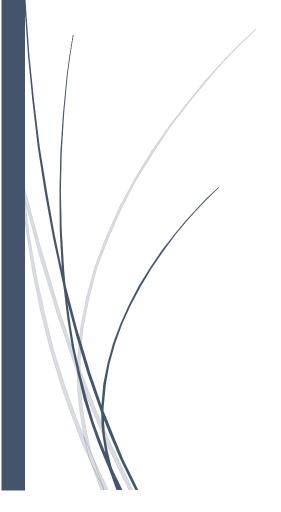
2016-10-10

掌上宣传栏

目标模型文档



第8组

NJU-SE

变更历史

修改人员	日期	变更摘要	版本号
全体	2016/10/10	初始建立文档	V1.0
董本超	2016/10/14	将精化目标模型中 maintain 用户兴趣标签改 为更新用户兴趣标签	V1.1

目录

1	引言		3
	1.1	编制目的	3
	1.2	词汇表	3
	1.3	参考资料	
2	高层目标	示模型	
		Ł	
		Σ	
7		·····································	
		· 体分配	
5		『 字文	
		-功能需求目标模型	
	5.2 量	₫化验收标准	7

1 引言

1.1 编制目的

本文档描述了需求小组进行目标分析(需求活动前期明确系统范围)的过程和产物,通过面向的需求工程方法,定义了掌上宣传栏系统的各层次目标,建立了目标模型。

1.2 词汇表

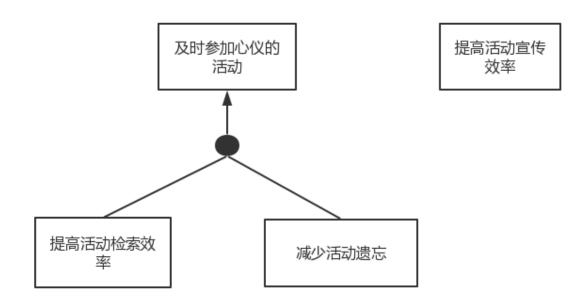
术语或缩略语	全意	
主体 (Agent)	系统环境中的主动部分,可以是人、硬件,也可以是软件	
精化(Refinement)	将高层目标精化为低层次的目标,这一系列子目标有助于高层目标的实现	
实现(Achieve)	目标模式之一,将来某一时刻为真则目标实现	
终止 (Cease)	目标模式之一,将来某一时刻为假则目标实现	
保持 (Maintain)	目标模式之一,将来任意时刻为真则目标实现	
避免(Avoid)	目标模式之一,将来任意时刻为假则目标实现	
优化 (Optimize)	目标模式之一,最大化目标功能或者最小化目标功能	
软目标(Soft Goal)	: Goal) 无法被清晰判断是否满足的目标	
硬目标(Hard Goal)	可以通过一些技术确认是否满足的目标	

1.3 参考资料

1. 骆斌, 丁二玉;需求工程:软件建模与分析—2版--北京:高等教育出版社, 2015.2

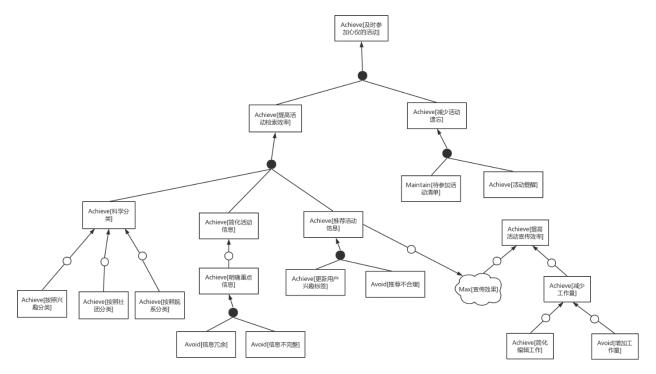
2 高层目标模型

通过与用户方进行交流,收集背景资料,问题分析等方法,得到了高层问题,并分析了对应的最高层目标(具体过程参见文档"问题分析过程文档.docx"中所述),并按照面向目标的方法将他们组织为高层目标模型,如图所示。



3 目标精化

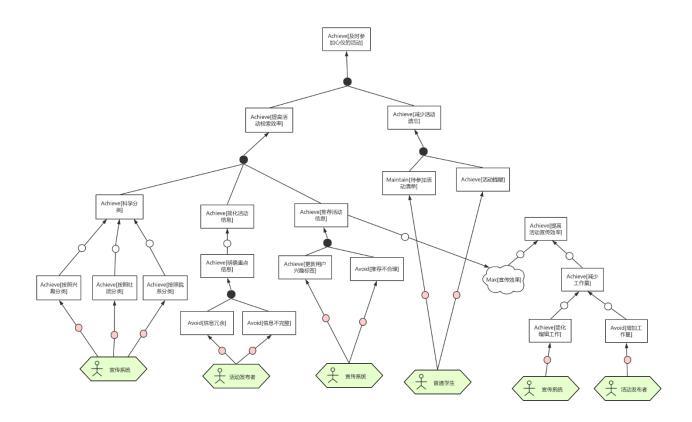
通过对 2 中得到的高层目标模型进行进一步分析,包括获取对客户对理想中系统各个场景的描述,发现 AND 精化关系,OR 精化关系,考虑阻碍目标和冲突目标,得到了掌上宣传栏系统的完整目标模型,如图所示。



4 目标实现

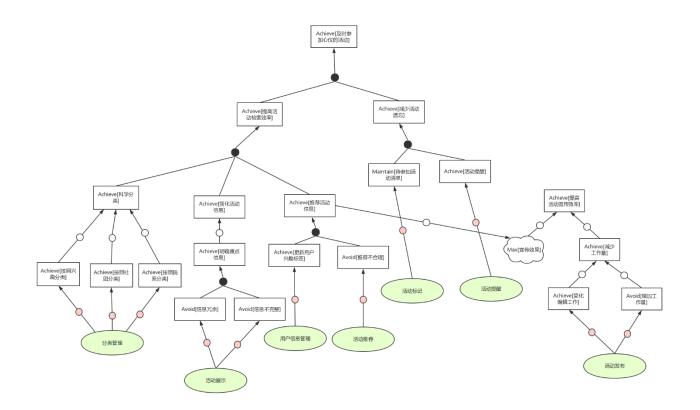
4.1 主体分配

将最底层的目标分配给主体,如图所示。



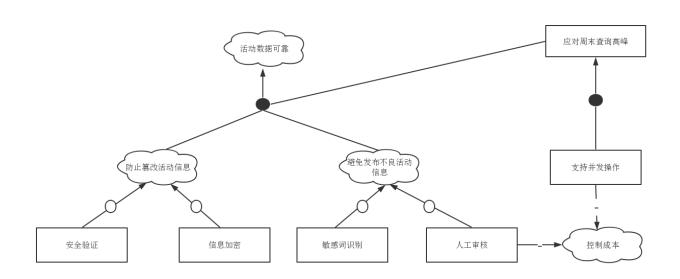
4.2 操作实现

设计实现最底层目标的操作(任务),并由客户确认,结果如图所示。



5 非功能需求

5.1 非功能需求目标模型



5.2 量化验收标准

