

## § 9. 怎样使用类和对象

- 书: P. 294 2 (直接输入运行即可, 书上如果有印刷错误要改正)
- P. 295 3 (在 9-2. cpp 的基础上改, 不需要的定义及函数不要删除, 用//注释掉即可)
- 4 (程序已部分给出, 补充完整即可, 两种方法实现)
- 方法一: 对象数组用定义时初始化方式完成
- 方法二: 对象数组的值从键盘输入
- 6 (直接输入运行即可, 书上如果有印刷错误要改正)
- P. 296 8 (在 9-6 的基础上改, fun 是全局函数, 要求输出与 9-6 完全相同)
- 10 (在 P. 297 的例 9.13 的基础上改, 要求通过全局的 display 函数输出 6 个值)
- 11 (在 P. 297 的例 9.13 的基础上改, 要求通过 Time 类的 display 函数输出 6 个值)

### 补充:

- 1、题目同 3-b9/5-b3/7-1 (输入年月日转该年的天数), 通过类的成员函数实现相应功能, 如果值非法, 则返回-1, 程序已部分给出。
- 2、已知三角形的三点坐标, 求三角形的面积, 要求两种解法, 程序均已部分给出。
- 3、补充完成一个简单的字符串类, 具体要求如下:
  - 3.1 能以 TString s1="\*\*\*", s2(s1)等方式初始化对象
  - 3.2 能以 s1.set("\*\*\*")以及 s1.set(s2)等形式改变一个对象的值
  - 3.3 能取得对象的内容
  - 3.4 能取到对象的内容长度
  - 3.5 程序已部分给出, 按要求补充完成即可

### 【编译器要求:】

		编译器VS	编译器CB	编译器DEV	编译器Linux
9-2. cpp	书:P. 294-2	Y	/	/	Y
9-3. cpp	书:P. 295-3	Y	/	/	Y
9-4-1. cpp	书:P. 295-4-定义初始化	Y	/	/	Y
9-4-2. cpp	书:P. 295-4-键盘输入	Y	/	/	Y
9-6. cpp	书:P. 295-6	Y	/	/	Y
9-8. cpp	书:P. 296-8	Y	/	/	Y
9-10. cpp	书:P. 296-10	Y	/	/	Y
9-11. cpp	书:P. 296-11	Y	/	/	Y
9-b1. cpp	日期算天数	Y	/	/	Y
9-b2-1. cpp	求三角形面积-方法1	Y	/	/	Y
9-b2-2. cpp	求三角形面积-方法2	Y	/	/	Y
9-b3. cpp	简单的TString类	Y	/	/	Y

### 【作业要求:】

- 1、**5月22日前**网上提交本次作业
- 2、每题所占平时成绩的具体分值见网页
- 3、超过截止时间提交作业则不得分