4.1 操作环境

OE-01：用户在地理上相对集中，使活动参加更加方便。

OE-02：用户基本都在每天的正常学习生活时间访问系统。

OE-03：数据统一存储在网站服务器端。

OE-04：在网络正常的前提下访问数据最大响应时间为2s。

OE-05：用户能够容忍服务终端的频率不超过1次/月。

OE-06：需要提供访问安全控制和数据保护。

4.2 涉众

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 涉众 | 特点 | 主要目标 | 态度 | 主要关注点 | 约束条件 |
| 普通学生 | 频繁使用系统的查询和提醒功能，要求可以筛选自己感兴趣的活动并设置提醒 | 找到自己感兴趣的活动，防止错过感兴趣的活动 | 使用该系统可以方便自己参加更多有趣的活动，所以积极支持该系统。 | 活动信息全面，筛选条件足够，提醒功能完善 | 提醒功能需要登陆系统 |
| 活动发布者 | 频繁使用系统的发布活动功能，要求可以快速简便地发布和管理活动 | 活动得到更多人关注 | 多出一个平台发布活动会增加工作量，但也会有更好的宣传效果，所以比较支持该系统 | 发布活动简单方便 | 活动发布者需要得到授权，发布和管理活动需要登陆验证 |
| 管理员 | 频繁使用系统的查询功能 | 管理系统，维护系统秩序，防止出现不符合法律法规或道德规范的活动 | 作为管理员拥有对系统的最高权限，全力支持该系统 | 系统的稳定性、易用性 | 培养专门人员对活动内容进行管理的能力 |
| 投资人 | 投资系统，不直接使用系统 | 通过该系统整合社团、院系活动，为学生查找活动提供统一平台 | 作为投资人全力支持该系统 | 系统的稳定性，并能快速推广给学生使用 | 无 |
| 开发人员 | 具有丰富的软件开发知识，负责对软件的开发 | 根据客户的需求对系统进行开发构建 | 希望可以圆满完成系统开发 | 技术可行性以及技术上的成本和收益 | 了解需求说明和开发技术 |
| 维护人员 | 了解系统的全部功能，并可以熟练操作，另外具备一定的软硬件知识，可以对系统进行维护 | 维护系统稳定运行 | 希望系统可以平稳运行 | 系统的稳定性 | 需要经过一定的培训，对系统有足够的了解 |

4.3项目属性

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 执行者 | 约束因素 | 可调整因素 |
| 进度 |  |  | 计划2个月内完成第1版，3个月内完成第2版，在不包括责任人评审的情况下，最多可超过3个星期。 |
| 特性 |  | 第1版中要求实现的特性必须完全可操作 |  |
| 质量 |  | 必须通过95%的用户验收测试；必须通过全部的安全性测试；所有的安全事务都必须遵守公司的安全标准 |  |
| 人员 | 团队规模包括一名项目经理（兼职测试人员）、三名开发人员；如果有必要，还可以再增加开发人员 |  |  |
| 费用 |  |  | 在不包括责任人评审的情况下，财政预算最多可超支15% |