**[Lua与.net的CLR相互调用](http://www.cnblogs.com/fuyunzzy/p/6424381.html)**

**工程环境搭建：**

* 下载luainterface-1.5.3.zip文件，使用到的dll为Built目录下的LuaInterface.dll、lua51.dll、luanet.dll
* LuaInterface.dll为C#的dll，需要引用到工程中
* lua51.dll、luanet.dll为C++的dll，需要拷贝到工程的输出目录下（Debug）
* C#调用Lua需要使用：LuaInterface.dll和lua51.dll
* Lua调用C#的类需要使用：LuaInterface.dll和luanet.dll，luanet.dll拷贝到工程输出目录，lua脚本中就不需要使用package.cpath和require了

很多帖子并没有讲清楚导致报错：

“LuaInterface.LuaException”类型的未经处理的异常在 LuaInterface.dll 中发生

其他信息: error loading module 'luanet' from file '.\luanet.dll'

也就是云哥我这么给力

[复制代码](javascript:void(0);)

1 namespace TestLua

2 {

3 public class Program

4 {

5

6 public string name = "zhaozongyun";

7 static void Main(string[] args)

8 {

9 //创建lua解释器（也叫Lua虚拟机）

10 Lua lua1 = new Lua();

11

12 Console.WriteLine("--->> C#中执行Lua字符串");

13

14 //C#中执行Lua字符串

15 lua1.DoString("num = 111");

16 lua1.DoString("str = 'zhaozongyun'");

17 Object[] values = lua1.DoString("return num, str");

18 foreach (Object obj in values)

19 {

20 Console.WriteLine(obj);

21 }

22

23 Console.WriteLine("--->> C#注册的普通方法到Lua中，并执行Lua字符串");

24

25 //C#注册的普通方法到lua中，并执行Lua字符串

26 Program p = new Program();

27 Lua lua2 = new Lua();

28 lua2.RegisterFunction("LuaMethod1", p, p.GetType().GetMethod("CLRMethod"));

29 lua2.DoString("LuaMethod1()");

30

31 Console.WriteLine("--->> C#注册静态方法到Lua中，并执行Lua字符串");

32

33 //C#注册静态方法到Lua中，并执行Lua字符串

34 lua2.RegisterFunction("LuaMethod2", null, typeof(Program).GetMethod("StaticMethod"));

35 lua2.DoString("LuaMethod2()");

36

37 Console.WriteLine("--->> C#中执行Lua脚本");

38

39 //C#中执行lua脚本文件

40 Lua lua3 = new Lua();

41 lua3.DoFile("myLua1.lua");

42

43 Console.WriteLine("--->>C#执行Lua脚本，Lua脚本中加载C#类，并访问C#");

44

45 //C#执行Lua文件，Lua文件加载C#类，并调用C#

46 Lua lua4 = new Lua();

47 lua4.DoFile("myLua2.lua");

48 lua4.DoFile("myLua3.lua");

49

50 Console.ReadKey();

51 }

52

53 public void CLRMethod()

54 {

55 Console.WriteLine("CLRMethod");

56 }

57

58 public static void StaticMethod()

59 {

60 Console.WriteLine("StaticMethod");

61 }

62 }

63 }

[复制代码](javascript:void(0);)

Lua1脚本

1 num = 222

2 string = "hello world"

3 print(string)

Lua2脚本

1 --加载CLR的类型、实例化CLR对象

2 luanet.load\_assembly("System")

3 Int32 = luanet.import\_type("System.Int32")

4 print(Int32)

Lua3脚本

[复制代码](javascript:void(0);)

1 --require "luanet"

2 --加载CLR的类型

3 luanet.load\_assembly("TestLua")

4 Program = luanet.import\_type("TestLua.Program")

5 --实例化CLR对象

6 program = Program()

7 print(program.name)

8 program:CLRMethod()

[复制代码](javascript:void(0);)

