

# Trường ĐH Khoa Học Tự Nhiên Tp. Hồ Chí Minh **TRUNG TÂM TIN HỌC**

### Lập trình Android

Bài 39: Firebase Crashlytics

Phòng LT & Mang

http://csc.edu.vn/lap-trinh-va-csdl





### Nội dung

- 1. Runtime Exceptions
- 2. Firebase Crashlytics
- 3. Tích hợp Crashlytics vào ứng dụng Android
- 4. Quản lý Crashlytics tại Firebase Console





### **Runtime Exceptions**

- Đặt vấn đề: Ứng dụng gặp lỗi "crash" lúc runtime. Làm sao để phát hiện để sửa lỗi?
  - o Nếu đang **debug** ứng dụng, sử dụng Android Studio để xem **stack trace** của lỗi gây ra "crash"



- Nếu ứng dụng đã được xuất bản → không thể dùng Android Studio để theo dõi, không rõ thông tin thiết bị (nhà sản xuất, model, phiên bản Android, phiên bản ứng dụng...)
- → Cần một công cụ theo dõi, tổng hợp và báo các về các lỗi xảy ra: Firebase
   Crashlytics





### **Firebase Crashlytics**

- Firebase Crashlytics là công cụ cho phép ghi nhận lại các lỗi gây ra "crash" trên ứng dụng Android, iOS, Unity và gửi thông báo về Firebase Console theo thời gian thực (ngay khi xảy ra lỗi)
- Firebase Console cũng gửi email thông báo đến nhà phát triển về lỗi ngay
   lập tức (khi nhận được thông tin lỗi từ ứng dụng)
- Firebase Crashlytics có thể thu thập các thông tin như: thông tin thiết bị (nhà sản xuất, model, hệ điều hành, phiên bản hệ điều hành), thông tin ứng dụng (phiên bản ứng dụng, stack trace của lỗi gây ra "crash")



### Các bước tích hợp Firebase Crashlytics vào ứng dụng Android

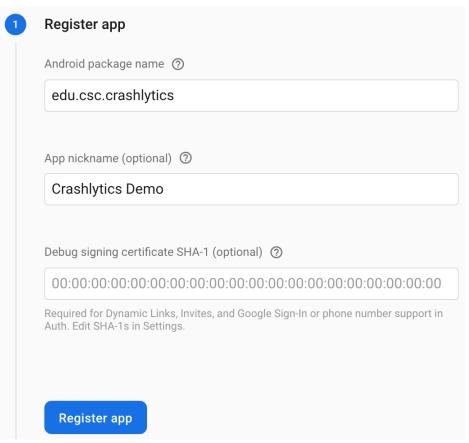
- o (1) Tạo và thiết lập Firebase project tương ứng với Android project
- o (2) Thêm Crashlytics SDK vào Android project
- (3) Thử nghiệm tạo crash trên ứng dụng
- o (4) Theo dõi các thông tin crash tại Firebase Console

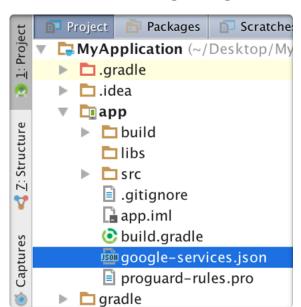




#### Tạo và thiết lập Firebase project tương ứng với Android project

Tạo Firebase project mới (<a href="https://console.firebase.google.com">https://console.firebase.google.com</a>) hoặc nếu đã có project, thêm một ứng dụng Android mới vào project tương tự các bài học trước. Sau đó, tải về file google-services.json và copy vào thư mục module của ứng dụng





- Tại Firebase Console
  - → Chon Crashlytics
  - → Chọn project đã tạo
  - → Get started





#### Thêm Crashlytics SDK vào Android project

Cấu hình dependencies trong file build.gradle của project:

```
buildscript {
  repositories {
     google()
     jcenter()
     maven {
       url 'https://maven.fabric.io/public'
  dependencies {
     classpath 'com.android.tools.build:gradle:3.5.0'
     classpath 'com.google.gms:google-services:4.3.2'
     classpath 'io.fabric.tools:gradle:1.31.0'
allprojects {
  repositories {
     google()
     jcenter()
```





#### Cấu hình dependencies thêm Crashlytics SDK vào Android project

Cấu hình dependencies trong file build.gradle của module:

```
apply plugin: 'com.android.application'
apply plugin: 'io.fabric'

// ...

dependencies {
    // ...
    implementation 'com.google.firebase:firebase-core:17.2.0'
    implementation 'com.crashlytics.sdk.android:crashlytics:2.10.1'
}
apply plugin: 'com.google.gms.google-services'
```

Sau bước này, Crashlytics sẽ tự động khởi tạo trong ứng dụng





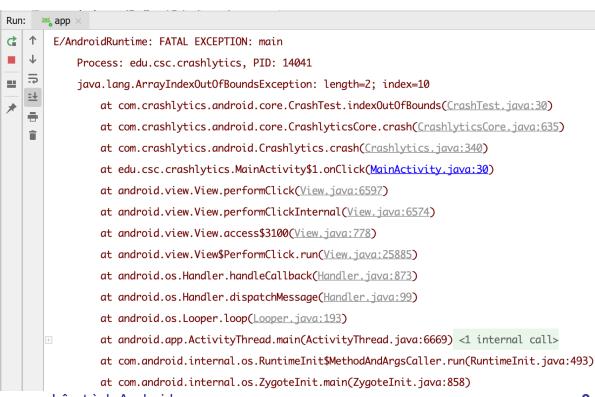
### Thử nghiệm tạo crash trên ứng dụng

- Bước này nhằm mục đích kiểm tra đã cấu hình đúng Crashlytics hay chưa (cả trên Firebase Console và Android project)
- Có thể tạo một sự kiện click lên một Button trên UI của ứng dụng Android và gọi phương thức tạo crash sau, nhằm kiểm tra việc cài đặt Crashlytics đã thành công:

Crashlytics.getInstance().crash();

lỗi gây ra crash, ví dụ:

**ArrayIndexOutOfBoundsException** 

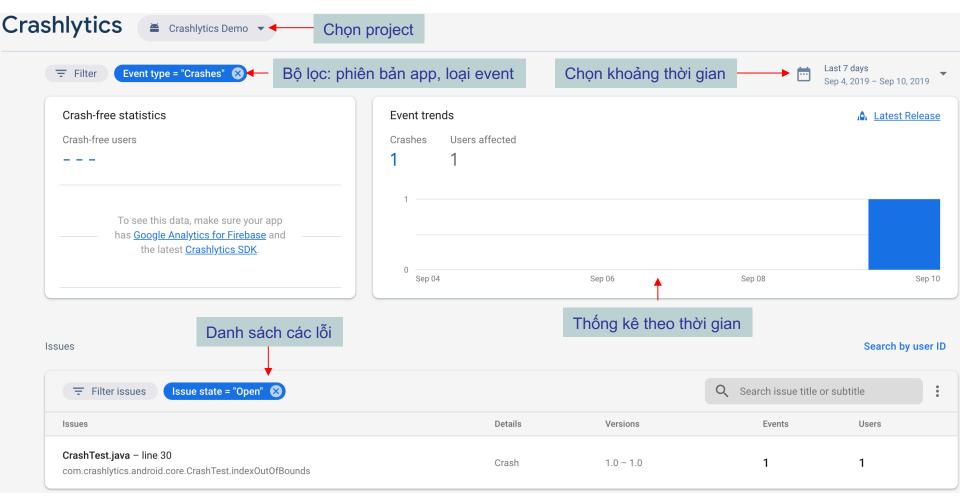






### Quản lý Crashlytics tại Firebase Console

○ Thống kê chung về các crash tại Firebase Console → Crashlytics:

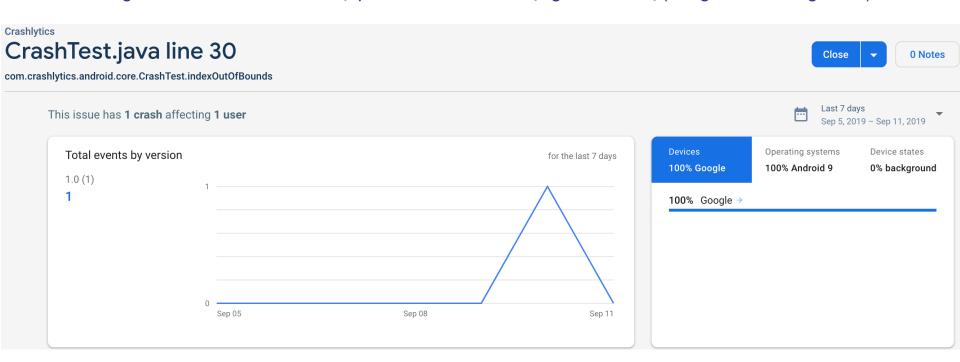






### Thông tin chi tiết một lỗi gây ra crash

Thống kê về lỗi: tần suất, thiết bị, phiên bản Android, trạng thái thiết bị (foreground, background)

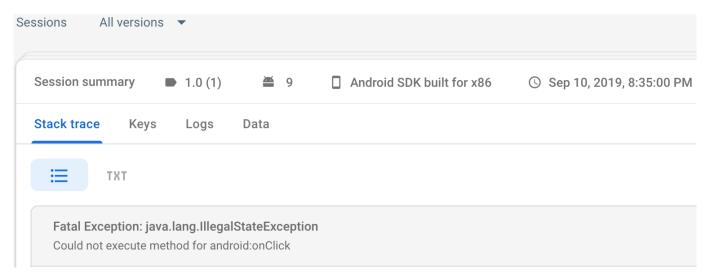




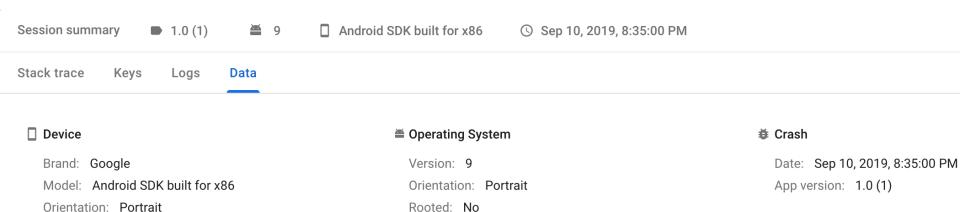


## Thông tin chi tiết một lỗi gây ra crash (2)

Stack trace về lỗi (tương tự trên Android Studio)



o Thông tin về thiết bị: brand, model, OS... Thông tin về ứng dụng: thời điểm xảy ra lỗi, phiên bản app



RAM free: 881.48 MB Disk free: 5.06 GB

# Q&A





