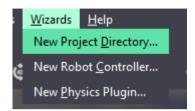
Nama: Harry Prasetya NIM: 1103190029

# UAS ROBOTIK HACKING PROJECT

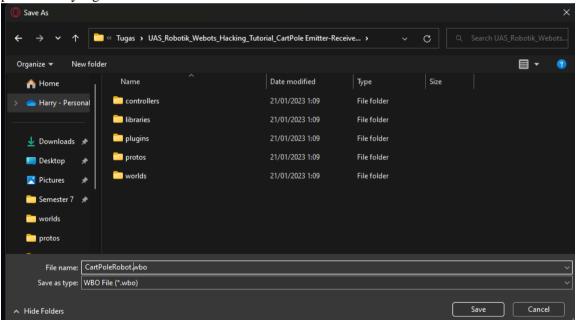
### **Deepbots - CartPole Beginner Tutorial**

1. Buka Webots dan tambahkan project baru pada Wizards → New Project

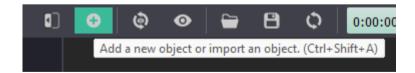


### Menambahkan Supervisor Robot pada world

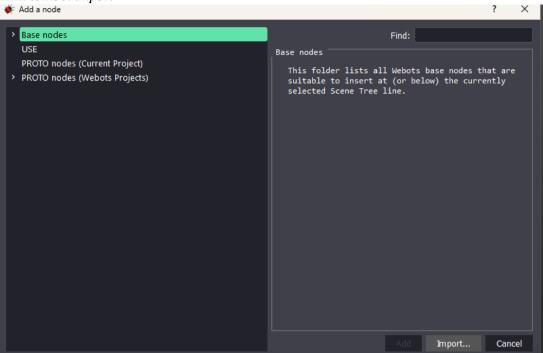
1. Klik pada link berikut <u>ini</u> untuk mengunduh aset CartPole Robot, simpan file .wbo tersebut pada folder yang telah anda buat.



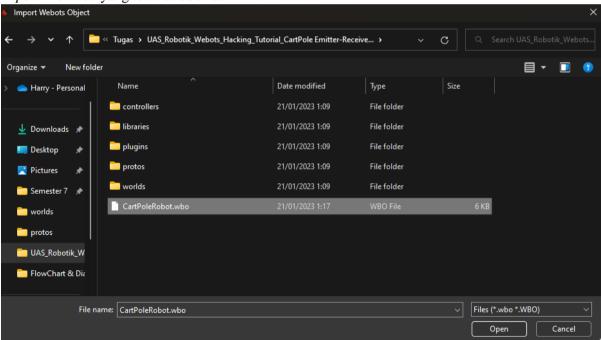
2. Klik tombol add yang ada diatas aplikasi



3. Klik tombol import

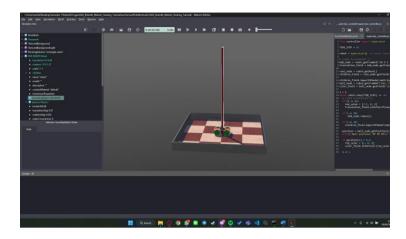


4. Import file .wbo yang telah anda unduh



5. Simpan world

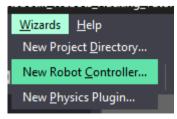
### Akan muncul robot seperti ini



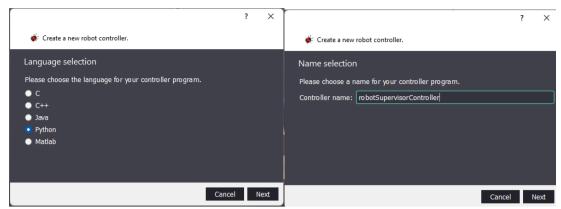
6. Expand node Robot, ubah value sub node supervisor menjadi TRUE dan save world.



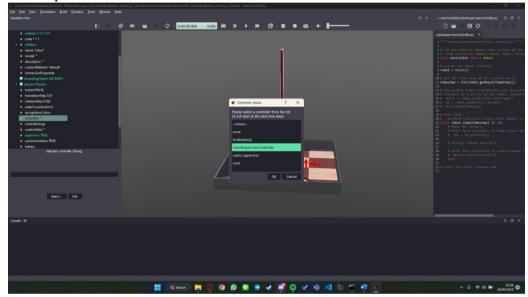
7. Klik tombol Wizards dan tambahkan controller robot baru



8. Pilih python pada pemilihan bahasa dan beri nama robotSupervisorController

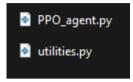


9. Pada node robot, pilih sub node controller → select dan pilih controller dengan nama robotSupervisorController. Lalu klik save.



#### Coding

1. *Download* kedua konten yang ada pada <u>link ini</u> yang mengandung file PBO *agent*, dan juga <u>link ini</u> yang mengandung *utilities script*. Simpan kedua file tersebut kedalam *controller* anda.



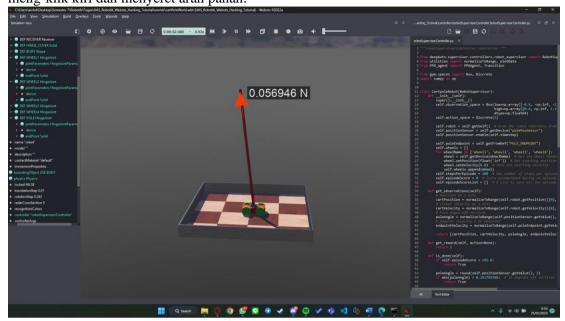
2. *Copy and paste code* yang ada pada laman tutorial deepbots yang dapat diakses dari <u>link ini</u> ke *controller* yang sedang anda pilih.

```
deepbots.supervisor.controllers.robot_supervisor imp
utilities import normalizeToRange, plotData
PPO_agent import PPOAgent, Transition
                                                                          ort RobotSu
gym.spaces import Box, Discrete
rt numpy <mark>as</mark> np
  CartpoleRobot(RobotSupervisor):
    self.robot = self.getSelf() # Grab the robot referen
self.positionSensor = self.getDevice("polePosSensor")
     self.positionSensor.enable(self.timestep)
     self.poleEndpoint = self.getFromDef("POLE_ENDPOINT")
self.wheels = []
       or wheelName in ['wheel1', 'wheel2', 'wheel3', 'wheel4']:
wheel = self.getDevice(wheelName) # Get the wheel han
wheel.setPosition(float('inf')) # Set starting position
     wheel.setVelOcity(0.0) #
self.wheels.append(wheel)
self.stepsPerEpisode = 200 #
self.episodeScore = 0 # Score
     self.episodeScoreList = [] # A list to save all the episod
def get_observations(self):
     cartPosition = normalizeToRange(self.robot.getPosition()[0],
     cartVelocity = normalizeToRange(self.robot.getVelocity()[0],
     poleAngle = normalizeToRange(self.positionSensor.getValue(),
     endpointVelocity = normalizeToRange(self.poleEndpoint.getVelo
      return [cartPosition, cartVelocity, poleAngle, endpointVeloc
    get_reward(self, action=None):
     is_done(self):
      if self.episodeScore > 195.0:
     poleAngle = round(self.positionSensor.getValue(), 2)
if abs(poleAngle) > 0.261799388: # 15 degrees off vol
```

3. Simpan word anda, simpan code yang telah anda paste.

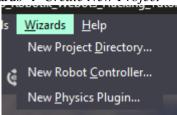
4. Jalankan sistem yang telah dibuat dengan meng klik tombol run diatas.

Anda dapat mencoba untuk menyeimbangkan tongkat dengan cara menekan tombol alt seraya meng-klik kiri dan menyeret arah panah.

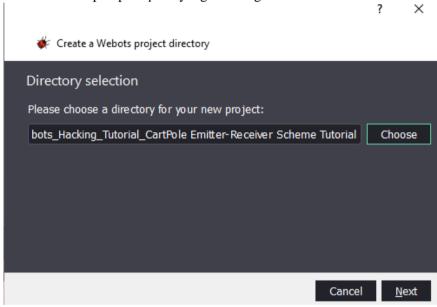


#### **CartPole Emitter-Receiver Scheme Tutorial**

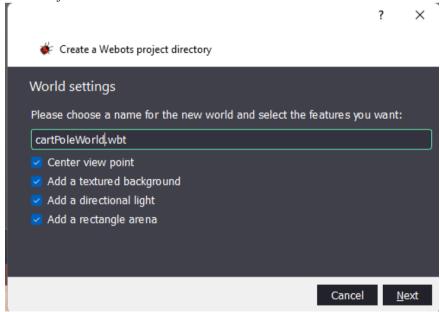
1. Buat *project* baru pada tab Wizards → *Create New Project* 



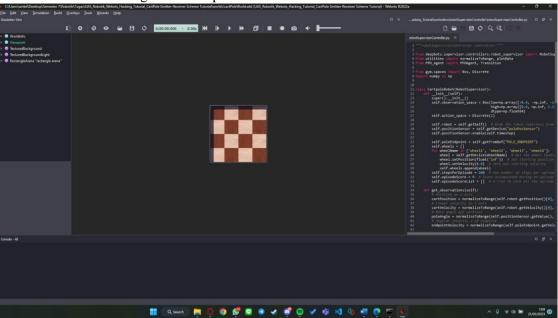
2. Beri nama folder dan simpan pada *path* yang anda inginkan lalu klik *next*.



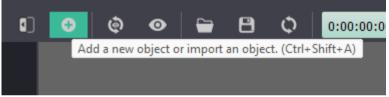
3. Beri nama *world* menjadi cartPoleWorld.wbt, centang seluruh kotak yang ada pada display. Klik *next*, lalu klik *finish*.



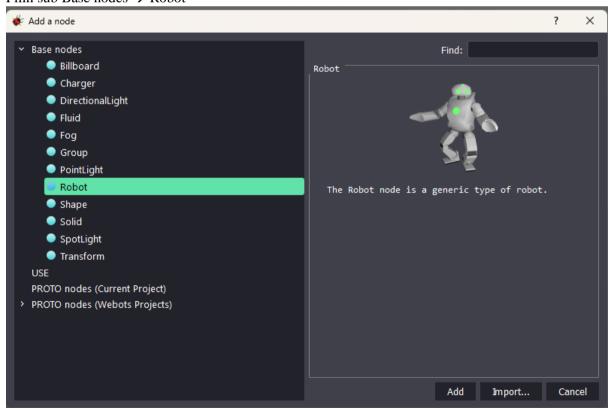
4. Akan muncul world dengan arena seperti berikut.



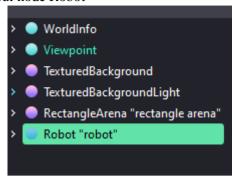
5. Klik tombol add yang ada di atas aplikasi



6. Pilih sub Base nodes → Robot



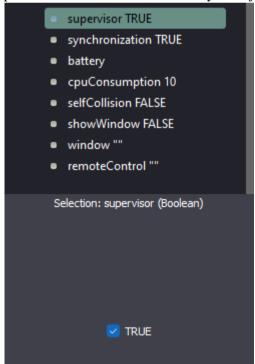
7. Pada scene tree akan muncul node Robot



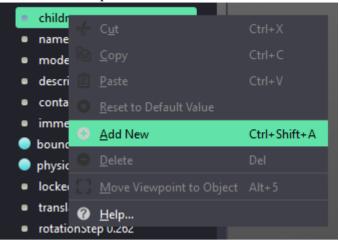
8. Ubah *value* DEF pada Robot menjadi "supervisor" untuk memberi sebuah ciri pada robot radarCrossSection 0



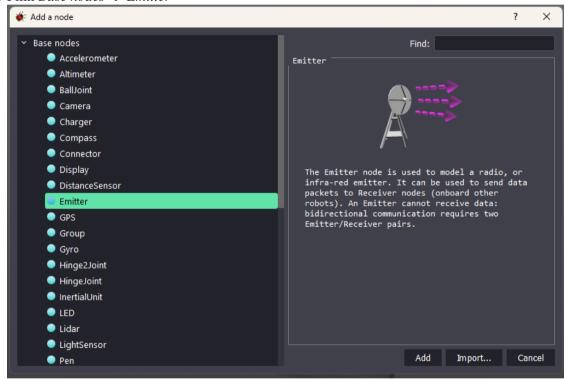
9. Klik sub node supervisor pada node Robot dan ubah value nya menjadi TRUE



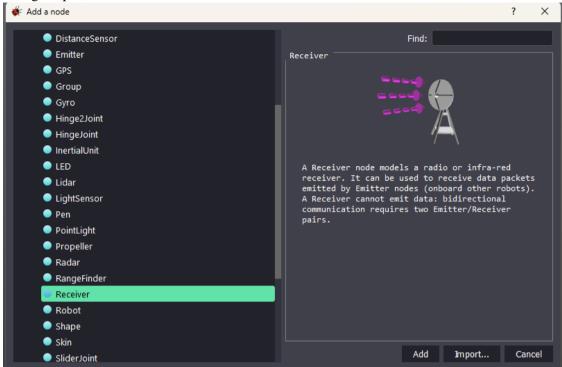
10. Pada field children, klik kanan dan pilih add new



11. Pilih *Base nodes*  $\rightarrow$  *Emitter* 

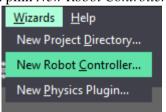


12. Ulangi step 7, namun kali ini tambahkan Receiver lalu kli save

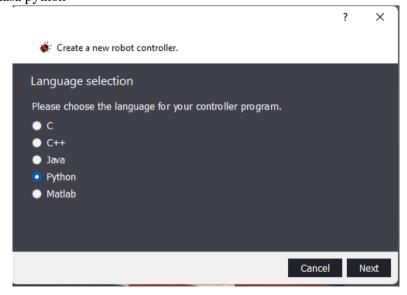


#### Menambahkan Controllers

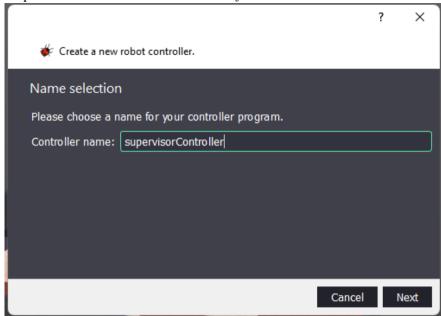
1. Klik Wizards pada bar menu, dan pilih New Robot Controller



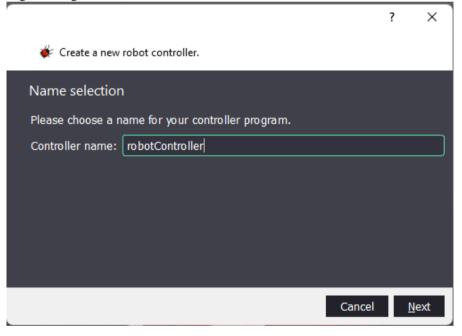
2. Centang bahasa python



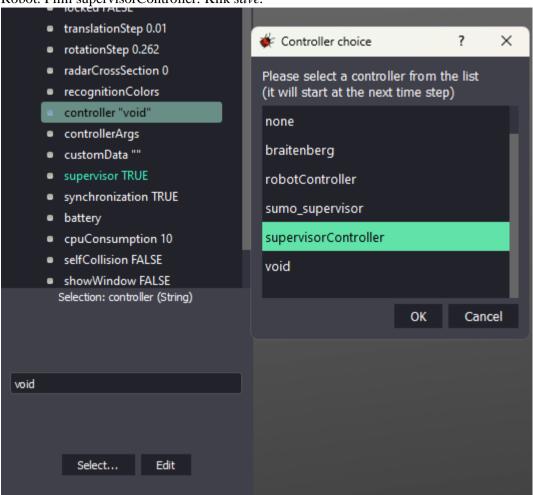
3. Beri nama supervisorcontroller lalu klik next dan finish



4. Ulangi Langkah-langkah 1-3, namun beri nama robotController



5. Asosiasikan *controller* yang telah anda buat dengan *field controller* yang ada pada *node* Robot. Pilih supervisorController. Klik *save*.



## Mengunduh node CartPole robot

1. Klik link <u>berikut ini</u> dan unduh aset yang ada pada link tersebut. Simpan file .wbo tersebut pada *Controllers/supervisorController/* 



#### **Coding**

1. Menambahkan *code* pada robotController. *Code* bisa anda dapatkan dari link <u>berikut</u>. *Copy and paste code* yang ada pada laman tersebut dan simpan.

2. Unduh kedua *file* yang ada pada link <u>ini</u> dan juga link <u>ini</u>. Simpan kedua *file* tersebut pada *path Controllers/supervisorController/*.



3. *Copy and paste code* yang ada pada link <u>berikut ini</u> kepada *supervisorController* dan klik tombol *run* untuk menjalankan sistem.

