

综合题 3: 配置文件工具函数集的实现及前次综合题从配置文件中读取信息

1、C++的工具函数集，因为改变文件大小的函数需要传入文件名，因此做如下调整：

★ `int open_cfgfile(fstream &fp, const char *cfgname, const int opt);`

● 打开成功返回 1，不成功返回 0

★ `void close_cfgfile (fstream &fp)`

● 不变

★ `int group_add(fstream &fp, const char *group_name)`

● 不变

★ `int group_del(fstream &fp, const char *filename, const char *group_name)`

● 多一个参数

★ `int item_add(fstream &fp, const char *group_name, const char *item_name, const void *item_value, const enum ITEM_TYPE item_type)`

● 不变

★ `int item_del(fstream &fp, const char *filename, const char *group_name, const char *item_name)`

● 多一个参数

★ `int item_update(fstream &fp, const char *filename, const char *group_name, const char *item_name, const void *item_value, const enum ITEM_TYPE item_type)`

● 多一个参数

★ `int item_get_value(fstream &fp, const char *group_name, const char *item_name, void *item_value, const enum ITEM_TYPE item_type)`

● 不变

2、实现补充说明

★ 在 C 和 C++ 两种方式的各函数实现中，下列操作均不允许

● 在函数中关闭文件并再次打开（`open_cfgfile/close_cfgfile` 除外）

● 不允许删除文件，包括临时文件

● 不允许拷贝文件，包括临时文件

★ 提示

● 读写方式打开文件时，如果在原来基础上变大，可以不调用改变文件大小的函数；如果在原来基础上缩小，则必须调用改变文件大小的函数

● 如果文件被重新写入（组增加/组删除/项增加/项减少）后，用 UltraEdit 打开时自动切换为 16 进制方式，则是因为文件中包含了非文本字符（例如：文件尾部多一串 0x00 等），这种情况必须解决，即更新后的配置文件必须是文本文件格式