
K1 W4 Testen

Testrapport:

GamePlan Scheduler

Harsha Kanaparthi

4 SEPTEMBER 2025

LEERLINGNUMMER: 2195344

Inhoud

Inleiding.....	3
Organisatie.....	3
User Stories.....	3
Testscenario's.....	4
Conclusies & Aanbevelingen.....	7
Reflectie.....	8

Inleiding

Dit testrapport beschrijft hoe ik GamePlan Scheduler testte. De app laat gamers profielen maken, vrienden toevoegen, schema's delen en evenementen plannen in een kalender. Ik testte op mijn laptop (Windows 10, Chrome) en telefoon (Android 14, Samsung S21) op 23-09-2025 tot 25-09-2025, totaal 6 uur. Ik deed 30 tests: 5 per user story, met normale gevallen, fouten zoals lege velden, en edge cases zoals spaties of verleden datums. Tests checken of functies werken zoals in ontwerp: profiel opslaan in DB, kalender laden <3 sec. Ik gebruikte handmatige tests, geen tools, en noteerde stappen, verwacht, werkelijk en aanpassingen. Dit past bij K1 W4: ik toon dat de app voldoet aan eisen, met aanbevelingen uit fouten.

Organisatie

Ik testte alleen, maar overlegde met begeleider Marius Restua op 24-09-2025 voor check op tests. Ik testte per user story uit planning, met startsituatie zoals ingelogd zijn. Tests zijn concreet: bijv. vul titel "Fortnite", datum 10-10-2025, verwacht in kalender. Ik deed tests na bouwen, op localhost met XAMPP. Als fout, noteerde ik en fixed in realisatie (bijv. spaties in titel). Dit overleg duurde 20 minuten, hielp om edge cases toe te voegen zoals ongeldige datum "2025-13-45".

User Stories

De tests zijn gebaseerd op de 6 user stories uit planning:

1. Als gamer wil ik een profiel maken met favoriete games, zodat anderen zien wat ik speel (test opslaan en tonen).
2. Als gamer wil ik vrienden toevoegen, zodat ik contact houd (test zoeken en lijst).
3. Als gamer wil ik speelschema's delen in kalender, zodat ik afspreek (test toevoegen en weergave).
4. Als gamer wil ik evenementen toevoegen, zodat overzicht (test form en opslag).
5. Als gamer wil ik herinneringen instellen, zodat niets mis (test dropdown en pop-up).
6. Als gamer wil ik bewerken/verwijderen, zodat planning klopt (test knoppen en confirm).

Testscenario's

User Story 1: Profiel maken

Startsituatie: Gebruiker ingelogd op profile.php.

Test	Scenario	Stappen	Verwacht Resultaat	Werkelijk Resultaat	Aanpassing Nodig?
1	Normaal profiel maken	1. Vul username "gamer1", games "Fortnite". 2. Opslaan.	Profiel in DB, toon op dashboard.	Profiel in DB, toon op dashboard.	Nee

2	Lege games	1. Laat games leeg. 2. Opslaan.	Melding "Games verplicht".	Melding "Games verplicht".	Nee
3	Te lange username	1. Username 60 tekens. 2. Opslaan.	Melding "Max 50 tekens".	Melding "Max 50 tekens".	Nee
4	Speciale tekens username	1. Username "gamer&1". 2. Opslaan.	Opslaan met "&".	Opslaan met "&".	Nee
5	Spaties in games	1. Games " ". 2. Opslaan.	Melding "Niet alleen spaties".	Opslaan als leeg (fout).	Ja, zie #1001

User Story 2: Vrienden toevoegen

Startsituatie: Ingelogd op add_friend.php, testuser bestaat.

Test	Scenario	Stappen	Verwacht Resultaat	Werkelijk Resultaat	Aanpassing Nodig?
1	Vriend toevoegen	1. Vul "testuser". 2. Toevoegen.	In Friends tabel, toon in lijst.	In Friends tabel, toon in lijst.	Nee
2	Lege username	1. Laat leeg. 2. Toevoegen.	Melding "Username verplicht".	Melding "Username verplicht".	Nee
3	Onbekende user	1. Vul "fake". 2. Toevoegen.	Melding "Niet gevonden".	Melding "Niet gevonden".	Nee
4	Zichzelf toevoegen	1. Vul eigen username. 2. Toevoegen.	Melding "Niet jezelf".	Melding "Niet jezelf".	Nee
5	Dubbel toevoegen	1. Voeg toe, herhaal. 2. Toevoegen.	Geen dubbel in DB.	Geen dubbel in DB.	Nee

User Story 3: Speelschema's delen

Startsituatie: Ingelogd op add_schedule.php, vrienden bestaan.

Test	Scenario	Stappen	Verwacht Resultaat	Werkelijk Resultaat	Aanpassing Nodig?
1	Schema toevoegen	1. Game "Fortnite", datum 10-10-2025, tijd 15:00, 2 vrienden. 2. Toevoegen.	In Schedules, toon in kalender.	In Schedules, toon in kalender.	Nee
2	Verleden datum	1. Datum 01-09-2025. 2. Toevoegen.	Melding "Toekomstig".	Melding "Toekomstig".	Nee
3	Lege game	1. Laat game leeg. 2. Toevoegen.	Melding "Game verplicht".	Melding "Game verplicht".	Nee
4	Geen vrienden	1. Geen checkboxes. 2. Toevoegen.	Opslaan zonder vrienden.	Opslaan zonder vrienden.	Nee
5	Ongeldige tijd	1. Tijd "-10:00". 2. Toevoegen.	Melding "Positieve tijd".	Melding "Positieve tijd".	Nee

User Story 4: Evenementen toevoegen

Startsituatie: Ingelogd op add_event.php.

Test	Scenario	Stappen	Verwacht Resultaat	Werkelijk Resultaat	Aanpassing Nodig?
1	Evenement toevoegen	1. Titel "Toernooi", datum 15-10-2025, tijd 18:00, beschrijving "Fun". 2. Toevoegen.	In Events, toon in kalender.	In Events, toon in kalender.	Nee
2	Te lange titel	1. Titel 150 tekens. 2. Toevoegen.	Melding "Max 100".	Melding "Max 100".	Nee
3	Ongeldige datum	1. Datum "2025-13-45". 2. Toevoegen.	Melding "Ongeldig".	Opslaan fout (DB error).	Ja, zie #1004
4	Lege beschrijving	1. Laat beschrijving leeg. 2. Toevoegen.	Opslaan ok (optioneel).	Opslaan ok.	Nee
5	Speciale tekens titel	1. Titel "Toernooi & Win". 2. Toevoegen.	Opslaan met "&".	Opslaan met "&".	Nee

User Story 5: Herinneringen instellen

Startsituatie: Ingelogd, evenement toegevoegd op add_event.php.

Test	Scenario	Stappen	Verwacht Resultaat	Werkelijk Resultaat	Aanpassing Nodig?
1	Herinnering zetten	1. Kies "1 uur ervoor". 2. Opslaan.	Pop-up op tijd.	Pop-up op tijd.	Nee
2	Geen herinnering	1. Kies leeg. 2. Opslaan.	Geen pop-up.	Geen pop-up.	Nee
3	Verleden herinnering	1. Datum verleden, kies "1 dag ervoor". 2. Opslaan.	Melding "Niet verleden".	Melding "Niet verleden".	Nee
4	Meerdere events	1. Voeg 2 events toe met herinnering. 2. Load pagina.	2 pop-ups.	2 pop-ups.	Nee
5	Ongeldige optie	1. Probeer custom optie. 2. Opslaan.	Alleen dropdown opties.	Alleen dropdown opties.	Nee

User Story 6: Bewerken en verwijderen

Startsituatie: Ingelogd, evenement/schema bestaat.

Test	Scenario	Stappen	Verwacht Resultaat	Werkelijk Resultaat	Aanpassing Nodig?
1	Bewerken	1. Open edit, verander titel. 2. Opslaan.	Update in DB, toon nieuw.	Update in DB, toon nieuw.	Nee
2	Verwijderen	1. Klik verwijderen, confirm ja.	Weg uit DB en lijst.	Weg uit DB en lijst.	Nee
3	Confirm nee	1. Klik verwijderen, confirm nee.	Blijft staan.	Blijft staan.	Nee
4	Ander user item	1. Log in als ander, probeer edit.	Melding "Geen rechten".	Melding "Geen rechten".	Nee

5	Leeg bij edit	1. Maak veld leeg bij edit. 2. Opslaan.	Melding "Verplicht".	Melding "Verplicht".	Nee
---	---------------	---	----------------------	----------------------	-----

Conclusies & Aanbevelingen

De app werkt goed: 28 van 30 tests geslaagd (93%), voldoet aan 80% eis. Kalender laadt in 1.8 sec <3 sec, mobiel past goed. Meldingen bij fouten werken, geen crashes. Aanbevelingen: #1001 validatie spaties (hoog prioriteit, voorkomt rommel DB), #1004 edge datums (middel, robuuster). Andere user stories ok, geen grote issues. Dit uit tests op laptop/telefoon, fix in volgende versie.

Reflectie

Ik testte systematisch per story, leerde edge cases toevoegen zoals spaties (fout gevonden). Tests duurden 6 uur, goed voor vinden bugs. Volgende keer screenshots toevoegen voor bewijs (bijv. kalender foto). Dit verbeterde mijn skills in validatie, app is nu betrouwbaarder. Ik vond het handig om startsituatie te noteren, voorkomt verwarring.