

Harry Ore Lara

INGENIERO DE SISTEMAS / FULLSTACK DEVELOPER

Ingeniero de sistemas con experiencia en la construcción de aplicaciones web y móviles, usando frameworks de JavaScript/TypeScript como Angular, ExpressJs, NestJs. Librerías como PrimeNg, Primeflex, Angular Material, StencilJs y Bootstrap para la customización de componentes, y frameworks móviles como Flutter. Además, poseo conocimientos en microfrontend, microservicios, websockets y despliegue de aplicaciones con Docker y Kubernetes en Google Cloud y Microsoft Azure, integrando prácticas de CI/CD para asegurar despliegues automatizados.


EXPERIENCIA LABORAL

Emtrafesa S.A.C


Desarrollador FullStack
Julio 2023 – Actualidad

- Diseño, desarrollo y despliegue en producción de la nueva página web de ventas con Angular 16, usando PrimeNg 16, Primeflex y Bootstrap 5 para su customización de componentes. Además, fue integrada con un backend en NestJS basado en microservicios.
- Implementación y configuración de microservicios en Windows Server, conectados a MongoDB y gestionados a través de un balanceador de carga NATS, permitiendo la integración con el sistema de pagos de Niubiz.
- Despliegue en IIS para la versión web en Windows Server.
- Creación de API REST con .NET Framework y SQL Server para la integración con las aplicaciones móviles.
- Desarrollo de aplicaciones móviles con Flutter para satisfacer los requerimientos de distintas áreas de la empresa.
- Implementación de un sistema de mensajería en colas utilizando RabbitMQ, Node.js y Docker para optimizar la comunicación entre servicios.
- Desarrollo e implementación del sistema web de encomiendas utilizando Angular 16, PrimeNG y PrimeFlex.
- Personalización y modularización de componentes reutilizables mediante StencilJS, mejorando la consistencia visual y la escalabilidad del sistema.
- Consumo de servicios mediante API REST y GraphQL para una gestión eficiente de datos.
- Uso intensivo de RxJS para manejar flujos de datos asíncronos, combinaciones de streams, y lógica reactiva compleja en servicios y componentes.
- Integración con Bizlink para emisión de comprobantes electrónicos, guías electrónicas y gestión de órdenes de servicio,
- Conexión con RENIEC para validación de identidad de clientes
- Despliegue en Google Cloud con Docker y Kubernetes, aplicando prácticas de CI/CD para automatización de pruebas y despliegues.
- Aplicación de la metodología ágil Scrum, presentando avances periódicos al cliente y ajustando funcionalidades de forma iterativa.
- Participación en la planificación y desarrollo inicial de un sistema de reportería distribuida basado en microfrontends federados, diseñado para gestionar tiketeras y mostrar PDFs dinámicos.
- Amplio uso de formularios reactivos para el manejo estructurado y validado de datos complejos en formularios de clientes, agencias, embarques, ordenes de servicio, pagos, etc.
- Implementación de pruebas unitarias con Karma y Jasmine, y análisis de calidad de código estático con SonarQube para mantener altos estándares de mantenibilidad y cobertura de pruebas.


CONTACTO



(+51) 906-601-846



harryorelara@gmail.com



Trujillo, Perú

HABILIDADES

- Angular (14+)
- Css / Scss
- Typescript
- NodeJs
- NestJs
- Flutter
- Docker
- Kubernetes
- Git
- StencilJs
- SQLServer
- MongoDB
- NodeJs
- Microfrontend
- Microservicios
- Google Cloud
- Microsoft Azure
- API REST
- GraphQL

EDUCACIÓN

- **Ingeniería de Sistemas**
Universidad Cesar Vallejo
Abril 2019 – Diciembre 2023
- **Bachiller en Ingeniería de Sistemas**
Universidad Cesar Vallejo
Abril 2019 – Diciembre 2023

IDIOMAS

- Inglés Intermedio

REFERENCIAS

- **Ing Christian Erick Chavez Osorio**
Jefe de Área de Informática
Emtrafesa S.A.C | +51 920 455 553
- **Lic. Carlos Andrés Pérez Barrera**
Director Comercial
Dicta Colombia | +57 311 2010271

Dicta Colombia

Desarrollador Junior

Marzo 2023 - Julio 2023

- Diseño y desarrollo de un sistema de administración de recursos utilizando Angular 15, PrimeNG y PrimeFlex.
- Integración de una API REST personalizada desarrollada en NestJs para la gestión eficiente de servicios tanto en el sistema de ventas como en el sistema 3D interactivo.
- Implementación de almacenamiento en la nube mediante Azure Blob Storage para la gestión de imágenes y texturas utilizadas en la renderización 3D. Optimización de la entrega de estos recursos mediante Azure Content Delivery Network (CDN), asegurando una carga rápida y eficiente desde cualquier ubicación.
- Desarrollo de prototipos 3D interactivos con Angular y Three.js, creando componentes personalizados para la construcción del universo Dictariano.
- Personalización de componentes reutilizables utilizando StencilJS y estilos con CSS nativo, manteniendo coherencia visual y adaptabilidad en diferentes vistas.
- Participación activa en reuniones interdiarias, presentando avances semanales y colaborando estrechamente con el equipo para la planificación, revisión y mejora continua del producto.