

Trường ĐH Khoa Học Tự Nhiên Tp. Hồ Chí Minh **TRUNG TÂM TIN HỌC**

Lập trình Android

Bài 37: Quảng cáo Google AdMob

Phòng LT & Mang

http://csc.edu.vn/lap-trinh-va-csdl







- 1. Giới thiệu AdMob
- 2. Các loại quảng cáo AdMob
- 3. Các bước tích hợp AdMob vào ứng dụng





Giới thiệu AdMob

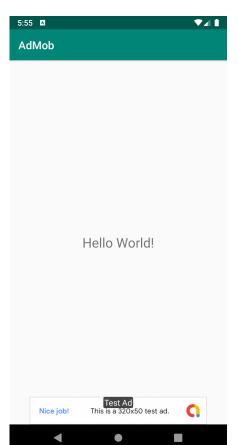
- Google AdMob là một cách dễ dàng để kiếm tiền từ các ứng dụng di động với quảng cáo trong ứng dụng được nhắm mục tiêu
- Là một nền tảng quảng cáo di động giúp tạo doanh thu từ ứng dụng của chính nhà phát triển
- AdMob được tích hợp cùng với Firebase
- o Có thể tích hợp AdMob trên nhiều môi trường khác nhau: Android, iOS, Unity...

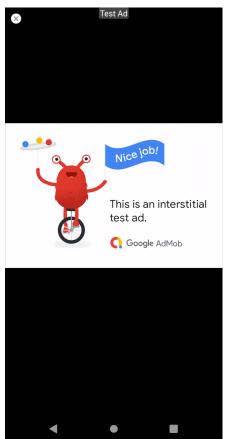


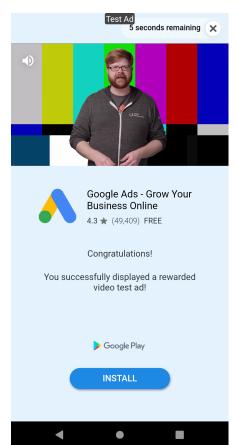


Các loại quảng cáo AdMob

Có nhiều loại quảng cáo AdMob khác nhau, tuỳ vào ngữ cảnh ứng dụng mà nhà phát
 triển thêm vào để phù hợp với ứng dụng của mình









Banner

Interstitial

Rewarded Video

Native





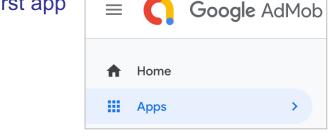
Các bước tích hợp AdMob vào ứng dụng

- (1) Đăng ký tài khoản và đăng ký một ứng dụng AdMob
- (2) Cấu hình project Android
- o (3) Tuỳ chọn loại quảng cáo AdMob và tạo AdId cho quảng cáo cần hiển thị
- o (4) Gắn quảng cáo vào ứng dụng Android

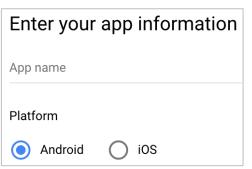


(1) Đăng ký tài khoản và đăng ký một ứng dụng AdMob

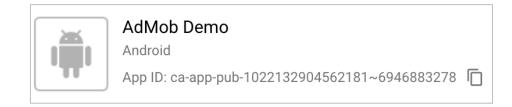
- Truy cập trang chủ AdMob: https://admob.google.com và đăng nhập với tài khoản
 Google
- Chọn menu Apps → Add your first app



Nhập thông tin về ứng dụng



Copy App ID ở bước kế tiếp







(2) Cấu hình project Android

Cấu hình dependencies trong file build.gradle của module

implementation 'com.google.firebase:firebase-ads:18.2.0'

Cấu hình meta-data trong file AndroidManifest.xml

```
<application ...>
  <meta-data
    android:name="com.google.android.gms.ads.APPLICATION_ID"
    android:value="@string/admob_id"/>
  </application>
```

- Khởi tạo thư viện AdMob SDK
 - Có thể khởi tạo trong onCreate() của Activity có sử dụng AdMob hoặc trong onCreate() của
 Application

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        MobileAds.initialize(this, getString(R.string.admob_id));
    }
}
```





Thêm quảng cáo dạng banner vào ứng dụng

Thêm banner vào XML layout, thiết lập kích thước (adSize), mã quảng cáo (adUnitId)

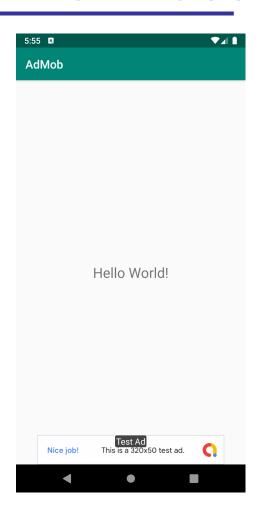
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout width="match parent"
  android:layout height="match parent"
  tools:context=".MainActivity">
  <TextView
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout centerInParent="true"
    android:text="Hello World!"
                                                                                                Hello World!
    android:textSize="24sp" />
  <com.google.android.gms.ads.AdView</p>
    xmlns:ads="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:id="@+id/adView"
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout alignParentBottom="true"
    android:layout centerHorizontal="true"
    ads:adSize="BANNER"
    ads:adUnitId="ca-app-pub-3940256099942544/6300978111"/>
</RelativeLayout>
                                                                                                 Ads by Google
```



Thêm quảng cáo dạng banner vào ứng dụng (2)

Nạp và hiển thị quảng cáo ở Activity:

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
  private AdView mAdView;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity main);
    MobileAds.initialize(this, getString(R.string.admob id));
    mAdView = findViewById(R.id.adView);
    AdRequest adRequest = new AdRequest.Builder().build();
    mAdView.loadAd(adRequest);
```



Luôn kiểm thử với adUnitId của Test Ad:

ca-app-pub-3940256099942544/6300978111





Các kích thước của Banner

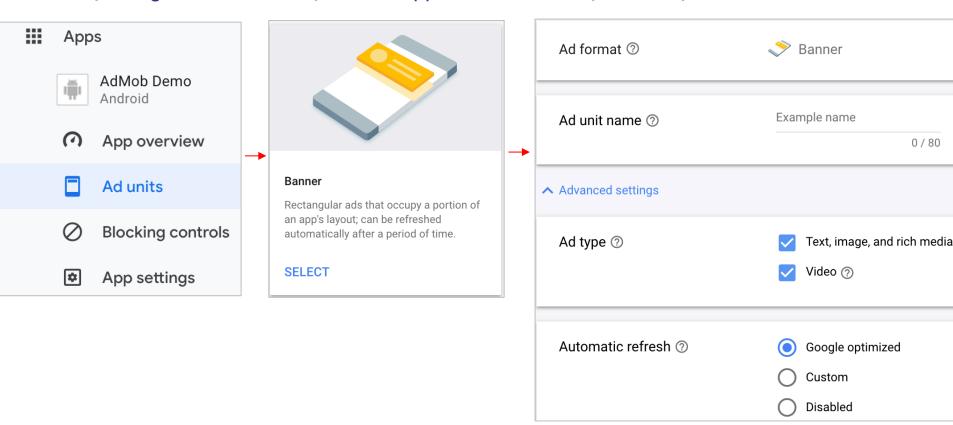
Có thể tuỳ chọn Banner theo các kích thước sau

Kích thước theo đơn vị dp (WxH)	Mô tả	Thiết bị	Hằng số AdSize
320x50	Banner	Phones, Tablets	BANNER
320x100	Large Banner	Phones, Tablets	LARGE_BANNER
300x250	IAB Medium Rectangle	Phones, Tablets	MEDIUM_RECTANGLE
468x60	IAB Full-Size Banner	Tablets	FULL_BANNER
728x90	IAB Leaderboard	Tablets	LEADERBOARD
Screen width x 32 50 90	Smart Banner	Phones, Tablets	SMART_BANNER









Tương tự với các loại quảng cáo khác: Interstitial, Native, Rewards

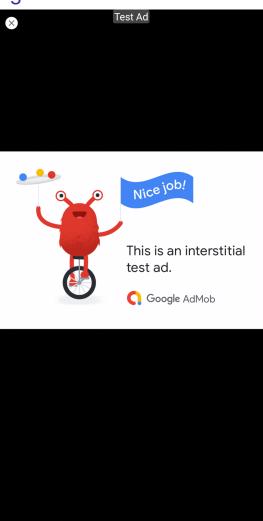




Thêm quảng cáo dạng Interstitial vào ứng dụng

Khai báo Interstitial, thiết lập adUnitId và tải (load) về ứng dụng

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
  private InterstitialAd mInterstitialAd;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity main);
     MobileAds.initialize(this, getString(R.string.admob id));
     mInterstitialAd = new InterstitialAd(this);
     mInterstitialAd.setAdUnitId("ca-app-pub-3940256099942544/1033173712");
     mInterstitialAd.loadAd(new AdRequest.Builder().build());
Hiến thị (show) Interstitial (ví dụ khi click một view trên UI)
public void showInterstitial(View v) {
     if (mInterstitialAd.isLoaded()) {
       mInterstitialAd.show();
    } else {
       Log.d("TAG", "The interstitial wasn't loaded yet.");
```







Thêm quảng cáo dạng Rewarded video

Khai báo Rewarded video, thiết lập adUnitId, và tải về:

public class RewardsActivity extends AppCompatActivity implements RewardedVideoAdListener {

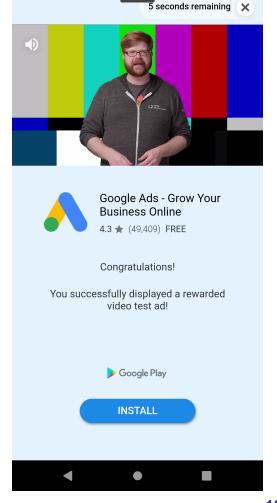
private RewardedVideoAd mRewardedVideoAd;

@Override protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

Hiến thị rewarded video (ví dụ khi click một view trên UI)

```
public void showRewards(View v) {
  if (mRewardedVideoAd.isLoaded()) { // kiểm tra ad đã được tải về chưa
     mRewardedVideoAd.show(); // hiển thị ad
  }
}
```





Test Ad



Thêm quảng cáo dạng Native

AdMob cung cấp quảng cáo dạng Native để nhà phát triển có thể tuỳ chọn các nội dung hiển thị bên

AdMob

trong mẫu quảng cáo (template) để phù hợp với UI của ứng dụng

Một mẫu quảng cáo Native có định dạng như sau:

```
Test Ad: Flood-It!
<com.google.android.gms.ads.formats.UnifiedNativeAdView</p>
                                                                                           Deceptively simple + tantalizingly challenging = delightfully
  xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
  android:layout width="match parent"
  android:layout height="wrap content">
  <LinearLayout
  android:orientation="vertical"
  ... >
     <LinearLayout
     android:orientation="horizontal"
     ... >
      <ImageView</pre>
       android:id="@+id/ad app icon"
       ... />
      <TextView
       android:id="@+id/ad headline".
       ... />
      </LinearLayout>
      // Other assets such as image or media view, call to action, etc follow.
  </LinearLayout>
</com.google.android.gms.ads.formats.UnifiedNativeAdView>
                                                                                                 res/layout/ad unified.xml
```





Thêm quảng cáo dạng Native (2)

Tải quảng cáo Native về ứng dụng:

```
AdLoader.Builder builder = new AdLoader.Builder(this, "<your ad unit ID>")
  .forUnifiedNativeAd(new UnifiedNativeAd.OnUnifiedNativeAdLoadedListener() {
     @Override
     public void onUnifiedNativeAdLoaded(UnifiedNativeAd unifiedNativeAd) {
       // Tao một FrameLayout trong màn hình ứng dung để chứa quảng cáo tải về
       FrameLayout frameLayout =
          findViewById(R.id.fl adplaceholder);
       // Nap đối tượng adView từ layout/ad unified.xml
       UnifiedNativeAdView adView = (UnifiedNativeAdView) getLayoutInflater()
          .inflate(R.layout.ad unified, null);
       // Goi phương thức gán text, images và các thông tin khác
       // của native ad vào adView
       populateUnifiedNativeAdView(unifiedNativeAd, adView);
       frameLayout.removeAllViews(); // xoá các ad đã thêm vào frame layout
       frameLayout.addView(adView); // thêm ad mới tải về vào frame layout
});
```





Chú ý: Học viên tham khảo thêm source code mẫu của bài giảng

Q&A





