第2章 线性表

注: 所有未特别说明的链表,均为带头结点

- 1、设线性表有 n 个元素,以下操作中, A 在顺序表上实现比在链表上实现效率更高
 - A 输出第 i 个元素值(i 在 1-n 之间)
 - B 交换第1个元素与第2个元素的值
 - C 顺序输出这 n 个元素的值
 - D 输出与给定值 x 相等的元素在线性表中的序号
- 2、设线性表中有 2n 个元素,以下操作中, A 在单链表上实现要比在顺序表上实现效率更高
 - A 删除指定的元素
 - B 在最后一个元素的后面插入一个新元素
 - C 顺序输出前 k 个元素
 - D 交换第 i 个元素和第 2n-i-1 个元素的值(i 在 0 n-1 间)
- 3、如果最常用的操作是取第 i 个结点及其前驱,则采用 D 存储方式最节省时间
 - A 单链表
 - B 双链表
 - C单循环链表
 - D 顺序表
- 4、将两个各有 n 个元素的有序顺序表(某个表中的元素,两个表之间的元素,值均有可能相同)归并成一个有序顺序表,其最少比较次数是 A
 - A n
 - B 2n-1
 - C 2n
 - D n-1
- 5、一个长度为 n(n>1) 的带头结点单链表 h 上, 另设有尾指针 r(指向尾结点), 执行 B 的操作与链表的长度有关
 - A 删除单链表中的第一个元素
 - B 删除单链表的最后一个元素
 - C 在单链表的第一个元素前插入一个新元素
 - D 在单链表的最后一个元素后插入一个新元素
- 6、双向循环链表中,在 p 结点之前插入 q 结点的操作是 D

```
A p->prior = q;
  q->next = p;
  p->prior->next = q;
  q->prior = p->prior;
B p->prior = q;
  p->prior->next = q;
  q->next = p;
  q->prior = p->prior;
C q->next = p;
  q->prior = p->prior;
```

p->prior->next = q;

```
D \neq next = p;
     q->prior = p->prior;
     p\rightarrow prior\rightarrow next = q;
     p->prior = q;
7、在一个单链表中删除 p 结点(假设 p 不是尾结点)时,应执行如下操作:
   (1) q = p \rightarrow \text{next};
   (2) p\rightarrow data = p\rightarrow next\rightarrow data;
   (3) p\rightarrow next = q\rightarrow next_{};
   (4) free (q);
8、在一个单链表中的 p 结点之前插入一个 s 结点,可执行如下操作:
   (1) s\rightarrow next = ___p\rightarrow next___
   (2) p\rightarrow next = s;
   (3) t = p \rightarrow data;
   (4) p->data = __s->data_____
   (5) s->data = ___t__
9、在一个双向循环链表中删除 p 结点时,应执行如下操作:
   (1) p->next->prior = p->prior;
   (2) p->prior->next = ____p->next____;
   (3) free(p);
10,
      在单链表、双向链表和单循环链表中, 若仅知道指针 p 指向某结点, 不知道头指针, 能否将 p 从相应的链
  表中删除(不允许进行结点之间数据域的复制)?若可以,时间复杂度各为多少?
  单链表不能
  双向链表可以 0(1)
  循环链表可以 0 (n)
11、 设计一个高效算法,将顺序表的所有元素逆置,要求算法的空间复杂度为0(1)
  for i in range (1, len (list) /2)
  swap (list[i], list[len(list)-i]
12、 设计一个高效算法,从顺序表中删除所有元素值为 x 的元素,要求空间复杂度为 0(1)
  ctr = 0
  for i in range (0, len(list))
   if list[i] ! = x :
      list[i-ctr] = list[i];
   else
      ctr ++;
     用顺序表表示集合,设计一个求集合交集的算法
13,
  ctr = 0
  for I in range(0, len(list1)):
   if list1[i] in list2:
      list[i-ctr] = list[i]
   else
     ctr ++
14,
     从带头结点的循环单链表中删除值为 x 的第一个结点
  p = head
  while (p-)next ! = x)
   p = p \rightarrow next
```

```
q = p\rightarrow next

p\rightarrow next = q\rightarrow next

free(q)

q = NULL
```

15、 假定有一个带头结点的链接表,头指针为 HL,每个结点含三个域:data,next 和 range,其中 data 为值域, next 和 range 均为指针域,现在所有结点已经由 next 域链接起来,试编一算法,利用 range 域(此域的初始值均为 NULL)把所有结点按照其值从小到大的顺序链接起来(next 域不变)

16、 已知带头结点的单链表 L 是一个递增有序表,设计一个高效算法,删除表中 data 值在[min .. max]之间 的所有结点,并分析算法的时间复杂度

时间复杂度 0(n)

同理先找到最小值,然后统计个数直到超过最大值为止,把最大值之后的数值赋给 第 k-ctr 的位置即可

- 17、 有一个值按非递减有序排列的单链表,设计一个算法删除值域重复的结点,并分析算法的时间复杂度 遍历,每当访问一个节点,判断下一个节点是否相等,如果相等,删除下一个节点 时间复杂度 0(n)
- 18、 用单链表表示集合,设计一个算法表示集合的交 便利 a 链表,对每一个元素遍历一遍 b 表,如果存在则保留,否则删除该节点...
- 19、 写出将带头结点的双向循环链表倒置的算法

```
p = *L;
do{
    q = p->next;
    p->next = p->prior;
    p->prior = q;
    p = q;
}while(p! = *L)
```

20、 设有一个双向链表 h,设计一个算法查找第一个元素值为 x 的结点,将其与后继结点进行交换

```
p = *h;
do {
    if(p->next->data == x)
        break;
    p = p->next;
}while(p! = *h)
if(p->next->data == x)
    q = p->next
    if(p = *h)
    p = p->prior
```

```
e = q->data
q->data = p->data
p->data = e
```

【作业要求:】

- 1、5月15日前网上提交本次作业(直接在本文件中作答,转换为PDF后提交即可)
- 2、每题所占平时成绩的具体分值见网页
- 3、超过截止时间提交作业会自动扣除相应的分数,具体见网页上的说明
- 4、答案用蓝色标注(选择题将正确选项直接设置为蓝色文字即可)