

Let’s move !

需求功能文档



2016-10-13

董本超

NJU-SE

变更历史

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 修改人员 | 日期 | 变更原因 | 版本号 |
| 董本超 | 2016/10/13 | 初始建档 | V1.0 |

目录

# 1 引言

## 目的

本文档描述了Let’s move ! 网站的功能需求和非功能需求。开发小组的软件系统实现与验证工作都以此文档为依据。

除特殊说明之外，本文档所包含的需求都是高优先级需求。

本文档说明的内容可能在项目实施过程中发生变更，但是必须由项目执行者仔细分析最终决定，建立持续有效的版本控制。

## 范围

Let’s move ! 网站是方便用户对自己的健康进行管理检测，对运动、身体健康（如心率、血压等）、睡眠等进行管理，基于restful实现可穿戴设备的数据采集。可以在教练医生的建议下进行身体调整，对历史数据进行分析展示。

希望用户使用此系统可以对自己的健康有所了解，并且可以获得专家和医生的建议，提高国民的健康水平。

## 参考文献

1. IEEE标准。

# 2 总体描述

## 2.1 商品前景

### 2.1.1 背景与机遇

目前人们的健康水平逐渐下降，忙碌的工作，快节奏的生活让人们越来不关注自己的健康。但很多人想对自己的身体有较多的了解，因此本软件对人们的运动，身体健康（如心率，血压等）、睡眠等进行监控，让人们时刻的了解自己的身体状况。

本系统提供对历史数据进行统计分析展示，可以发布活动，并具有社交功能。此系统就是为了满足广大人民对自己身体状况的监控和调节而开发的网站系统。

### 2.1.2 业务需求

BR1：网站投入使用三个月后，用户量达到200人。

BR2：网站投入使用三个月后，用户满意度调查中的平均得分应达到4以上（满分为5）。

## 2.2 商品功能

SF1：运动数据管理，采集并显示用户数据。

SF2：活动管理，发布、修改、删除、参与活动等。

SF3：用户管理，账户设置等。

SF4：权限管理，用户分不同等级，不同等级用户可发布的活动种类不同。

SF5：统计分析，对运动历史数据进行统计分析展示。

SF6：社交，网站拥有粉丝功能，当用户发布活动时其粉丝会收到提醒。

## 2.3 用户特征

|  |  |
| --- | --- |
| 涉众 | 涉众说明 |
| 个人用户 | 关注自身健康，周期性地开展运动，锻炼身体，也希望在运动过程中结交朋友，，他们是本网站的主要服务对象。 |

## 2.4 约束

CON1：系统为web项目，BS架构。

CON2：系统必须使用PHP开发，数据库必须使用sqlite。

## 2.5 假设和依赖

AE1：用户具有基本的电脑操作能力。

AE2：用户拥有可以提供运动数据的可穿戴设备。

# 3 详细需求描述

## 3.1 对外借口需求

### 3.1.1 用户界面

//todo

### 3.1.2 通信接口

C1：客户端和服务器通过Web Server进行通信。

## 3.2 功能需求

### 3.2.1 运动数据管理

#### 3.2.1.1 特性描述

系统可以从用户的穿戴设备采集用户运动数据并进行展示。

优先级=高

#### 3.2.1.2 刺激/响应序列

刺激：用户请求注入运动数据。

响应：系统接收用户注入的数据。

刺激：用户上传运动数据。

响应：系统检查数据合法性，若合法则展示数据结果，否则给出数据不合法的提示。

#### 3.2.1.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述与度量 |
| DataManage.Request | 系统允许用户请求注入运动数据 |
| DataManage.Request.Cancel | 系统允许用户在请求注入数据过程中取消 |
| DataManage.Request.Upload | 系统允许用户上传运动数据 |
| DataManage.Receive.Warn | 系统对于不合法的运动数据进行警告提示 |
| DataManage.Receive.Show | 系统对于合法的运动数据在上传后进行展示 |
| DataManage.Receive.Update | 系统对于合法的运动数据在上传后更新数据库中的响应数据 |

### 3.2.2 活动管理

#### 3.2.2.1 特性描述

用户可以发布活动，也可以发布后修改或删除自己发布的活动。用户可以参加别人发布的活动，可以查看自己报名参加了哪些活动，并可以取消报名。

优先级=高

#### 3.2.2.2 刺激/响应序列

刺激：用户请求发布活动。

响应：系统进入发布活动流程。

刺激：用户输入发布活动的信息并确认。

响应：系统检查活动信息的合法性，合法则发布成功，否则提示警告信息。

刺激：用户请求查看自己发布的活动。

响应：系统列出用户本人发布的活动列表。

刺激：用户请求修改自己发布的活动的信息。

响应：系统进入活动修改活动流程。

刺激：用户输入修改后的活动信息并确认。

响应：系统检查活动信息的合法性，合法则发布成功，否则提示警告信息。

刺激：用户请求删除自己发布的活动。

响应：系统进入活动删除流程。

刺激：用户确认删除活动。

响应：系统删除对应的活动信息，并通知报名参加该活动的其他人。

刺激：用户请求查找他人活动。

响应：系统列出当前活跃活动列表。

刺激：用户请求报名加入他人发起的活动。

响应：系统进入活动加入流程。

刺激：用户

#### 3.2.2.3 相关功能需求

### 3.2.3 用户管理

#### 3.2.3.1 特性描述

#### 3.2.3.2 刺激/响应序列

#### 3.2.3.3 相关功能需求

### 3.2.4 权限管理

#### 3.2.4.1 特性描述

#### 3.2.4.2 刺激/响应序列

#### 3.2.4.3 相关功能需求

### 3.2.5 统计分析

#### 3.2.5.1 特性描述

#### 3.2.5.2 刺激/响应序列

#### 3.2.5.3 相关功能需求

### 3.2.6 粉丝管理

#### 3.2.6.1 特性描述

#### 3.2.6.2 刺激/响应序列

#### 3.2.6.3 相关功能需求

## 3.3 非功能需求