

```

#include <stdio.h>
#define SIZE 10

int hashTable[SIZE];

void init() {
    int i;
    for (i = 0; i < SIZE; i++)
        hashTable[i] = -1;
}

int hash(int key) {
    return key % SIZE;
}

void insert(int key) {
    int index = hash(key);
    int i = 0;

    while (hashTable[(index + i) % SIZE] != -1 && i < SIZE)
        i++;

    if (i < SIZE)
        hashTable[(index + i) % SIZE] = key;
    else
        printf("Hash table is full\n");
}

void display() {
    int i;
    for (i = 0; i < SIZE; i++)
        printf("%d -> %d\n", i, hashTable[i]);
}

int main() {
    init();

    insert(23);
    insert(43);
    insert(13);
    insert(27);

    display();

    return 0;
}

```

