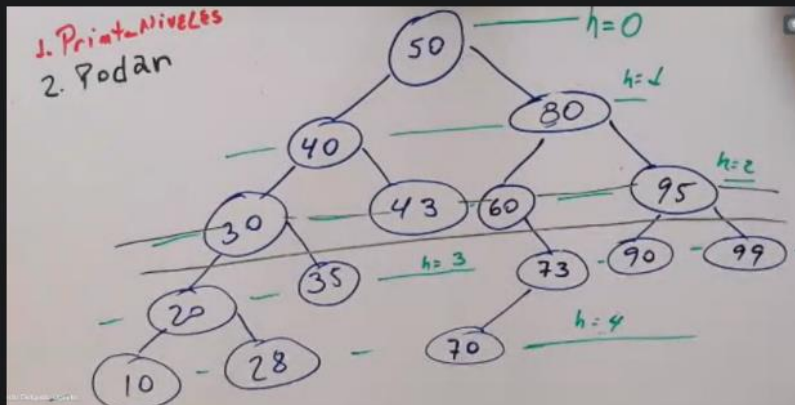


Usando el código del árbol binario aprendido en clase, implemente el siguiente árbol



Cree un método Print\_Niveles que imprima el árbol como se muestra en la pizarra. Un ejemplo de cómo se observaría el árbol impreso es como se muestra en la siguiente imagen.

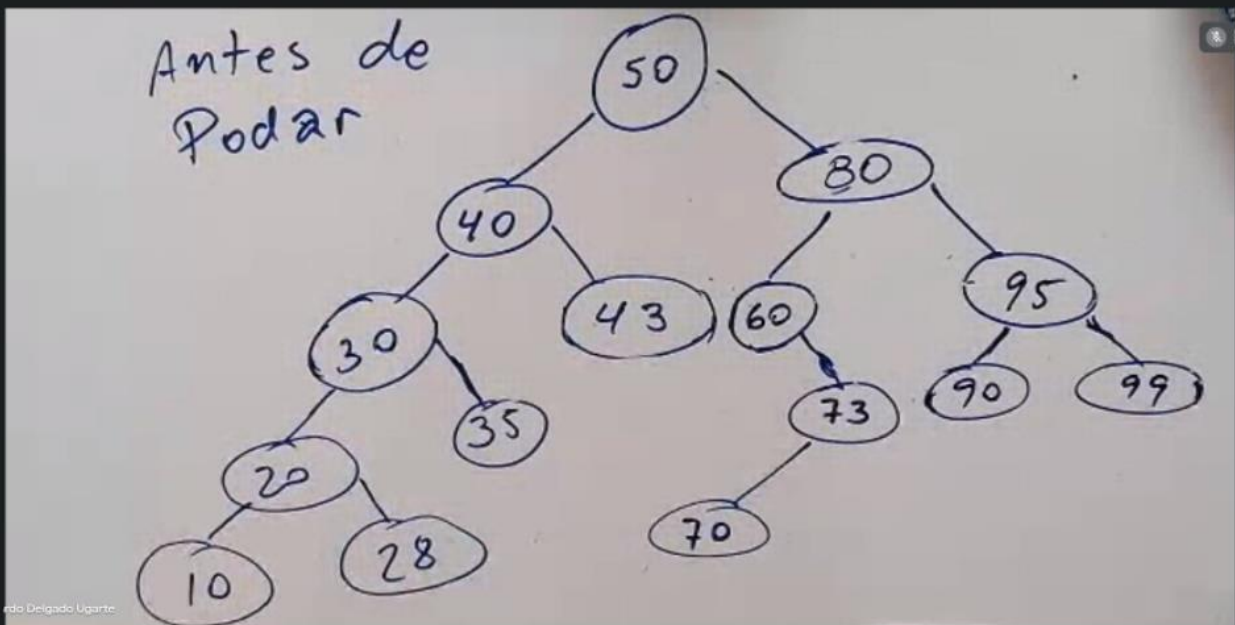
Consola de depuración de Microsoft Visual Studio

```

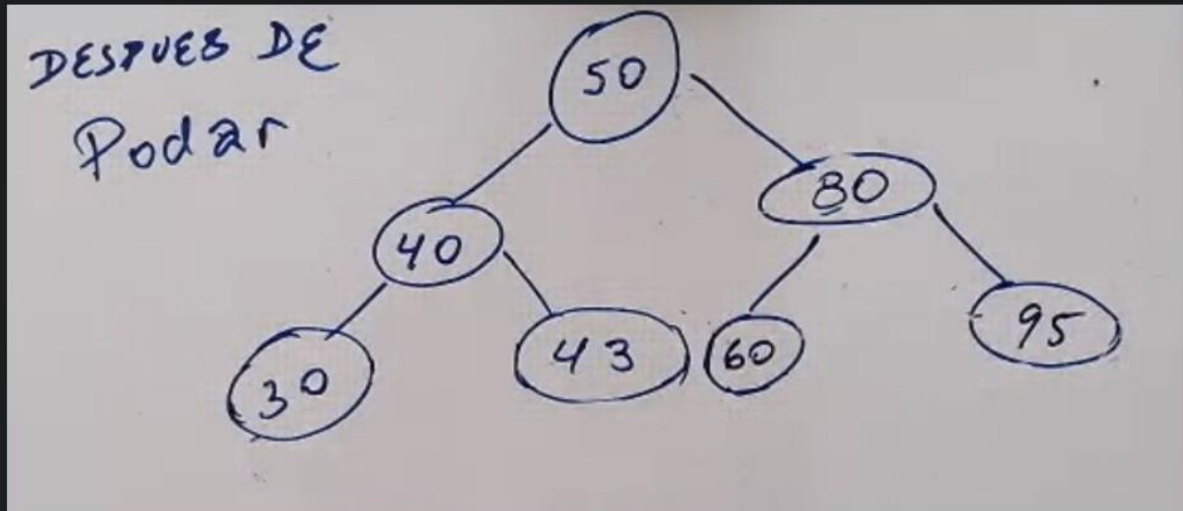
50
40      80
30      43  60      95
20      35      73  90  99
10      28      70
    
```

C:\Users\gdolg\source\repos\Arbol\2021-2\ArbolNivel\ArbolNivel\Debug\ArbolNivel.exe (proceso 18728) se cerró con el código 0.  
Para cerrar automáticamente la consola cuando se detiene la depuración, habilite Herramientas -> Opciones -> Depuración -> Cerrar la consola automáticamente al detenerse la depuración.  
Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . .

Luego implemente un método Podar, que recorte hojas y ramas de tal forma que la altura en todos los sub árboles sea la misma, es decir que el árbol se encuentre perfectamente balanceado. Este es el árbol antes de ejecutar el método Podar.



Este es el árbol después de ejecutar el método Podar.



Este es una muestra de cómo presentaría Print\_Niveles el árbol luego de de haberse podado.

Este es una muestra de cómo presentaría Print\_Niveles el árbol luego de de haberse podado.

```
30      40      43      50      60      80      95

C:\Users\gdelg\source\repos\AED\2021-2\ImprNivel\ImprNivel\Debug\ImprNivel.exe (proceso 19372) se cerró con el código 0. Para cerrar automáticamente la consola cuando se detiene la depuración, habilite Herramientas -> Opciones -> Depuración -> Cerrar la consola automáticamente al detenerse la depuración.
Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . .
```

Suba un archivo cpp o txt con su código.