BÀI TẬP NHÓM

Tìm ma trận nghịch đảo (nếu có) của ma trận sau bằng phương

pháp Gauss
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$
.

Đáp án:

$$\operatorname{Ta} \operatorname{co}\left[A|I_{3}\right] = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{-d_{1} + d_{2} \to d_{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & -2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\
\xrightarrow{d_{2} + d_{3} \to d_{3}} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -3 & 1 & 1 \end{bmatrix} \\
\xrightarrow{-d_{2} + d_{1} \to d_{1}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -3 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

BÀI TẬP NHÓM 1

Tìm hạng ma trận sau:
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 4 & 6 & 8 & 11 \\ 3 & 6 & 9 & 12 & 14 \\ 4 & 8 & 12 & 16 & 20 \end{bmatrix}$$
.

Đáp án:

$$\Rightarrow r(A) = 2.$$

BÀI TẬP NHÓM 2

Tìm hạng ma trận sau:
$$A = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 3 & 1 & -2 \\ 2 & 0 & -1 & -1 & 1 \\ 3 & -1 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$
.

$$A \xrightarrow{C_1 \leftrightarrow C_4} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 2 & -2 \\ -1 & 0 & -1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 4 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{d_1 + d_2 \to d_2} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 2 & -2 \\ 0 & 2 & 2 & 4 & -1 \\ 0 & -3 & -2 & 1 & 3 \\ 0 & -1 & -2 & 2 & 4 \end{bmatrix}$$

$$\xrightarrow{d_2 \leftrightarrow d_4} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 2 & -2 \\ 0 & -1 & -2 & 2 & 4 \\ 0 & -3 & -2 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 2 & 4 & -1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{-3d_2 + d_3 \to d_3}{2d_2 + d_4 \to d_4}} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 2 & -2 \\ 0 & -1 & -2 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 4 & -5 & -9 \\ 0 & 0 & -2 & 8 & 7 \end{bmatrix}$$

$$\xrightarrow{\frac{1}{2}d_3 + d_4 \to d_4} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 2 & -2 \\ 0 & -1 & -2 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 4 & -5 & -9 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{11}{2} & \frac{5}{2} \end{bmatrix} \Rightarrow r(A) = 4.$$