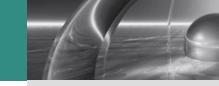




CHƯƠNG 2

# BIỂU DIỄN ĐỒ THỊ TRÊN MÁY TÍNH

# Nội dung



	Bài toán biểu diễn đồ thị
2	Phương pháp ma trận kề
3	Phương pháp danh sách kề

Thảo luận & Bài tập

### Bài toán biểu diễn đồ thị



Đồ thị

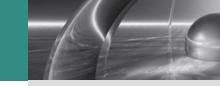
- $\bullet$  G(V,E)
- Khái niệm toán học

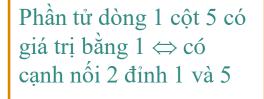
Biểu diễn

• ????

Trên máy tính • Các cấu trúc dữ liệu & thuật toán

# Phương pháp ma trận kề (1/5)

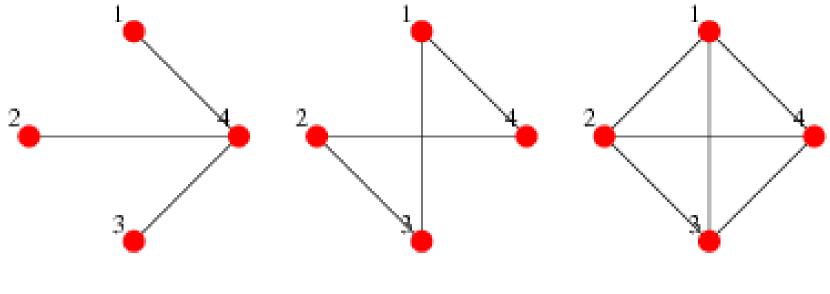




Ma trận kề biểu diễn đồ thị

Phần tử dòng 4 cột 2 có giá trị bằng 0 ⇔ không có cạnh nối 2 đỉnh 4 và 2  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ 





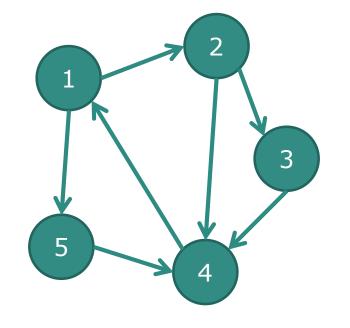
$$\begin{pmatrix}
0 & 0 & 0 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 1 \\
1 & 1 & 1 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
0 & 1 & 1 & 1 \\
1 & 0 & 1 & 1 \\
1 & 1 & 0 & 1 \\
1 & 1 & 1 & 0
\end{pmatrix}$$

Ma trận kề biểu diễn đồ thị vô hướng

# Phương pháp ma trận kề (3/5)

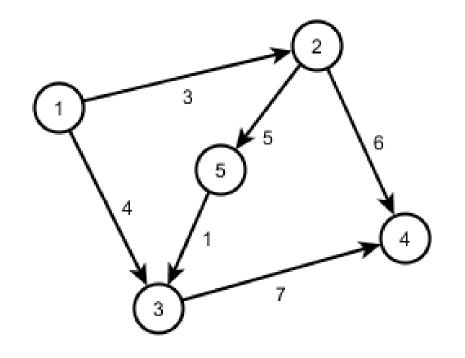


0	1	2	3	4	5
1	0	1	0	0	1
2	0	0	1	1	0
3	0	0	0	1	0
4	1	0	0	0	0
5	0	0	0	1	0

Ma trận kề của biểu diễn đồ thị có hướng



### Phương pháp ma trận kề (4/5)



$\infty$	3	4	$\infty$	$\infty$
$\infty$	$\infty$	$\infty$	6	5
$\infty$	$\infty$	$\infty$	7	$\infty$
$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$
$\infty$	$\infty$	1	$\infty$	$\infty$

- Đồ thị có trọng số G(V,E,W) là đồ thị mà mỗi cạnh / cung (u,v) được gán tương ứng với một số thực, kí hiệu là w(u,v) hoặc c(u,v).
- Ma trận kề biểu diễn đồ thị có trọng số gọi là ma trận trọng số.

### Phương pháp ma trận kề (5/5)



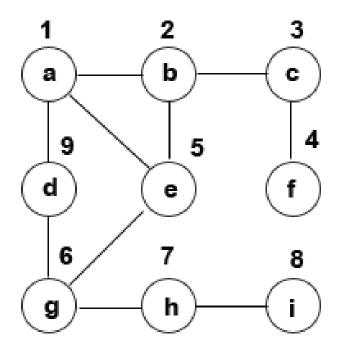
#### Đồ thị vô hướng

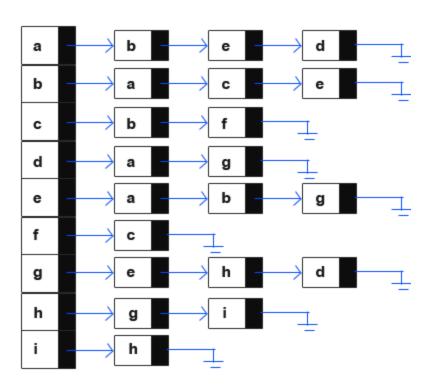
- Ma trận kề đối xứng (qua đường chéo chính)
- Tổng các phần tử trên dòng (cột) của ma trận bằng bậc của đỉnh tương ứng

#### Đồ thị có hướng

- Tổng các phần tử trên dòng của ma trận bằng bán bậc ra (outdeg) của đỉnh tương ứng
- Tổng các phần tử trên cột của ma trận bằng bán bậc vào (*indeg*) của đỉnh tương ứng

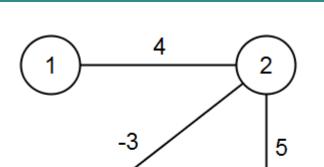
### Phương pháp danh sách kề (adjacent list)



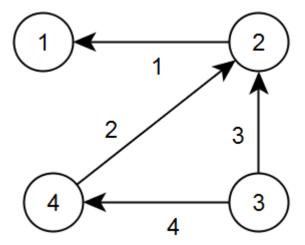


• Danh sách kề thường được cài đặt bằng các danh sách liên kết

### Phương pháp danh sách cạnh/cung



4	2	3



Đỉnh đầu	Đỉnh cuối	Trọng số
1	2	4
2	3	5
2	4	-3
3	4	2

Đỉnh đầu	Đỉnh cuối	Trọng số
2	1	1
4	2	2
3	2	3
3	4	4

### Thảo luận & bài tập (1/2)

### So sánh các phương pháp biểu diễn:

Nội dung so sánh	Ma trận kề	Danh sách kề	Danh sách cạnh / cung	
Dung lượng bộ nhớ	n x n	Phụ thuộc số đỉnh	Phụ thuộc số cạnh/cung	
Độ phức tạp tính toán	Phụ thuộc vào cấp của ma trận	kề của mỗi đỉnh		
Ưu điểm	Cài đặt đơn giản	Hỗ trợ tốt các thuật toán trên đồ thị	Cài đặt đơn giản	
Nhược điểm	Không phù hợp với những đồ thị "thưa", khi đó phần lớn các phần tử của ma trận bằng 0	Dư thừa dữ liệu khi biểu diễn đồ thị vô hướng	Không phù hợp với những đồ thị "mau", khi đó số cạnh / cung rất lớn	



### Thảo luận & bài tập (2/2)



#### ❖ Bài tập:

• Cài đặt các phương pháp biểu diễn đồ thị.