【作业背景】

第3章课件 P. 40-P. 41, 当多进程间进行数据传递时,可以使用两种方式(多进程间内存逐次拷贝/多进程间共用内存)

【发送方要求如下:】

- 1、模拟的层次从低到高依次为:物理层、数据链路层、网络层、传输层、应用层
- 2、发送时需要的各种信息均放在配置文件 network. conf 中,供各层的模拟程序分别读取,各配置项的内容即解释见样例文件 (此处新增要求)
- 3、发送方应用层,要求为裸数据,数据长度从配置文件中读取,值采用随机生成方式,格式为二进制,即每字节的值在 0x00^o0xFF 之间,同时,将裸数据用 16 进制形式写为 sender. dat,具体要求为每行 16 个字符,表示为该字符的 ASCII 码值的 16 进制形式,每个字符后有一个空格分隔,具体见样例文件(sender*. dat)
 - 注:发送到下层的是二进制格式数据,写的 sender. dat 是十六进制格式 例: sender3. dat 对应向下发送的数据是"\x61\x62\x63"三个字节,无尾零
- 4、发送方传输层,要求在应用层裸数据的前面用 TCP 头的数据格式填写 20-60 个字节(其中四项从配置文件中读取,其余为随机生成或按实填写,要考虑 TCP 头的选项),必须自己完成校验码的计算(注: TCP 校验码计算时需要用到 IP 头的信息,因此既可以放在网络层计算,也可以在传输层预填需要用到的 IP 头信息后计算)
- 5、发送方网络层,要求在传输层数据的前面用 IP 头的数据格式填写 20 个字节(其中五项从配置文件中读取,其余为随机生成或按实填写,不考虑 IP 头的选项),必须自己完成校验码的计算
- 6、发送方数据链路层,要求在网络层数据的前面用 Ethernet 的数据格式填写 14 个字节(其中两项 从配置文件中读取,其余为随机生成或按实填写),如果总长不足 60 字节,需要补足
- 7、发送方物理层用文件模拟,具体方法是收到数据链路层发来的数据后,将收到的数据写入文件中(文件名为 network. dat),发送即告完成<mark>(不需要与接收方真实通信,此处降低要求)</mark>
- 8、为方便检查,发送方的传输层、网络层、数据链路层在处理数据时,分别打印各字段的信息
- 9、为方便检查, network. dat 将二进制文件写为 16 进制表示形式,每行 16 个字符,表示为该字符的 ASCII 码值的 16 进制形式,每个字符后有一个空格分隔,具体见样例文件(network*. dat)

【接收方要求如下:】

- 1、接收方物理层用文件进行模拟,具体方法是将 network. dat 的内容读入,当做物理层收到的数据 并送至数据链路层即可<mark>(不需要与发送方真实通信,此处降低要求)</mark>
- 2、接收方数据链路层收到数据后,解析并去除前 14 字节的 Ethernet 头,送至网络层,如果 Ethernet 头的 type 字段错误则给出错误提示
- 3、接收方网络层收到数据后,按 IP 标准解析并计算校验码,正确则将去除 IP 头的数据送至传输层,错误则给出错误提示
- 4、接收方传输层收到数据后,按 TCP 的标准解析并计算校验码,正确则将去除 TCP 头的裸数据送至应用层,错误则给出错误提示(注:计算 TCP 校验码需要 IP 头的信息,既可以在网络层先算好,也可以将 IP 头信息带入传输层用于计算)
- 5、接收方应用层收到数据后,将数据用 16 进制形式写为 receiver. dat (格式要求同 sender. dat),接收即告完成
- 6、为方便检查,接收方的传输层、网络层、数据链路层在处理数据时,分别打印各字段的信息

【文件的格式要求:】

- 1、配置文件 network. conf、数据文件 sender. dat 和 network. dat 都是 Linux 文件格式
- 2、数据比较时直接采用 diff -s, 因此不需要支持 Windows 格式, 否则比较会出错

【测试方法:】

- 1、将发送方的裸数据 sender. dat 与接收方的裸数据 receiver. dat 进行比较,要求相同
- 2、发送方和接收方的传输层、网络层、数据链路层在执行时打印出的数据,各字段应一致
- 3、本次作业的测试要求收发不是同一个人的程序(随机匹配)
- 4、提供一个 TCP 包分析的示例程序 packet_analyze 供参考 (传输到 Linux 后+x 属性即可执行),输入采用重定向方式 (./ packet analyze < network1.dat),要求解析结果与示例程序一致

在 CentOS 7下,使用 C/C++语言,按要求完成以下小题(每个小题放在一个子目录下):

0、每个人的目录结构要求如下(假设学号为 1651234, 各人按实修改): 首先建立"学号-000111"子目录,作业目录可位于任意子目录下,下面再建立三个空的子目录,示例如下:

1651234-000111 |-- 01 |-- 02 |-- common

- 1、公共函数目录(common)
 - 存放 IP、TCP 的校验码计算等公共函数
 - 不单独生成可执行文件
 - 尽可能将两种内存使用方式、多个进程的公共函数都提炼出来
- 2、多进程间内存逐次拷贝(01子目录)
 - 编写若干程序及 makefile 文件,要求 make 后收发双方各生成一个或五个可执行文件
 - 发送方如果生成一个可执行文件,则文件名为 sender, 启动后, fork 五个子进程, 分别模拟五层, 完成发送方的各层功能, 生成 network. dat
 - 发送方如果生成五个可执行文件,则文件名分别为 send-level-5、send-level-4、 send-level-3、send-level-2、send-level-1,并在同目录下预先建立名为 sender. sh 的 shell 文件,每次运行 sender. sh,则依次启动五个进程,完成发送方的各层功能,生成 network. dat
 - 接收方如果生成一个可执行文件,则文件名为 receiver, 启动后, fork 五个子进程, 分别模拟五层, 读取 network. dat, 并完成接收方的各层功能
 - 接收方如果生成五个可执行文件,则文件名分别为 recv-level-5、recv-level-4、recv-level-3、recv-level-2、recv-level-1,,并在同目录下预先建立名为 receiver. sh 的 shell 文件,每次运行 receiver. sh,则依次启动五个进程,读取 network. dat,完成接收方的各层功能
 - 进程间采用内存逐次拷贝方法来传递数据
- 3、多进程共用内存(02子目录)
 - 编写若干程序及 makefile 文件(具体同 01 子目录要求,略)
 - 进程间采用共用内存的方法来传递数据

【本次作业目录结构要求及批改方法:】

1、每个人的目录结构要求如下(假设学号为 1651234, **各人按实修改**): 首先建立"1651234-000111" 子目录(可位于任意子目录下),下面再建立 01-07 的子目录,示例如下:

1651234-000111 |-- 01 |-- 02

-- common

`-- makefile (每位同学的总 makefile 文件, make 后能生成所有子目录下的可执行文件)

2、提交作业时,每位同学上交一个 linux-data-transfer. tar. bz2 文件,解压后能得到上述的完整目录结构,截止时间到后,会从每人的交作业目录中复制出来,全部放在 16-000111 目录中示例如下:

16-000111

|-- 1651234-linux-data-transfer.tar.bz2 (第1位同学的作业压缩包)

. . .

`-- 1654321-linux-data-transfer.tar.bz2 (最后 1 位同学的作业压缩包)

依次解压后,能得到如下目录结构:

16-000111

-- 1651234-000111

(第1位同学的作业目录)

. . .

`-- 1654321-000111

(最后1位同学的作业目录)

3、进入 total-000111 目录,进行一次./check.sh,就能生成所有可执行文件,示例如下:

16-000111

|-- 1651234-000111

(第1位同学的作业目录)

. .

|-- 1654321-000111

(最后1位同学的作业目录)

`-- check. sh

(老师事先建好的 shell 文件,准备编译所有同学的本次作业,具体的实现方式是进入到每个学号对应的目录后调用该目录下的总makefile)

- 4、无法顺利编译则不能得分,对应学号及子目录名错则不能得分
- 5、作业提交时清除所有的中间文件及生成的可执行文件、源程序备份文件等

【作业要求:】

- 1、12月31日前网上提交(今年事今年毕,自行合理安排时间)
- 2、每题所占平时成绩的具体分值见网页
- 3、超过截止时间提交作业会自动扣除相应的分数,具体见网页上的说明