计算物理第二次作业

祝茗 2024202020022

数值积分

$$egin{aligned} \int_a^b f(x) dx &= \lim_{max \Delta x o 0} \sum_{i=1}^n f(x_i) \Delta x_i \ &= \lim_{n o \infty} rac{b-a}{n} \sum_{i=1}^n f(x_i) \end{aligned}$$

梯形积分 (Trapezoidal rule)

$$\int_a^b f(x) dx pprox \sum_i^N rac{h}{2} [f(x_{i+1}) + f(x_i)] = rac{h}{2} \Bigg[f(x_1) + \sum_{i=2}^N f(x_i) + f(x_{N+1}) \Bigg]$$

取点的计算的次数: $1, 2 \cdot \cdot \cdot, 2, 1$

辛普森积分 (Simpson's rule)

将积分区间分成2个区间,相当于用一段抛物线去拟合这一段函数:

$$\int_a^b f(x)dx = rac{b-a}{6} \left[f(a) + 4f\left(rac{a+b}{2}
ight) + f(b)
ight]$$

取点的计算的次数: 1,4,1

将积分区间分成 2n 个区间:

$$\int_a^b f(x) dx pprox rac{h}{3} \Bigg[f(x_0) + 4 \sum_{i=1}^n f(x_{2i-1}) + 2 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_{2i}) + f(x_n) \Bigg]$$

取点的计算的次数相当于把 $n \uparrow 1,4,1$ 拼接起来: $1,4,2,4,\cdots,2,4,1$

如果分成三个区间,相当于用一段抛物线去拟合这一段函数,取点的计算的次数: 1,3,3,1

分成 3n 个区间: $1,3,3,2,3,3\cdots,2,3,3,1$

如果是高维积分,各个取点的次数就是一维积分情况下对应位置次数的乘积。

数值积分计算 PI

圆周率 PI 可以通过以下积分计算:

$$I = \int_0^1 \frac{4}{1+x^2} dx = \pi$$

接下来将使用 梯形积分 和 辛普森积分 尝试来计算圆周率 PI

```
In [27]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

定义积分函数和误差分析函数

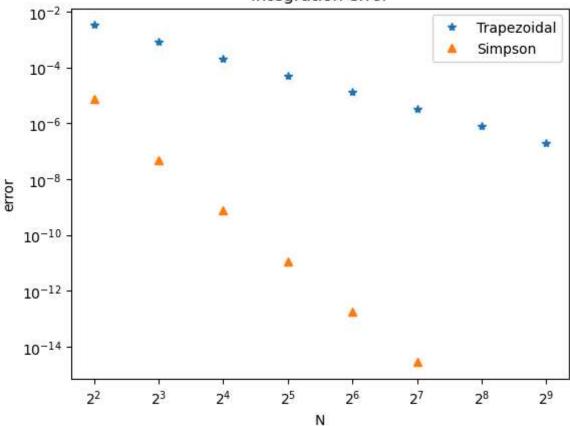
```
In [28]:
        def integrand(x: float | np.ndarray) -> float | np.ndarray:
            """定义被积函数
            return 4 / (1 + x**2)
        def trapezoidal_integral(a: float, b: float, f: callable, N: int) -> float:
             """梯形积分
            Args:
                a (float): 积分下限
                b (float): 积分上限
                f (callable): 被积函数
                N (int): 积分区间等分数
            Returns:
                float: 积分结果
            Example:
                >>> trapezoidal_integral(0, 1, integrand, 1000)
            x = np.linspace(a, b, N+1)
            y = f(x)
            return (2*np.sum(y) - y[0] - y[-1]) * (b-a) / 2 / N
        def simpson_integral(a: float, b: float, f: callable, N: int) -> float:
            """辛普森积分
            Args:
                a (float): 积分下限
                b (float): 积分上限
                f (callable): 被积函数
                N (int): 积分区间等分数,必须为偶数
            Returns:
                float: 积分结果
            Example:
                >>> simpson_integral(0, 1, integrand, 1000)
            if N % 2 == 1:
                raise ValueError("N must be an even number")
            x = np.linspace(a, b, N+1)
            y = f(x)
```

```
# 取点次数为 N+1, 区间数为 N, 权重为 1, 4, 2, 4, ..., 2, 4, 1
weights = np.ones(N+1)
weights[1:-1:2] = 4
weights[2:-1:2] = 2
return np.dot(y, weights) * (b-a) / 3 / N
```

可视化分析误差的大小

```
In [29]: true_value = np.pi
         Ns = np.array([2**i for i in range(2, 10)])
         I_t = np.array([trapezoidal_integral(0, 1, integrand, N) for N in Ns])
         err_t = np.abs(I_t - true_value) / true_value
         I_s = np.array([simpson_integral(0, 1, integrand, N) for N in Ns])
         err_s = np.abs(I_s - true_value) / true_value
         fig, ax = plt.subplots()
         plt.title('Integration error')
         plt.xlabel('N')
         plt.ylabel('error')
         plt.yscale('log')
         plt.xscale('log', base=2)
         plt.plot(Ns, err_t, '*', label='Trapezoidal')
         plt.plot(Ns, err_s, '^', label='Simpson')
         plt.legend(loc='best')
         plt.show()
```





可以发现精度基本上是随取点的增加而减少,还发现 Simpson 积分的误差在图上没有完全显示。

```
In [30]: print(f"err_t: {err_t}")
    print(f"err_s: {err_s}")
```

err_t: [3.31557403e-03 8.28929586e-04 2.07232961e-04 5.18082491e-05 1.29520624e-05 3.23801561e-06 8.09503902e-07 2.02375975e-07] err_s: [7.64775751e-06 4.81065189e-08 7.52793472e-10 1.17636702e-11 1.83765382e-13 2.82715972e-15 0.00000000e+00 0.00000000e+00]

说明, Simpson 积分计算的 PI 没什么问题, 精度可以达到和 np.pi 相同的精度

自适应辛普森方法

在学习的过程中,在网络上发现了自适应辛普森方法。

大概得意思是:被积函数可能不是那么规则,在平坦的部分不需要很多取点,在剧烈变化的地方需要更多的取点。

自适应辛普森方法可以不断的二分区间,假设二分之后积分结果变化较小,可以认为积分的过程结束。

自适应辛普森方法在保证了精度的同时保证了效率。

```
In [75]: def simpson(1: float, r: float, f: callable):
"""单次辛普森积分
Args:
```

```
mid = (1 + r) / 2
            return (r - 1) * (f(1) + 4 * f(mid) + f(r)) / 6 # 辛普森公式
         def asr(1: float, r: float, f: callable, eps, ans, step):
             """递归自适应辛普森积分
            Args:
                1 (float): 积分下限
                r (float): 积分上限
                f (callable): 被积函数
                eps (float): 精度
                ans (float): 上一次的积分结果
                step (int): 最少递归次数
            mid = (1 + r) / 2 # 二分
            fl = simpson(1, mid, f)
            fr = simpson(mid, r, f)
            if abs(fl + fr - ans) <= 15 * eps and step < 0:</pre>
                return fl + fr + (fl + fr - ans) / 15 # 足够相似的话就直接返回
            # 不够相似就递归
            return asr(l, mid, f, eps / 2, fl, step - 1) + asr(
                mid, r, f, eps / 2, fr, step - 1
             ) # 否则分割成两段递归求解
In [91]: import numpy as np
         import matplotlib.pyplot as plt
         # 真实值
         true value = np.pi
         # 设置精度和最少递归次数的范围
         eps_values = np.array([10**(-i) for i in range(1, 7)])
         step_min_values = np.arange(7)
         error_matrix = np.zeros((len(eps_values), len(step_min_values)))
         for i, eps in enumerate(eps_values):
            for j, step_min in enumerate(step_min_values):
                approx_value = asr(0, 1, integrand, eps, simpson(0, 1, integrand), step_
                error_matrix[i, j] = np.log10(abs(approx_value - true_value))
         # Plotting the color map
         X, Y = np.meshgrid(step_min_values, np.log10(eps_values))
         plt.figure(figsize=(8, 6))
         plt.pcolormesh(X, Y, error_matrix, shading='auto', cmap='viridis')
         plt.colorbar(label='Absolute Error (log)')
         plt.xlabel('Minimum Step (step min)')
         plt.ylabel('Epsilon (log10)')
```

l (float): 积分下限 r (float): 积分上限 f (callable): 被积函数

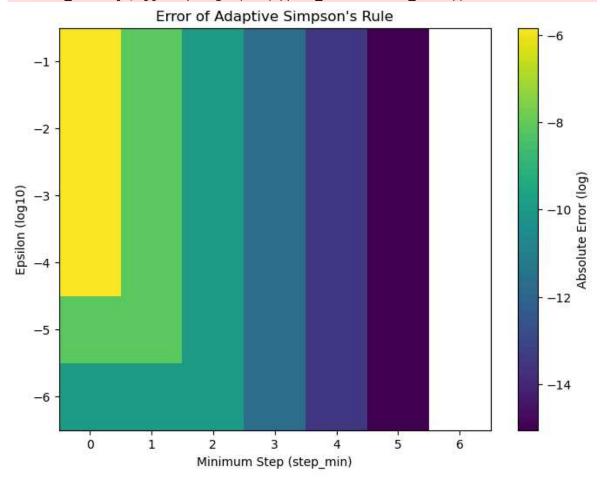
float: 积分结果

Returns:

plt.title('Error of Adaptive Simpson\'s Rule')
plt.show()

/tmp/ipykernel_533/607161688.py:17: RuntimeWarning: divide by zero encountered in log10

error_matrix[i, j] = np.log10(abs(approx_value - true_value))



可以看出, 只需要至少迭代 6次, 就能确保达到 np.pi 的精度。

蒙特卡洛方法计算 PI

通过模拟计算圆的面积, 计算圆周率 PI

$$H = \left\{ egin{aligned} 1 & ext{, if } x^2 + y^2 \leq 1 \ 0 & ext{, else} \end{aligned}
ight.$$

$$\int_{-1}^{1} \int_{-1}^{1} H(x, y) \mathrm{d}x \mathrm{d}y = \pi$$

所以

$$\pipprox I_N=rac{4}{N}\sum_{i=1}^N H(x_i,y_i)$$

定义蒙特卡洛过程

```
In [95]: from tqdm import tqdm
         import numpy as np
         import matplotlib.pyplot as plt
         def MC_pi(N: int) -> float:
             """Estimate pi using Monte Carlo simulation.
             Args:
                 N (int): Number of random points to generate.
             Returns:
                 float: Estimate of pi.
             point_xs = np.random.uniform(-1, 1, N)
             point_ys = np.random.uniform(-1, 1, N)
             R2s = point_xs**2 + point_ys**2
             I_N = 4 * np.sum(R2s < 1) / N
             return I N
         err = []
         Ns = [2**i for i in range(2, 25)]
         for N in tqdm(Ns):
             pi = MC_pi(N)
             err.append(abs(pi - np.pi) / np.pi)
```

可视化误差

```
In [96]: fig, ax = plt.subplots()
   plt.title('Monte Carlo Simulation for Estimating $\pi$')
   plt.xlabel('$N$ (Number of points)')
   plt.ylabel('Relative Error')

plt.yscale('log')
   plt.xscale('log')

plt.plot(Ns, err, '.', label='Monte Carlo Error')
   plt.plot([1, 1e10], [1, 1e-5], label='$1/\sqrt{N}$ Reference Line')

plt.legend()
   plt.show()
```

| 23/23 [00:01<00:00, 18.39it/s]

Monte Carlo Simulation for Estimating π

