



ART



MATH



PSYCHOLOGY

UX

JAVASCRIPT



PYTHON

MACHINE LEARNING

你好！ 崔凌枫

联系方式：18627721141

邮箱：lookcatsme@gmail.com



教育 EDUCATION

2015–2017 人机交互 Human Computer Interaction

伯明翰大学 计算机学院
MERIT DEGREE

2011–2015 应用心理学 Applied Psychology

中南民族大学 教育学院
TOP 10%

工作经历 WORK EXPERIENCE

推荐系统项目负责人/AI产品经理 AI LAB Product Manager Oct.2017–Oct.2018

深圳点猫科技有限公司

归属在线教育部，主导建立编程猫 AI LAB, 带领团队开发用户线上行为跟踪相关产品，针对学生上课行为(非结构化数据)进行特征化工程并与布朗大学教育学团队产出能力模型报告，在原有平台基础上重新加入埋点与点击事件采集功能，后台整合用户数据成功构建用户画像系统，同时配合课程标签系统建立基于用户学习表现的自适应编程学习的推荐系统

交互工程师 HCI/UX Engineer July.2017– Oct.2017

深圳点猫科技有限公司

负责编程猫产品用户研究以及Python课程开发，独立开发用户上课邮件汇报系统，定时采集与清洗平台数据，用以监控用户课程参与情况；基于用户反馈进行python课程的研发；与市场部合作开展编程猫线下用户体验与交流开放日（CODEMAO OPENDAY）与以及蚂蚁金服 有闻记者之家合作开展 Python Workshop。

学生艺术家 Student Artist Aug.2016

Punch Records

获得伯明翰 punch record Gallery 37 Program 资助，为其一个月在伯明翰城市展出个人交互装置艺术《Hold Me Tight》。

校园心理咨询师 Student Therapist, Sep. 2013–Jun. 2014

中南民族大学心理健康中心

为期半年的心理健康中心的服务，同时在光谷第五小学为四年级的小学生设计相应的心理健康课程，并且与团队小组协作完成为期一个月的心理健康教育课程。

校园经历 CAMPUS INVOLVEMENT

行为改变项目组研究员 Researcher, 2015–2016

IT Innovation Centre, Behaviors Change Research Group, University of Birmingham

研究方向为利用移动设备应用提高用户的自尊心的劝说技术以及研究虚拟人物对真人的行为模仿的感知影响，研究发现积极词汇与用户自拍照高频呈现可以提高自信心，虚拟人物模仿行为会引起恐怖谷效应，基于研究完成了我的毕业论文。

国家级创新创业计划研究成员 Researcher, May 2013– Apr. 2014

公共管理学院, 中南民族大学

研究方向是论述偏远地区少数民族的群体性行为的心理机制，在王磊教授的指导之下我参与了整个行为学的研究，并且掌握了从问卷设计、田野调查到数据分析等一系列的专业心理学研究知识，最终出版了相关论文。

PUBLICATIONS 出版物:

国家级创新科研项目: GCX13129 《民族地区涉群体性事件的心理机制及对策》

省级期刊《改革与开放》《大学生利益对环境行为的影响——以某大学为例》

社长 President of Student Magazine, 2012–2013

《大学四年》杂志社 中南民族大学团委

带领团队去进行采写和平面设计，负责部门的人员调配和管理。主持了五期的杂志制作与发布，举办了从校内的迎新活动到校外的商家合作活动如参差咖啡店、草莓音乐节的媒体合作。

湖北省教育厅海外学习奖学金 Team Leader, July–Aug. 2014

University Extended Education, California State University, Fullerton

获得由湖北省教育厅资助的2014年海外优秀领导力奖学金，并作为中南民族大学代表队长，与带队老师合作全程推进整个项目在美国的顺利进行。最终，带领队员优秀地完成整个项目的学习与实践任务。

志愿者经历 VOLUNTEER EXPERIENCE

活动翻译协助 Event Assistant, Nov. 2018

Casual Connect Asia

国际休闲游戏大会，协助活动方完成现场活动负责人翻译，保证了各国主讲人顺利完成交流。

双语导览员 Guide, Sep. 2017–Jun. 2018

海上世界设计互联文化中心

协助 V&A 策展人进行现场中文翻译导览，每月定期向公众提供个人中文导览，接待人数超过200人。

活动志愿者 Event Assistant, Nov.2012–Dec.2013

湖北美术馆

协作湖北美术馆进行相应的美术展览的后勤工作，并且也为他们提供摄影支持。

其他项目 OTHER PROJECTS

游戏开发 Game Developer July 2018

中国48小时游戏开发比赛 CIGA Game Jam

基于Unity 与 Kinect 开发《Integrate》体感互动游戏，灵感来源于对侵犯的拒绝。

游戏开发 Game Developer Feb. 2018

全球48小时游戏开发比赛 Global Game Jam Feb.2018

基于Blender 建模与开发《The Message》游戏。

伯明翰大学APP开发比赛 2015–2016

IBM 公司举办，基于swift 语言开发校内社交平台app(demo)进入决赛。

技能 Skills

Python (Pandas Django) 2年; SQL/MONGODB DB 1年; HTML/CSS

1年 Adobe illustrator 1年; Adobe photoshop 2年; Adobe XD 1年;

Sketch 2年; Axure RP 1年; Psychology 3年;