ANÁLISIS NUMÉRICO I/ANÁLISIS NUMÉRICO – 2019 Trabajo de Laboratorio N
06

- 1. Escribir dos funciones en Julia llamadas soltrsup y soltrinf que resuelvan el sistema lineal Ax = b, donde A es una matriz triangular (superior e inferior, respectivamente). La entrada debe ser (A,b) con $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ matriz triangular y $b \in \mathbb{R}^n$, y la salida debe ser la solución x. Se debe imprimir un mensaje de error si la matriz es singular.
- 2. (a) Escribir una función en Julia llamada "egauss" que implemente el método de eliminación Gaussiana. Debe tener entrada (A,b) con $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ y $b \in \mathbb{R}^n$, con salida [U,y] con $U \in \mathbb{R}^{n \times n}$ triangular superior (usar triu) e $y \in \mathbb{R}^n$.
 - (b) Escribir una función en Julia llamada "soleg" que resuelva sistemas lineales Ax = b usando eliminación Gaussiana y resolviendo el sistema triangular superior Ux = y (usando soltrsup). La salida debe ser la solución x y debe tener entrada (A,b) con $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ y $b \in \mathbb{R}^n$.
- 3. Escribir una función en Julia llamada "sollu" que resuelva sistemas lineales Ax = b usando descomposición LU con pivoteo (usar el paquete LinearAlgebra y la función lu) para luego resolver Ly = Pb y Ux = y usando soltrinf y soltrsup. La salida debe ser la solución x y debe tener entrada (A,b) con $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ y $b \in \mathbb{R}^n$.
- 4. Comparar las soluciones dadas por soleg y sollu al resolver Ax = b con

$$A = \begin{bmatrix} 4 & -1 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 4 & -1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 4 & 0 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 0 & 4 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & -1 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & -1 & 4 \end{bmatrix}, b_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$
y también $b_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$

- 5. Escribir dos funciones en Julia llamadas "jacobi" y "gseidel" que resuelvan sistemas lineales Ax = b usando los métodos de Jacobi y Gauss-Seidel, respectivamente. La salida debe ser [x,k] donde x es la solución aproximada y k la cantidad de iteraciones realizadas. Debe tener entrada (A,b,err,mit) con $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $b \in \mathbb{R}^n$, err tolerancia de error y mit cantidad máxima de iteraciones. El algoritmo debe parar si $\|x^{(k)} x^{(k-1)}\|_{\infty} \leq \text{err}$ o $k \geq \text{mit}$.
- 6. Usar los métodos de Jacobi y Gauss-Seidel para resolver

$$\begin{pmatrix}
3 & 1 & 1 \\
2 & 6 & 1 \\
1 & 1 & 4
\end{pmatrix}
\begin{bmatrix}
x_1 \\
x_2 \\
x_3
\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}
5 \\
9 \\
6
\end{bmatrix},
(2)
\begin{bmatrix}
5 & 7 & 6 & 5 \\
7 & 10 & 8 & 7 \\
6 & 8 & 10 & 9 \\
5 & 7 & 9 & 10
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
x_1 \\
x_2 \\
x_3 \\
x_4
\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}
23 \\
32 \\
33 \\
31
\end{bmatrix}.$$

con una tolerancia de 10^{-11} para (1) y 10^{-4} para (2). ¿Cuántas iteraciones son necesarias en cada caso para alcanzar la precisión deseada?