Πανεπιστήμιο Αιγαίου ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ & ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

Μεθοδολογίες και Γλώσσες Προγραμματισμού ΙΙ

Εογαστηριακή άσκηση 8: Χοήση της ArrayList

Η Java παρέχει διάφορες χρήσιμες κλάσεις που διευκολύνουν τη χρήση δυναμικών δομών. Μια από τις πιο εύχρηστες είναι η **ArrayList**. Δημιουργήστε ένα νέο έργο και ονομάστε το **student_arraylist**. Ορίστε την κλάση **Foithths** ακριβώς όπως στην προηγούμενη εργαστηριακή άσκηση.

Στη συνέχεια ορίστε την κλάση **TestFoithtesArrayList**, αρχικά όπως βλέπετε παρακάτω:

```
import java.util.*;
public class TestFoithtesArrayList
   public static void main(String args[])
      ArrayList samos2004 = new ArrayList(3);
      ArrayList samos2005 = new ArrayList();
      samos2004.add(new Foithths("Νίκος", "Νικολάου", 7.5, 18));
samos2004.add(new Foithths("Δημήτρης", "Δημητρίου", 5.75, 19));
samos2004.add(new Foithths("Γιώργος", "Γεωργίου", 8.8, 20));
samos2004.add(new Foithths("Κώστας", "Κωνσταντίνου", 6.75, 21));
      for (int i=0; i<5; i+\frac{1}{2})
         samos2005.add(null);
      Collections.fill(samos2005, new Foithths("Ανδρέας", "Ανδρέου", 8.25, 22));
      System.out.println(samos2004);
      System.out.println(samos2005);
      for (int i=0; i<samos2004.size(); i++)
         ((Foithths)samos2004.get(i)).print();
      for (int i=0; i<samos2005.size(); i++)
         ((Foithths)samos2005.get(i)).print();
   } // main
} // TestFoithtesArrayList
```

Στη συνέχεια προσθέστε νέα αντικείμενα της κλάσης **Foithths** στις λίστες και εκτυπώστε τα. Σιγουρευτείτε ότι έχετε καταλάβει πλήρως τον κώδικα και τη χρήση της **ArrayList**.

Να επιδειχθεί στον υπεύθυνο του εργαστηρίου την 8η εβδομάδα.

Θοδωρής Ανδρόνικος Σελ. 1