2016-10-25

第8组

NJU-SE

掌上宣传栏

面谈报告

变更历史

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 修改人员 | 日期 | 变更摘要 | 版本号 |
| 全体 | 2016-10-24 | 初始建立文档 | V1.0 |
| 董本超 | 2016-10-25 | 添加第三次面谈报告 | V1.1 |
| 董本超 | 2016-10-27 | 添加第四次面谈报告 | V1.2 |
| 董本超 | 2016-10-29 | 添加第五次面谈报告 | V1.3 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

[1 引言 3](#_Toc465463211)

[1.1 编制目的 3](#_Toc465463212)

[1.2 词汇表 3](#_Toc465463213)

[1.3 参考资料 3](#_Toc465463214)

[2 面谈报告 3](#_Toc465463215)

[2.1 第一次面谈 3](#_Toc465463216)

[2.2 第二次面谈 4](#_Toc465463217)

[2.3 第三次面谈 4](#_Toc465463218)

[2.4 第四次面谈 5](#_Toc465463219)

[2.5 第五次面谈 5](#_Toc465463220)

# 1 引言

## 编制目的

本文档是学霸带我飞需求阶段产物，来自于每次需求获取面谈之后，分析、汇总整理之后的结果，用于指导各个阶段面谈的任务制定和后续的需求获取分析工作。

## 词汇表

无

## 参考资料

1. 骆斌，丁二玉；需求工程：软件建模与分析—2版--北京：高等教育出版社，2015.2
2. 掌上宣传栏需求获取安排计划书
3. 掌上宣传栏面谈问题列表

# 面谈报告

## 第一次面谈

|  |  |
| --- | --- |
| 面谈ID：M1 | |
| 会见者：崔浩，董本超，袁阳阳，张文玘 | |
| 被会见者：胡成毅，肖旖，孟海烨，顾施宇翔 | |
| 面谈日期：2016-09-26 | |
| 面谈主题：用户需求确认 | |
| 会见目标：   * 明确用户需求，确认需求细节 | |
| 谈话要点 | 被会见者观点 |
| 1. 学生容易错过活动的主要原因是什么？ | 1. 活动太多，海报、宣传繁杂无章，需要对活动进行分类，简化、过滤信息；事务较多，导致遗忘，需要根据活动时间设置提醒。 |
| 1. 活动分类要求有哪些？ | 1. 根据兴趣分类；根据院系分类；根据社团分类 |
| 1. 活动信息的展示有什么要求？ | 1. 活动按时间轴直观展示信息，包括时间、地点、简介，用户可选看详细信息；用户首次使用时可选择兴趣类别，以后系统根据用户喜好为其推荐可能感兴趣的活动。 |
| 1. 对于活动提醒有什么要求？ | 1. 用户可以标记某个自己想参加的活动，系统要在活动开始以前提醒用户。 |
| 1. 系统需要运行在什么平台上？ | 1. 用户以手机App的方式使用软件。 |
| 1. 该系统面对哪些用户？ | 1. 针对但不限于在校大学生、不阻止老师或者其他用户注册（目前南大，今后可能扩展到南京各个高校）；社团、院系活动宣传人员。 |

## 第二次面谈

|  |  |
| --- | --- |
| 面谈ID：M2 | |
| 会见者：崔浩，董本超，袁阳阳，张文玘 | |
| 被会见者：胡成毅，肖旖，孟海烨，顾施宇翔 | |
| 面谈日期：2016-10-09 | |
| 面谈主题：解决方案确认 | |
| 会见目标：   * 对目标分析和问题解决方案进行验证和确认 | |
| 谈话要点 | 被会见者观点 |
| 详见面谈问题列表文档2.2节第二次面谈 | 详见面谈问题列表文档2.2节第二次面谈 |

## 第三次面谈

|  |  |
| --- | --- |
| 面谈ID：M3 | |
| 会见者：崔浩，董本超，袁阳阳，张文玘 | |
| 被会见者：胡成毅，肖旖，孟海烨，顾施宇翔 | |
| 面谈日期：2016-10-25 | |
| 面谈主题： 纸质原型场景确认 | |
| 会见目标：   * 收集用户对纸质原型所描绘的场景的反馈 | |
| 谈话要点 | 被会见者观点 |
| 1) 查询活动的流程怎么样？ | 1) 分类界面的筛选标签过多，手机上显示不下或者太挤了。 |
| 2) 标记参加活动的流程怎么样？ | 2) 没问题 |
| 3) 注册，初始化兴趣以及重置兴趣标签流程怎么样？ | 3) 没问题 |
| 4) 查看自己已参加和待参加活动的流程怎么样 | 4) 待参加活动列表需要能方便快捷的查看，不要点到二级菜单才能看到 |
| 5) 管理员审核活动的流程怎么样？ | 5) 没问题 |
| 6) 发布活动流程怎么样？ | 6) 没问题 |
| 7) 其他需要反馈的问题？ | 7) 活动发布者修改活动信息以后用户要能够得到新的通知；app内需要一个显示消息通知的功能 |

## 第四次面谈

|  |  |
| --- | --- |
| 面谈ID：M4 | |
| 会见者：崔浩，董本超，袁阳阳，张文玘 | |
| 被会见者：胡成毅，肖旖，孟海烨，顾施宇翔 | |
| 面谈日期：2016-10-27 | |
| 面谈主题： 串联图板场景确认 | |
| 会见目标：   * 收集用户对场景串联图板所反映的场景的反馈 | |
| 谈话要点 | 被会见者观点 |
| 这份场景串联图板的场景描述和你们预想的一样吗？ | 图板反映的场景正是我们想解决的问题的场景，非常好。 |
| 你们有什么补充的吗？ | 没有要补充的。 |

## 2.5 第五次面谈

|  |  |
| --- | --- |
| 面谈ID：M5 | |
| 会见者：崔浩，董本超，袁阳阳，张文玘 | |
| 被会见者：胡成毅，肖旖，孟海烨，顾施宇翔 | |
| 面谈日期：2016-10-29 | |
| 面谈主题：需求最终场景确认以及细节确认 | |
| 会见目标：   * 通过交互式原型的演示，确认需求细节 | |
| 谈话要点 | 被会见者观点 |
| 活动信息变更后需要怎样通知到想参加活动的人 | 增加消息通知列表界面，并用badge小红标出以引起注意 |
| 对于用户已经参加过的过期的活动怎么处理？ | 保留一星期后自动删除 |
| 用户使用app时是否每次都要登录 | app记住用户登录信息，不需要每次登录，除非手动退出后才需要登录 |