

HARRY HERNÁNDEZ ARIAS

DESARROLLADOR FULL STACK

Desarrollador full stack especializado en aplicaciones web y móviles escalables con más de 1 año de experiencia. cuento con una sólida formación en la creación de interfaces de usuario intuitivas, desarrollo backend eficiente y gestión de bases de datos relacionales. Orientado a resultados y comprometido con las mejores prácticas de desarrollo.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

PcGil - Desarrollador Full stack

Villahermosa, Tabasco
Agosto 2024 - Agosto 2025

Responsabilidades:

- Encargado del mantenimiento y publicación de actualizaciones para las aplicaciones móviles SclarSoft y SclarSoft Black.
- Desarrollo de una aplicación móvil para la gestión ganadera (Torigil) utilizando React Native y Expo.
- Creación de landing page con React y Typescript para la plataforma Torigil, incluyendo integración de pasarela de pago.
- Desarrollo y optimización de módulos backend para la generación de reportes en el sistema de gestión ganadera Torigil, utilizando Node.js, Express.js y TypeScript.

PcGil (Estadía profesional) - Desarrollador Back End

Villahermosa, Tabasco,
Mayo 2024 - Agosto 2024

Responsabilidades:

- Colaboré en el modelado de una base de datos relacional completa para una plataforma de entregas de comida.
- Colaboré con el equipo Back End para el desarrollo de la arquitectura y lógica de negocio de la plataforma de entrega de comida, implementando APIs RESTful.

EDUCACIÓN

Universidad Tecnológica de Tabasco

Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software Multiplataforma

Villahermosa, Tabasco
Septiembre 2022 - Actualidad

Curso Samsung Innovation Campus 2023

Universidad de Monterrey

Certificación en Internet de las Cosas (IoT) con python

Certificación en
línea/presencial
Octubre 2023- Marzo 2024

Curso Oracle Next Education Back-end

Alura Latam

Certificación en línea

HABILIDADES ADICIONALES

- Tecnologías principales: JavaScript, TypeScript, React, React Native , NodeJs, ExpressJs y PostgreSQL.
- Conocimientos adicionales: Python, FastAPI, Php y MySQL