非功能性需求：

1. 性能需求列表

|  |  |
| --- | --- |
| 需求ID | 需求内容 |
| NFR1 | 90%的用户查询都必须在5s内完成 |
| NFR2 | 所有的排序与筛选功能都必须在5s内完成 |
| NFR3 | 系统应该能够存储至少5万个活动记录 |
| NFR4 | 系统应该允许200个用户同时进行正常的活动 |
| NFR5 | 发布者发布活动后，系统必须在10s内更新对应活动信息 |
| NFR6 | 发布者或系统管理员对活动进行修改、删除之后，系统必须在10s内更新对应活动信息，并在1m之内通知标记这个活动的人 |
| NFR7 | 用户举报活动之后，管理员可以在5s内收到举报消息 |
| NFR8 | 管理员删除活动后，系统要在1m之内通知活动发布者 |

2.质量属性需求列表

|  |  |
| --- | --- |
| 需求ID | 需求内容 |
| NFR9 | 用户进行搜索时至少70%的搜索结果应该与关键字语义匹配，搜索结果应该至少包含实际匹配内容的90% |
| NFR10 | 活动发布者必须经过发布者认证，这个认证暂定线下进行 |
| NFR11 | 系统对活动概要描述限制字数，至多70字 |
| NFR12 | 在进行活动的发布过程中，如果网络出现故障，系统应该自动保存发布者编辑的活动信息 |
| NFR13 | 系统以app形式发布，兼容安卓苹果 |
| NFR14 | 普通用户应该能够在20分钟内熟悉系统，活动发布者在40分钟内熟悉系统 |
| NFR15 | 已发布的活动记录以及已标记的活动记录需要备份存储，并具有故障后恢复能力 |
| NFR16 | 普通用户只能查看、标记和举报活动，不能对活动信息进行编辑与删除 |
| NFR17 | 普通用户举报需要填写验证码，且每天举报次数不能超过3次 |
| NFR18 | 如果系统要增加新的功能，应该能够在1人月内完成 |
| NFR19 | 管理员删除活动时需要填写验证码 |
| NFR20 | 系统客户端不允许出现闪退现象 |
| NFR21 | 管理员只能查看活动信息或者删除活动，不能修改活动信息 |

3约束需求列表

|  |  |
| --- | --- |
| 需求ID | 需求内容 |
| NFR22 | 系统针对南大学生、社团 |
| NFR23 | 活动发布者对信息的发布和编辑操作要在电脑版网页端进行 |
| NFR24 | 管理员对活动的审查和删除操作要在电脑版网页端进行 |