

ps: 因为时间紧迫, 没有系统学习 keras 的所有功能, 也没有系统学习 opencv, 仅了解了本项目所需要的 keras 和 opencv 功能

代码运行环境

python 3.7

keras 2.6.0

代码流程

- ① 导入并设置训练集和测试集的文件数据
- ② 搭建神经网络
- ③ 设置 batch 并训练
- ④ 使用 opencv 从摄像头读取并进行人脸表情识别

导入并处理训练集和测试集数据

ImageDataGenerator 类:

通过实时数据增强生成批量图像数据向量。训练时会无限循环生成数据, 直到达到规定的 epoch 次数为止。

rescale: 重缩放因子。默认为 None。如果是 None 或 0, 不进行缩放, 否则将数据乘以所提供的值 (在应用任何其他转换之后)

flow_from_directory 函数:

获取目录路径并生成一批增强数据

- target_size: 整数的元组 (高度、宽度)。默认值: (256, 256)。将调整找到的所有图像的尺寸。
- color_mode: grayscale (灰度图)、rgb、rgba 之一。默认值: rgb。是否将图像转换为具有 1、3 或 4 个通道。
- batch_size: 数据 batch 的大小 (默认值: 32)
- class_mode: 确定返回的标签数组的类型: 分类 ("categorical")、二进制 ("binary")、稀疏 ("sparse")、输入 ("input")、无 (None) 模式之一。默认值: 分类。

其中 "categorical" 则是 2 维 one-hot 编码标签;

```
train_dir = 'D:\\RecruitNew\\train'
val_dir = 'D:\\RecruitNew\\test'
# 设置数据集路径
train_datagen = ImageDataGenerator(rescale=1./255)
val_datagen = ImageDataGenerator(rescale=1./255)
# 定义类
train_generator = train_datagen.flow_from_directory(
    train_dir,
    target_size=(48, 48),
    batch_size=64,
```

```

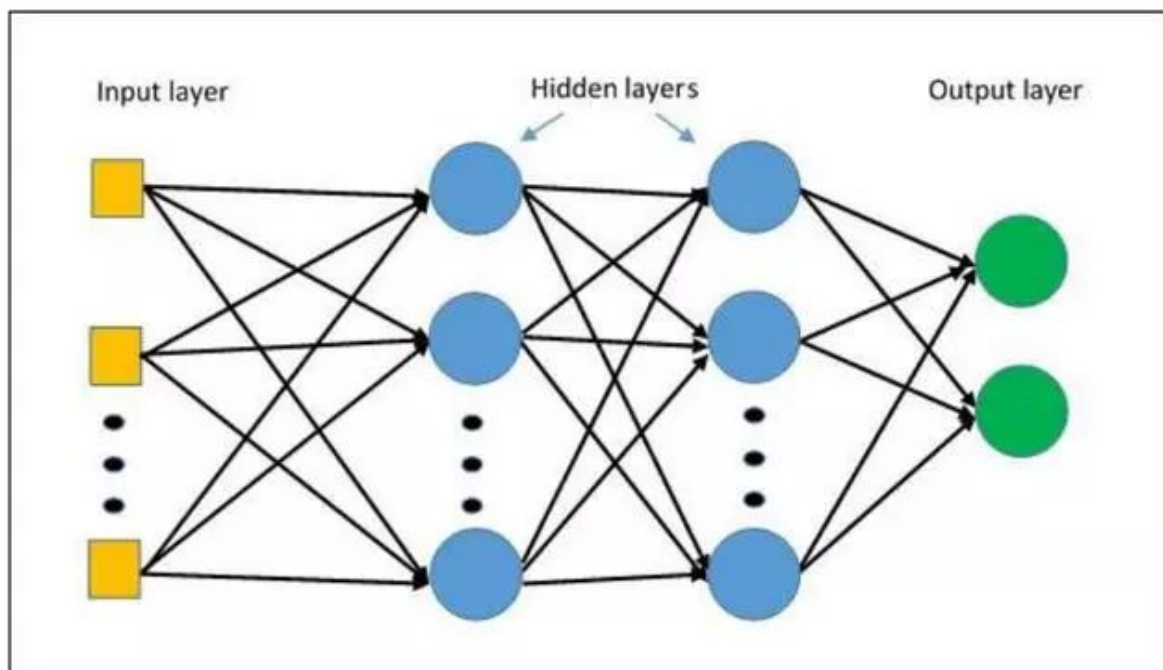
color_mode="grayscale",
class_mode='categorical')

validation_generator = val_datagen.flow_from_directory(
    val_dir,
    target_size=(48,48),
    batch_size=64,
    color_mode="grayscale",
    class_mode='categorical')
# 处理数据

```

搭建神经网络

- `tensorflow.keras.models` 是 `keras` 中的一个模型库默认为顺序模型

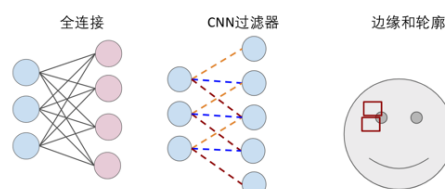


The MLP architecture

卷积层

二、卷积神经网络简介

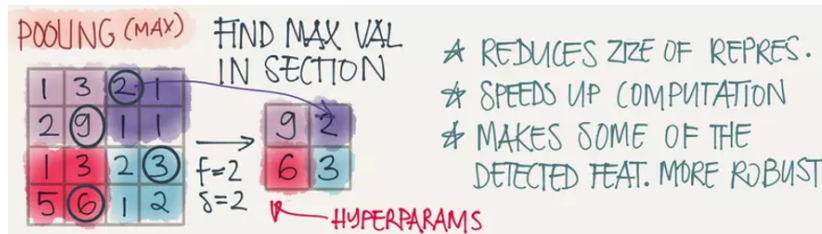
- 在神经网络中，每一层的每个神经元都与下一层的每个神经元相连(如下图)，这种连接关系叫全连接 (Full Connected)。如果以图像识别为例，输入就是每个像素点，那么每一个像素点两两之间的关系(无论相隔多远)，都被下一层的神经元"计算"了。
- 这种全连接的方法用在图像识别上面就显得太"笨"了，因为图像识别首先得找到图片中各个部分的"边缘"和"轮廓"，而"边缘"和"轮廓"只与相邻近的像素们有关。
- 这个时候卷积神经网络(CNN)就派上用场了，卷积神经网络可以简单地理解为，**用滤波器(Filter)将相邻像素之间的"轮廓"过滤出来。**



二、卷积神经网络简介

■ 池化(Pooling)

- 用滤波器进行窗口滑动过程中，实际上“重叠”计算了很多冗余的信息，而池化操作就是去除这些冗余信息，并加快运动。Pooling的方式其实有多种，用的最多的是max-pooling就是取一个区域中最大的值，如图将一个4x4的图片max-pooling 一个2x2的图片。



<https://blog.csdn.net/u013421629>

`Flatten` 层用来将输入“压平”，即把多维的输入一维化，常用在从卷积层到全连接层的过渡。

`Dense` 层即为 Keras 中的全连接层。

```
emotion_model = Sequential()
#卷积层
emotion_model.add(Conv2D(32, kernel_size=(3, 3), activation='relu', input_shape=(48,48,1)))
emotion_model.add(Conv2D(64, kernel_size=(3, 3), activation='relu'))
emotion_model.add(MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)))
emotion_model.add(Dropout(0.25))
emotion_model.add(Conv2D(128, kernel_size=(3, 3), activation='relu'))
emotion_model.add(MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)))
emotion_model.add(Conv2D(128, kernel_size=(3, 3), activation='relu'))
emotion_model.add(MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)))
emotion_model.add(Dropout(0.25))
#全连接层
emotion_model.add(Flatten())
emotion_model.add(Dense(1024, activation='relu'))
emotion_model.add(Dropout(0.5))
emotion_model.add(Dense(7, activation='softmax'))
```

训练

`compile` 用于配置训练模型

```
emotion_model.compile(loss='categorical_crossentropy', optimizer=Adam(lr=0.0001, decay=1e-6), metrics=['accuracy'])
```

`loss`: 为 `Loss function` 也就是损失函数 `categorical_crossentropy` 多类的对数损失

`optimizer`: 为优化器

`metrics`: 在训练和测试期间的模型评估标准

`fit_generator`: 该函数允许生成器在辅助线程中运行，并且运行速度更快。

```
def fit_generator(self, generator,
                  steps_per_epoch,
                  epochs=1,
                  verbose=1,
                  callbacks=None,
                  validation_data=None,
                  validation_steps=None,
                  )
#生成器，一个yield的函数，迭代返回数据
#一次训练周期(epoch)里面进行多少次batch=(总训练样本数/batchsize)
#一个epoch代表一次全数据集训练过程，设置进行几次全数据集的训练
#一个开关，打开时，打印清晰的训练数据，即加载ProgbarLogger这个回调函数
#设置业务需要的回调函数(其实是类)，所有的回调函数都要继承callback类或其子类
#验证用的数据源设置，evaluate_generator函数要用到这个数据源，也是一个生成器
#设置验证多少次数据后取平均值作为此epoch训练后的效果，val_loss, val_acc的值受这个参数直接影响
CSDN @键盘边的烟灰
```

```
emotion_model_info = emotion_model.fit_generator(
    train_generator,
    steps_per_epoch=28709 // 64,
    epochs=50,
    validation_data=validation_generator,
    validation_steps=7178 // 64)
```

保存模型：

```
emotion_model.save_weights('emotion_model.h5')
```

使用 CV2 捕捉并识别表情