

# TUTORIAL DE COMPILAÇÃO – TRABALHO DE REDES

**Autores:** Nicolas Sampaio; Harrison Sanches

## Conteúdo do arquivo ZIP.

O arquivo zip contém cinco arquivos, todos essenciais para o funcionamento do programa. Os arquivos contidos nele são:

- Um arquivo “cliente.c”
- Um arquivo “servidor.c”
- Um arquivo “credenciais.txt”
- Um arquivo “registro.txt”
- Um “tutorial.txt”

## Localizando os arquivos no terminal.

**1º Passo:** Vá até a pasta aonde extraiu os arquivos.

- Ex: /home/harrison/Downloads

**2º Passo:** Clique com o botão direito e selecione a opção “Abrir no terminal”

Após localizar a pasta no terminal, iremos compilar os arquivos para execução dos nossos programas.

## Compilando e executando o servidor.

Para bom funcionamento do programa, iremos compilar e executar primeiro o programa do arquivo “servidor.c”.

Assim, agora que já sabemos localizar os arquivos no terminal, vamos inicializar a execução do nosso servidor. Vamos aos passos para inicialização:

**1º Passo:** Abra o terminal e localize a pasta aonde está o arquivo “servidor.c”, como fizemos anteriormente.

**2º Passo:** No terminal, digite: gcc -o server servidor.c. Após digitar isso, um arquivo “server” será criado na mesma pasta do arquivo “servidor.c”

**3º Passo:** Agora já temos nosso programa compilado e iremos executá-lo. Ainda no terminal, digite: “./server”, sem as aspas. Com isso, já teremos nosso servidor executando e pronto para fazer todo o controle.

## Compilando e executando o programa Cliente.

Agora que temos nosso servidor em execução, iremos executar o arquivo cliente.

**Importante:** Vamos precisar abrir um outro terminal para execução do programa cliente. Para isso, basta clicar novamente em abrir terminal e outro terminal será aberto. Vamos aos passos para compilação e inicialização do programa:

**1º Passo:** Abra o terminal e localize a pasta aonde está o arquivo “cliente.c”, como fizemos anteriormente.

**2º passo:** No terminal, digite: gcc -o cliente cliente.c. Após digitar isso, um arquivo “cliente” será criado na mesma pasta do arquivo “cliente.c”

**3º passo:** Agora que já temos nosso programa cliente compilado, digite no terminal: ./cliente [nível porta (int)], onde nível da porta é um inteiro para verificação de acesso, ou seja, o número da porta que deseja acessar. Pronto, após isso já temos nosso programa cliente em execução.

**- Inserindo as informações após execução do programa cliente**

Após a execução do programa cliente juntamente com a informação da porta que deseja acessar, o programa cliente perguntará qual é o código de acesso do cliente para aquela porta.

Insira o código do cliente que deseja ter acesso.

**Obs:** O programa cliente pode ser aberto quantas vezes necessário forem, em conjunto com vários outros programas cliente, para tentativas de entrada nas portas.

## **Visualizando os arquivos de registro.**

Para visualizar as tentativas de acesso do programa cliente a cada porta, faça os seguintes passos:

**1º Passo:** Vá até a pasta aonde extraiu os arquivos.

**2º Passo:** Abra o arquivo “registro.txt”