* 1. 将数据转换成信息的过程称为（）。

**数据处理**

* 1. 数据管理技术经历了（）、（）和（）三个阶段。

**人工管理、文件系统、数据库系统**

* 1. 数据库是长期存储在计算机内、（）、（）的数据集合。

**有组织的、可共享**

* 1. 在E－R模型中，用菱形框表示（ ），用椭圆形框表示（ ），用矩形框表示（ ）。

**关系、属性、实体**

* 1. 数据库管理系统所支持的数据模型被分为（ ）、（ ）、（ ）和（ ）四种类型。

**层次模型、网状模型、关系模型、面向对象**

* 1. 与文件管理系统相比较，数据库系统的数据冗余度、（ ）、数据共享性（ ）。

**数据独立性、数据结构化**

* 1. 数据库系统中最重要的软件是（ ），最重要的用户是（ ）。

**DBMS、DBA**

* 1. 数据模型通常是由（ ）、（ ）和（ ）三个要素组成。

**数据结构、数据操作、数据完整性约束**

* 1. （ ）是对数据系统的静态特性的描述，（ ）是对数据库系统的动态特性的描述。

**数据结构、数据操作**

* 1. [DBMS](https://zhida.zhihu.com/search?content_id=229319112&content_type=Article&match_order=1&q=DBMS&zhida_source=entity)是指它是位于（ ）和（ ）之间的一层管理软件。

**用户、操作系统**

* 1. 数据独立性又可分为（ ）和（ ）。

**逻辑数据独立性、物理数据独立性**

* 1. 标准的数据库三级模式是（ ）、（ ）和（ ）。

**外模式、模式、内模式**

* 1. SQL语言集数据查询、（ ）、（ ）和（ ）功能于一体，充分体现了关系数据语言的特点和优点。

**数据操纵、数据定义、数据控制**

* 1. 一个工人可以加工多种零件，每一种零件可以由不同的工人来加工，工人和零件之间为（ ） 的联系。

**多对多**

* 1. 二维表中的列和行在关系中分别称为（ ） 和（ ） 。

**属性、元组**

* 1. 关系代数中专门的关系运算包括：选择、投影、连接和（ ）。

**除**

* 1. 当数据库被破坏后，如果事先保存了（ ）和数据库的副本，就有可能恢复数据库。

**日志**

* 1. 关系中主码的取值必须唯一且非空，这条规则是（ ）完整性规则。

**实体**

* 1. 关系规范化理论是设计（ ）的指南和工具。

**关系数据库**

* 1. 人们已经提出了许多种类型的数据依赖，其中最重要的是（ ）和（ ）。

**3NF、BCNF**

* 1. 关系模式由3NF转化为BCNF是消除了主属性对码的（ ）和（ ）。

**部分依赖、传递依赖**

* 1. 事务的特性包括：( )、( )、( )和( )。

**原子性、隔离性、一致性、持续性**

* 1. SQL数据库中的表，可以是基本表，也可以是( )。

**视图**

* 1. 视图是从（ ）中导出的表，数据库中实际存放的是视图的（ ）。

**基本表、定义**

* 1. 关系数据模型的数据完整性规则包括( )完整性、( )完整性和（ ）的完整性。

**实体、参照、用户定义**

* 1. E-R方法的三要素是：实体、( )和联系。

**属性**

* 1. 在SQL查询时，如果需要去掉查询结果中的重复组，应使用( )。

**distinct**

* 1. 数据库系统中保证安全性的存取权限是由（ ）和（ ）两个要素组成。

**数据对象、操作类型**

* 1. DBMS存取控制机制主要包括两部分：（ ），（ ）。

**自主存取控制、强制存取控制**

* 1. 数据库管理系统保证数据安全的主要措施是进行（）

**存取控制**

* 1. 数据库运行过程中可能发生的故障有三类即（ ）、（ ）和（ ）。

**事务故障、系统故障、介质故障**

* 1. 数据库设计分为以下六个设计阶段：需求（ ）阶段、（ ）、（ ）、（ ）阶段、（ ）阶段、（ ）阶段。

**分析、概念设计、逻辑设计、物理设计、数据库实施、数据库运行和维护**

* 1. 在数据库设计中，把数据需求写成文档，它是各类数据描述的集合，包括数据项、数据结构、数据流、数据存储和数据加工过程等的描述，通常称为（）。

**数据字典**

* 1. 在设计分E-R图时，由于各个子系统分别有不同的应用，而且往往是由不同的设计人员设计的，所以各个分E-R图之间难免有不一致的地方，这些冲突主要（ ）、（ ）和（ ）三类。

**属性、命名、结构冲突**