# Chương 3: LUỒNG NHẬP XUẤT TRONG JAVA

Khoa CNTT

ĐH GTVT TP.HCM

## Nội dung

- Biệt lệ (Exception)
- Khái niệm luồng (Stream)
- Nhập/Xuất chuẩn
- Truy xuất File

## Exception là gì?

#### Định nghĩa (Oracle's java document)

An exception is an event, which occurs during the execution of a program, that disrupts the normal flow of the program's instructions.

#### Ví dụ

- \* Thực hiện phép toán chia cho 0.
- \* Parse chuỗi "abc" thành số nguyên.

\* ..

## Phân loại Exception

#### Checked Exception

- \* Được sử dụng trong signature của method
- \* Được kiểm tra tại thời điểm complile-time
- \* Có ý nghĩa là: đây là phương thức có thể gây ra "lỗi" vì vậy khi sử dụng nó cần phải "bắt catch" ngoại lệ.

## Phân loại Exception

```
Checked Exception - Ví dụ: method có khai báo exception
```

```
static public int chia(int s1, int s2) throws Exception {
    return s1 / s2;
}
```

## Checked Exception - Ví dụ: gọi method ở trên

```
try {
    double kq = ExcepDemo.chia(10, 0);//method call
    System.out.println("ket qua = " + kq);
} catch (Exception ex) {
    System.out.println(ex.getMessage());
}
```

## Phân loại Exception

#### Unchecked Exception

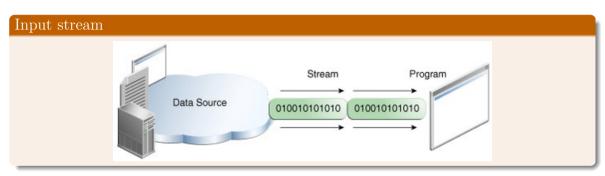
- \* Được sử dụng trong khối lệnh try ... catch ...
- \* Được kiểm tra tại thời điểm run-time

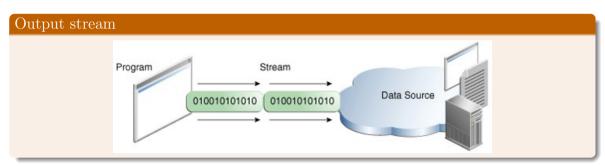
#### Lệnh try catch

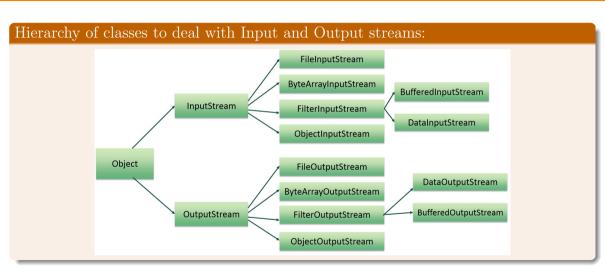
```
try {
  //khoi lenh co kha nang xay ra loi
} catch (Exception ex) {
  //khoi lenh xu ly khi xay ra loi
}
finally{
  //khoi lenh luon duoc thu hien du xay ra loi hay khong
}
```

#### Stream là gì?

- \* In computer science Streams are defined as the sequence of data elements that is made available over time. It represents a Source (which generates the data in the form of Stream) and a destination (which consumes or read data available as Stream).
- \* In other simple words it is a flow of data from which you can read or write data to it.







# Nhập/Xuất chuẩn trong Java (Standard Streams)

## Các packages xuất nhập chuẩn

- \* System.in = bàn phím
- \* System.out = mån hình
- \* System.err  $\rightarrow$  thông báo lỗi

# Nhập/Xuất chuẩn trong Java

# Nhập dữ liệu từ bàn phím int a, b, c;

```
Scanner s = new Scanner(System.in);//su dung System.in
System.out.print("Nhap a, b, c: ");
a = s.nextInt();
b = s.nextInt();
c = s.nextInt();
```

# Nhập/Xuất chuẩn trong Java

#### Xuất dữ liệu ra màn hình

```
System.out.println("a = " + a);
```

Hoặc:

```
String kq = String.format("max(%d,%d,%d) = %d", a,b,c,m);
System.out.println(kq);
```

#### Các trường hợp truy xuất file:

- \* Truy xuất file nhị phân: dữ liệu trong file được xem như dãy các bytes nhị phân.
- \* Truy xuất file văn bản: dữ liệu trong file được xem như dãy các mã Unicode của các kí tự.

\* Serialize & Deserialize: truy xuất file lưu trữ các objects.

### Ghi file nhị phân

```
public static void ghiFile() {
FileOutputStream out = null:
try {
   File f = \text{new File}(\text{"tho.dat"});
   out = new FileOutputStream(f);
   String s = "Khi ta o chi la noi dat o":
   out.write(s.getBytes());//ghi day bytes.
} catch (Exception ex) {/*xu ly exception o day*/}
finally {
   try {out.close();
   } catch (IOException ex) {/*xu ly exception o day*/}
```

## Đọc file nhị phân

```
public static void docFile() {
  FileInputStream in = null;
  try \{File f = new File("tho.dat");
     in = new FileInputStream(f);
     int ka:
     do \{kq = in.read();
        System.out.print((char) kg);
     \} while (kq != -1);
   finally {try {in.close();
     } catch (IOException ex) \{/*...*/\}
```

#### Ghi file văn bản

```
public static void ghiFile() {
  File f = \text{new File}("vanban.txt");
  FileWriter fw = null:
  try {
     fw = new FileWriter(f);
     fw.write("Khi ta o chi la noi dat o"):
     fw.write(System.getProperty("line.separator"));
     fw.write("Khi ta di dat bong hoa tam hon");
  finally {try {fw.close();
```

#### Đọc file văn bản: đọc từng kí tự

```
public static void docFile() {
     File f = \text{new File}("vanban.txt"):
     FileReader fr = null:
     try {if (!f.exists()) {throw new Exception("File khong ton tai");}
        fr = new FileReader(f);
        int kg;
        while ((kq = fr.read()) != -1) \{System.out.print((char) kq);\}
     } catch (Exception ex) {/*...*/}finally {
        try {fr.close();
```

### Đọc file văn bản: đọc từng dòng

```
public static void docFileByScanner() {
  try {File f = new File("vanban.txt");
     if (!f.exists()) {
        throw new Exception("File khong ton tai");
     Scanner scan = new Scanner(f);
     String line:
     while (scan.hasNextLine()) {
        line = scan.nextLine();
        System.out.println(line);
     }scan.close();
```

#### Đọc file văn bản: sử dụng buffer

```
public static void docFileByBufferChar() {
    try {
        File f = new File("vanban.txt");
        FileReader read = new FileReader(f);
        BufferedReader b = new BufferedReader(read);
        String d;
        while ((d = b.readLine()) != null) {
            System.out.println(d);
        }
        b.close();
    } catch (Exception ex) {/*...*/}
}
```

#### Serialize & Deserialize

#### Serialize

```
public static void ghiDSHHSerialize() {
   File f = new File("hh.dat");
   FileOutputStream fo = null;
   ObjectOutputStream out = null;
   try {
      fo = new FileOutputStream(f);
      out = new ObjectOutputStream(fo);
      out.writeObject(HangHoa.dsHangHoa());//note!
   } catch (Exception ex) {/*...*/} finally {
      try {
        out.close();
        fo.close();
      } catch (IOException ex) {/*...*/}
}
```

#### Serialize & Deserialize

#### Deserialize

```
public static void docDSHHSerialize() {
  File f = new File("hh.dat");
  FileInputStream fo = null;
  ObjectInputStream out = null:
  trv {
     fo = new FileInputStream(f);
     out = new ObjectInputStream(fo);
     ArrayList<HangHoa> lst;
     lst = (ArrayList<HangHoa>)out.readObject();
     for(HangHoa h:lst)
        System.out.println(h.toString());
  } catch (Exception ex) \{/*...*/\} finally \{
     trv {
     out.close();fo.close();
   } catch (IOException ex) {/*...*/}}
```

## Bài tập:

#### Bài tập

Sử dụng các kiến thức của chương này (exception & streams), xây dựng chương trình minh họa quá trình mua bán hàng hóa. Gồm các chức năng sau:

- Hiển thị danh sách hàng hóa.
- O Cho phép chọn chức năng mua hàng.
- Hiển thị thông tin giỏ hàng.
- Cho phép cập nhật giỏ hàng.
- Lưu hóa đơn mua hàng.

