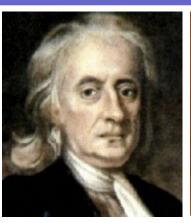
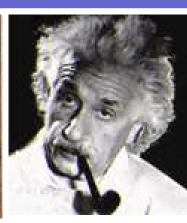
大学物理学









◆全国部分地区 大学生物理竞赛

历届竞赛试题及答案:

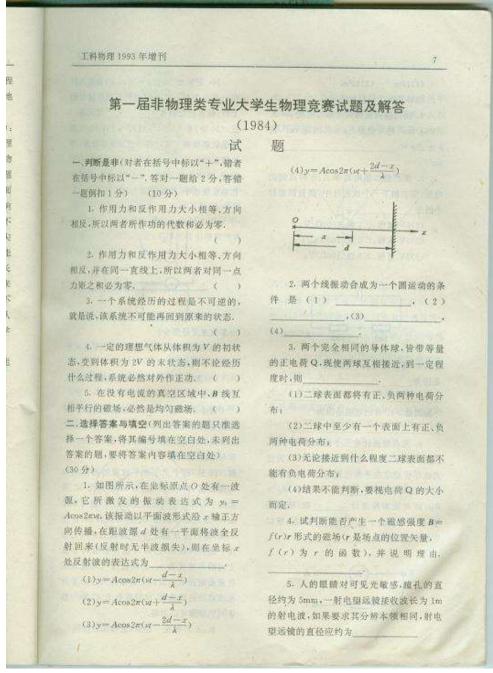
1984年 第1届

1985年 第2届

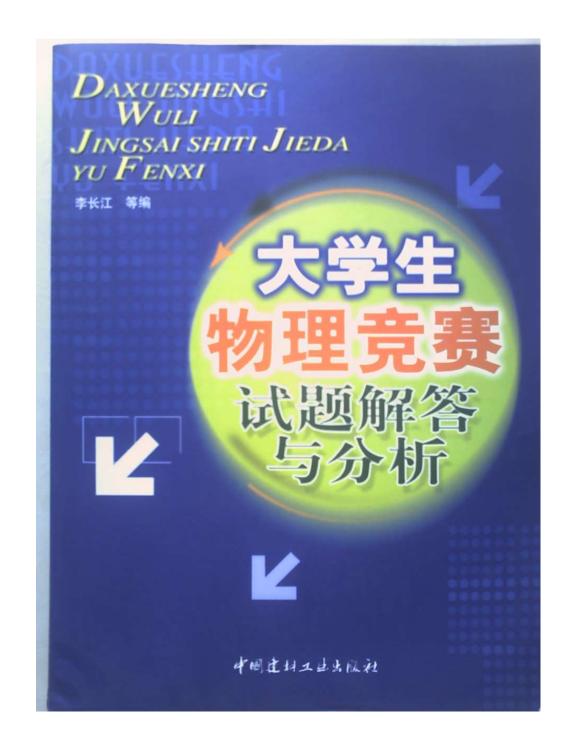
1986年 第3届

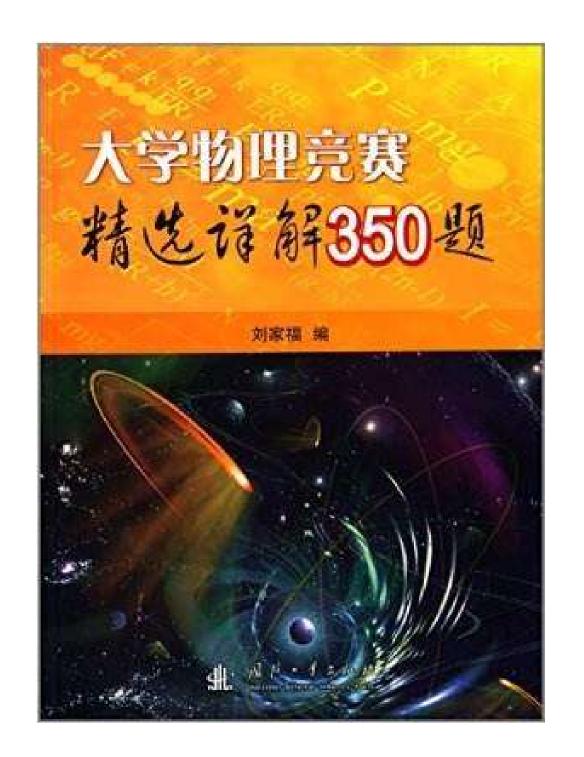
• • • • •

2019年 第36届



16开





32开 上下两册

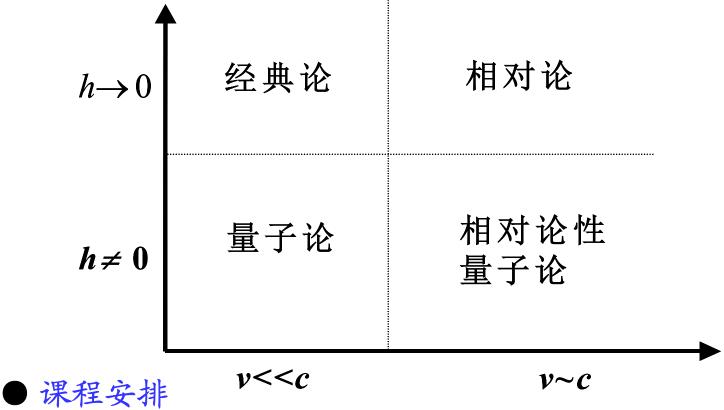


16开



● 物理学的发展史

- 1. 经典物理学(1900前)经典力学、热力学、电磁学、光学
- 2. 近代物理学(1900至今)相对论、量子物理

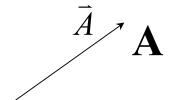


经典力学(不包括刚体)、电磁学(不包括电介质、磁介质)、 振动与波(不包括阻尼振动、受迫振动、多普勒效应)、 波动光学(不包括光的偏振)

矢量运算简介

一.矢量: 有大小,有方向,满足平行四边形法则的量矢量的概念起源于对运动和力的研究。 力和速度等物理量需要用其大小和方向来表示。

●矢量的图示



- \bullet 大小为矢量的模,记为 $|\vec{A}|$ 或A
- •长度为1的矢量叫单位矢量,记为 \hat{e} , $|\hat{e}|=1$ 单位矢量用来表示空间方向
- ●长度为零的矢量叫零矢量

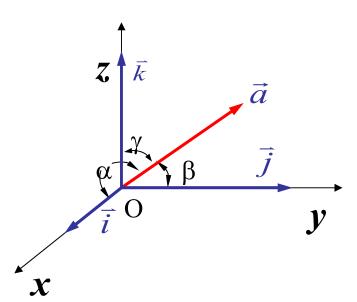
二. 直角坐标中的表示

 \hat{i},\hat{j},\hat{k} 为三个坐标轴方向的单位矢量,或基矢

$$\vec{a} = \{x_a, y_a, z_a\}$$

$$\vec{a} = x_a \hat{i} + y_a \hat{j} + z_a \hat{k}$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{x_a^2 + y_a^2 + z_a^2}$$



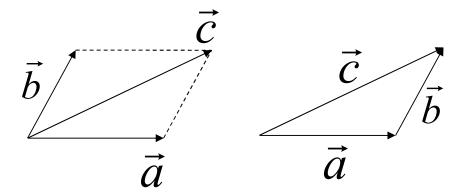
若矢量与三个轴的夹角为 α , β , γ

$$\cos \alpha = \frac{x_a}{|\vec{a}|}, \cos \beta = \frac{y_a}{|\vec{a}|}, \cos \gamma = \frac{z_a}{|\vec{a}|}$$
 矢量的方向余弦

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = ?$$

三. 矢量的加法

$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{c}$$
$$\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b})$$



●大小相等、方向相反的矢量互为负矢量

$$\vec{a} + (-\vec{a}) = 0$$

加法交換律
$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$$

加法结合律
$$(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$$

四. 矢量的数乘

$$\lambda = 0$$
 $\lambda \vec{a} = 0$;

$$\lambda > 0$$
 $\lambda \vec{a}$ 与 \vec{a} 同向,且 $|\lambda \vec{a}| = \lambda |\vec{a}|$

矢量可表示成单位矢量与标量数的乘积

$$\vec{a} = |\vec{a}|\hat{e}_a = a\hat{e}_a$$

$$\vec{a}$$
 的单位矢量 $\hat{e}_a = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|} = \frac{x_a}{|\vec{a}|} \hat{i} + \frac{y_a}{|\vec{a}|} \hat{j} + \frac{z_a}{|\vec{a}|} \hat{k}$

矢量的方向余弦是该矢量同方向的单位矢量的坐标

数乘结合律
$$\lambda(\mu\vec{a}) = (\lambda\mu)\vec{a}$$
 数乘分配律 $(\lambda + \mu)\vec{a} = \lambda\vec{a} + \mu\vec{a}$ $\lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda\vec{a} + \lambda\vec{b}$

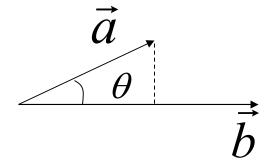
对两个可移到一条直线上的矢量 $a_1\hat{e}_a$ 和 $a_2\hat{e}_a$

$$\vec{a}_1 + \vec{a}_2 = (a_1 + a_2)\hat{e}_a$$

五. 矢量的点乘(标量积)

点乘运算规则 $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta = ab \cos \theta$

点乘结果为标量,比如功的计算



1)点乘的交换律

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$$

2)点乘与数乘的结合律 $\lambda(\vec{a}\cdot\vec{b}) = (\lambda\vec{a})\cdot\vec{b} = \vec{a}\cdot(\lambda\vec{b})$

3)点乘的分配律

$$(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$$

点乘运算规则 $\vec{a} \cdot \vec{b} = ab \cos \theta$

$$\vec{a} \perp \vec{b} \quad \vec{a} \cdot \vec{b} = ?$$

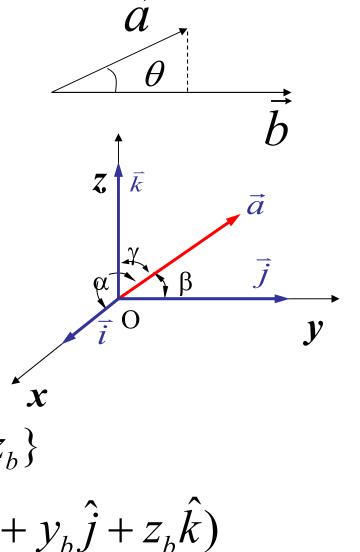
$$\vec{a} \cdot \vec{a} = ?$$

$$\hat{i} \cdot \hat{j} = \hat{j} \cdot \hat{k} = \hat{k} \cdot \hat{i} = ?$$

$$\hat{i} \cdot \hat{i} = \hat{j} \cdot \hat{j} = \hat{k} \cdot \hat{k} = ?$$

$$\vec{a} = \{x_a, y_a, z_a\}$$
 $\vec{b} = \{x_b, y_b, z_b\}$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = (x_a \hat{i} + y_a \hat{j} + z_a \hat{k}) \cdot (x_b \hat{i} + y_b \hat{j} + z_b \hat{k})$$
$$= x_a x_b + y_a y_b + z_a z_b$$



六. 矢量的叉乘(矢量积)

若 \vec{a} , \vec{b} 是交角为 θ 的两个矢量,则叉乘定义为

$$\vec{a} \times \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta \hat{e}_n = ab \sin \theta \hat{e}_n$$

角动量、力矩及运动电荷伴存的磁场等。

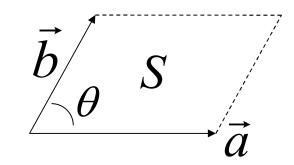
叉乘用×表示,其积为矢量

 \hat{e}_n 是 \vec{a} , \vec{b} 所在平面的右手系法线方向的单位矢量

右手系: 将右手拇指伸直,其余四指并拢指向 \vec{a} 的方向,并沿 $\theta(<180^\circ)$ 的方向握向 \vec{b} ,拇指所指就是 \hat{e}_n 的方向

或用平行四边形面积表示:

$$S = ab\sin\theta$$
 $\vec{a} \times \vec{b} = S\hat{e}_n$



1)叉乘的反交换律

$$\vec{a} \times \vec{b} = -(\vec{b} \times \vec{a})$$

2) 叉乘与数乘的结合律

$$\lambda(\vec{a} \times \vec{b}) = (\lambda \vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\lambda \vec{b})$$

3)叉乘的分配律

$$\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$$

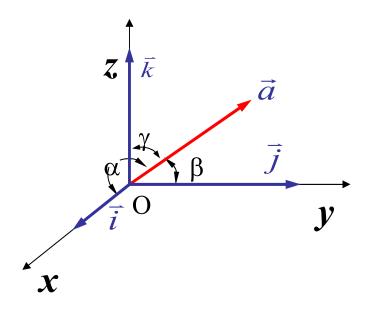
$$\vec{a} \times \vec{b} = ab\sin\theta \hat{e}_n$$

$$\vec{a} \perp \vec{b}, \quad \vec{a} \times \vec{b} = ? \quad \vec{a} \times \vec{a} = ?$$

直角坐标系中的叉乘运算

$$\hat{i} \times \hat{i} = \hat{j} \times \hat{j} = \hat{k} \times \hat{k} = ?$$

$$\hat{i} \times \hat{j} = ?$$
 $\hat{j} \times \hat{k} = ?$ $\hat{k} \times \hat{i} = ?$



$$\vec{a} = x_a \hat{i} + y_a \hat{j} + z_a \hat{k}, \quad \vec{b} = x_b \hat{i} + y_b \hat{j} + z_b \hat{k}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = (y_a z_b - z_a y_b)\hat{i}$$

$$+ (z_a x_b - x_a z_b)\hat{j}$$

$$+ (x_a y_b - y_a x_b)\hat{k}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ x_a & y_a & z_a \\ x_b & y_b & z_b \end{vmatrix}$$

七、矢量的导数

若矢量随时间变化的函数为

$$\vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j} + z(t)\hat{k}$$

$$t \to t + \Delta t \quad \Delta \vec{r} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)$$

如果极限 $\lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$ 存在,此极限就是矢量函数 $\vec{r}(t)$ 在自变量为 t 时的微商,记为 $\vec{r}'(t)$

$$\vec{r}'(t) = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx(t)}{dt} \hat{i} + \frac{dy(t)}{dt} \hat{j} + \frac{dz(t)}{dt} \hat{k}$$
$$= x'(t)\hat{i} + y'(t)\hat{j} + z'(t)\hat{k}$$

矢量的导数仍是矢量

课堂讨论

判断题T: #T0001.

判断题T: #T0002.

判断题T: #T0003.

判断题T: #T0004.

判断题T: #T0005.

单选题S: #S0001.

多选题M: #M0001.

填空题N: #N0001.

其它题O: #O0001.

判断题T: #T0001.

$$\left| \vec{A} \right| A = \vec{A} \cdot \vec{A}?$$

判断题T: #T0002.

$$(\vec{A} \cdot \vec{B})\vec{C} = \vec{A}(\vec{B} \cdot \vec{C})$$
?

判断题T: #T0003.

$$(\vec{A} \cdot \vec{B})(\vec{A} \cdot \vec{B}) = (\vec{A} \cdot \vec{A})(\vec{B} \cdot \vec{B})$$
?

判断题T: #T0004.

若
$$\vec{A} \cdot \vec{B} = 0$$
 则 $\vec{A} = 0$ 或 $\vec{B} = 0$?

判断题T: #T0005.

若
$$\vec{A} \times \vec{B} = 0$$
 则 $\vec{A} = 0$ 或 $\vec{B} = 0$?

单选题S: #S0001.

今天我们介绍了几种矢量的乘法?

- A. 1种
- B. 2种
- C. 3种
- D. 4种

多选题M: #M0001.

本学期《大学物理(上)》的内容包括:

- A. 热学
- B. 光学
- C. 振动与波
- D. 狭义相对论
- E. 经典力学
- F. 量子物理
- G. 电磁学

填空题N: #N0001.

$$\hat{i} \cdot (\hat{j} \times \hat{k}) + \hat{k} \cdot (\hat{i} \times \hat{j}) + \hat{j} \cdot (\hat{k} \times \hat{i}) = ?$$

其它题O: #O0001.

两个矢量相互平行, $\vec{A} \parallel \vec{B}$ 则 $2\vec{A} \cdot \vec{B} = ?$

课堂小结

- 矢量的定义
- 矢量的表示
- 矢量的加法
- 矢量的乘法