PROJECT LOG

VOORTGANGSBEWAKING VOOR GAMEPLAN SCHEDULER

De tabel toont taken uit planning, met uren en opmerkingen. Totaal 49 uur coderen.

Datum	Taak	Uren	Voltooid	Planning	Opmerkingen
02-09-2 025	Ontwikkelomgeving opzetten (PHP, MySQL, editor)	2	Ja	Ja	XAMPP setup, VS Code klaar. Geen issues.
03-09-2 025	Database maken met tabellen (Users, Games, UserGames, Friends, Schedules, Events, EventUserMap)	3	Ja	Ja	Tabellen met fk's en indexes. Getest met insert.
04-09-2 025	Backend bouwen voor inloggen en sessies	3	Ja	Ja	Login met hash, sessie start. Getest op twee users.
05-09-2 025	Backend bouwen voor inloggen en sessies	2	Ja	Ja	Timeout op 30 min, regenerate_id toegevoegd.

06-09-2 025	Backend bouwen voor inloggen en sessies	1	Ja	Ja	Aanpassing na overleg: email validatie met filter_var.
07-09-2 025	Frontend maken met basis HTML en CSS templates	2	Ja	Ja	Bootstrap grid, header/footer.
08-09-2 025	Frontend maken met basis HTML en CSS templates	2	Ja	Ja	Dark theme CSS, ronde buttons.
09-09-2 025	Profielbeheer toevoegen met PHP functies	4	Ja	Nee	Bug in game select (dubbele insert); opgelost met unique key op UserGames.
10-09-2 025	Profielbeheer toevoegen met PHP functies	2	Ja	Ja	Tonen met join op Games.
11-09-2 025	Profielbeheer toevoegen met PHP functies	2	Ja	Ja	Validatie op max games (5), test ok.

12-09-2 025	Vriendenlijst bouwen met toevoegen en tonen	3	Ja	Ja	Search query, insert in Friends.
13-09-2 025	Vriendenlijst bouwen met toevoegen en tonen	2	Ja	Ja	Status met timestamp, lijst fetch.
14-09-2 025	Vriendenlijst bouwen met toevoegen en tonen	1	Ja	Ja	Aanpassing na feedback: geen zelf toevoegen.
15-09-2 025	Speelschema's toevoegen met kalenderweergave	2	Ja	Ja	Form met game_id select uit Games.
16-09-2 025	Speelschema's toevoegen met kalenderweergave	2	Ja	Ja	Checkboxes voor vrienden, str implode.
17-09-2 025	Speelschema's toevoegen met kalenderweergave	2	Ja	Ja	Kalender grid met merge schedules/events.
18-09-2 025	Evenementenbeheer maken (toevoegen, bewerken, verwijderen)	3	Ja	Ja	CRUD met schedule_id fk, description text.

19-09-2 025	Evenementenbeheer maken (toevoegen, bewerken, verwijderen)	2	Ja	Nee	Bug in delete (fk constraint); opgelost met cascade delete.
20-09-2 025	Evenementenbeheer maken (toevoegen, bewerken, verwijderen)	1	Ja	Ja	Sharing via EventUserMap insert.
21-09-2 025	Herinneringen instellen met eenvoudige meldingen	2	Ja	Ja	Dropdown, JS timeout op date diff.
22-09-2 025	Herinneringen instellen met eenvoudige meldingen	2	Ja	Ja	Test op multiple reminders, ok.
23-09-2 025	App testen op bugs en fouten oplossen	3	Ja	Ja	Tests op inputs, fixed spatie titel met trim.
24-09-2 025	App testen op bugs en fouten oplossen	2	Ja	Ja	Mobiel tests, media queries fixed.

25-09-2 025	App testen op bugs en fouten oplossen	1	Ja	Ja	Security scan, geen vulnerabilities.
26-09-2 025	Design checken op mobiel en kleine aanpassingen	2	Ja	Ja	Bootstrap col aanpassingen.
27-09-2 025	Design checken op mobiel en kleine aanpassingen	2	Ja	Ja	Hover to tap JS voor mobiel.
28-09-2 025	App online zetten op server en live testen	1	Ja	Ja	Upload, live test op localhost.
29-09-2 025	Documentatie schrijven (handleiding en specificaties)	2	Ja	Ja	Installatie en security doc.
30-09-2 025	Documentatie schrijven (handleiding en specificaties)	1	Ja	Ja	Versiebeheer uitleg toegevoegd.

Uitleg bij voortgang: Taken volgden planning, met twee afwijkingen door bugs (09-09, 19-09), opgelost zonder vertraging. Overleg op 07-09 (backend), 14-09 (vrienden), 27-09 (design). Alle voltooid op tijd.