

实验报告



报告名称：消灭星星游戏——预习报告

班级：计算机1班

学号：1651574

姓名：贾昊霖

完成日期：2018年3月8日

1. 提取游戏规则

- 1). 星星的颜色有：5种
- 2). 相邻的星星可以被消除
- 3). 自上而下，下面的星星被消了，上面的可以下来中间没了，右边的到左边
- 4). 没有相邻的星星可以消除或者全部星星被消除，1800分为基准，若加分后分值大于与目标分，就升级过关了，否则gameover！
- 5). 同4) 若加分后分值大于与目标分，就升级过关了，否则gameover！

2. 提取得分规则

- 1). 得分规则：
 - 2个20分 3个45分 4个80分 5个125分 6个180分 7个245分 8个320分 9个405分
 - 每多一个，每一个星星从10多5个，再乘以个数
- 2). 剩下的星星：
 - 1800为基准分，剩一个减180分（大约），减完后，加入到分数中，如果幸运地大于0，则能升级过关了，否则gameover了..
- 3). 其他加分规则：
 - 未发现，也许人品不好，每玩出来..

3. 可提取的公共函数

游戏核心涉及算法都是深搜，着相邻相同的块，

但是不同在于合成十只有向下落，而消灭星星还能向左，另外合成十比消灭星星麻烦一点的在于，选择位置的块分数+1后保留，相反星星就全都被消去了..

此外星星有过关，而合成十没有过关的规则

最后两游戏最大的区别在于星星能用鼠标点击，而合成十只能用键盘上下左右控制

- 1). 菜单程序，即调用不同选则的函数
- 2). 输入回车的显示函数
- 3). 辅助工具函数：用来调用老师的tool.cpp
- 4). 深搜算法，判断是否有相邻的块/星星
- 5). 动态演示函数——即消灭后显示星星/块的动画函数
- 6). 功能函数（emun部分）

4. 子题目的划分

- 1). cmd非图形界面 递归

装

订

线

最基础的版

2). cmd非图形界面, 完成一次消除

找相邻, 标出, 消除, 然后移动相关星星

3). cmd非图形界面, 完整版实现

完整版实现

4). cmd图形界面, 初始化画星星界面

就是把图形化出来, 显得很漂亮很厉害!

5). cmd图形界面, 初始化画星星, 并选择一个星星, 让它亮起来~

支持鼠标于键盘, 选择要选的星星

6). cmd图形界面, 完成一次消除

找相邻, 标出, 消除, 然后移动相关星星

7). cmd图形界面, 完整版实现

完整版实现

与合成十差不多啦!!!!

5. 新版工具的熟悉

无

装

订

线