

TP 01 - Finder

Modèle de données - Assets - Liste dynamique

Veillez consulter les consignes générales de réalisation et de rendu fournies en amont.

Etape 01

- Créez un nouveau projet Flutter,
- Supprimez le contenu par défaut du fichier `./lib/main.dart` et `./test/widget_test.dart`,
- Créez les widgets nécessaires pour disposer d'une application de base (fonction `main`, widget Stateless racine...).
- Afin de faciliter le développement et la maintenance du projet, mettez en place une structure de fichiers de façon à disposer d'une classe Dart par fichier (dans le cas d'un Widget Stateful placez les 2 classes concernées dans le même fichier). Afin d'alléger votre programme, lorsque cela est possible, décomposez votre code en fonctions de type helper pour gérer les rendus conditionnels ou répétitifs et en widgets autonomes.
- Importez les assets fournis et procédez aux adaptations nécessaires dans le fichier `./pubspec.yaml` (crédits images : <https://www.flaticon.com/fr/auteurs/freepik>).
- Créez un modèle de données **Bachelor** ("candidat") `./lib/models/bachelor.dart` disposant des attributs suivants
 - `firstname (String)*`
 - `lastname (String)*`
 - `gender (enum)*`
 - `avatar (String)*`
 - `searchFor (List gender)`
 - `job (String)`
 - `description (String)`

(*) attributs obligatoires.

- Créez un fichier dans lequel vous générerez 30 **Bachelors** fictifs (15 hommes, 15 femmes). Ce fichier fera office de "*base de données*" statiques.
- Importez le package **Faker** (<https://pub.dev/packages/faker>) afin de générer des données aléatoires (mais cohérentes) pour chaque **Bachelor**.

A noter : **Faker** ne permet pas de préciser le genre (homme / femme) pour générer un prénom cohérent. Pour contourner ce manque, créez une liste de prénoms masculins et une liste de prénoms féminins et utilisez-les pour affecter de façon aléatoire un prénom à chaque utilisateur fictif.

- Associez une image d'avatar à chaque utilisateur fictif.