# HarrixMakeLibrary v.1.4

# А. Б. Сергиенко

### 14 июня 2014 г.

#### Аннотация

**HarrixMakeLibrary** — это программа собирающая библиотеки функций на языке C++ и справку к ним из исходных материалов.

# Содержание

1	Внешний вид программы	2
2	Результат работы программы	2
3	Как собирается библиотека	2
4	Как собирается справка	4
5	Исходники HarrixMakeLibrary.exe и справки по ним	4

# 1 Внешний вид программы

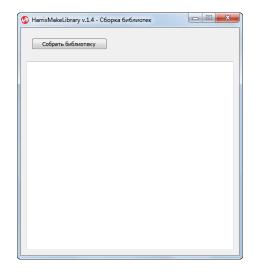


Рисунок 1. Внешний вид программы

При нажатии на кнопку «**Собрать библиотеку**» будет производиться сборка библиотеки вместе с файлами справки. После чего будет открыта папка с сформированными файлами.

В текстовом поле под кнопкой будет отображаться ход работы программы.

Это программа является упрощенной версией программы **MakeHarrixMathLibrary** из библиотеки **HarrixMathLibrary**. Помогает собирать файлы библиотек, если каждая функция прописана в отдельных файлах.

# 2 Результат работы программы

В папке **source\_library** находится исходный материал, который обрабатывается программой Harrix MakeLibrary.exe, в результате чего образуются следующие элементы:

- **Library.cpp** главный файл библиотеки;
- **Library.h** заголовочный файл;
- Library\_Help.tex файл справки в формате LATeX.

Обратите внимание, что это не полноценные файлы исходников библиотеки — это только сборка функций в соответствующие файлы. И код этих файлов надо вставлять в ваши основные файлы исходных кодов библиотек. В общем, программа генерирует основу, а всякие дополнительные элементы вроде подключение include и др. это вам самим прописывать.

Все данные файлы собираются в папке temp\_library.

# 3 Как собирается библиотека

Исходники библиотеки находятся с папке source\_library.

Файлы Library.cpp и Library.h собираются следующим образом.

В папке **source\_library** есть директории. Каждая директория — это множество функций какого-то раздела. Перед рассмотрением файлов папки программа добавляет в файл Library.cpp следующий код:

А в файл Library.h добавляется код:

```
Код 2. Название раздела //[Название папки]
```

После каждой функции в Library.cpp вставляется код:

```
Код 3. Название раздела
```

Далее программа пробегает по каждой папке, которая представляет собой раздел функций в библиотеке. Каждая функция в разделе предоставляется следующими файлами:

- <**File>.cpp** или <**File>.tpp** код функции;
- <**File>.h** заголовочный файл функции;
- <**File>.tex** справка по функции;
- <File>.desc описание функции;
- <**File>.use** пример использования функции (из него удаляются пробелы в начале строк, равным числу пробелов вначале первой строки);
- <**File**>\_<**name**>.**pdf** множество рисунков, необходимых для справки по функции (необязательные файлы);
- <**File>\_<name>.png** множество рисунков, необходимых для справки по функции (необязательные файлы);

Важно помнить, что каждый \*.cpp, \*.h, \*.tex файл в папках папки **source\_library** не является полноценным файлом соответствующего расширения и без сборки в единые файлы библиотеки не может использоваться.

Разница файлов \*.cpp и \*.tpp в том, что в \*.tpp пишется код шаблонов функций, а в \*.cpp пишутся обычные функции, и их реализация располагается в Library.cpp файле, тогда как шаблоны располагаются в Library.h файле.

Ниже показан алгоритм (Алгоритм .1) формирования файлов библиотеки.

Итоговое количество функций определяется как количество знаков «;» в h файлах функций, которые располагаются в папках.

Стоит отметить, что все разделы функций и сами функции сортируются в алфавитном порядке.

### Алгоритм .1. Алгоритм собирания файлов библиотеки

#### Начало алгоритма

```
Выполнить для всех папок выполнять
```

```
Library.cpp+= Kod 1. Название раздела;
```

Library.h+= Код 2. Название раздела;

Выполнить для всех файлов папки расширения \*.cpp, \*.tpp и \*.h выполнять

Если есть файл \*.срр тогда

Library.cpp+=< File > .cpp;

иначе

ResultTpp+=< File > .tpp;

Конец условия

Library.h+ = < File > .h;

Конец цикла

#### Конец цикла

Library.h+ = ResultTpp;

Сохранить Library.cpp в папке temp\_library;

Сохранить Library.h в папке temp\_library;

Конец алгоритма

# 4 Как собирается справка

Исходники файлов справки библиотеки находятся с папке source\_library.

Файлы **Library.tex** собирается следующим образом, как показано ниже в алгоритме (Алгоритм .2) формирования файлов справки библиотеки.

Некоторые моменты по преобразованию некоторых данных (например, преобразование < File > .desc) не рассматривается в алгоритме, но вы можете все посмотреть в исходном коде программы, которая поставляется с данной библиотекой в папке **source**\

Также еще собирается файл **FUNCTIONS.md** со списком функций в формате **Markdown**, например, для размещения в GitHub.

## 5 Исходники HarrixMakeLibrary.exe и справки по ним

Harrix Make Library написан на Qt. Не требует каких-то дополнительных файлов. Исходники программы располагаются в папке **source**\.

Исходники справки HarrixMakeLibrary (данного файла, который вы читаете) по располагаются в папке **source\help\**. Главный файл исходника справки — это файл HarrixMakeLibrary\_Help.tex.

### Алгоритм .2. Алгоритм собирания файлов справки библиотеки

### Начало алгоритма

ResultTexList+= Заголовок для списка функций;

ResultTexFunctions + = 3аголовок для функций;

### Выполнить для всех папок выполнять

ResultTexList+ =Заголовок раздела;

ResultTexFunctions+= Заголовок раздела;

n = 0

Выполнить для всех файлов папки расширения \*.desc, \*.tex, \*.h, \*.use выполнять

ResultTexList+=< File>.desc в обработке;

ResultTexFunctions + = < File > .desc в обработке;

ResultTexFunctions+ = < File > .h в обертке;

ResultTexFunctions + = < File > .tex;

ResultTexFunctions+ = < File > .use в обертке;

n++;

#### Конец цикла

Выполнить для всех файлов папки расширения \*.pdf и \*.png выполнять

Скопировать файл <File>.<png|pdf> в папку \images\;

### Конец цикла

#### Конец цикла

 $Library\_Help.tex+=ResultTexList;$ 

 $Library\_Help.tex+=ResultTexFunctions;$ 

Сохранить Library\_Help.tex в папке temp\_library;

### Конец алгоритма