

Reflectie GamePlan Scheduler

Reflectie: GamePlan Scheduler

Datum: 01-10-2025

Naam: Harsha Vardhan Kanaparthi

Na de tests en oplevering van versie 1.0 zag ik drie verbeterpunten. Eerst miste het testrapport edge cases, zoals titel met spaties (#1001) of foute datums ("2025-13-45"). Dit leidde tot zwakke validatie, dus stel ik extra tests voor (#1004). Tweede, geen screenshots in het rapport, wat uitleg moeilijker maakt voor begeleider. Ik stel 5 screenshots voor, zoals kalender en foutmeldingen (#1005). Derde, ik testte met 3 gamers, meer hadden betere feedback gegeven, vooral voor gebruik (#1002, #1003). Dit maakt mijn proces professioneler. Deze notities maken mijn evaluatie duidelijker. Uit mijn reflectie, waar ik zag dat tests completer kunnen.

Gebruikte voorstellen:

- **#1001:** Voor titel validatie.
- **#1004:** Voor edge case tests.
- **#1005:** Voor visuele documentatie.