

在CodeBlocks中建立含多源程序文件的项目(无头文件)

以main()调用max()为例，要求将main()和max()  
放在两个不同的源程序文件中

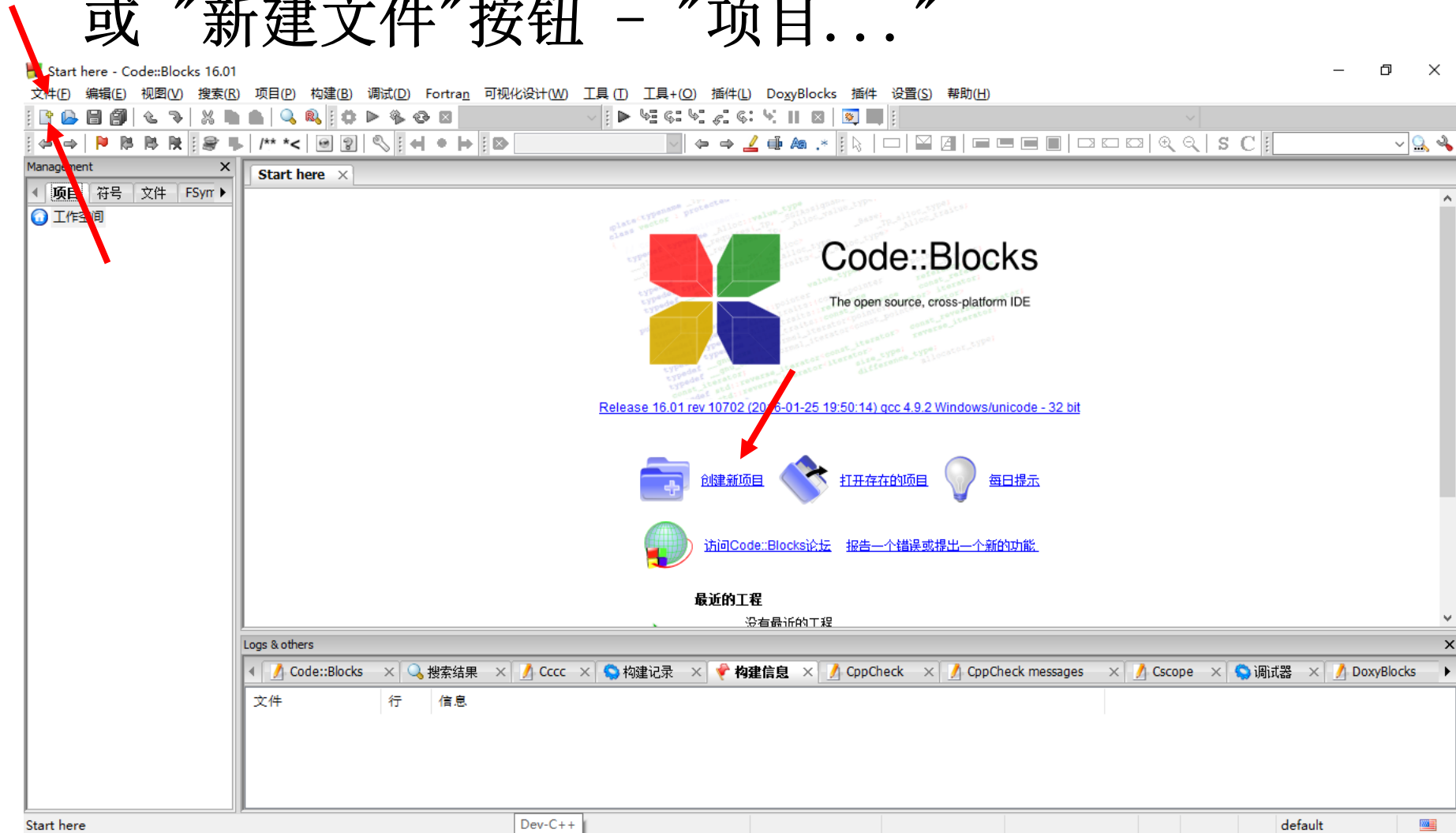
项目名称: ex\_without\_h

源程序名: ex1.cpp (main函数+max函数的声明)

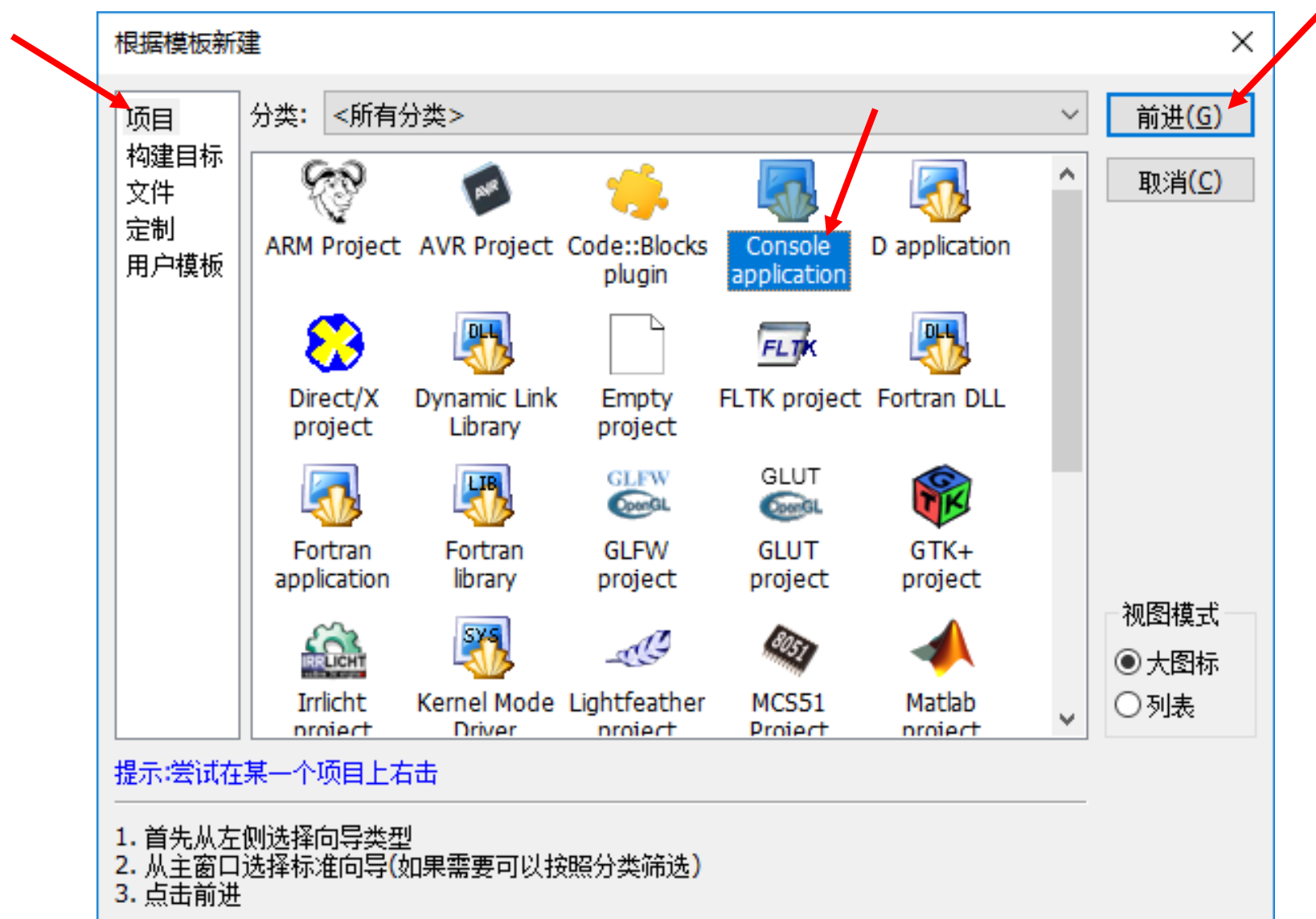
ex2.cpp (max函数的实现)

- 注:
1. 本文档描述的是建立CodeBlocks的项目文件，然后将VS2017已调试通过的多cpp文件放入项目中，而不是新建cpp文件
  2. 单cpp文件编译为可执行文件，在CodeBlocks中既可以建项目文件，也可以不建项目，之前的做法都是不建项目

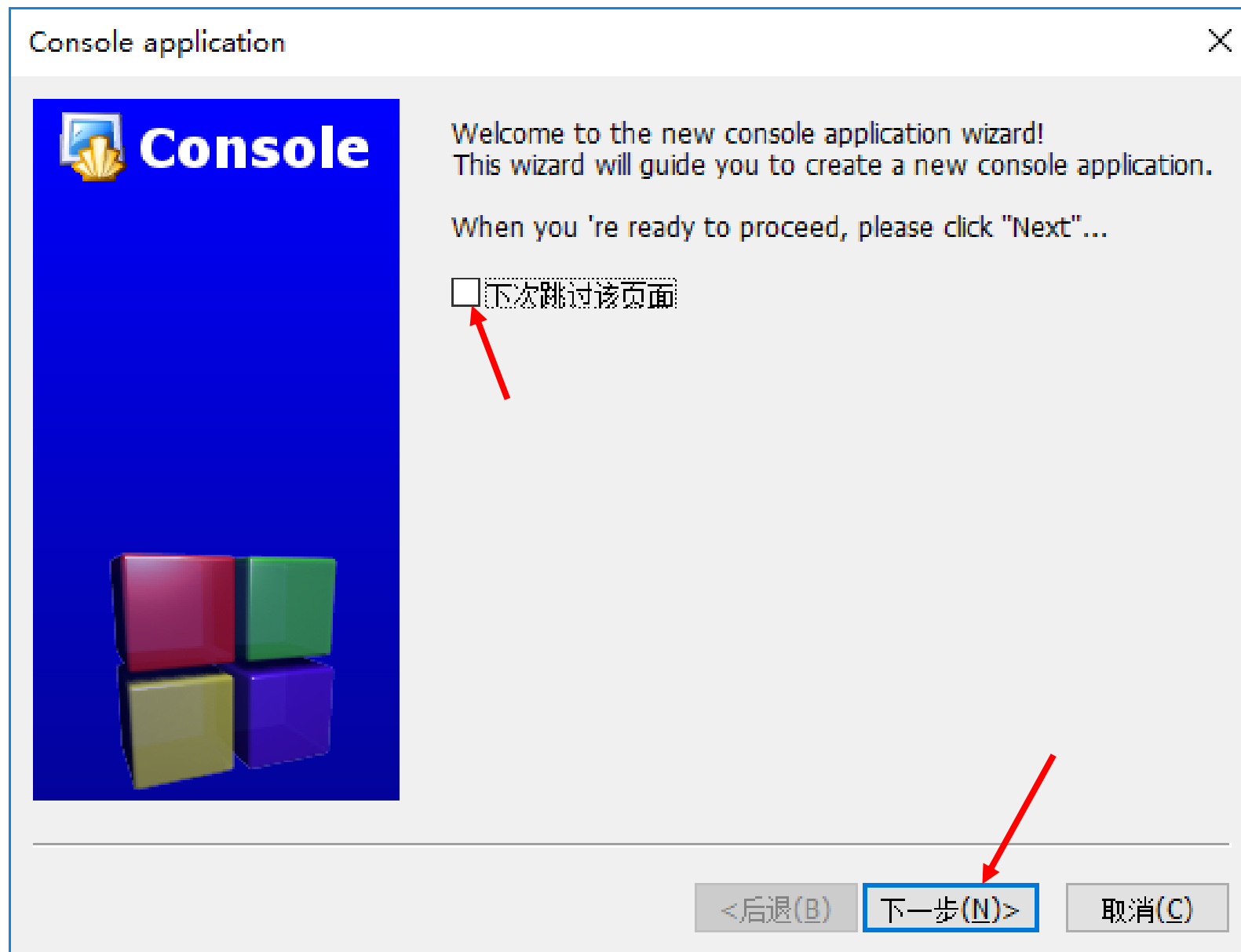
1. 启动CodeBlocks，选择“创建新项目”  
或 “文件”菜单 - “新建” - “项目...”  
或 “新建文件”按钮 - “项目...”



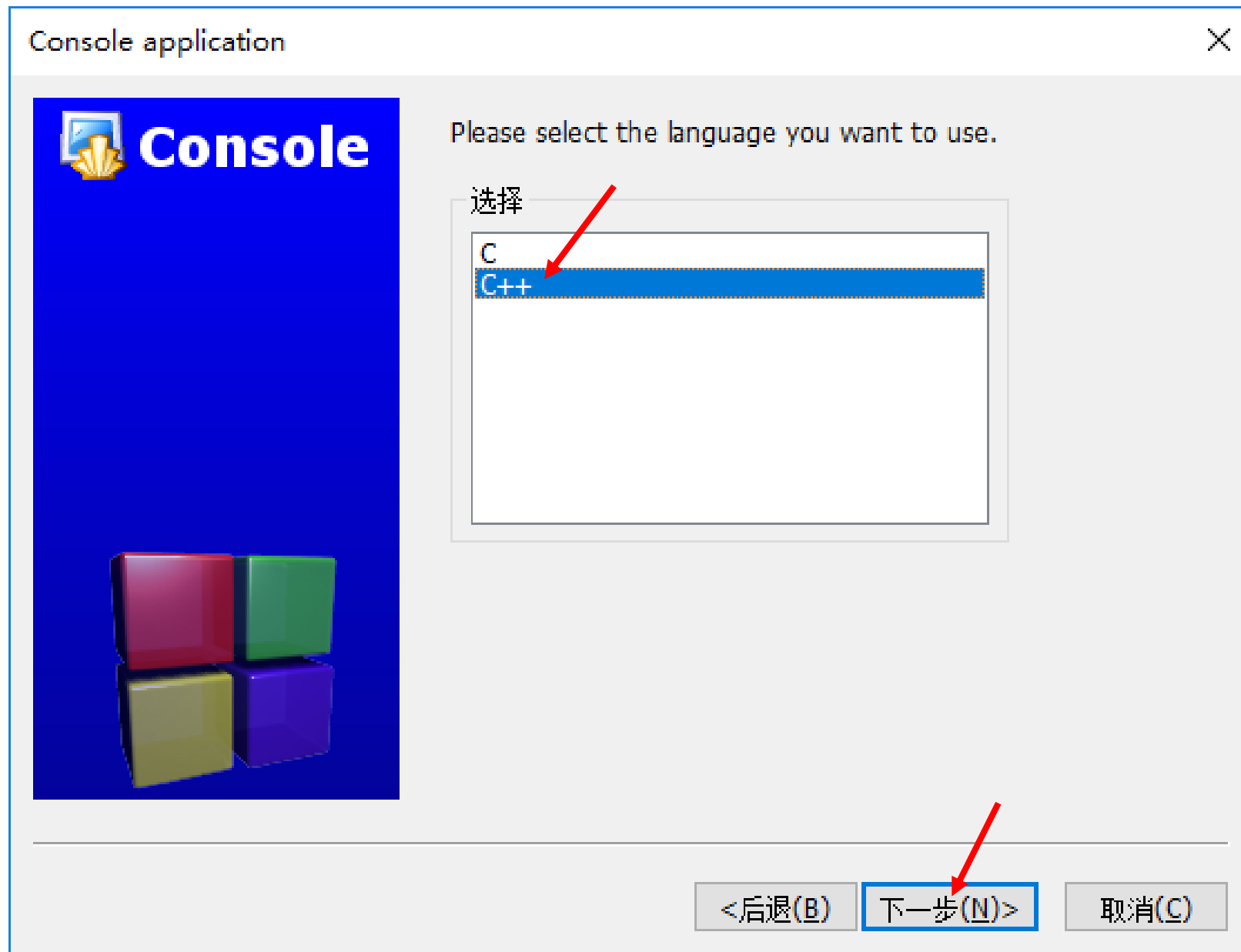
## 2. 在出现的对话框中，“项目”-“Console application” 按“前进”



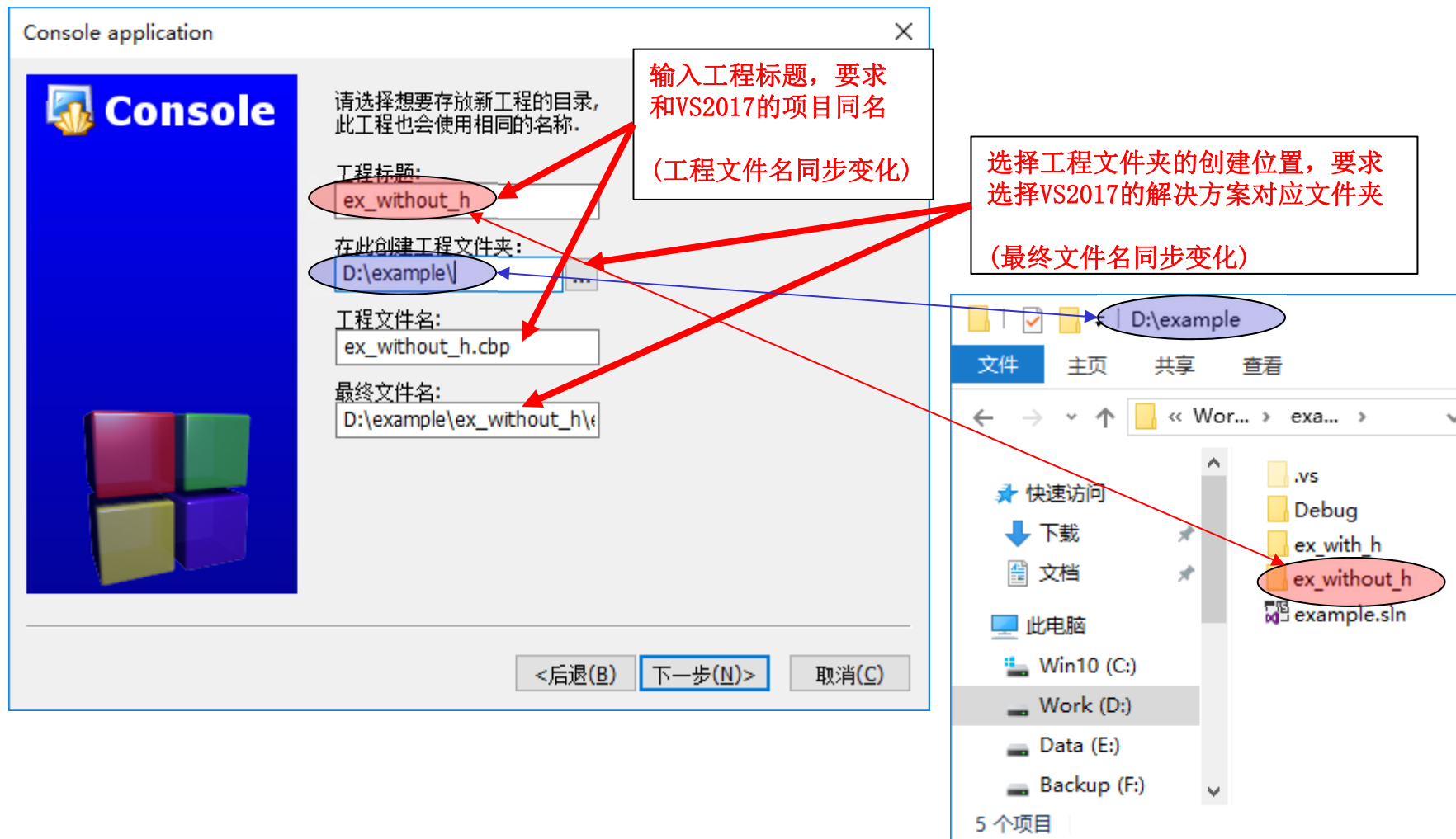
### 3. 向导界面直接“下一步”（可选“下次跳过该页面”）



#### 4. 根据作业要求选择C/C++，按“下一步”




5. 对话框中输入工程标题（工程文件名会随之变化）  
指定工程文件夹（最终文件名会随之变化），  
按“下一步”



## 6. 选择编译器和配置文件（一般保持不变），按“完成”

Console application

 **Console**

请选择在工程中使用的编译器和配置文件。

编译器：  
GNU GCC Compiler

☒ 创建“调试/Debug”编译配置： Debug

“Debug”选项

输出目录： bin\Debug

工程输出目录： obj\Debug


☒ 创建“发行/Release”编译配置： Release

“Release”选项

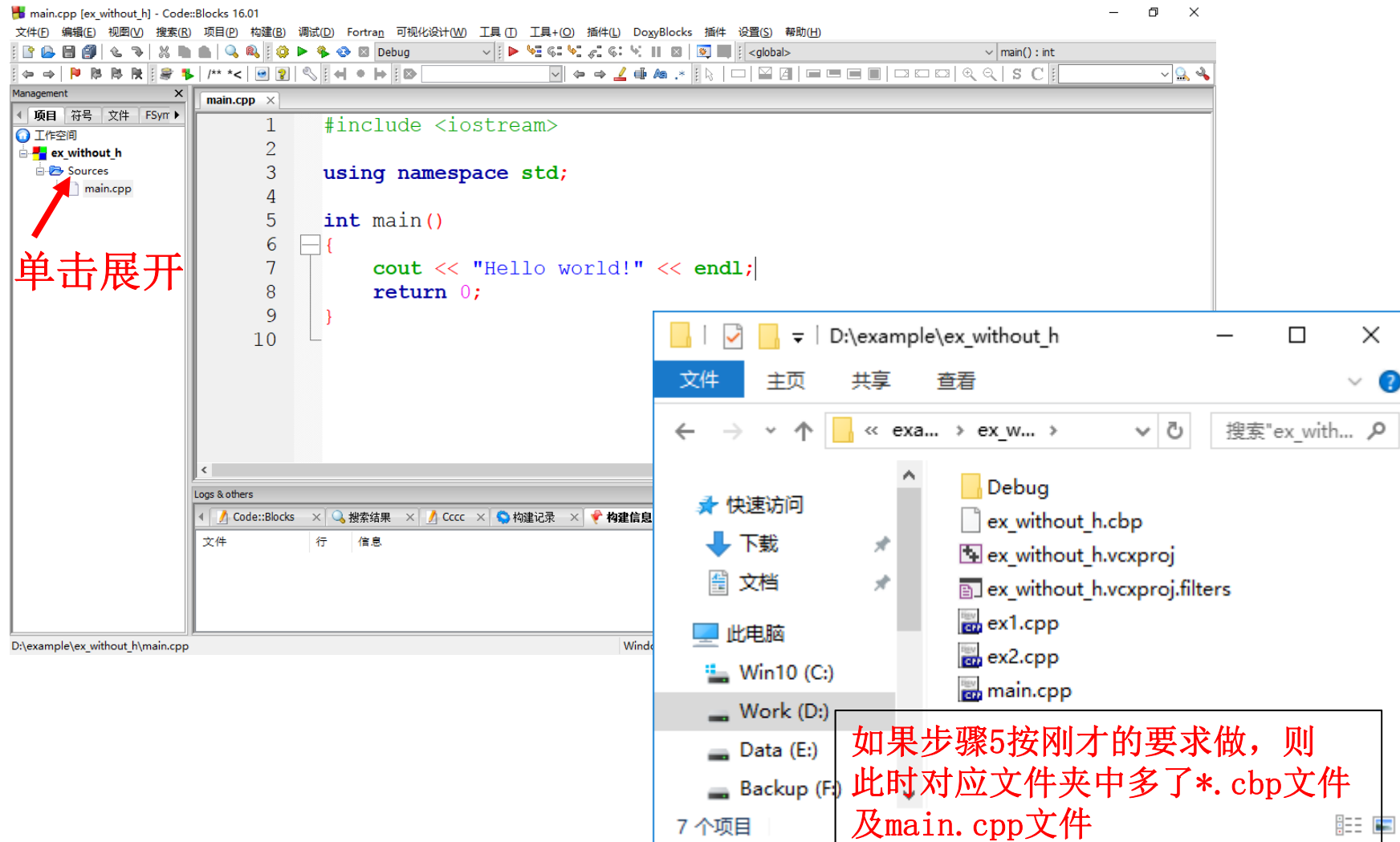
输出目录： bin\Release

工程输出目录： obj\Release

<后退(B) 完成(F) 取消(C)

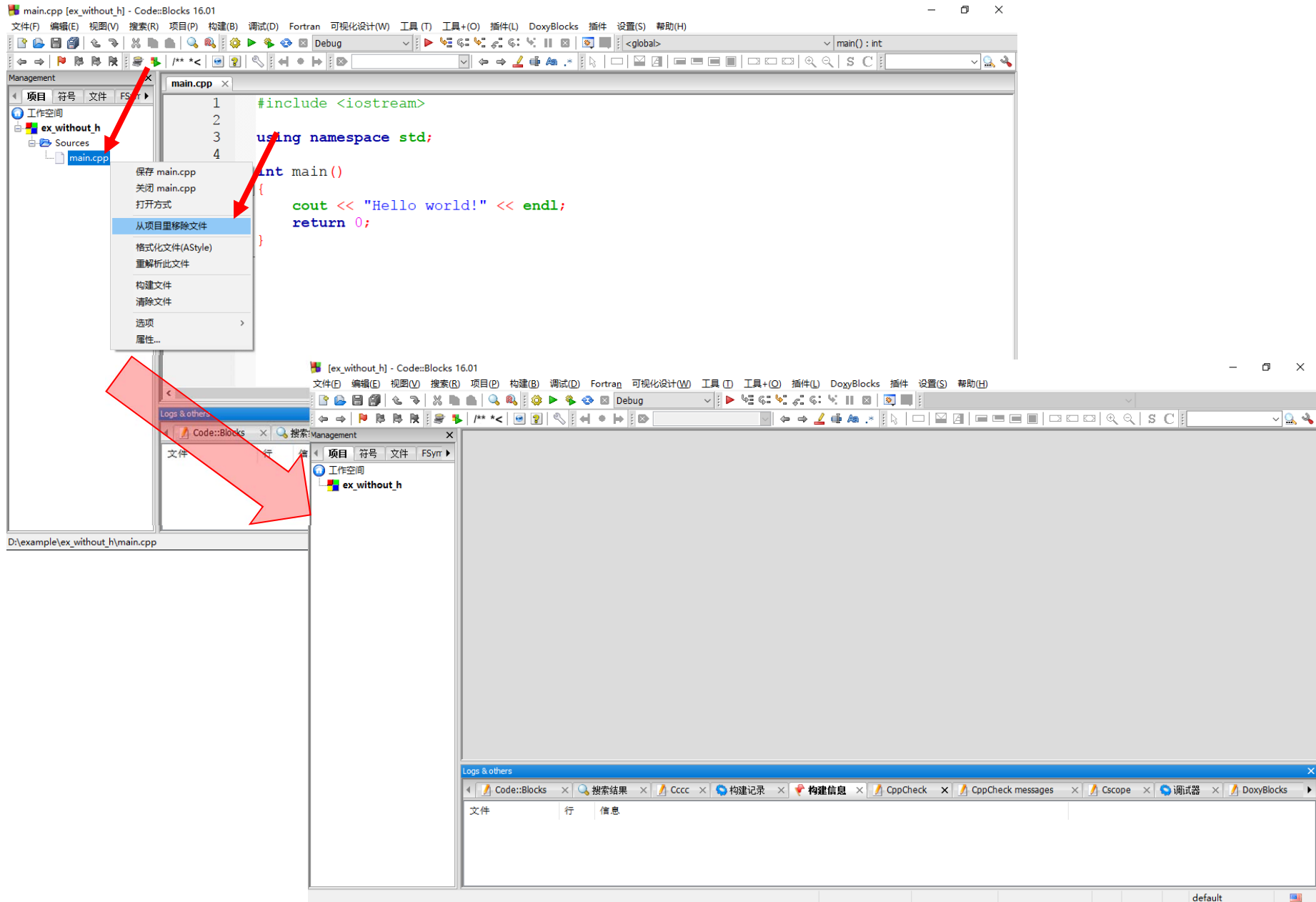


7. CodeBlocks的工程文件已建立，展开左侧的Sources，可以看到CodeBlocks已添加main. cpp并有了初始内容  
helloworld

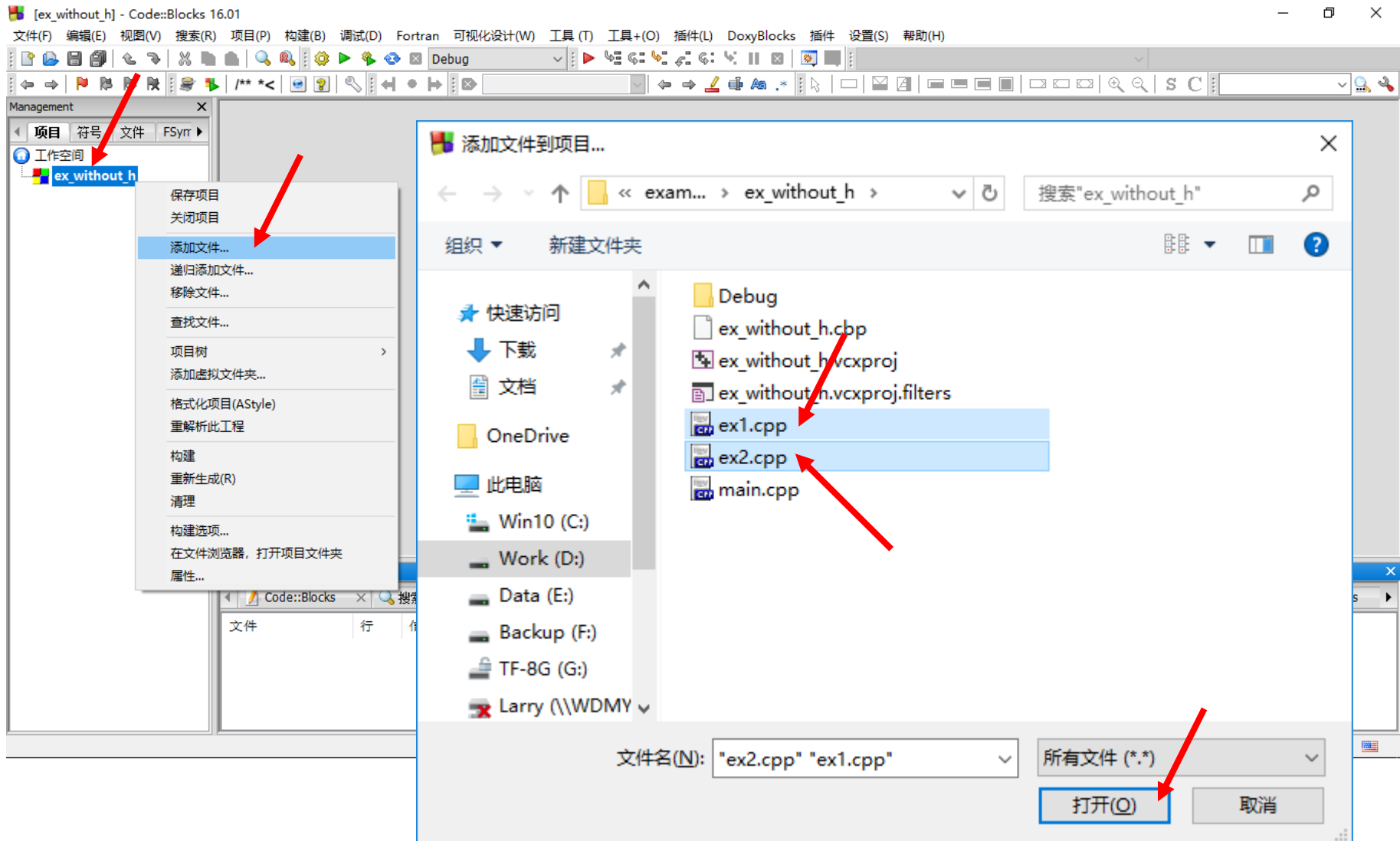




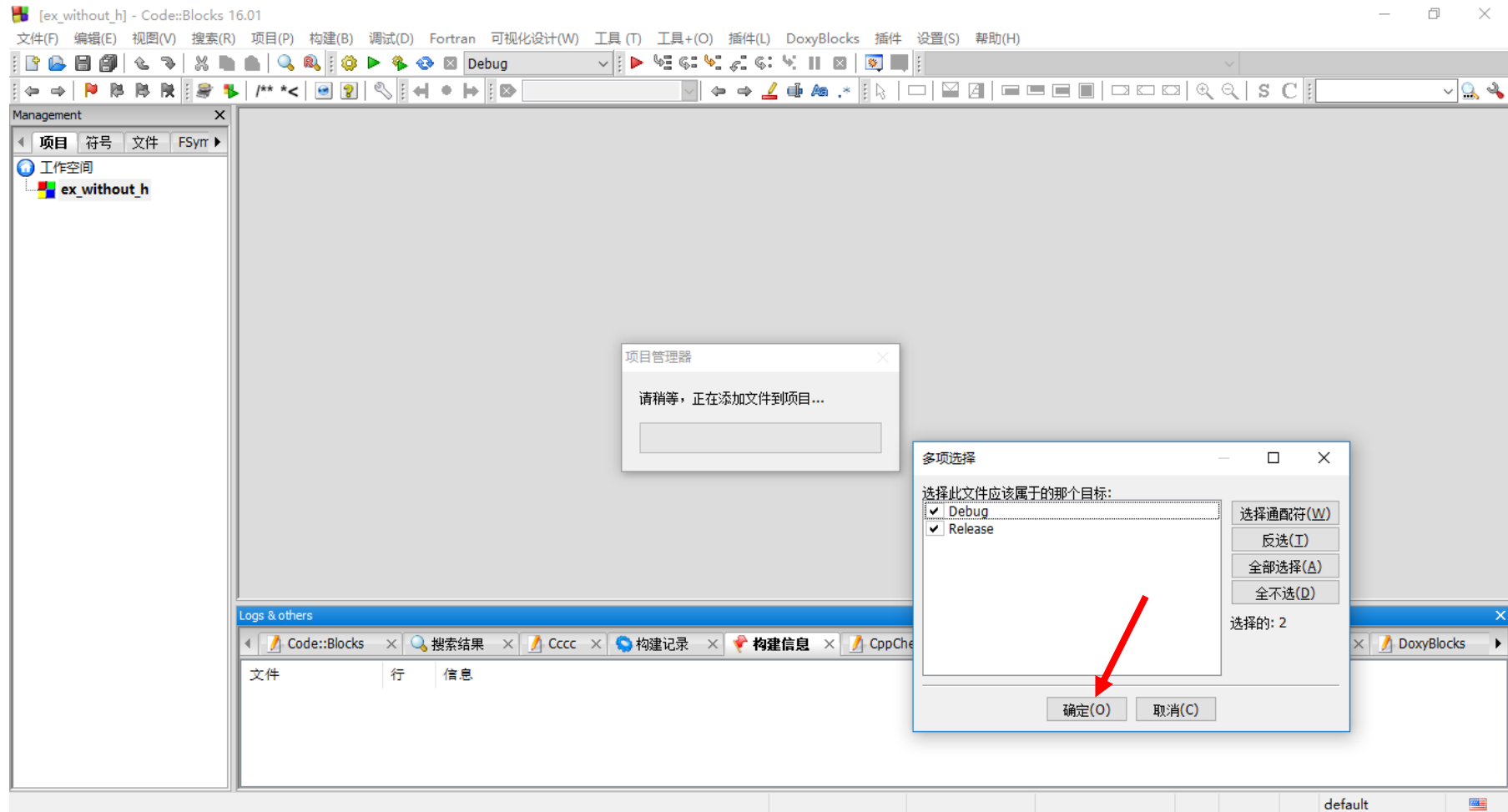
## 8. 选中main.cpp-右键菜单-选择“从项目中移除文件”



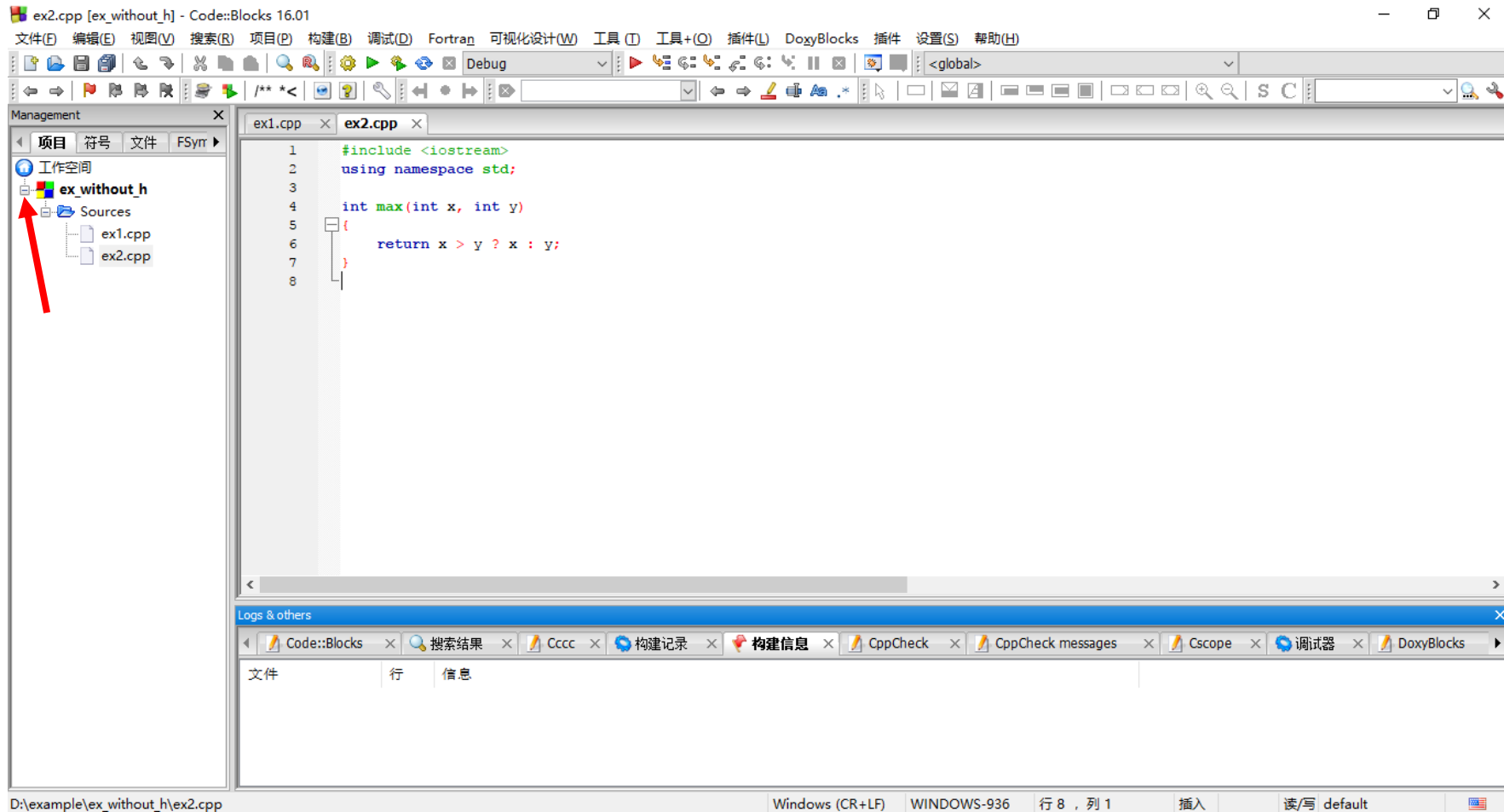
## 9. 选中项目 - 右键菜单 - “添加文件”，在出现的对话框中选中ex1.cpp和ex2.cpp，按“打开”



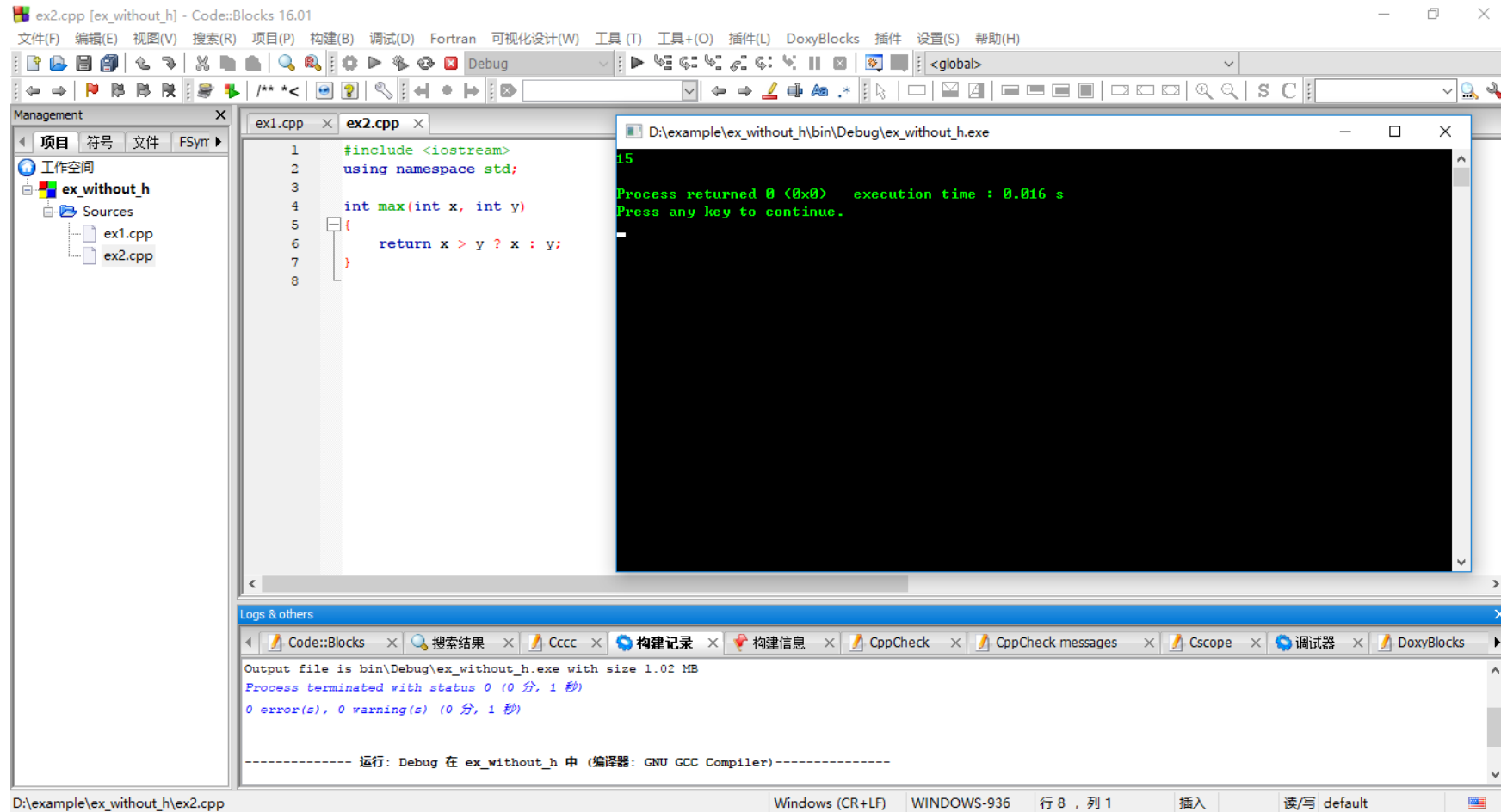
## 10. 出现的对话框中选择文件属于哪个目标(全选即可), 按“确定”



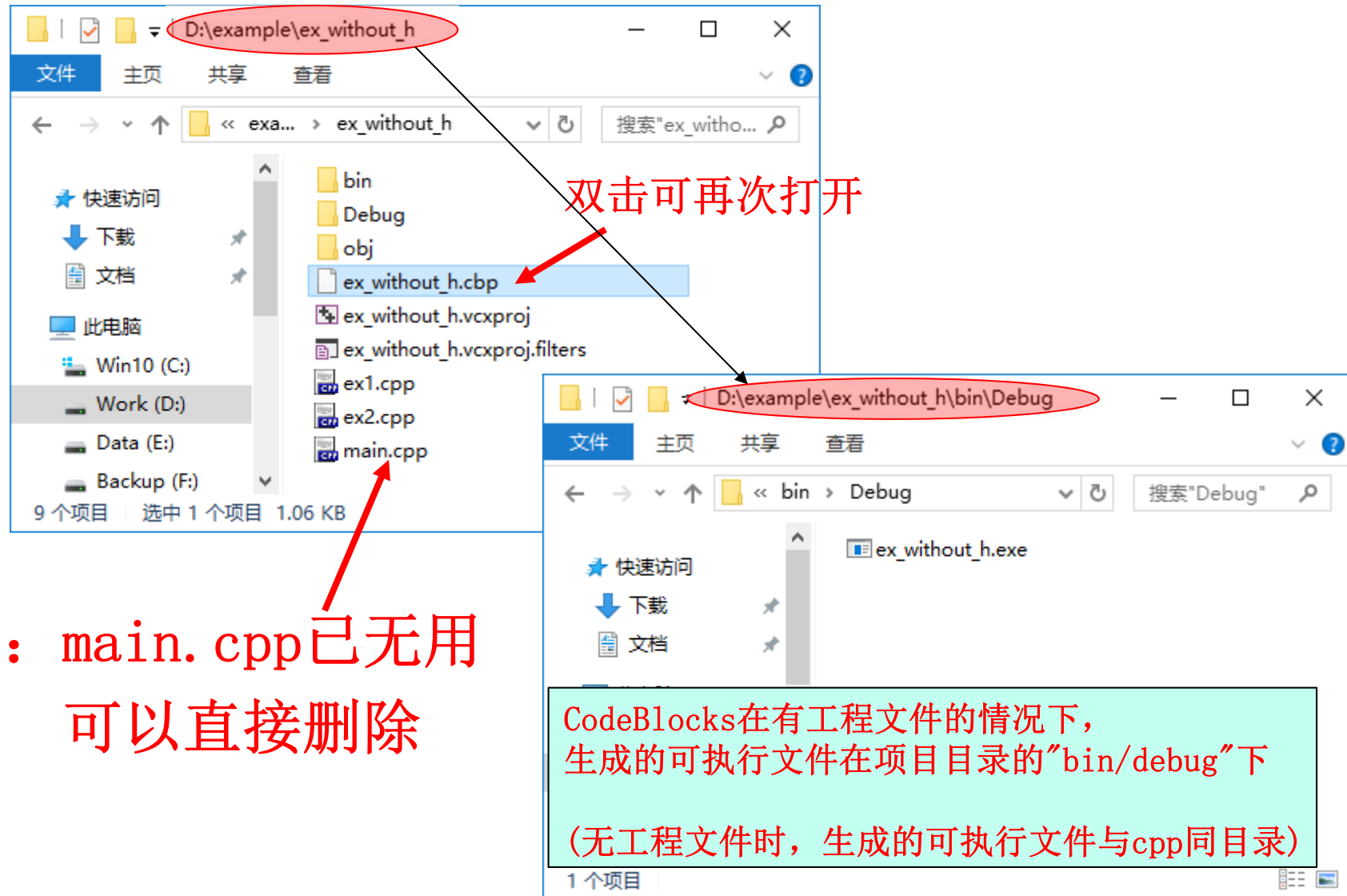
11. 文件添加成功，展开项目下的Sources，可以看到两个cpp，双击可以打开文件，在右侧编辑查看



## 12. “构建”菜单 – “构建并运行” 或按“F9”键，可以运行程序并观察结果



13. 退出CodeBlocks后，再次双击 \*.cbp 图标，即可再次打开该项目



在CodeBlocks中建立含多源程序文件的项目 (有头文件)

以main()调用max()为例，要求将main()和max()  
放在两个不同的源程序文件中

项目名称: ex\_with\_h

源程序名: ex1.cpp (main函数)

ex2.cpp (max函数的实现)

头文件名: ex.h (max函数的声明)

- 注: 1. 本文档描述的是建立CodeBlocks的项目文件，  
然后将VS2017已调试通过的多cpp文件放入项目  
中，而不是新建cpp文件
2. 单cpp文件编译为可执行文件，在CodeBlocks中  
既可以建项目文件，也可以不建项目，之前的  
做法都是不建项目

还想看？这是你的作业哦