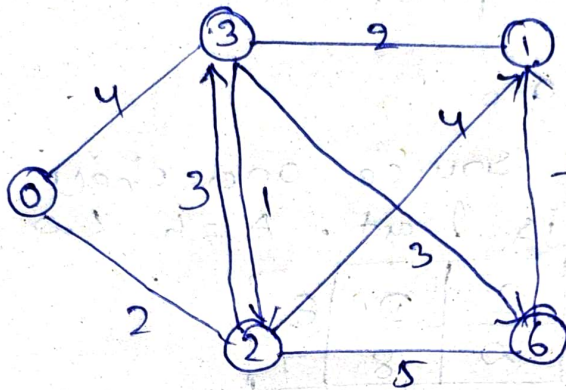


## Bellman Ford's algorithm



### Distance arrays

s	0	3	2	1	6
0	0	∞	∞	∞	∞
3	0	4	2	∞	∞
2	0	4	2	(4+1) 6	(4+3) 7
1	0	4	2	∞	∞
6	0	4	2	(7-5) 2	7

N	path
0	0 (0-0)
3	4 (0-3)
2	2 (0-2)
1	2 (0-2-6-1)
6	7 (0-2-6)

The shortest path by the Bellman Ford's algorithm.