

§. 小组作业 - 综合应用类 - 简单群聊软件的实现 - 验收流程及标准

组员及各人分工信息(手工填写):

检查项目	子项目	检查方式及流程	预期结果	结论及得分
1、完成验收所需要的软件环境的快速搭建 (10分)	Server 端数据库导入 (3分)	<ul style="list-style-type: none"> <li>通过 <code>mysql -u username -p &lt;</code> 导入数据.sql 的方式快速导入</li> <li>包含空库结构、测试数据等</li> </ul>	达到大作业验收的要求	
	Server 端源码编译+其他需要设置的内容 (4分)	<ul style="list-style-type: none"> <li>传入一个压缩文件</li> <li>解压后 make 即可完成所有操作</li> <li>如果有需要,可以再附加一个 shell 文件做设置 (不建议)</li> <li>如果有需要 root 用户权限才能完成的安装及设置,可提前老师并给出需要的软件包及设置方法,由老师来评估安全性并安装设置</li> </ul>	达到大作业验收的要求,在验收过程中不需要再去改服务器的任何设置	
	Client 端 (3分)	<ul style="list-style-type: none"> <li>将 Client 端所需要的全部软件打包成一个压缩文件</li> <li>采用静态编译或做成安装包,可以在未安装开发工具的机器上直接运行</li> <li>运行一个批处理文件,即可完成安装,达到验收要求</li> </ul>	达到大作业验收的要求	
检查项目	子项目	检查方式及流程	预期结果	结论及得分
2、用户登录 (20分)	第一个用户登录 (16分)	运行 Client 端,输入不正确的用户名及密码 (1分)	<ul style="list-style-type: none"> <li>给出无此用户的提示信息</li> <li>再次回到登录界面</li> <li>Server 端日志有明确提示</li> </ul>	
		运行 Client 端,输入正确的用户名及错误的密码 (1分)	<ul style="list-style-type: none"> <li>给出密码错误的提示信息</li> <li>再次回到登录界面</li> <li>Server 端日志有明确提示</li> </ul>	
		运行 Client 端,输入正确的用户名及正确的密码 (3分)	<ul style="list-style-type: none"> <li>登录成功,进入信息收发界面</li> <li>在界面的某个位置处显示当前状态为已登录</li> <li>如果是初始密码,要进行强制改密的操作</li> <li>Server 端日志有明确提示</li> </ul>	

		登录成功后，关闭客户机的 WiFi  再次打开客户机的 WiFi  （2 分）	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 一段时间后，在界面的某个位置处显示当前状态为已断开</li> <li>● 当前状态为已登录</li> <li>● Server 端日志有明确提示</li> </ul>	
		登录成功后，杀 Server 端进程  再次启动 Server 端进程  （2 分）	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 在界面的某个位置处显示当前状态为已断开</li> <li>● 当前状态为已登录</li> </ul>	
		验证数据库中密码是否加密存放（1 分）	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 必须为加密方式</li> </ul>	
		在 Server 端用数据库命令修改密码后再次用原密码登录/新密码登录（1 分）	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 原密码登录失败</li> <li>● 新密码登录成功</li> </ul>	
		另一台机器上本用户再次登录（5 分）	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 原机器给出提示，已在另一台机器上登录，因此被强制下线</li> <li>● 新机器给出提示，已将另一台机器上的用户强制下线</li> <li>● Server 端日志有明确提示</li> </ul>	
	后续用户登录（4 分）	同客户机机 / 其他客户机再次运行 Client 端，再登录 3 个用户	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 满足第一个用户登录的所有测试项（自身状态更新）</li> <li>● 新用户登录后，在已登录用户的用户列表中要更新状态</li> <li>● 新用户下线后，在已登录用户的用户列表中要更新状态</li> <li>● Server 端日志有明确提示</li> </ul>	
3、文本信息发送（15 分）	单发信息（7 分）	已登录的离线用户发送信息（2 分）	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 用户列表无法选择/无法产生新窗口/信息输入框无法输入</li> </ul>	
		在线用户向另一在线用户发送信息（5 分）	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 发送方选择要发送信息的用户，产生一个新窗口，新窗口分为输入框及对话框，输入框用于输入要发送的信息，收发双方的信息以对话形式放在对话框中</li> <li>● 窗口要标识出对方是哪个用户，当前状态为在线/离线，离线状态禁止发送信息（也可发送，见加分项要求）</li> <li>● Server 端要有明确记录</li> </ul>	
	群发信息（5 分）	在线用户向其余所有在线用户发送信息	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 发送方打开群聊窗口（仅一个，有明确标识），窗口分为输入框及对话框，并能显示所有在线用户</li> <li>● 输入框用于输入要发送的信息（直接发给全部在线用户）</li> <li>● 收发双方的信息以对话形式放在对话框中</li> <li>● Server 端要有明确记录</li> </ul>	

	Server 端信息的存储（3 分）	单发/群发信息在 Server 端如何存储	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 打开 Server 端的数据库/日志文件/XML 文件，能看到发送的信息及收发双方用户名、发送时间等信息</li> </ul>	
4、文件发送（25 分）	单文件发送（25 分）	在线用户向另一在线用户发送文件，顺利完成（15 分）	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 发送方通过对话框选择一个文件（任意类型）</li> <li>● 接收方有明确提示，询问是否接受该文件 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 是：开始传送，双方都要有明确的进度条显示发送进度</li> <li>■ 否：发送方显示拒绝接受</li> <li>■ 接收方的接收目录可设置，也可直接放在当前目录下</li> </ul> </li> <li>● 如果接收方接收目录下已有同名文件，要给出是否覆盖的选择 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 是：开始传送</li> <li>■ 否：发送方显示拒绝接受</li> </ul> </li> <li>● 测试文件大小不小于 10MB，传送成功的标准为文件完全相同</li> <li>● 类似于 QQ 的在线发送/离线发送均可以接受（不要求能切换）</li> <li>● Server 端的日志要有明确提示</li> </ul>	
		在线用户向另一在线用户发送文件，中途断开发送方/接收方的 WiFi（4 分）	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 给出中断提示</li> <li>● 网络恢复后，可以再次重新发送</li> <li>● Server 端的日志要有明确提示</li> </ul>	
		在线用户向另一在线用户发送文件，中途发送方终止（3 分）	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 收发双方均有明确提示</li> <li>● 接收方删除不完整的文件</li> <li>● Server 端的日志要有明确提示</li> </ul>	
		在线用户向另一在线用户发送文件，中途接收方终止（3 分）	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 收发双方均有明确提示</li> <li>● 接收方删除不完整的文件</li> <li>● Server 端的日志要有明确提示</li> </ul>	
5、Client 端的信息回看及私有化设置（10 分）	信息回看（7 分）	在本次登录的对话框中向前回看信息，要求信息数量不能少于设置数（2 分） (例：设置了 100 条回看，则本机对话框中的数量不能少于 100 条)	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 回看信息的数量可以在 Client 端界面的某个位置显示/设置</li> <li>● 回看信息的数量可以在 Server 端的数据库/文件中设置</li> </ul>	
		在另一台机器上登录本用户，要求能回看设置数量的信息（5 分）	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 从 Server 端取回看信息数量的设置</li> <li>● 回看信息的数量可以在 Client 端界面的某个位置显示/设置</li> </ul>	

	其他 Client 信息 设置（3 分）	除回看信息数量外，至少还要提供 2 个 设置项，具体为：_____	● 用户更换机器登陆，查看设置项是否还保留	
		此处自行填写		
6、其它 （20 分）	Client 端总体评 价（4 分）	1、稳定运行，不掉进程 2、界面的视觉感觉 3、操作的方便性 4、设计的合理性 5、容错处理		
	Server 端总体评 价（4 分）	1、稳定运行，不掉进程 2、日志是否完备 3、日志存储是否合理 4、日志文件的格式 5、容错处理		
	文档总体评价 （12 分）	1、报文设计是否合理 2、数据库设计是否合理 3、数据库操作是否安全 4、实现方法及过程是否合理		
7、额外加分  注：是总分加分	图片聊天信息 （3 分）	在线用户向另一在线用户发送图片信息	● 收发双方的对话框中均显示图片	
	所有在线用户中 选择部分用户发 送信息 （1 分）	在线用户向多个在线用户发送文本信息	● 通过列表选择要发送的用户 ● 通过@多个用户名来发送给多个用户	
	Server 端是否采 用了 xml 存储 （1 分）	查看 Server 端的信息格式	● 符合 xml 的格式要求	

	Client 提供当前用户选项设置 (2 分)	Client 提供用户选项设置	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 用户可通过图形界面设置需要的选项 (至少 2 项)</li> <li>● 换机器登录后, 保持设置的选项不变</li> <li>● 不准手工操作 Server 端</li> </ul>	
	采用了 OpenSSL (2 分)	验证是否采用了 OpenSSL	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 采用了 OpenSSL</li> </ul>	
	是否支持手机端 (5 分)	是否有 ios 或 Android 客户端	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 完成手机端的登录(包括用户名错、密码错、强制改密)</li> <li>● 完成手机端与 PC 端的文本信息相互收发</li> <li>● 完成手机端与手机端的文本信息相互收发</li> <li>● 完成手机端离线信息的发送与收取</li> <li>● 完成手机端和手机端/PC 端的文件发送</li> </ul>	
	断点续传 (1 分)	传文件时断开, 再次传送支持断点续传	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 进行文件传输</li> <li>● 断开连接</li> <li>● 重新连接后再次传输, 要能做到断点续传</li> </ul>	
	离线用户信息发送 (1 分)	在线用户向另一离线用户发送信息  离线用户登录	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 发送方可选择离线用户并打开新窗口, 也可以是原在线状态时打开的窗口, 现状态为离线</li> <li>● 窗口要标识出对方是哪个用户, 当前状态为在线/离线, 离线状态禁止发送信息 (也可发送, 见加分项要求)</li> <li>● 直接在输入框中输入信息</li> <li>● 给出不在线, 信息已暂存在服务器的提示</li> <li>● 暂存信息发送给登录用户</li> <li>● Server 端要有明确记录及提示</li> </ul>	
	其他 (自行填写)			

注: 各组自行打印本表, 填好组员及分工信息后, 验收时带至现场即可