

Laboratorio #3

Computabilidad y Complejidad de Algoritmo.

Fecha de Entrega: viernes 12 de noviembre 2019

1. Determina que calcula la siguiente función recursiva. Escribe una función interactiva que realice la misma tarea.

```
ALGORITMO N func(E N n)
VAR
    N sal
    INICIO
        SI n == 0 ENTONCES
            sal = 0
        SINO
            sal = n + func(n-1)
        FINSI
    DEVOLVER sal
FIN
```

2. Diseñar la versión interactiva del siguiente algoritmo recursivo:

```
ALGORITMO Rec(E N n)
INICIO
    SI NO f(n) ENTONCES
        {cualquier grupo de sentencias que no modifiquen n}
        Rec(g(n))
    FINSI
FIN
```

Donde las cabeceras de f y g se definen como:

```
ALGORITMO B f(E N n)
ALGORITMO N g(E N n)
```

Nota:

Recordemos la composición de funciones,

Si $f(x)$ y $g(x)$ son funciones de una variable, podemos definir $h(x) = f \circ g(x)$ donde $f * g(x) = g(f(x))$

Ejemplo

y $f(x) = x - 5$ y $g(x) = x^2$, entonces
y $h(x) = f * g(x) = g(f(x)) = g(x - 5) = (x - 5)^2$

3. Considera la siguiente función recursiva:

```
ALGORITMO Z p(E Z x)
VAR Z result
INICIO
    SI x < 3 ENTONCES
        result = x
    SINO
        result = p(x-1) * p(x-3)
    FINSI
DEVOLVER result
FIN
```

Diseña una función recursiva que calcule el número de productos realizados al ejecutar la función p cuando se llama con el argumento n .

4. Dada la función recursiva:

```
ALGORITMO Z f(E Z x)
VAR
Z result
INICIO
SI x>100 ENTONCES
result = x-10
SINO
result = f(f(x+11))
FINSI
DEVOLVER result
FIN
```

Estudia cuál es su comportamiento. ¿Podrías diseñar f de una manera más sencilla?

5. función de Ackermann

$$Ackermann(m, n) = \begin{cases} n + 1 & \text{si } m = 0 \\ Ackermann(m - 1, 1) & \text{si } m > 0 \wedge n = 0 \\ Ackermann(m - 1, Ackermann(m, n - 1)) & \text{si } m > 0 \wedge n > 0 \end{cases}$$

Esta función, llamada función de Ackermann, es interesante porque crece rápidamente con respecto a los valores m y n . Comprobar que $Ackermann(1, 2)$ vale 4 y que $Ackermann(3, 2)$ vale 29. ¿Cuántas llamadas recursivas se hacen cuando queremos evaluar $Ackermann(1, 2)$?