# 以 P. 324 - P. 325 例 10. 10 为基础并进行适当扩展,讨论转换构造函数及类型转换函数的使用,完成下列文档

## 【填写方法:】

- 1、依次用 VS2017/Linux 编译指定的源程序文件 如果编译正确,则对应位置填写运行结果并给出得到此结果的原因解释 如果编译错误,则对应位置填写该行的编译错误提示及错误原因分析
- 2、如果编译器报多个错误,填写源程序文件对应行的错误提示即可,示例如下,将红色框截图即可:

```
#include <iostream>
 2
     using namespace std;
 3
 4
    pint main()
 5
         cout << "Hello, world!\n" << end1</pre>
 6
 7
         return 0;
 8
 9
輸出
显示輸出来源(S): 生成
 1≻----- 已启动生成:项目: demo,配置: Debug Win32 -
 1> demo.cpp
1>d:\demo\demo\demo.cpp(7): error 22143: 语法错误: 缺少";"(在"return"的前面)
                             个, 最新 0 个, 跳过 0 个 ========
 ========= 生成:成功 0 个,失败 🕻
test.cpp: 在函数 int main()'中:
test.cpp:7:2: 错误: expected ;' before
  return 0;
```

3、如果 main 函数中某一句错误,则将该句及下面的打印语句全部注释掉,继续观察其余正确语句的运行结果(示例如下)

```
c3 = c1 + Complex(2.5); //假设此句错误
c3.display(); // c3 = c1 + Complex(2.5);
// c3.display();
```

# 4、用蓝色加粗字体填写

5、不需要填写的部分可以删除(例如:某句正确,则错误部分不填,可以删除)

# 【10-b1-1.cpp:】无转换构造函数、无类型转换函数、友元方式实现复数+

• c3 = c1 + Complex(2.5)

编译错误, VS2017 下:

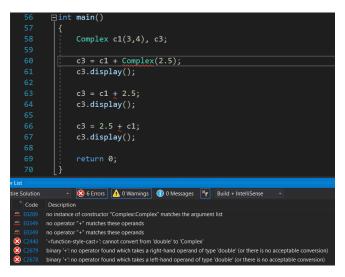
### Linux 下:

```
10-b1-1.cpp: 在函数'int main()'中:
10-b1-1.cpp:60:23: 错误: 对'Complex::Complex(double)'的调用没有匹配的函数
c3 = c1 + Complex(2.5);
```

错误原因分析: \_\_\_\_\_没有写转换构造函数\_\_\_\_\_\_

 $\bullet$  c3 = c1 + 2.5

编译错误, VS2017下:



## Linux 下:

```
10-b1-1.cpp:63:10: 错误: no match for 'operator+' (operand types are 'Complex' and 'double')
c3 = c1 + 2.5;
```

错误原因分析: 没有写转换构造函数

 $\bullet$  c3 = 2.5 + c1

编译错误, VS2017下:

```
10-b1-1.cpp:66:11: 错误: no match for 'operator+' (operand types are 'dou
ble' and 'Complex')
c3 = 2.5 + c1;
```

错误原因分析: \_\_\_\_\_\_没有写转换构造函数\_\_\_\_\_

# 【10-b1-2.cpp:】无转换构造函数、无类型转换函数、成员方式实现复数+

◆ c3 = c1 + Complex(2.5) 编译错误, VS2017下:

Linux 下:

10-b1-1.cpp: 在函数'int main()'中: 10-b1-1.cpp:60:23: 错误: 对'Complex::Complex(double)'的调用没有匹配的函数 c3 = c1 + Complex(2.5);

错误原因分析: \_\_\_\_\_没有写转换构造函数\_\_\_\_\_

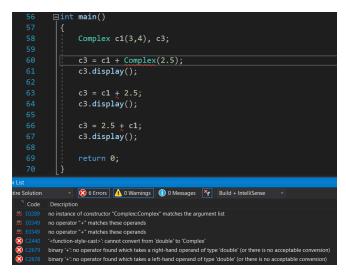
◆ c3 = c1 + 2.5 编译错误, VS2017下:

```
10-b1-1.cpp:63:10: 错误: no match for 'operator+' (operand types are 'Complex' and 'double')
c3 = c1 + 2.5;
```

错误原因分析: 没有写转换构造函数

 $\bullet$  c3 = 2.5 + c1

编译错误, VS2017下:



## Linux 下:

```
10-b1-1.cpp:66:11: 错误: no match for 'operator+' (operand types are 'dou
ble' and 'Complex')
c3 = 2.5 + c1;
```

错误原因分析: 没有写转换构造函数

【10-b1-3. cpp:】无转换构造函数、有类型转换函数、友元方式实现复数+

◆ c3 = c1 + Complex(2.5) 编译错误, VS2017下:

10-b1-1.cpp: 在函数'int main()'中: 10-b1-1.cpp:60:23: 错误: 对'Complex::Complex(double)'的调用没有匹配的函数 c3 = c1 + Complex(2.5);

错误原因分析: \_\_\_\_\_没有写转换构造函数

 $\bullet$  c3 = c1 + 2.5

编译错误, VS2017下:

### Linux 下:

10-b1-1.cpp:63:10: 错误: no match for 'operator+' (operand types are 'Complex' and 'double')
c3 = c1 + 2.5;

错误原因分析: 没有写转换构造函数

 $\bullet$  c3 = 2.5 + c1

编译错误, VS2017下:

```
10-b1-1.cpp:66:11: 错误: no match for 'operator+' (operand types are 'dou
ble' and 'Complex')
c3 = 2.5 + c1;
```

错误原因分析: \_\_\_\_\_\_没有写转换构造函数

【10-b1-4.cpp:】无转换构造函数、有类型转换函数、成员方式实现复数+

◆ c3 = c1 + Complex(2.5) 编译错误, VS2017下:

Linux 下:

```
10-b1-1.cpp: 在函数'int main()'中:
10-b1-1.cpp:60:23: 错误: 对'Complex::Complex(double)'的调用没有匹配的函数
c3 = c1 + Complex(2.5);
```

错误原因分析: \_\_\_\_\_没有写转换构造函数\_\_\_\_\_

◆ c3 = c1 + 2.5 编译错误, VS2017下:

**♦** 

```
10-b1-1.cpp:63:10: 错误: no match for 'operator+' (operand types are 'Complex' and 'double')
c3 = c1 + 2.5;
```

错误原因分析: 没有写转换构造函数

 $\bullet$  c3 = 2.5 + c1

编译错误, VS2017下:

Linux 下:

```
10-b1-1.cpp:66:11: 错误: no match for 'operator+' (operand types are 'dou
ble' and 'Complex')
c3 = 2.5 + c1;
```

错误原因分析: 没有写转换构造函数

【10-b1-5.cpp:】有转换构造函数、无类型转换函数、友元方式实现复数+

编译正确,运行结果:

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
5.5+4i
5.5+4i
5.5+4i
Press any key to continue . . . _
```

能得到此结果的原因: \_\_\_\_\_2.5 强制转换为 Complex,Complex+Complex 得到 Complex,复制给左值\_\_\_

【10-b1-6.cpp:】有转换构造函数、无类型转换函数、成员方式实现复数+

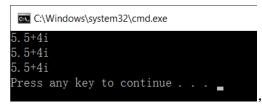
◆ c3 = c1 + Complex(2.5) 编译正确,运行结果:



能得到此结果的原因: 2.5 强制转换为 Complex, Complex+Complex 得到 Complex, 复制给左值

 $\bullet$  c3 = c1 + 2.5

编译正确,运行结果:



能得到此结果的原因: 2.5 强制转换为 Complex, Complex+Complex 得到 Complex,复制给左值

 $\bullet$  c3 = 2.5 + c1

编译错误, VS2017下:

```
c3 = 2.5 ± c1;
c3.displa no operator "+" matches these operands operand types are: double + Complex
```

Linux 下:

```
10-b1-6.cpp:66:11: 错误: no match for 'operator+' (operand types are 'double' and 'Complex') c3 = 2.5 + c1;
```

错误原因分析:\_\_\_+是Complex类的成员函数,而2.5不是Complex类,不能调用这个函数 \_\_\_

【10-b1-7. cpp :】有转换构造函数、有类型转换函数、友元方式实现复数+

 $\bullet$  c3 = c1 + Complex(2.5)

编译正确,运行结果:

C:\Windows\system32\cmd.exe

```
5.5+4i
Press any key to continue . . .
```

- ,能得到此结果的原因: \_\_2.5 强制转换为 Complex,Complex+Complex 得到 Complex,复制给左值\_
- $\bullet$  c3 = c1 + 2.5

编译错误, VS2017下:

```
c3 = 2.5 + c1;
c3.displa no operator "+" matches these operands operand types are: double + Complex
```

Linux 下:

```
10-b1-6.cpp:66:11: 错误: no match for 'operator+' (operand types are 'double' and 'Complex') c3 = 2.5 + c1;
```

错误原因分析: +是 Complex 类的成员函数, 而 2.5 不是 Complex 类, 不能调用这个函数

 $\bullet$  c3 = 2.5 + c1

编译错误, VS2017 下:

```
c3 = 2.5 ± c1;
c3.displa no operator "+" matches these operands operand types are: double + Complex
```

Linux 下:

```
10-b1-6.cpp:66:11: 错误: no match for 'operator+' (operand types are 'double' and 'Complex') c3 = 2.5 + c1;
```

【10-b1-8.cpp:】有转换构造函数、有类型转换函数、成员方式实现复数+

 $\bullet$  c3 = c1 + Complex (2.5)

编译正确,运行结果:

C:\Windows\system32\cmd.exe

```
5.5+4i
5.5+4i
5.5+0i
Press any key to continue . . . _
```

能得到此结果的原因: 2.5 强制转换为 Complex, Complex+Complex 得到 Complex,复制给左值

 $\bullet$  c3 = c1 + 2.5

编译错误, VS2017下:



Linux 下:

10-b1-6.cpp:66:11: 错误: no match for 'operator+' (operand types are 'double' and 'Complex' c3 = 2.5 + c1;

错误原因分析: +是 Complex 类的成员函数,而 2.5 不是 Complex 类,不能调用这个函数

 $\bullet$  c3 = 2.5 + c1

编译正确,运行结果:

C:\Windows\system32\cmd.exe

```
5.5+4i
5.5+4i
5.5+0i
Press any key to continue . . . _
```

能得到此结果的原因: 2.5 强制转换为 Complex, Complex+Complex 得到 Complex, 复制给左值

【10-b1-9.cpp:】有转换构造函数、有类型转换函数、成员方式实现复数+、另有 double+Complex

- ◆ 仅讨论语句 c3 = 2.5 + c1, 回答下列问题
  - 1、 为什么编译不错?

没有二义性,在第一次寻找严格匹配的时候就找到对应 double+Complex 的函数,不再继续向下匹配。

2、运行结果是多少?

C:\Windows\system32\cmd.exe

```
5.5+4i
Press any key to continue . . .
```

3、 为什么和 10-b1-8 结果不同?

10-b1-8 是通过内部转换匹配的,匹配到了 double+double,Complex 先强制转换为 double

【10-b1-10. cpp:】单独讨论有类型转换的情况下, cout 重载的输出结果与期望值不同

- ◆ 目前 main 函数中第 4 个输出语句与期望值不同,原因是: 常对象不能调用普通成员函数

```
新内容: _ friend ostream & operator<<(ostream & stream, const Complex &c);
改动第___35____行,原内容: _ostream &operator<<(ostream &out, Complex &c) __
新内容: _ ostream &operator<<(ostream &out, const Complex &c)_
```