

# Trường ĐH Khoa Học Tự Nhiên Tp. Hồ Chí Minh **TRUNG TÂM TIN HỌC**

### Lập trình Android

Bài 14: File & SharedPreferences

Phòng LT & Mang

http://csc.edu.vn/lap-trinh-va-csdl



# Nội dung



- 1. SharedPreferences
- 2. File





#### **SharedPreferences**

- SharedPreferences là một cách hiệu quả để lưu dữ liệu.
- Dữ liệu được lưu dưới dạng một cặp <Key, Value>, trong đó Key là một string, còn Value là các kiểu dữ liệu cơ bản (int, long, double, boolean, string...)
- Dữ liệu được lưu trong bộ nhớ chính của thiết bị
- Thường dùng để lưu các thông tin trạng thái và chia sẻ giữa các activity trong cùng một ứng dụng

Key	Value





### SharedPreferences – Ví du

Lưu một giá trị string:

```
public void savePreferences(String key, String value) {
        SharedPreferences p = getSharedPreferences("caches", Context.MODE_PRIVATE);
        SharedPreferences.Editor edCaches = p.edit();
        edCaches.putString(key, value);
        edCaches.commit();
                                                    Tên file XML chứa dữ liêu SharedPreferences

    Đọc một giá trị string:

public String loadPreferences(String key) {
        SharedPreferences p = getSharedPreferences("caches", Context.MODE_PRIVATE);
        return p.getString(key, null);
```





### SharedPreferences – Ví du

Xoá một giá trị:





#### **File**

• Đọc Raw File:

```
public static String readRawFile(Context context, int fileResource) {
  StringBuffer buf = new StringBuffer();
  InputStream is = context.getResources().openRawResource(fileResource);
  BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(is));
  try {
                                                                        Android ▼
     String str;
                                                                        📑 app
     while (((str = reader.readLine()) != null))
                                                                           manifests
       buf.append(str + "\n");
                                                                             iava
     reader.close();
                                                                           🗽 generatedJava
     is.close();
                                                                          assets
  } catch (IOException e) {
                                                                          res
     e.printStackTrace();
                                                                             drawable
                                                                             font
  return buf.toString();
                                                                             layout
                                                                             mipmap
                                                                             raw
                                                                                sample.txt
                                          R.raw.sample
                                                                           values
                                                                        Gradle Scripts
```





#### **File**

Ghi Internal File: Việc đọc/ghi file trên Android kế thừa lại từ Java API

```
public static void write(Context context, String fileName, String message) {
  File file = new File(context.getFilesDir(), fileName);
  try {
     FileOutputStream fos = new FileOutputStream(file);
     OutputStreamWriter osw = new OutputStreamWriter(fos);
     BufferedWriter writer = new BufferedWriter(osw);
     writer.write(message);
     writer.close();
     osw.close();
                                                          Device File Explorer
     fos.close();
                                                          Emulator Nexus 5 API 27 Android 8.
  } catch (IOException e) {
     e.printStackTrace();
                                                          Name
                                                              data
```



app data

edu.csc.filedemo

code\_cache

config.txt

cache

files





Doc Internal File:

```
public static String read(Context context, String fileName) {
  StringBuffer buf = new StringBuffer();
  try {
     FileInputStream fis = context.openFileInput(fileName);
     if (fis != null) {
       InputStreamReader isr = new InputStreamReader(fis);
       BufferedReader reader = new BufferedReader(isr);
       String str;
       while (((str = reader.readLine()) != null))
          buf.append(str + "\n");
       reader.close();
       isr.close();
       fis.close();
  } catch (IOException e) {
     e.printStackTrace();
  return buf.toString();
```





## File (tiếp)

Ghi External File:

```
public static void writeExternalFile(String fileName, String message) {
    String filePath = Environment.getExternalStorageDirectory().getPath() + "/" + fileName;
    try {
        PrintWriter writer = new PrintWriter( new FileWriter(filePath) );
        writer.println(message);
        writer.close();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

Trước khi đọc/ghi external file, cần phải khai báo permissions tương ứng trong
 AndroidManifest.xml và request runtime permissions đối với người dùng

```
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
```





data.txt

secure

## File (tiếp)

Doc External File:

```
public static String readExternalFile(String fileName) {
  String filePath = Environment.getExternalStorageDirectory().getPath() + "/" + fileName;
  String s = "";
                                                                     Device File Explorer
  try {
                                                                     Emulator Nexus_5_API_27 Android 8
     Scanner scanner = new Scanner(new FileReader(filePath));
     while(scanner.hasNextLine()) {
                                                                     Name
       s += scanner.nextLine() + "\n";
                                                                    ▼ mnt
                                                                       appfuse
                                                                       expand
     scanner.close();
                                                                         obb
  } catch (FileNotFoundException e) {
                                                                         runtime
     e.printStackTrace();
                                                                         sdcard
                                                                         Alarms
  return s;
                                                                           Android
                                                                           DCIM
                                                                           Download
                                                                            Movies
                                                                            Music
                                                                            Notifications
                                                                           Pictures
                                                                           Podcasts
                                                                         Ringtones
```



# Q&A





