|  |  |
| --- | --- |
| 要素 | 内容 |
| ID | 2 |
| 提出者 | 学生 |
| 关联者 | 学生，社团工作负责人 |
| 问题 | 社团活动发布信息杂乱没有分类 |
| 影响 | 难以找到自己感兴趣的一类活动；容易错过自己感兴趣的活动信息。 |
| 目标 | BR：提高学生检索活动信息的便利性和效率 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 要素 | | 内容 |
| ID | | 2 |
| 解决方案1 | 方案描述 | 在学校为不同分类的活动划分宣传区域 |
| 业务优势 | 需要软件实现的工作量减少 |
| 代价 | 政策上难以实行，可能会导致划分的不公平和社团的不满 |
| 解决方案2 | 方案描述 | 提供活动信息的分类和筛选功能 |
| 业务优势 | 用户选择自由度高，系统可行性高 |
| 代价 | 软件实现工作量大，增加成本 |

|  |  |
| --- | --- |
| 问题ID | P2 |
| 目标 | 提高学生检索活动信息的便利性和效率 |
| 解决方案 | 提供活动信息的分类筛选功能 |
| 系统特性 | SF1：根据活动的分类展示活动信息  SF2：根据用户对活动领域和社团、院系的选择来展示活动信息 |

问题P1的解决方案的约束

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 约束源 | 约束 | 理由 |
| 行政 | Constraint-1 需要学校社团和院系使用该平台发布信息 | 由社团和院系部门发布信息可以提高活动信息的准确度和覆盖范围 |
| 技术 | Constraint-2 使用J2EE平台进行活动信息后台管理 | Web方式符合互联网发展趋势，同时J2EE的开源性质可以降低开发成本 |
| 技术 | Constraint-3 使用Android和IOS客户端获取活动信息 | 移动端设备更能满足随时查阅和提醒的需要 |
| 环境 | Constraint-4 只有社团和院系的管理员才有权限发布和管理活动信息。 | 活动发布和管理权限需要被严格控制 |
| 系统 | Constraint-5 活动信息发布平台需要兼容主流浏览器 | 各个社团资源、技术水平差距较大，使用的浏览器类型和版本多样 |

问题P2的解决方案的约束

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 约束源 | 约束 | 理由 |
| 环境 | Constraint-6 分类标准需要覆盖学校所有注册社团和院系 | 为了信息全面和满足更多同学的需要，需要有全面的兴趣分类标准和举办方分类标准 |

问题P3的解决方案的约束

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 约束源 | 约束 | 理由 |
| 环境 | Constraint-7 活动的简略信息至少需要包括时间、地点和简介 | 过少的活动信息可能会导致用户不能了解活动的基本内容 |
| 技术 | Constraint-8 使用现有开源的富文本编辑器编辑和查看活动信息 | 现有框架非常成熟，没有必要重新写一个 |
| 技术 | Constraint-9 使用外部对象存储管理活动的图片信息 | 活动较多，如果存在应用服务器会有较高的容量要求，增大成本 |

问题P4的解决方案的约束

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 约束源 | 约束 | 理由 |
| 技术 | Constraint-10 使用Android和IOS平台的消息通知接口 | 只有通过移动端默认的通知接口才能更有效地提醒活动信息 |

问题P5的解决方案的约束

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 约束源 | 约束 | 理由 |
| 技术 | Constraint-11 关键词需要手动添加 | 自动识别关键词准确度较低，不能满足分类要求 |
| 资源 | Constraint-12 引用微信推送文章的链接 | 若能转到微信上查看更详细的信息，用户能对活动有更深入的认识 |

问题P6的解决方案的约束

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 约束源 | 约束 | 理由 |
| 技术 | Constraint-13 用户兴趣由用户手动添加 | 使用数据挖掘方法分析用户兴趣会加大系统复杂度，增加大量成本 |
| 系统 | Constraint-14 使用MySQL数据库 | 降低成本 |