功能：

展示活动列表

兴趣分类、社团分类、院系分类、地点分类

排序：热门活动（标记数目）、时间、地点

用户自己设置兴趣标签

推荐活动

标记活动

提醒参加，可以设置提醒时间（也可提醒活动变更信息）

查看标记活动

搜索

变更信息提醒

过期活动保留一周

举报活动

管理员有权查看被举报的活动，删除活动

查看活动的标记人数

设置个人信息：重置兴趣标签 （修改头像、用户名、密码）

发布者：

在网页端进行发布

活动的发布、修改与删除

创建素材，使用素材

设置活动标签

设置活动地点和时间

查看自己的已发布活动

查看所发布活动的标记人数

苹果：清除缓存

非功能：

针对南大学生、社团

活动发布在网页端完成

手机app

发布者验证线下进行

非功能性需求：

1. 性能需求列表

|  |  |
| --- | --- |
| 需求ID | 需求内容 |
| NFR1 | 90%的用户查询都必须在5s内完成 |
| NFR2 | 所有的排序与筛选功能都必须在5s内完成 |
| NFR3 | 系统应该能够存储至少5万个活动记录 |
| NFR4 | 系统应该允许200个用户同时进行正常的活动 |
| NFR5 | 发布者发布活动后，系统必须在10s内更新对应活动信息 |
| NFR6 | 发布者或系统管理员对活动进行修改、删除之后，系统必须在10s内更新对应活动信息，并在1m之内通知标记这个活动的人 |
| NFR7 | 用户举报活动之后，管理员可以在5s内收到举报消息 |

2.质量属性需求列表

|  |  |
| --- | --- |
| 需求ID | 需求内容 |
| NFR8 | 用户进行搜索时至少70%的搜索结果应该与关键字语义匹配，搜索结果应该至少包含实际匹配内容的90% |
| NFR9 | 活动发布者必须经过发布者认证，这个认证暂定线下进行 |
| NFR10 | 系统对活动概要描述限制字数，至多70字 |
| NFR11 | 在进行活动的发布过程中，如果网络出现故障，系统应该自动保存发布者编辑的活动信息 |
| NFR12 | 系统以app形式发布，兼容安卓苹果 |
| NFR13 | 普通用户应该能够在20分钟内熟悉系统，活动发布者在40分钟内熟悉系统 |
| NFR14 | 已发布的活动记录以及已标记的活动记录需要备份存储，并具有故障后恢复能力 |
| NFR15 | 普通用户只能查看、标记和举报活动，不能对活动信息进行编辑与删除 |
| NFR16 | 普通用户举报需要填写验证码，且每天举报次数不能超过3次 |
| NFR17 | 如果系统要增加新的功能，应该能够在1人月内完成 |
| NFR18 | 管理员删除活动时需要填写验证码 |
| NFR19 | 系统客户端不允许出现闪退现象 |
| NFR20 | 管理员只能查看活动信息或者删除活动，不能修改活动信息 |

1. 对外接口需求列表

|  |  |
| --- | --- |
| 需求ID | 需求内容 |
| NFR21 | 活动发布者必须经过发布者认证，这个认证暂定线下进行 |
| NFR22 | 系统对活动概要描述限制字数，至多70字 |
| NFR23 | 在进行活动的发布过程中，如果网络出现故障，系统应该自动保存发布者编辑的活动信息 |
| NFR24 | 系统以app形式发布，兼容安卓苹果 |
| NFR25 | 普通用户应该能够在20分钟内熟悉系统，活动发布者在40分钟内熟悉系统 |