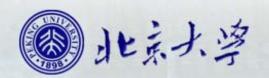
```
#include<iostream>
#include<cmath>
using namespace std;
int main( )
        bool a[100] = \{0\};
        int sum = 0;
        for(int i = 0; i < 100; i++)
                 a[i] = 0;
        for(int i = 2; i < sqrt(100.0); i++)
                 sum = i;
                 if(a[sum]==0)
                          while(sum<100)
                            sum = sum + i;
                            a[sum] = 1;
        for(int i = 0; i < 100; i++)
                 if(a[i] == 0)
                          cout<<i<'";
        return 0;
```



#### 例二: 数字统计(1)

- ■问题:
  - ◆输入1000个0~50的整数,请你统计每个 数在输入数列中出现的次数。

■ 现在你能给出几种解决方案?



#### 例二: 数字统计(2)

#### ■方法一:

```
for (i = 1; i \le 1000; i++)
      cin >> num;
      for (j = 0; j < 50; j++)
             if (num==j)
                   count[j]++;
```

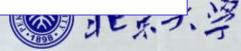
是大学



#### 例二:数字统计(3)

#### ■方法二:

```
for (i=1;i<=1000;i++)
      cin >> num;
      switch(num)
            case 0 : count[0]++;break;
            case 1 : count[1]++;break;
            case 2 : count[2]++;break;
```

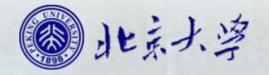




### 例二:数字统计(4)

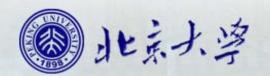
■ 更简单的办法:

```
for (i = 0; i < 1000; i++)
{
     cin >> num;
     count[num]++;
}
```



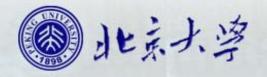


# (二) 利用数组完成数列排序



### 典型问题之一: 数列排序

- ■编写一个程序,该程序接受一列数字 作为输入,如:
  - **◆**1, 8, 3, 2, 4, 9
- 要求该程序完成将该数列按照从大到 小的顺序排列,并输出。



#### 问题: 采用冒泡排序法,将几个数从大到小排序并输出

|            | i=1  | i=2  | i=3        | i=4        | i=5        | i=6        |    |
|------------|------|------|------------|------------|------------|------------|----|
|            | a[1] | a[2] | a[3]       | a[4]       | a[5]       | a[6]       |    |
| 初始值        | 1    | 8    | 3          | 2          | 4          | 9          |    |
| 1<8; 1,8互换 | 14   | → 8  | 3          | 2          | 4          | 9          |    |
| 1<3; 1,3互换 | 8    | 1+   | <b>→</b> 3 | 2          | 4          | 9          |    |
| 1<2; 1,2互换 | 8    | 3    | 1 🖶        | <b>→</b> 2 | 4          | 9          | j= |
| 1<4; 1,4互换 | 8    | 3    | 2          | 1 🖶        | <b>→ 4</b> | 9          | M. |
| 1<9; 1,9互换 | 8    | 3    | 2          | 4          | 1 ←        | <b>→</b> 9 |    |
| 1到达位置      | 8    | 3    | 2          | 4          | 9          | 1          |    |
| 8>3;顺序不动   | 8    | 3    | 2          | 4          | 9          | 1          |    |
| 3>2;顺序不动   | 8    | 3    | 2          | 4          | 9          | 1          |    |
| 2<4; 2,4互换 | 8    | 3    | 2 🗲        | <b>→</b> 4 | 9          | 1          | j= |
| 2<9; 2,9互换 | 8    | 3    | 4          | 2 🛨        | <b>→</b> 9 | 1          | J- |
| 2到达位置      | 8    | 3    | 4          | 9          | 2          | 1          |    |

|            | i=1            | i=2        | i=3        | i=4        | i=5  | i=6  |
|------------|----------------|------------|------------|------------|------|------|
|            | a[1]           | a[2]       | a[3]       | a[4]       | a[5] | a[6] |
| 中间结果       | 8              | 3          | 4          | 9          | 2    | 1    |
| 8>3;顺序不动   | 8              | 3          | 4          | 9          | 2    | 1    |
| 3<4; 3,4互换 | 8              | 3+         | <b>→</b> 4 | 9          | 2    | 1    |
| 3<9; 3,9互换 | 8              | 4          | 3 🖶        | <b>→</b> 9 | 2    | 1    |
| 3到达位置      | 8              | 4          | 9          | 3          | 2    | 1    |
| 8>4;顺序不动   | 8              | 4          | 9          | 3          | 2    | 1    |
| 4<9;4,9互换  | 8              | 4          | <b>→</b> 9 | 3          | 2    | 1    |
| 4到达位置      | 8              | 9          | 4          | 3          | 2    | 1    |
| 8<9;8,9互换  | 8 <del>(</del> | <b>→</b> 9 | 4          | 3          | 2    | 1    |
| 8到达位置      | 9              | 8          | 4          | 3          | 2    | 1    |

j=3

j=4

j=5

#### 冒泡排序算法分析(1)

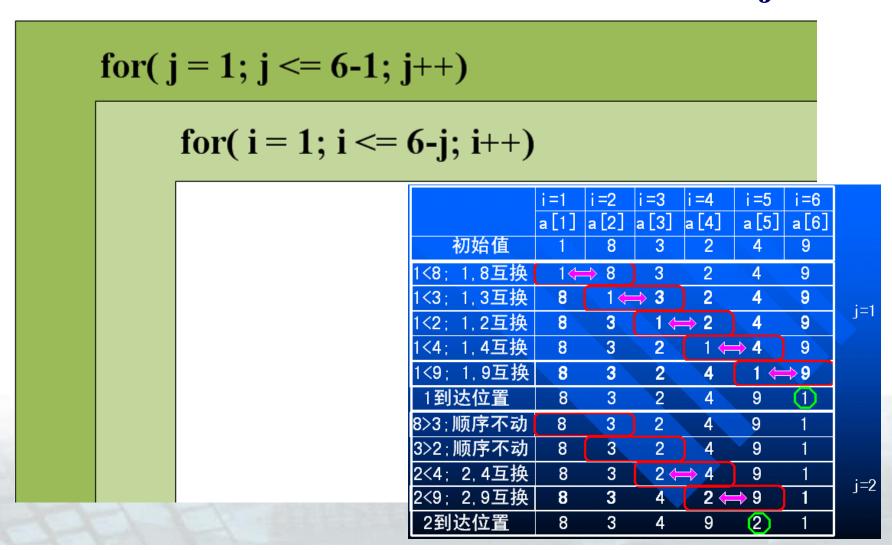
■ 总共冒了几次泡? (外层循环) 6-1次

for( $j = 1; j \le 6-1; j++$ )

|            | i=1        | i=2        | i=3        | i=4        | i=5   | i=6                       |     |
|------------|------------|------------|------------|------------|-------|---------------------------|-----|
|            | a [1]      | a[2]       | a [3]      | a [4]      | a [5] | a[6]                      |     |
| 中间结果       | 8          | 3          | 4          | 9          | 2     | 1                         |     |
| 8>3;顺序不动   | 8          | 3          | 4          | 9          | 2     | (1)                       |     |
| 3<4; 3,4互换 | 8          | 3 <b>←</b> | <b>→</b> 4 | 9          | 2     | 1                         | j=3 |
| 3<9;3,9互换  | 8          | 4          | 3 💠        | <b>⇒</b> 9 | 2     | 1                         |     |
| 3到达位置      | 8          | 4          | 9          | 3          | 2     | $\mathbf{M}_{\mathbf{z}}$ |     |
| 8>4;顺序不动   | 8          | 4          | 9          | 3          | 2     | 1                         |     |
| 4<9;4,9互换  | 8          | 4 <b>←</b> | <b>→</b> 9 | 3          | 2     | 1                         | j=4 |
| 4到达位置      | 8          | 9          | 4          | 3          | 2     | 1                         |     |
| 8<9;8,9互换  | 8 <b>←</b> | <b>⇒</b> 9 | 4          | 3          | 2     | 1                         | j=5 |
| 8到达位置      | 9          | 8          | 4          | 3          | 2     | 1                         | ]=0 |

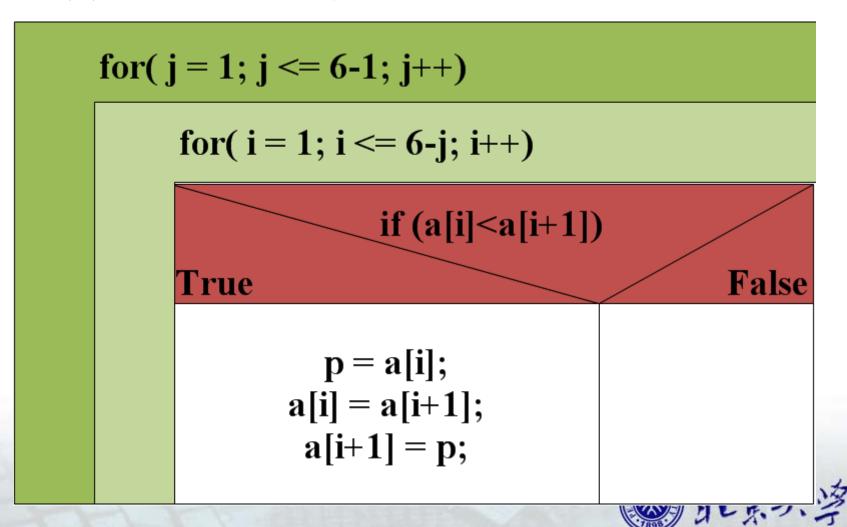
#### 冒泡排序算法分析(2)

■ 每次冒泡作了几次比较? (内层循环) 6-j次



## 冒泡排序算法分析(3)

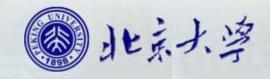
■ 每次比较作了些什么?



```
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
      int i, j, p, a[7];
      for (i = 1; i \le 6; i = i+1)
             cout<<"请输入待排序的数a["<< i<<"] = ";
             cin>>a[i];
                                               // 外层循环
      for (j = 1; j \le 5; j = j+1)
             for (i = 1; i <= 6 - j; i = i + 1) // 内层循环
                    if (a[i] < a[i+1])
                           p = a[i];
                           a[i] = a[i+1];
                           a[i+1] = p;
                                                //输出排序结果
      for ( i=1; i<=6; i=i+1)
             cout<<a[i];
```

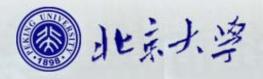
## 典型问题之二:数列插入

■ 例: 给定一个包含20个元素的数组,请将数组排序,并将新给定的数插入到有序的数组中.



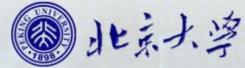
## 典型问题之二:数列插入

- 例: 给定一个包含20个元素的数组,请将数组排序,并将新给定的数插入到有序的数组中.
- 五个步骤:
  - ◆ 建立数组
  - ◆ 排序
  - ◆ 找出被插入值所在的位置。
  - ◆ 从该位置起到最后的所有元素右移一位
  - ◆ 将被插入数值放入空出的位置



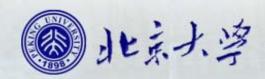
### 典型问题之二:数列插入

```
int main()
{ int a[20],i,p,k,num;
  cout<<"输入20个整数\n";
  for (i=0;i<20;i++)
                                //输入
      cin > a[i];
                                      //排序
  for (i = 1; i \le 20-1; i++)
      for (j = 0; j < 20 - i; j++)
            if a[j]>a[j+1]
                   \{ t = a[j]; a[j] = a[j+1]; a[j+1] = t; \}
```



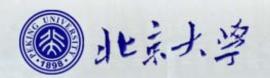
#### 典型问题之二: 数列插入

```
cout<<"输入要被插入的数\n";
cin>>num;
\mathbf{p} = \mathbf{0};
while (p < 20)
   if (a[p] >= num) break;
   else p++;
    //查找
for (k = 19; k >= p; k--)
   a[k+1]=a[k]; //右移一位
a[p] = num; //插入
for (i = 0; i < 21; i++)
   cout<<setw(4)<<a[i]; //输出结果
```





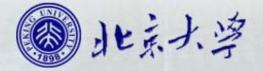
# 二维数组



# 二维数组的定义

| a[0][0]   | a[O][1]   |   | a[0][m]     |  |  |  |  |  |
|-----------|-----------|---|-------------|--|--|--|--|--|
| a[1][0]   | a[1][1]   | : | a[1][m]     |  |  |  |  |  |
| a[2][0]   | a[2][1]   |   | a[2][m]     |  |  |  |  |  |
| a[3][0]   | a[3][1]   |   | a[3][m]     |  |  |  |  |  |
|           |           |   |             |  |  |  |  |  |
| a[n-1][0] | a[n-1][1] |   | a[n-1][m-1] |  |  |  |  |  |

0 1 2 3 4 5 6 7 8 



#### 二维数组的定义

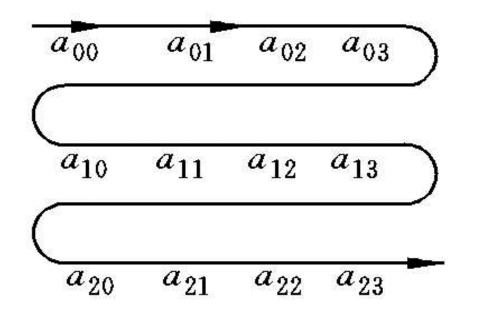
定义: 类型说明符[常量表达式][常量表达式]

```
例如: float a[3][4]
         a[0][0] \dots a[0][3]
         a[1][0] \dots a[1][3]
         a[2][0] \dots a[2][3]
可以理解为三个一维数组即:
      float a[0][4],a[1][4],a[2][4]
   此处a[0],a[1],a[2]是一维数组名
      a[0] -- a[0][0] a[0][1] a[0][2] a[0][3]
     a[1] -- a[1][0] a[1][1] a[1][2] a[1][3]
      a[2] - a[2][0] a[2][1] a[2][2] a[2][3]
```



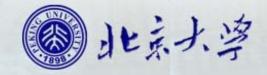
### 二维数组元素的排列顺序

- C++ 语言中,二维数组中元素排列的顺序是:按行存放,即在内存中先顺序存放第一行的元素,再存放第二行的元素。
  - ◆ 数组a [3] [4] 的存放顺序



在内存中连续12 个浮点数单元





## 二维数组的定义

#### ■引用数组元素

- ◆程序中引用的是数组中一个元素,必须用下标 来指定。
- ◆如:数组名[下标][下标]
- ◆ float a[4][4]

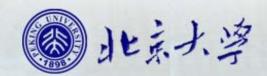
```
a[0][0] a[0][1] a[0][2] a[0][3]
```

a[1][0] a[1][1] a[1][2] a[1][3]

a[2][0] a[2][1] a[2][2] a[2][3]

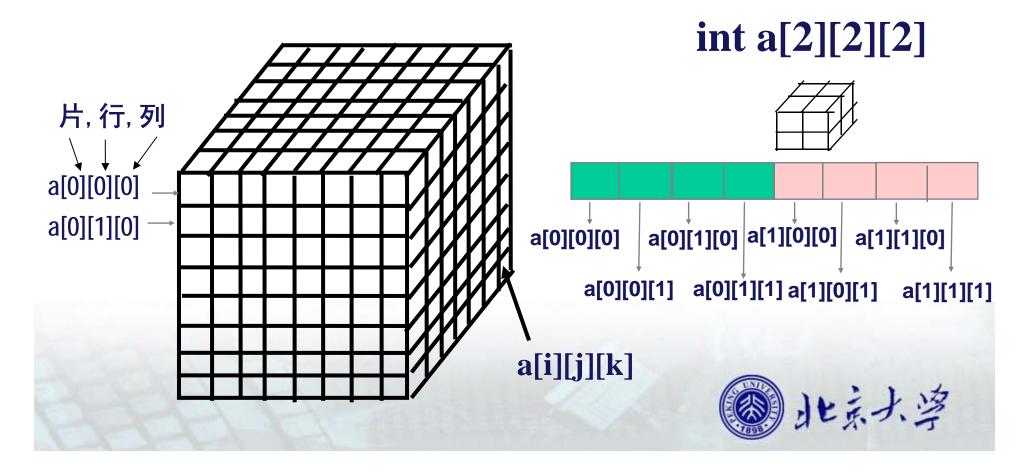
a[3][0] a[3][1] a[3][2] a[3][3]

其中a[2][3]指的是 第三行第四个元素。



## 三维数组的定义

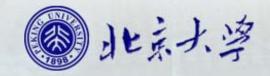
- ■三维数组的定义与二维数组相同。
  - ◆如: float a[2][3][4] 2×3×4共有24个元素。
  - ◆float a[100][100][100]有100 0000个元素





#### 二维数组的初始化

- ■二维数组初始化
- (1) 分行给二维数组赋初值。
  - ◆如: int a[3][4]= {{1, 2, 3, 4},{5, 6, 7, 8},{50, 10, 11, 12}};
- (2) 可以将所有数据写在一个花括弧内,按数组排列的顺序对各元素赋初值。
  - ◆如: int a[3][4]= {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 50, 10, 11, 12};





#### 二维数组的初始化

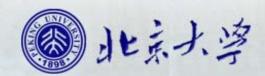
- 二维数组的初始化
- (3) 可以对部分元素赋初值。

int 
$$a[3][4] = \{\{1\}, \{0, 6\}, \{0, 0, 11\}\};$$

◆ 它的作用是只对各行前几列的元素赋初值,其余元素值自 动为0。赋值后的数组元素如下:

(4) 如果对全部元素都赋初值,则定义数组时对第一维的长度可以不指定,但第二维的长度不能省。

int a[][4]=  $\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 50, 10, 11, 12\};$ 



## 二维数组的赋值

- ■常用的数组赋值的方法
- 1. 用cin语句由用户输入

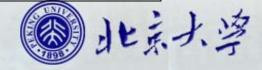
2.与循环变量之间有规律

```
      0
      1
      2
      3

      4
      5
      6
      7

      8
      9
      10
      11

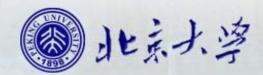
      12
      13
      14
      15
```



## 赋值练习:

■ 将一个二维数组行和列元素互换,存到另一个数组中.

$$\mathbf{a} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \qquad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}$$

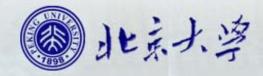


### 二维数组的应用举例

■ 车队各车型一周行程表及耗油情况如下,计算车队一周的油费。

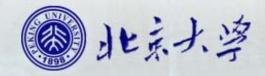
一 三 三 四 五 六 七 大卡车 1600 2300 4000 7500 2400 2400 3200 小卡车 7500 6300 7200 55000 55000 6000 5500 小汽车 3000 25000 3100 2700 2700 3500 4000

- 元/公里
  - ◆ 大卡车 1.5
  - ◆ 小卡车 1.0
  - ◆ 小汽车 0.8



### 二维数组的应用举例

cost[i]=dis[i]\*price[i]



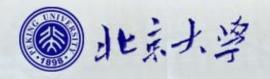
```
int main()
\{ \text{ int dis}[7] = \{0,0,0\}, 
 float price[3]={1.5,1.0,0.8};
 int a[3][7] = \{ \{1600, 2300, 4000, 7500, 2400, 2400, 3200\},
               {7500,6300,7200,55000,55000,6000,5500},
               {3000,25000,3100,2700,2700,3500,4000}}
 int total = 0, i, j;
 for (i=0; i<3; i++)
       for(j=0; j<7; j++) dis[i] = dis[i] + a[i][j];
       total=total+dis[i]*price[i];
  cout<<"本周总消耗为" <<total;
 return 0;
```



#### 分数段统计(1)

#### ■问题

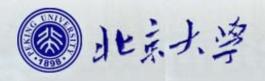
- ◆期中考试结束后,需要按<60,60~69,70~79,80~89,90~99,100各分数段统计全班50名学生在各分数段的人数。
- ◆要求:依次输入学生成绩,打印出各分数段的人数





#### 分数段统计(2)

- 思路:
  - ◆ 利用数组的对应关系解题;
- 方法:
  - ◆将分数段编成数组下标索引k=num/10
  - ◆60以下的分数为一个档次if (k<6) k=5
  - ◆将下标与数组对应k=k-5
  - ◆相应的数组值加1



## 分数段统计(3)

```
int main()
  int a[6] = \{0,0,0,0,0,0,0\};
  int i,k,num;
  cout<<''输入50个学生的成绩\n'';
  for (i=0;i<50;i++)
      cin > num; k = num/10;
      if (k<6) k=5;
      k=k-5; //数组下标从0到5分别表示6个分数段
      a[k]++;
  for (i = 0; i < 6; i++) cout < setw(4) < < a[i];
  return 0;
```

多北京大学



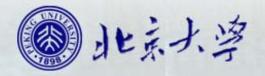
#### 二维数组应用举例

#### ■问题

◆某学校有1000位老师,分布在20个不同的学院中,每个学院最多有12个系,请你编写一个程序,输入每位老师的所在院、系的编号(院编号1-20,系编号1-12),打印出各个系老师的数量。

#### ■分析

◆ 你的解决方案?



```
#include<iostream>
#include<iomanip>
using namespace std;
int main()
{ int teacher[21][13];
  int school, department;
  int i,j;
  char name[30];
  for (i=1;i<21;i++)
    for(j=1;j<13;j++)
            teacher[i][j]=0;
  for(i=0;i<1000;i++)
    cin>>name>>school>>department;
    teacher[school][department]++;
  for (i=1;i<21;i++)
    for(j=1;j<13;j++)
            cout << setw(4) << teacher[i][j];</pre>
  cout << endl;
  return 0;
```



#### 整数奇偶排序

#### Description

输入10个0~100之间的不同整数,彼此以空格分隔 重新排序以后输出(也按空格分隔),要求:

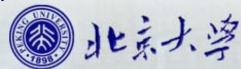
- 1.先输出其中的奇数,并按从大到小排列;
- 2.然后输出其中的偶数,并按从小到大排列。

#### Input

任意排序的10个整数(0~100),彼此以空格 分隔

#### Output

按照要求排序后输出,由空格分隔



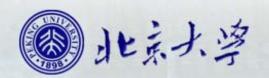
```
#include<iostream>
using namespace std;
int main(){
   int a[10],b[10],c[10],i,j,k,m,n,t;
   while(cin>>a[0]>>a[1]>>a[2]>>a[3]>>a[4]>>a[5]>>a[6]>>a[7]>>a[8]>>a[9]){
        j=0;
        k=0;
        for(i=0;i<=9;i++){
                if(a[i]\%2!=0) b[j++]=a[i];
                if(a[i]\%2==0) c[k++]=a[i];
        for(i=0;i<j;i++){
                for(m=j-1;m>=1+i;m--){
                        if(b[m]>b[m-1])
                                 t=b[m-1];
                                 b[m-1]=b[m];
                                 b[m]=t;
```

```
for(i=0;i<k-1;i++){
              for(n=0;n<k-1-i;n++){
                               if(c[n]>c[n+1]){
                                        t=c[n];
                                        c[n]=c[n+1];
                                        c[n+1]=t;
     for(i=0;i<j;i++){
              cout<<b[i]<<" ";
     for(i=0;i<k;i++){
              cout<<c[i]<<" ";
     cout<<endl;</pre>
return 0;
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main( ){
   int a[10], i, j;
   while (cin>>a[0]>>a[1]>>a[2]>>a[3]>>a[4]>>a[5]>>a[6]>>a[7]>>a[8]>>a[9]){
        for (i=99; i>=1; i=i-2){
                 for (j=0; j<=9; j++){
                         if (a[j]==i)
                                  cout<<a[j]<<" ";
        for (i=0; i<=100; i=i+2){
                 for (j=0; j<=9; j++){
                         if (a[j]==i)
                                  cout<<a[j]<<" ";
        cout<<endl;
   return 0;
```



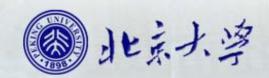
# 程序应写成什么样?





## 写程序注意事项

- ■变量命名
  - ◆ 匈牙利命名法 or 自己的命名方法:
- 注释! 注释! 注释!
  - ◆ 变量定义后
  - ◆ 函数定义前
  - ◆ 重要的逻辑判断之后
  - ◆ 输入输出之后
- 缩进!





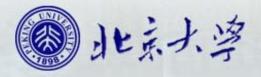
## 写程序注意事项

- ■最容易犯的错误

  - int sum;



- cout<<sum;</p>
- int a[100][100]
  - ... a[i][j]...



# 好好想想,有没有问题?

谢 谢!

