

ကျွန်တော်ကိုယ်တိုင်သုံးဖို့ ဒီ sanztoU library လေးကိုရေးလိုက်တာပါ။ ဒါပေမဲ့ ကျွန်တော့်ညီငယ် Oscar Myo Min ရဲ့ တိုက်တွန်းမှုကြောင့် Public ပေးသုံးလိုက်တာပါ။ ဒါကြောင့် ဒီ lib က အရမ်းအဆင်ပြေလှတယ်မဟုတ်ပေမဲ့ အထိုက်အလျောက်တော့ ဇော်ဂျီကနေ ယူနီ၊ ယူနီကနေ ဇော်ဂျီကို ပြောင်းနိုင်အောင် အထောက်အထားပြုနိုင်ပါတယ်။ ဒီ lib ကို အခမဲ့ အသုံးပြုနိုင်ပါတယ်။ ဒါပေမဲ့ အသုံးပြုတဲ့အခါမှာတော့ credit ပေးစေလိုပါတယ်။ lib အသုံးပြုပုံကိုအောက်မှာဖော်ပြပေးထားပါတယ်။

Zawgyi နဲ့ရေးထားတာကို Unicode ပြောင်းပြချင်တယ်ဆိုရင် ပုံမှန်ရေးနေကြပုံစံအတိုင်းနဲ့ရေးမယ်ဆိုရင် အောက်အတိုင်းရေးရုံပါပဲ။ "mm3.ttf" ဆိုတာကတော့ unicode font ဖြစ်ပါတယ်။ အဲ့ဒီဖောင့်ကို assest folder ထဲ ထည့်ပေးထားရပါမယ်။ "mm3.ttf" ဖောင့်နေရာမှာ သင့် Unicode font ကို အစားထိုးအသုံးပြုနိုင်ပါတယ်။

```
SanZtoU sanZtoU = new SanZtoU(this,this);  
String mystring = (String) sanZtoU.ZawGyiToUni("ဇော်ဂျီဖြင့်ရေးထားပါတယ်",true);
```

```
Typeface font = Typeface.createFromAsset(getAssets(),"mm3.ttf");  
TextView tv = (TextView) findViewById(R.id.tv);  
tv.setText(mystring);  
tv.setTypeface(font);
```

Unicode နဲ့ရေးထားတာကို Zawgyi ပြောင်းပြချင်တယ်ဆိုရင် ပုံမှန်ရေးနေကြပုံစံအတိုင်းနဲ့ရေးမယ်ဆိုရင် အောက်အတိုင်းရေးရုံပါပဲ။ "zg.TTF" ဆိုတာကတော့ unicode font ဖြစ်ပါတယ်။ အဲ့ဒီဖောင့်ကို assest folder ထဲ ထည့်ပေးထားရပါမယ်။ "zg.TTF" ဖောင့်နေရာမှာ သင့် Zawgyi font ကို အစားထိုးအသုံးပြုနိုင်ပါတယ်။ false value ကိုအသုံးပြုရတာ သတိထားမိရင် ရပါပြီ။ ကျန်တာ အပေါ်ကအတိုင်းပါပဲ။

```
SanZtoU sanZtoU = new SanZtoU(this,this);  
String mystring = (String) sanZtoU.ZawGyiToUni("ယူနီဖြင့်ရေးထားပါတယ်",false);
```

```
Typeface font = Typeface.createFromAsset(getAssets(),"zg.TTF");  
TextView tv = (TextView) findViewById(R.id.tv);
```

```
tv.setText(mystring);  
tv.setTypeface(font);
```

အထက်ကပြထားတဲ့အတိုင်း တစ်ခုချင်းစီအတွက်အသုံးပြုနိုင်တဲ့အပြင် Activity တစ်ခုလုံးအတွက် Coding တစ်ကြောင်းတည်းနဲ့ zawgyi to uni, uni to zawgyi အသုံးပြုနိုင်ပါတယ်။ Oncreate() ကွင်းနောက်ဆုံးမှာ ထည့်သုံးပါ။ Typeface သုံးရန်မလိုပါ။ အသုံးပြုပုံကိုအောက်မှာဖော်ပြထားပါတယ်။

zawgyi နဲ့ရေးထားတာကို unicode ပြချင်တယ်ဆိုရင် အောက်ပါအတိုင်းရေးပါ။ "mm3.ttf" ဆိုကတော့ သင့် asset folder ထဲမှာရှိတဲ့ font နာမည်ပါ။ true ဆိုတာကတော့ zawgyi ကနေ uni ပြောင်းမယ်ဆိုတဲ့အဓိပ္ပာယ်ပါ။

```
new SanZtoU(this,this).ForceToUni("mm3.ttf", true);
```

တကယ်လို့ uni နဲ့ရေးထားတာကို uni ဝဲ Force ပြချင်တယ်ဆိုရင်တော့ အောက်ပါအတိုင်းရေးပါ။

```
new SanZtoU(this,this).ForceToUni("mm3.ttf", null);
```

unicode နဲ့ရေးထားတာကို zawgyi ပြချင်တယ်ဆိုရင် အောက်ပါအတိုင်းရေးပါ။ "zg.TTF" ဆိုကတော့ သင့် asset folder ထဲမှာရှိတဲ့ font နာမည်ပါ။ false ဆိုတာကတော့ uni ကနေ uni မဟုတ်တဲ့ zawgyi ပြောင်းမယ်ဆိုတဲ့အဓိပ္ပာယ်ပါ။ ☺

```
new SanZtoU(this,this). ForceToZawGyi("zg.TTF", false);
```

အကယ်၍ zawgyi နဲ့ရေးထားတာကို zawgyi ဝဲ Force ချင်တယ်ဆိုရင်တော့ အောက်ပါအတိုင်းရေးပါ။

```
new SanZtoU(this,this). ForceToZawGyi("zg.TTF", null);
```

Xtreme mode

Xtreme mode ကို update ပြုလုပ်ပေးထားပါတယ်။ Xtreme mode ဆိုတာကတော့ Zawgyi or Uni တွေကို အတင်းအကြပ် Force လုပ်ပြီး ပြစေခြင်းဖြစ်ပါတယ်။ အမျိုးမျိုးသော ဖုန်းများအတွက် စာဖတ်လို့

ရရှိကို အဓိက ရည်ရွယ်ပါတယ်။ Xtreme mode ကိုသုံးရန်အတွက် "san.ttf" font ကို assest folder ထဲမှာ ထည့်ထားဖို့လိုအပ်ပါတယ်။ Font ဆရာကြီးတွေ အတွက်မရည်ရွယ်ပါဘူး။

Zawgyi ဖောင့်နဲ့ ရေးထားတဲ့ စာကို Zawgyi ဝဲ Override ပြချင်တယ်ဆိုရင်။ true ဆိုတာကတော့ Zawgyi font နဲ့ရေးထားတာလို့ ဆိုလိုပါတယ်။

```
SanZtoU sanZtoU = new SanZtoU(this,this);  
String mystring = (String) sanZtoU.XtremeZawGyi("ဇော်ရှိမြင့်ရေးထားသည်",true);
```

```
Typeface font = Typeface.createFromAsset(getAssets(),"san.ttf");  
TextView tv = (TextView) findViewById(R.id.tv);  
tv.setText(mystring);  
tv.setTypeface(font);
```

Uni နဲ့ ရေးထားတဲ့ စာကို Zawgyi ဝဲ Override ပြချင်တယ်ဆိုရင်။ false ဆိုတာကတော့ Uni နဲ့ရေးထားတာလို့ ဆိုလိုပါတယ်။

```
SanZtoU sanZtoU = new SanZtoU(this,this);  
String mystring = (String) sanZtoU.XtremeZawGyi("ယုန်မြင့်ရေးထားသည်",false);
```

```
Typeface font = Typeface.createFromAsset(getAssets(),"san.ttf");  
TextView tv = (TextView) findViewById(R.id.tv);  
tv.setText(mystring);  
tv.setTypeface(font);
```

Activity တစ်ခုလုံးကို Xtreme လုပ်ချင်တယ်ဆိုရင်တော့ အောက်ပါအတိုင်း ရေးနိုင်ပါတယ်။

Zawgyi

Zawgyi Font နဲ့ရေးထားတာကို Zawgyi ဝဲ Xtreme လုပ်ချင်တယ်ဆိုရင်

```
new SanZtoU(this,this).XtremlyForceToZawgyi(true);
```

Uni နဲ့ရေးထားတာကို Zawgyi Xtreme လုပ်ချင်တယ်ဆိုရင်

```
new SanZtoU(this,this).XtremlyForceToZawgyi(false);
```

Uni

Uni နဲ့ရေးထားတာကို Uni ဝဲ Xtreme လုပ်ချင်တယ်ဆိုရင်

```
new SanZtoU(this,this).XtremlyForceToUni(true);
```

Zawgyi နဲ့ရေးထားတာကို Uni Xtreme လုပ်ချင်တယ်ဆိုရင်

```
new SanZtoU(this,this).XtremlyForceToUni(false);
```

library အသုံးပြုရအဆင်မပြေတာရှိရင်သော်လည်းကောင်း၊ အကြံအဉာဏ်ပေးလိုလျှင်သော်လည်းကောင်း ကျွန်တော့်ကိုဆက်သွယ်နိုင်ပါတယ်။

San Software Development Training

အမှတ် - ၂၃(စီ) ၊ ပထမထပ်၊ သံလမ်း၊ လှိုင်မြို့နယ်။ ရန်ကုန်။

ဖုန်း - ၀၉ ၂၅၀၀ ၅၂၃၀၁

လစဉ် သင်တန်း တန်းခွဲရှိပါသည်။

သင်ကြားပေးသောဘာသာရပ်များ -

Android Basic

Android Advance

Ios developing

C#.Net

ကျေးဇူးတင်ပါသည်။