

# Trường ĐH Khoa Học Tự Nhiên Tp. Hồ Chí Minh **TRUNG TÂM TIN HỌC**

### Lập trình Android

Bài 10: Các đối tượng giao diện nâng cao

Phòng LT & Mang

http://csc.edu.vn/lap-trinh-va-csdl







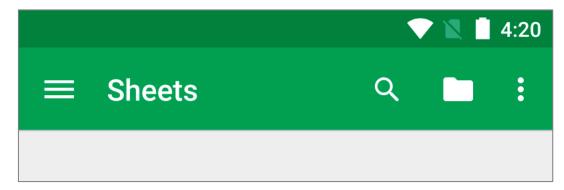
- 1. Toolbar
- 2. Menu
- 3. ViewPager
- 4. TabLayout
- 5. Navigation Drawer
- 6. SwipeRefreshLayout





#### **Toolbar**

- Là một trong các thiết kế quan trọng, cung cấp hình dung về cấu trúc ứng dụng, các thành phần tương tác thân thiện với người dùng.
- Thay thế cho ActionBar
- Thuộc gói thư viện appcompat support v7
- Ý nghĩa áp dụng của Toolbar:
  - Cho biết ứng dụng đang ở màn hình nào
  - Truy cập nhanh các tính năng thường sử dụng, như Tìm kiếm
  - Hỗ trợ điều hướng







#### Các bước thêm Toolbar và activity

Bước 1: Thêm v7 appcompat support library vào project (build.gradle)

implementation 'com.android.support:appcompat-v7:28.0.0'

Bước 2: Activity phải extends từ AppCompatActivity:

```
public class MyActivity extends AppCompatActivity {
    // ...
}
MyActivity.java
```

Bước 3: Sử dụng theme NoActionBar tương ứng với appcompat

```
<style name="AppTheme" parent="Theme.AppCompat.Light.NoActionBar">
    <item name="colorPrimary">@color/colorPrimary</item>
    <item name="colorPrimaryDark">@color/colorPrimaryDark</item>
    <item name="colorAccent">@color/colorAccent</item>
</style>

res/values/styles.xml
```

 Có thể điều chỉnh màu sắc của Toolbar thông qua cấu hình colorPrimary ở style





### Các bước thêm Toolbar và activity (tiếp)

Bước 4: Thêm Toolbar vào layout của activity

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
  xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout width="match parent"
  android:layout height="match parent"
  tools:context=".MainActivity">
  <android.support.v7.widget.Toolbar
    android:id="@+id/my toolbar"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="?attr/actionBarSize"
    android:background="?attr/colorPrimary"
    android:elevation="4dp"
    android:theme="@style/ThemeOverlay.AppCompat.ActionBar"
    app:popupTheme="@style/ThemeOverlay.AppCompat.Light" />
</LinearLayout>
                                                                    activity main.xml
```

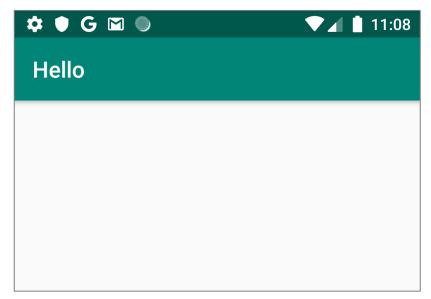




### Các bước thêm Toolbar và activity (tiếp)

Bước 5: Trong hàm onCreate() của activity, gọi setSupportActionBar()
 để toolbar trở thành app bar của activity

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_my);
    Toolbar myToolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.my_toolbar);
    setSupportActionBar(myToolbar);
}
```



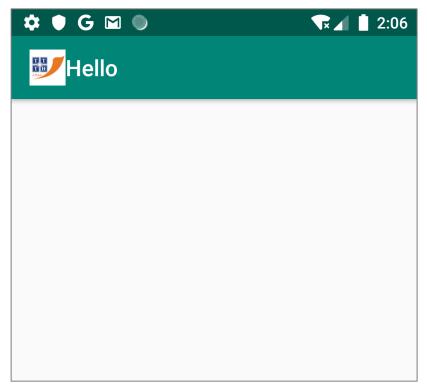




### Một số tuỳ chỉnh cho Toolbar

Thiết lập logo, titlte, title text color:

```
Toolbar myToolbar = findViewById(R.id.my_toolbar);
myToolbar.setTitle("Hello");
myToolbar.setTitleTextColor(Color.WHITE);
myToolbar.setLogo(getDrawable(R.drawable.t3h));
setSupportActionBar(myToolbar);
```

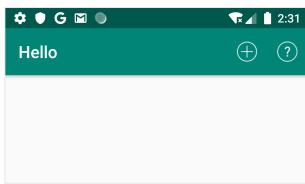




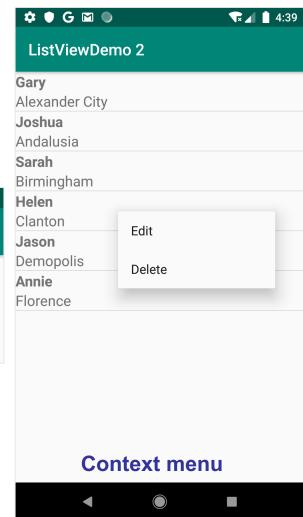
#### Menu

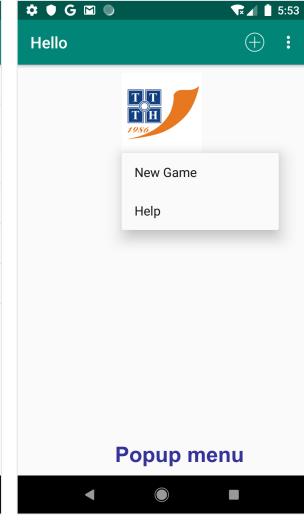


- Có 3 loại menu:
  - Option menu
  - Context menu
  - Popup menu



**Option menu** 









#### **Option menu**

Thêm option menu vào Toolbar:

● G M ●

Hello

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    // ...
    @Override
    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
        MenuInflater inflater = getMenuInflater();
        inflater.inflate(R.menu.game_menu, menu);
        return true;
    }
    // ...
}

MainActivity.java
```

(2) Gắn menu vào activity

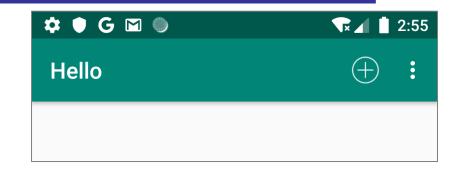


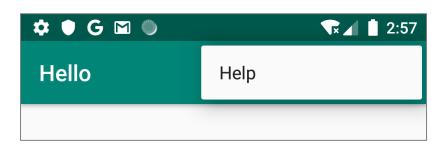
× 2:31



### Option menu (tiếp)

- Các thuộc tính của menu item:
  - o id: id của menu item
  - icon: icon của menu item (drawable)
  - showAsAction: cho biết có hiến thị menu item thành 1 nút nhấn trên toolbar hay không. Có thể nhận các giá trị như ifRoom, always...









## Option menu (tiếp)

 Xử lý sự kiện click lên menu item → override phương thức onOptionsItemSelected

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
                                                                  MainActivity.java
     // ...
     @Override
     public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
       // Handle item selection
       switch (item.getItemId()) {
                                                 Cần thiết lập id cho các menu item
          case R.id.new game:
                                                            ở XML menu
            newGame();
            return true;
          case R.id.help:
            showHelp();
            return true;
          default:
            return super.onOptionsItemSelected(item);
                                                 ● G M ●
                                                                               x 2:55
                                               Hello
```



Lâp trình Android



**1** 4:39

**‡** ● G 🖼 🏐

Alexander City

Garv

Joshua Andalusia

Sarah

Helen Clanton

Jason

Annie

Florence

Demopolis

Birmingham

ListViewDemo 2

Edit

Delete

#### Context menu

- Minh hoạ sau đây trình bày cách thêm một context menu vào ListView
- Bước 1: Định nghĩa XML menu

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
  <item android:id="@+id/edit"
      android:title="@string/edit" />
  <item android:id="@+id/edit"
      android:title="@string/edit" />
</menu>
                                            res/menu/context menu.xml
```

Bước 2: Đăng ký listview với context menu

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
  ListView lyltems:
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity main);
    lvItems = this.findViewById(R.id./v/tems);
    // ...
     registerForContextMenu(IvItems);
```





### Context menu (tiếp)



Bước 3: Tạo menu và gắn vào activity



### Context menu (tiếp)



Bước 4: Xử lý sự kiện click lên menu item

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
  ListView lvltems;
  ArrayList<User> data;
  // ...
  @Override
  public boolean onContextItemSelected(MenuItem item) {
    AdapterView.AdapterContextMenuInfo info =
           (AdapterView.AdapterContextMenuInfo) item.getMenuInfo();
    switch (item.getItemId()) {
       case R.id.edit:
         editUser(data.get(info.position));
         return true:
       case R.id.delete:
          deleteUser(data.get(info.position));
         return true;
       default:
         return super.onContextItemSelected(item);
                                                                                   MainActivity.java
```

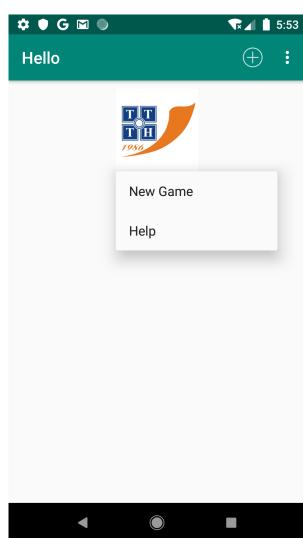




#### Popup menu

Popup menu là một dạng context menu, neo vào một View nào đó

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity
                      implements View.OnClickListener {
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity main);
    findViewById(R.id.ivImage).setOnClickListener(this);
  public void showMenu(View v) {
    PopupMenu popup = new PopupMenu(this, v);
    // popup.setOnMenuItemClickListener(this);
    popup.inflate(R.menu.game menu);
    popup.show();
  @Override
  public void onClick(View v) {
    if (v.getId() == R.id.ivImage)
       showMenu(v);
                                                   MainActivity.java
```







### Popup menu (tiếp)

Xử lý sự kiện click lên menu item

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity
           implements PopupMenu.OnMenuItemClickListener, View.OnClickListener {
  // ...
  public void showMenu(View v) {
    PopupMenu popup = new PopupMenu(this, v);
    popup.setOnMenuItemClickListener(this);
    popup.inflate(R.menu.game menu);
    popup.show();
  @Override
  public boolean onMenuItemClick(MenuItem item) {
    switch (item.getItemId()) {
       case R.id.new game:
         newGame();
         return true:
       case R.id.help:
         showHelp();
         return true:
       default:
         return false;
```



## **ViewPager**



**2:17** 

 ViewPager là một layout manager cho phép người dùng duyệt qua từng trang nội dung (page), bằng thao tác vuốt trái/phải (swipe)

**‡** ● G 🖼 🏐

- Mỗi trang nội dung khác nhau thường được quản lý bởi 1 fragment
- Minh hoạ sau trình bày một
   ViewPager gồm 5 trang, mỗi
   trang trình bày một nội dung
   dự báo thời tiết



27 ℃



**‡** ● G 🖺 🏐

2:18







### Các bước tích hợp ViewPager

Bước 1: Thêm cấu hình thư viện support design vào build.grade của module app

implementation 'com.android.support:design:28.0.0'

Bước 2: Thêm ViewPager vào XML layout

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".MainActivity">

    <android.support.v4.view.ViewPager
        android:id="@+id/pagerWeather"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent" />

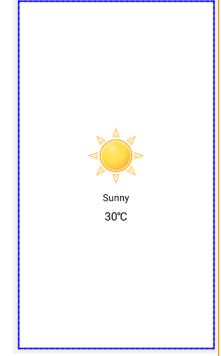
    </LinearLayout>
        activity_main.xml
```





Bước 3: Định nghĩa 1 page là 1 Fragment - (3a) Tạo XML layout file cho fragment

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
  android:layout width="match parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:background="@android:color/white"
  android:gravity="center"
  android:orientation="vertical">
  <ImageView</pre>
    android:id="@+id/ivWeather"
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
    android:src="@drawable/ic sunny" />
  <TextView
                                                        <TextView
    android:id="@+id/tvStatus"
    android:layout width="wrap content"
```



android:id="@+id/tvStatus"
android:layout\_width="wrap\_content"
android:layout\_height="wrap\_content"
android:text="Sunny"
android:layout\_marginTop="10dp"
android:textColor="@android:color/black"
android:textSize="20sp" />

android:id="@+id/tvTemperature"
android:layout\_width="wrap\_content"
android:layout\_height="wrap\_content"
android:text="30\u2103"
android:layout\_marginTop="10dp"
android:textColor="@android:color/black"
android:textSize="24sp" />



</LinearLayout>



Bước 3: Định nghĩa 1 page là 1 Fragment - (3b) Tạo Java class cho fragment

```
public class WeatherFragment extends Fragment {
  int[] images = {R.drawable.ic cloudy, R.drawable.ic few clouds, R.drawable.ic rainy,
R.drawable.ic storm, R.drawable.ic sunny};
  String[] status = {"Cloudy", "Few Clouds", "Rainy", "Storm", "Sunny"};
  @Nullable
  @Override
  public View on Create View (@NonNull Layout Inflater inflater, @Nullable View Group
container, @Nullable Bundle savedInstanceState) {
    View view = inflater.inflate(R.layout.fragment weather, container, false);
    ImageView ivWeather = view.findViewById(R.id.ivWeather);
     TextView tvStatus = view.findViewById(R.id.tvStatus);
     TextView tvTemperature = view.findViewById(R.id.tvTemperature);
    int randNum = (new Random()).nextInt(5);
    ivWeather.setImageResource(images[randNum]);
    tvStatus.setText(status[randNum]);
    tvTemperature.setText(String.format("%d \u2103", 25 + randNum));
    return view:
```



WeatherFragment.java



- Bước 4: Tạo class adapter cho ViewPager kế thừa từ FragmentStatePagerAdapter
  - o Tương tự ListView, thì ViewPager cũng cần một adapter để cung cấp nội dung cho từng trang

```
public class WeatherPagerAdapter extends FragmentStatePagerAdapter {
  private static final int NUM PAGES = 5;
  public WeatherPagerAdapter(FragmentManager fm) {
    super(fm);
  @Override
  public Fragment getItem(int position) { // trả về 1 fragment cho 1 trang
    return new WeatherFragment();
  @Override
  public int getCount() { // cho biết số lượng trang
    return NUM PAGES;
                                                          WeatherPagerAdapter.java
```





Bước 5: Gán adapter vào ViewPager

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
  private ViewPager mPager;
  private PagerAdapter pagerAdapter;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity main);
    mPager = findViewById(R.id.pagerWeather);
    pagerAdapter = new WeatherPagerAdapter(getSupportFragmentManager());
    mPager.setAdapter(pagerAdapter);
                                                                 MainActivity.java
```



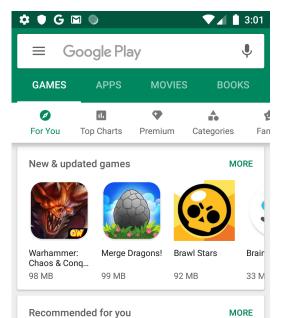


#### **TabLayout**

dựng các ứng dụng Android



- Thường được kết hợp với ViewPager, theo đó mỗi trang của ViewPager tương ứng với nội dung 1 tab của TabLayout
- Minh hoạ sau kết hợp ViewPager và TabLayout với mỗi tab là 0 một thành phố, mỗi page là thông tin thời tiết của thành phố tương ứng





29 ℃





Google Play



#### Minh hoa TabLayout

Tiếp tục với minh hoạ ViewPager, các bước tích hợp TabLayout cũng cần đảm bảo bước 1 (cấu hình thư viện support design). Bước 2: Thêm TabLayout vào XML layout

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
  xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout width="match parent"
  android:layout height="match parent"
  android:orientation="vertical"
  tools:context=".MainActivity">
  <android.support.design.widget.TabLayout
    android:id="@+id/tabWeather"
    android:layout width="match parent"
    android:layout_height="wrap content"
    app:tabIndicatorColor="@color/colorPrimary"
    app:tabMode="scrollable" />
  <android.support.v4.view.ViewPager
    android:id="@+id/pagerWeather"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent" />
</LinearLayout>
```



activity\_main.xml



### Minh hoạ TabLayout (tiếp)

Bước 3: Tiêu đề cho các tab – override hàm getPageTitle cho pager adapter

```
public class WeatherPagerAdapter extends FragmentStatePagerAdapter {
  private static final int NUM PAGES = 5;
  private String[] cities = {"Hanoi", "Hue", "Danang", "Saigon", "Cantho"};
  public WeatherPagerAdapter(FragmentManager fm) {
    super(fm);
  @Override
  public Fragment getItem(int position) {
    return new WeatherFragment();
  @Override
  public int getCount() {
    return NUM PAGES;
  @Nullable
  @Override
  public CharSequence getPageTitle(int position) { // → hàm này trả về tiêu đề cho mỗi tab
    return cities[position]:
```





### Minh hoạ TabLayout (tiếp)

Bước 4: Kết nối TabLayout và ViewPager – sử dụng hàm setupWithViewPager

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
  private ViewPager mPager;
  private PagerAdapter pagerAdapter;
  private TabLayout tabLayout;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity main);
    mPager = findViewById(R.id.pagerWeather);
    pagerAdapter = new WeatherPagerAdapter(getSupportFragmentManager());
    mPager.setAdapter(pagerAdapter);
    tabLayout = findViewById(R.id.tabWeather);
    tabLayout.setupWithViewPager(mPager);
                                                                  MainActivity.java
```





## TabLayout – một số thuộc tính quan trọng

Tên	Giá trị	Mô tả
tabBackground	@drawable/image	Background của tab
tabGravity	center, fill	Gravity của các tab
tabIndicatorColor	@color/blue	Màu của indicator (cho biết tab nào đang được chọn)
tabIndicatorHeight	@dimen/tabh	Chiều cao của indicator
tabMaxWidth	@dimen/tabmaxw	Chiều dài tối đa của 1 tab
tabMode	fixed, scrollable	Các tab fix trong chiều dài của tablayout hay có thể cuộn được
tabTextColor	@color/blue	Màu chữ của tiêu đề tab





### Tuỳ chỉnh TabLayout - Thêm icon vào các tab

- Không override hàm getPageTitle từ FragmentStatePagerAdapter cho class pager adapter; hoặc override nhưng trả về null (return null)
- Sử dụng đổi tượng tabLayout, duyệt qua từng tab và gán icon tương ứng:

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
                                                                                 MainActivity.java
  // ...
  private int[] imageResId = {R.drawable.ic one, R.drawable.ic two, R.drawable.ic three,
R.drawable.ic four, R.drawable.ic five};
                                                                ● G M ●
                                                                                           5
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    // ...
    tabLayout = findViewById(R.id.tabWeather);
    tabLayout.setupWithViewPager(mPager);
    for (int i = 0; i < imageResId.length; i++) {
       tabLayout.getTabAt(i).setIcon(imageResId[i]);
                                                                           Sunny
                                                                           29 ℃
```





#### TabLayout – Thêm icon + text vào các tab

Sử dụng SpannableString

```
public class WeatherPagerAdapter extends FragmentStatePagerAdapter {
  private Context context;
  private String[] cities = {"Hanoi", "Hue", "Danang", "Saigon", "Cantho"};
  private int[] imageResId = {R.drawable.ic one, R.drawable.ic two, R.drawable.ic three,
R.drawable.ic four, R.drawable.ic five};
  public WeatherPagerAdapter(Context context, FragmentManager fm) {
    super(fm);
                                                      ‡ ● G 🖼 🏐
                                                                                       5:01
    this.context = context;
                                                       1 HANOI
                                                                  2 HUE
                                                                           3 DANANG
                                                                                         SAIGON
  @Nullable
  @Override
  public CharSequence getPageTitle(int position) {
    Drawable image = context.getResources().getDrawable(imageResId[position]);
    image.setBounds(0, 0, image.getIntrinsicWidth(), image.getIntrinsicHeight());
    SpannableString sb = new SpannableString(" " + cities[position]);
    ImageSpan imageSpan = new ImageSpan(image, ImageSpan.ALIGN_BOTTOM);
    sb.setSpan(imageSpan, 0, 1, Spannable.SPAN EXCLUSIVE EXCLUSIVE);
    return sb;
                                                                     WeatherPagerAdapter.java
```





#### TabLayout – Thêm icon + text vào các tab

Đế điều chỉnh thuộc tính **textAllCaps** của các tab, có thể dùng style để thay đối như sau:

```
<resources>
  <style name="MyCustomTabLayout" parent="Widget.Design.TabLayout">
    <item name="tabTextAppearance">@style/MyCustomTextAppearance</item>
  </style>
  <style name="MyCustomTextAppearance" parent="TextAppearance.Design.Tab">
    <item name="textAllCaps">false</item>
  </style>
</resources>
                                                                     res/values/styles.xml
```

```
<LinearLayout ...>
                                         activity_main.xml
  <android.support.design.widget.TabLayout
    android:id="@+id/tabWeather"
                                                        • < G M ●
                                                                                     android:layout width="match parent"
    android:layout height="wrap content"
                                                       2 Hue
                                                                           Saigon
                                                                                       5 Cantho
                                                                3 Danang
    app:tabIndicatorColor="@color/colorPrimary"
    style="@style/MyCustomTabLayout"
    app:tabMode="scrollable" />
</LinearLayout>
```





#### TabLayout – Tao custom view cho các tab

 Có thể áp dụng 1 custom XML layout cho các tab, bằng cách sử dụng hàm setCustomView(...) tương ứng với mỗi tab của TabLayout

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
  android:layout width="wrap content"
  android:layout height="wrap content"
  android:gravity="center"
  android:orientation="vertical">
  <ImageView</pre>
    android:id="@+id/ivTablcon"
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content" />
  <TextView
    android:id="@+id/tvTabTitle"
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content" />
</LinearLayout>
                                             layout tab item.xml
```





### TabLayout – Tạo custom view cho các tab (tiếp)

Viết phương thức tạo custom view cho từng tab (getTabView) ở pager adapter

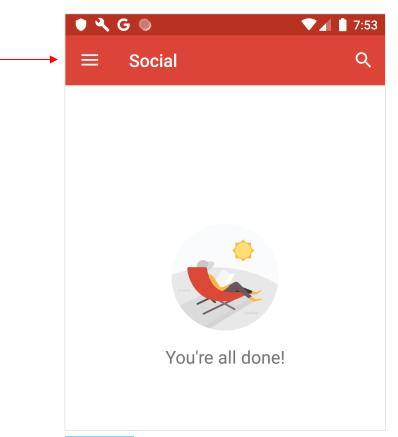
```
public class WeatherPagerAdapter extends FragmentStatePagerAdapter {
                                                                               WeatherPagerAdapter
  private Context context;
  private String[] cities = {"Hanoi", "Hue", "Danang", "Saigon", "Cantho"};
  private int[] imageResId = {R.drawable.ic one, R.drawable.ic two, R.drawable.ic three,
R.drawable.ic four, R.drawable.ic five};
public View getTabView(int position) {
    View v = LayoutInflater.from(context).inflate(R.layout.layout tab item, null);
    TextView tvTitle = v.findViewById(R.id.tvTabTitle);
    tvTitle.setText(cities[position]);
    ImageView ivIcon = v.findViewById(R.id.ivTablcon);
    ivlcon.setImageResource(imageResId[position]);
    return v;
                         public class MainActivity extends AppCompatActivity {
                                                                                           MainActivity
                           private WeatherPagerAdapter pagerAdapter;
                           private TabLayout tabLayout;
                           @Override
                           protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
                             // ...
                             for (int i = 0; i < tabLayout.getTabCount(); i++) {
                                tabLayout.getTabAt(i).setCustomView(pagerAdapter.getTabView(i));
```

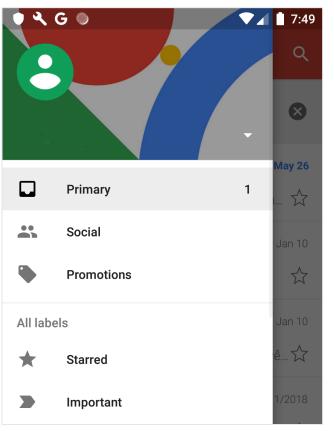




#### **Navigation Drawer**

- Navigation Drawer là một kiểu giao diện cho phép trình bày một menu và giúp điều hướng trong ứng dụng
- Người dùng nhấn vào drawer icon hoặc dùng thao tác vuốt (swipe) để mở menu này





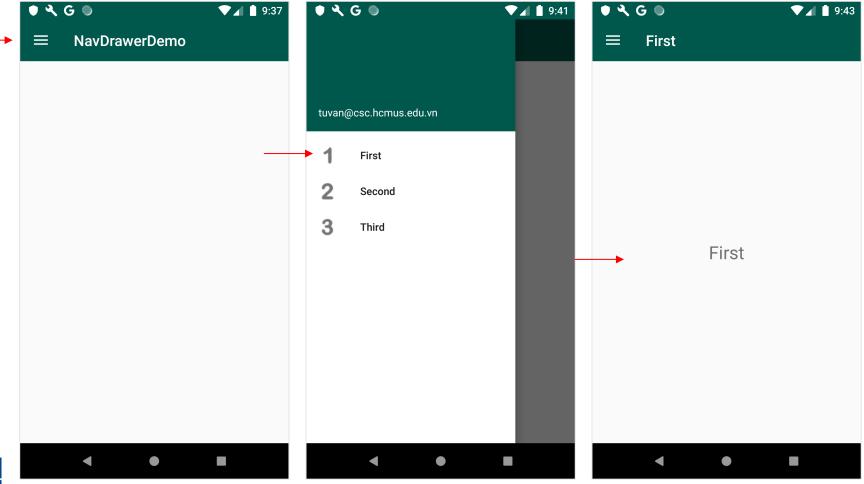






#### Minh hoa Navigation Drawer

Minh hoạ sau xây dựng một ứng dụng có sử dụng navigation drawer. Với mỗi menu item, khi được chọn, màn hình chính sẽ thay đổi nội dung tương ứng. Mỗi nội dung được quản lý bởi một fragment.







Bước 1: Cấu hình build.gradle sử dụng thư viện support design

implementation 'com.android.support:design:28.0.0'

Bước 2: Tạo Toolbar layout





Bước 3: Tạo XML layout cho màn hình ứng dụng

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.v4.widget.DrawerLayout</pre>
  xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
  xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
  android:id="@+id/layoutDrawer"
  android:layout width="match parent"
  android:layout height="match parent">
  <LinearLayout
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    android:orientation="vertical">
    <include
      layout="@layout/toolbar"
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="wrap content" />
    < Frame Layout
       android:id="@+id/container"
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="match parent" />
  </LinearLayout>
```

activity\_main.xml

- (1) DrawerLayout là node gốc, gồm 2 node con
- (2) Node con 1: Layout chứa nội dung chính của màn hình
  - a) Toolbar
  - b) Layout chứa các fragment
- (3) Node con 2: Layout chứa menu điều hướng xuất hiện từ bên trái màn hình

```
<android.support.design.widget.NavigationView
    android:id="@+id/leftView"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_gravity="start"
    android:background="@android:color/white"
    app:headerLayout="@layout/nav_header"
    app:menu="@menu/main_menu" />
</android.support.v4.widget.DrawerLayout>
```



b

2

3



Bước 4: Tạo XML layout cho menu

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
  <group android:checkableBehavior="single">
    <item
       android:id="@+id/nav first"
       android:icon="@drawable/ic one"
       android:title="@string/first" />
    <item
       android:id="@+id/nav second"
       android:icon="@drawable/ic two"
       android:title="@string/second" />
    <item
       android:id="@+id/nav third"
       android:icon="@drawable/ic three"
       android:title="@string/third" />
  </group>
</menu>
                                                       res/menu/main menu.xml
```





#### import android.support.v7.app.ActionBarDrawerToggle;

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private DrawerLayout drawer;
    private Toolbar toolbar;
    private NavigationView leftView;
    private ActionBarDrawerToggle hamburger;

@Override
```

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

- (1) Lưu ý sử dụng thư viện support v7 thay vì v4
- (2) Thiết lập hamburger icon
- (3) Cần override phương thức này để xuất hiện hamburger icon

```
to
```

```
super.onCreate(savedInstanceState);
setContentView(R.layout.activity_main);
toolbar = findViewById(R.id.toolbar);
setSupportActionBar(toolbar);
```

drawer = findViewById(R.id.layoutDrawer);

leftView = findViewById(R.id.leftView);

hamburger = new ActionBarDrawerToggle(this, drawer, toolbar, R.string.drawer\_open,

```
R.string.drawer_close);
drawer.addDrawer
```

 $drawer. {\color{red} {\bf add Drawer Listener}} (hamburger);$ 

#### @Override

```
protected void onPostCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onPostCreate(savedInstanceState);
    hamburger.syncState();
}
```



MainActivity



o **Bước 6**: Thiết lập left view (menu view), xử lý sự kiện chọn menu item:

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
  // ...
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    //...
    setupDrawerContent(leftView);
  private void setupDrawerContent(NavigationView navigationView) {
    navigationView.setNavigationItemSelectedListener(
         new NavigationView.OnNavigationItemSelectedListener() {
            @Override
            public boolean onNavigationItemSelected(MenuItem menuItem) {
              selectDrawerItem(menuItem);
              return true;
         });
                                                                               MainActivity
```



Lập trình Android

 Bước 6: (tiếp) Tuỳ theo menu item được chọn, thay thế fragment tương ứng vào layout nội dung chính (R.id.container)



```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
  // ...
  public void selectDrawerItem(MenuItem menuItem) {
    Fragment fragment = null;
    Class fragmentClass;
    switch(menultem.getItemId()) {
       case R.id.nav first:
         fragmentClass = FirstFragment.class;
         break;
       // ... thêm xử lý cho các menu item khác
    try {
       fragment = (Fragment) fragmentClass.newInstance();
    } catch (Exception e) {
       e.printStackTrace();
    FragmentManager fragmentManager = getSupportFragmentManager();
    fragmentManager.beginTransaction().replace(R.id.container, fragment).commit();
     menultem.setChecked(true); // đánh dấu, highlight menu item được chọn
     setTitle(menultem.getTitle()); // đổi tiêu đề màn hình trên toolbar
    drawer.closeDrawers(); // đóng left view
```

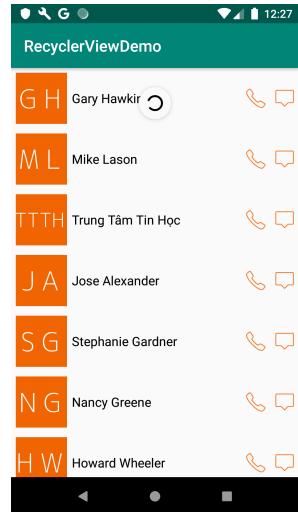


MainActivity



#### **SwipeRefreshLayout**

- SwipeRefreshLayout cung cấp trải nghiệm "pull to refresh" trên ứng dụng Android
- Được cung cấp theo gói thư viện design support v4
   implementation 'com.android.support:support-v4:28.0.0'
- Thường được sử dụng kết hợp với ListView hoặc RecyclerView







## SwipeRefreshLayout (tiếp)

Xử lý sự kiện "pull to refresh":

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements
           SwipeRefreshLayout.OnRefreshListener { // MainActivity đóng vai trò OnRefreshListener
  SwipeRefreshLayout swipeView;
  // ...
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    // ...
    swipeView = findViewById(R.id.swipeView);
    swipeView.setOnRefreshListener(this); // gán đối tượng lắng nghe sự kiện pull to refresh
  @Override
  public void onRefresh() { // override phương thức onRefresh()
    // do a slow task
    swipeView.setRefreshing(false); // an SwipeRefreshLayout sau khi hoàn tất cập nhật dữ liệu
                                                                                         MainActivity
```



## Q&A





