

## 美图基于以太坊 DPoS 算法实现

林添毅

技术经理



# 正本清源,打造链圈第一技术公众号

掌握前沿区块链资讯 深度分析区块链技术 致力于区块链技术普及



扫码关注区块链前哨



• 简介

• 以太坊基础

• DPoS 实现

## 工作经历





## 我们做了什么



- ✓ 基于以太坊实现了 DPoS 算法并开源到Github
- ✓ 为美图 贝客钱包 提供基础服务,目前支持 ERC20, BTC, EOS
- ✓ 自研公链 正在落地阶段

代码地址: Github (https://github.com/meitu/go-ethereum)

## 为什么做改造



✔ 通过深入源码为美图钱包提供更好的基础服务

✓ 技术储备,为公司后续在区块链领域布局做好铺垫

✔ 开源代码,回馈社区



• 简介

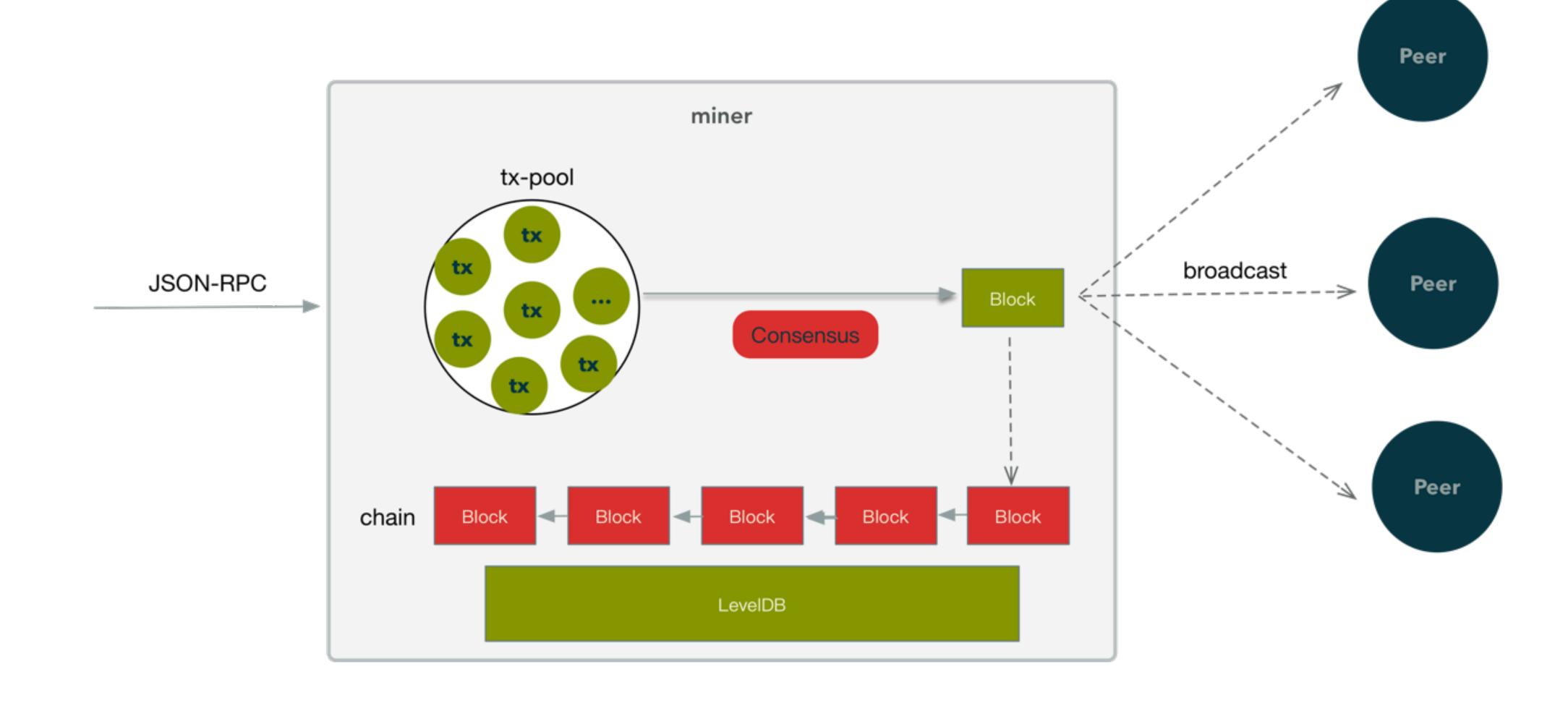
• 以太坊基础

• DPoS 实现



## 整体流程







#### meitu美图

## 发送交易

```
eth.SendTransaction({
    from: 0x1234,
    to: 0x5678,
    nonce: 1,
    gas: 100000,
    gasPrice: 10000000000,
    value: 1000000000000
```

from 转账发起方

to 收款人

nonce 单调递增计数器, 防止一笔交易被反复执行

gas 允许这笔交易使用的最大 gas 值

gasPrice gas 的单价

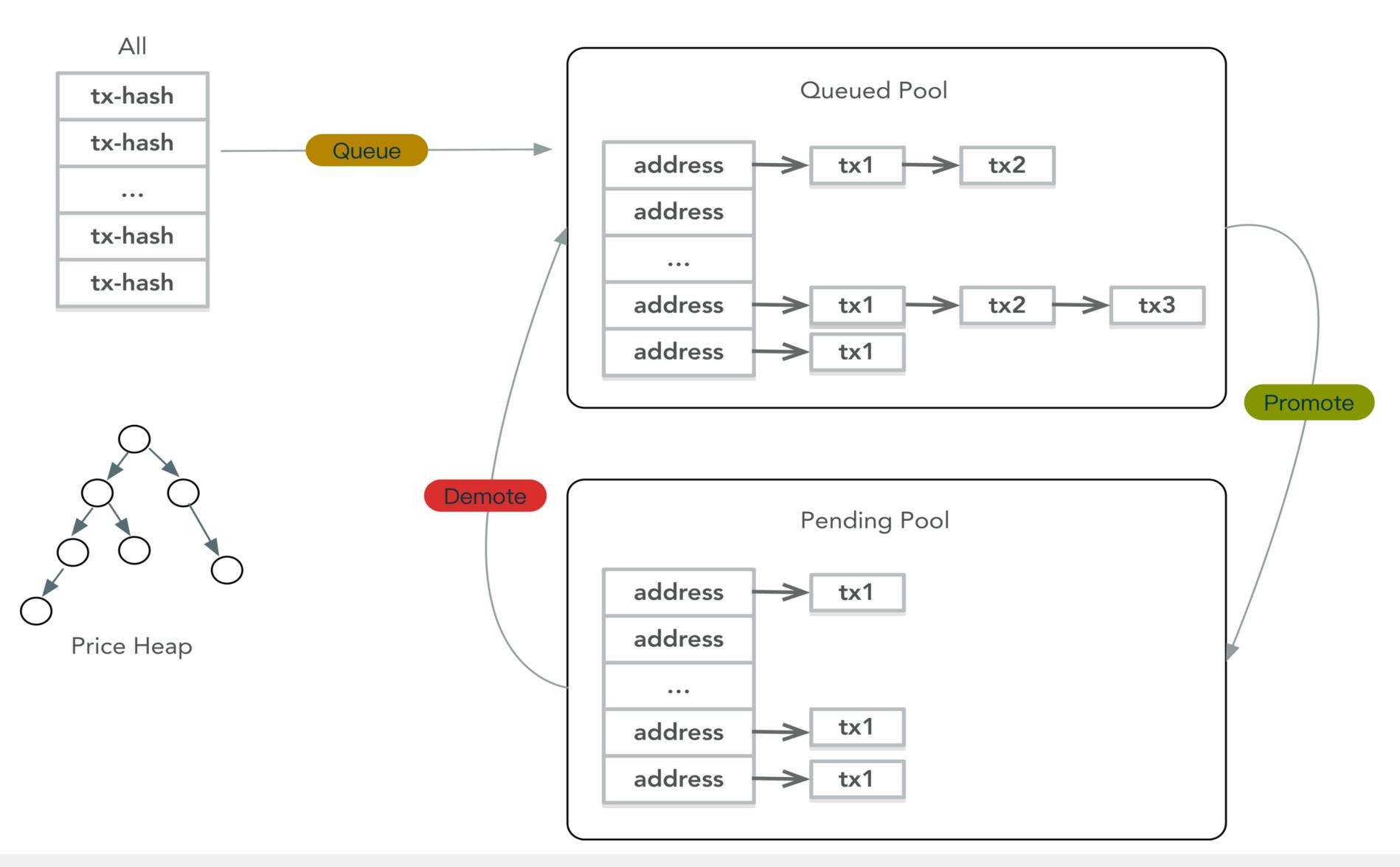
value 转账的数目





## 交易

#### meitu美图



## 共识算法



✓ PoW(Proof of Work) hash(B)  $\leq$  M/D (1), 其中 D  $\in$  [1, M], hash = sha256

√ PoS(Proof of Stake) hash(hash(Bprev), A, t) ≤ balance(A) \* M/D 其中 hash = sha256

√ DPoS(Delegated Proof of Stake) topN(sort(candidate's votes))

## 区块



#### 以太坊的区块由三个部分组成:

✓ 块头,包含了 PoW 算法的随机数,难度以及几个用来存储交易树和余额树的根

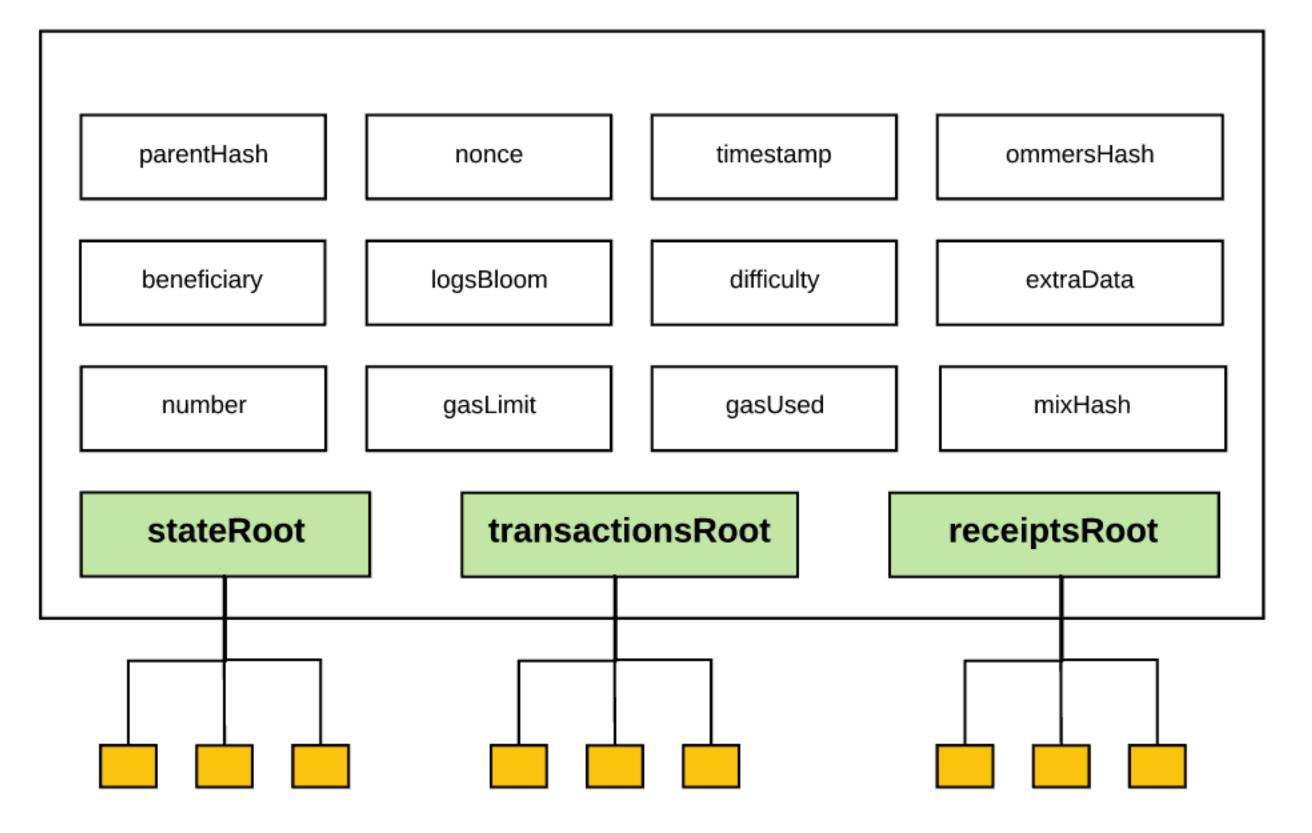
✓ 引用的叔块,以太坊缩短了出块时间,为了安全性引入奖励叔块的机制。

√ 交易, 记录当前块所打包的交易, 其他节点通过回放交易来更新余额

#### meitu美图

## 块头

#### **Block header**



#### 核心几个成员:

- ✓ nonce PoW 算法的随机数
- ✓ stateRoot 全局,存储余额以及合约账户
- ✓ transactionRoot 每个块独有,存放交易
- √ ReceiptRoot 每个块独有,存放交易收据

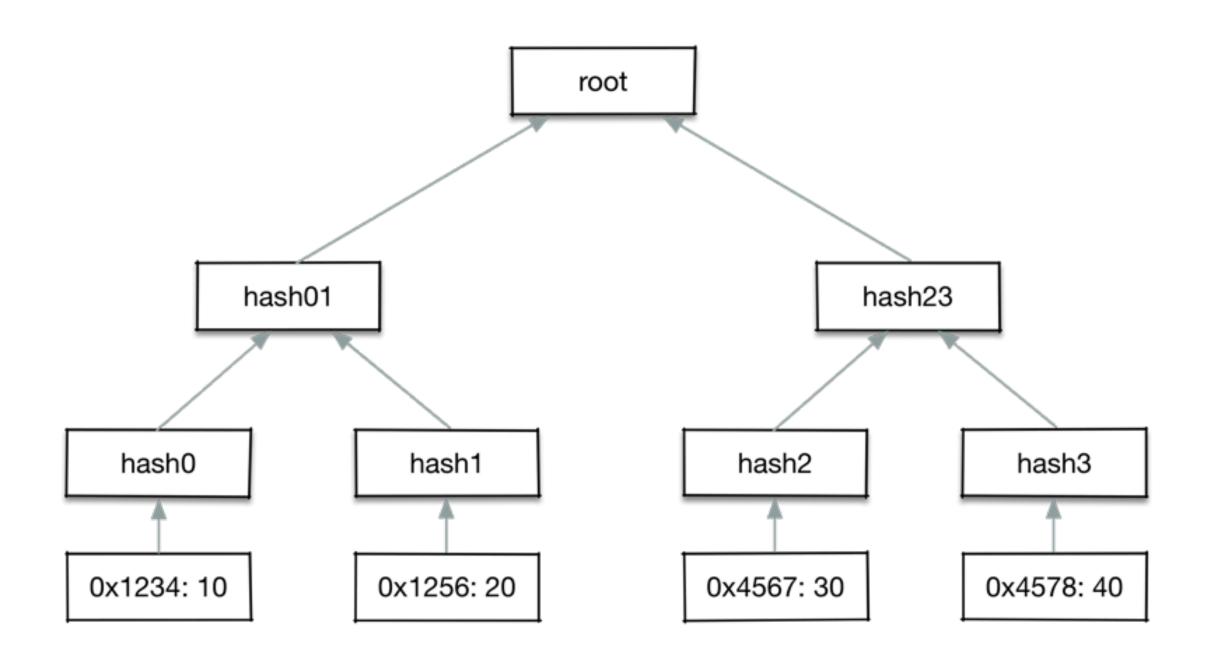
(图片来自: https://medium.com/@preethikasireddy/how-does-ethereum-work-anyway-22d1df506369)

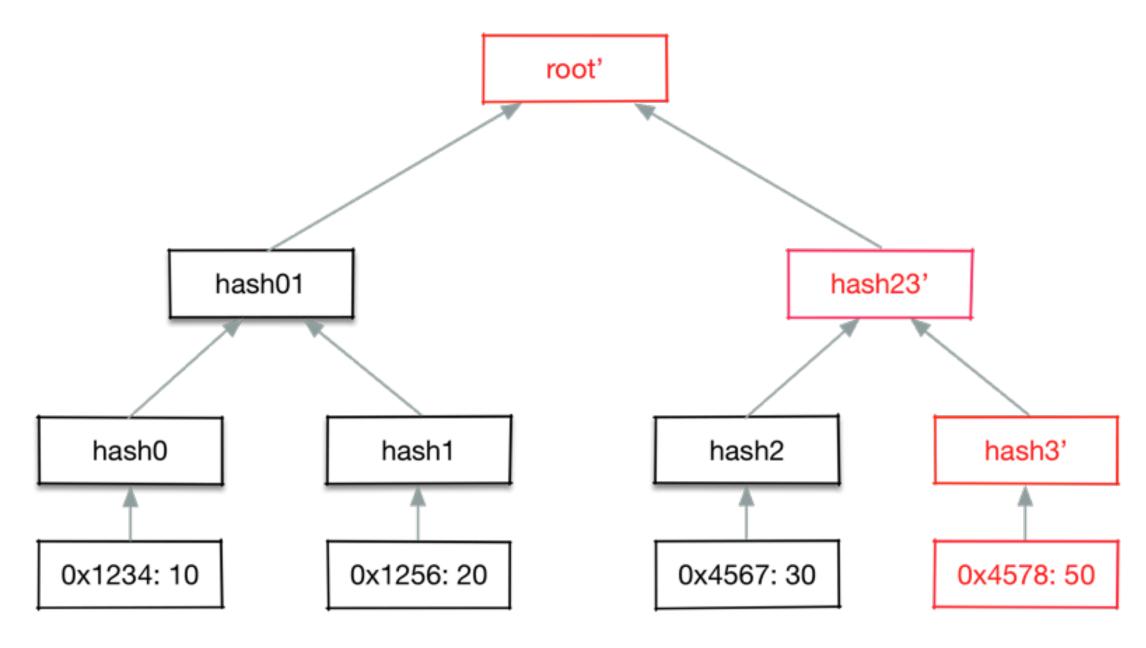




### Merkle Trie







forge 0x4578 balance to 50

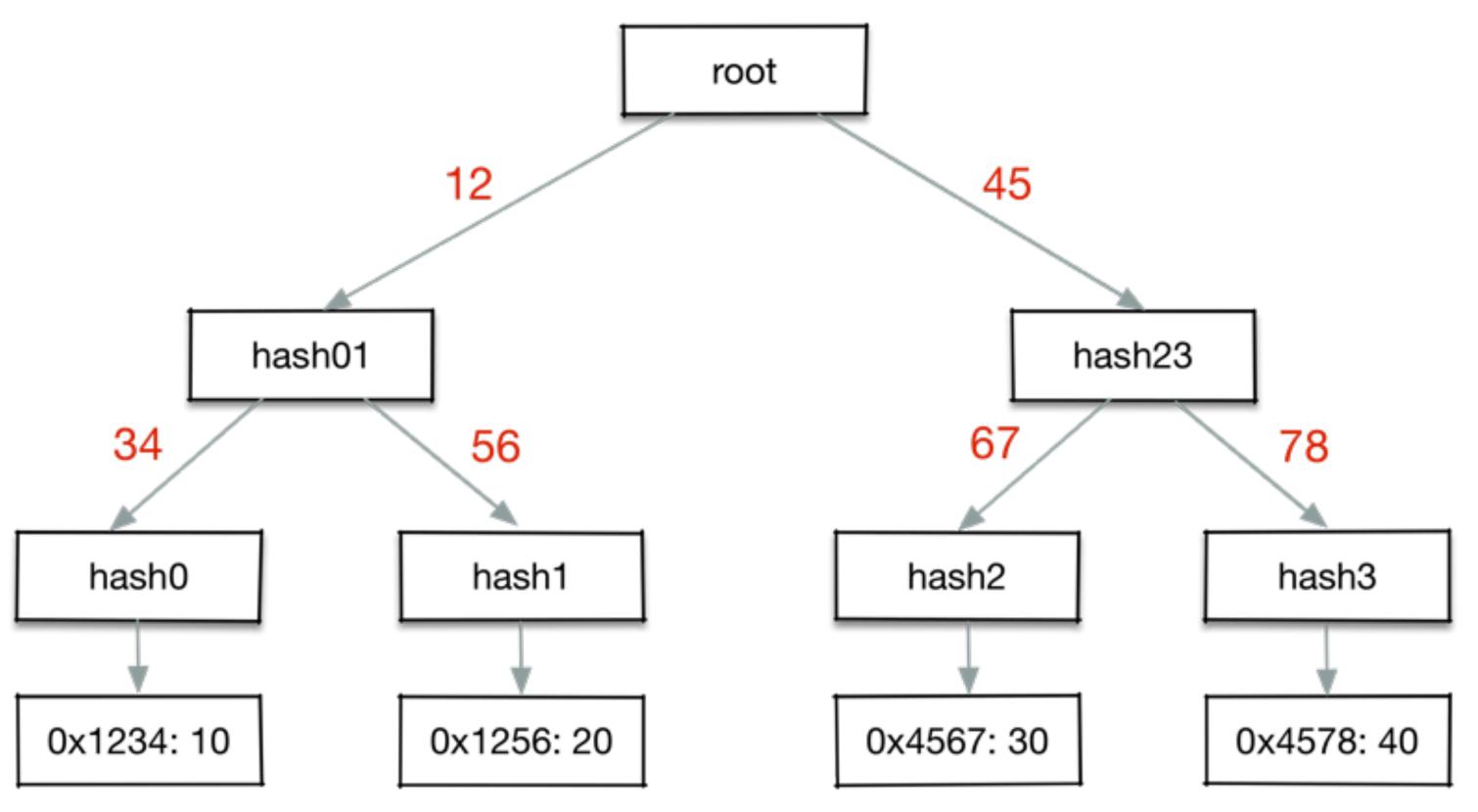
- ✔ 自下而上构造树的节点
- ✔ 修改任意节点会影响到节点对应所有父节点





#### meitu美图

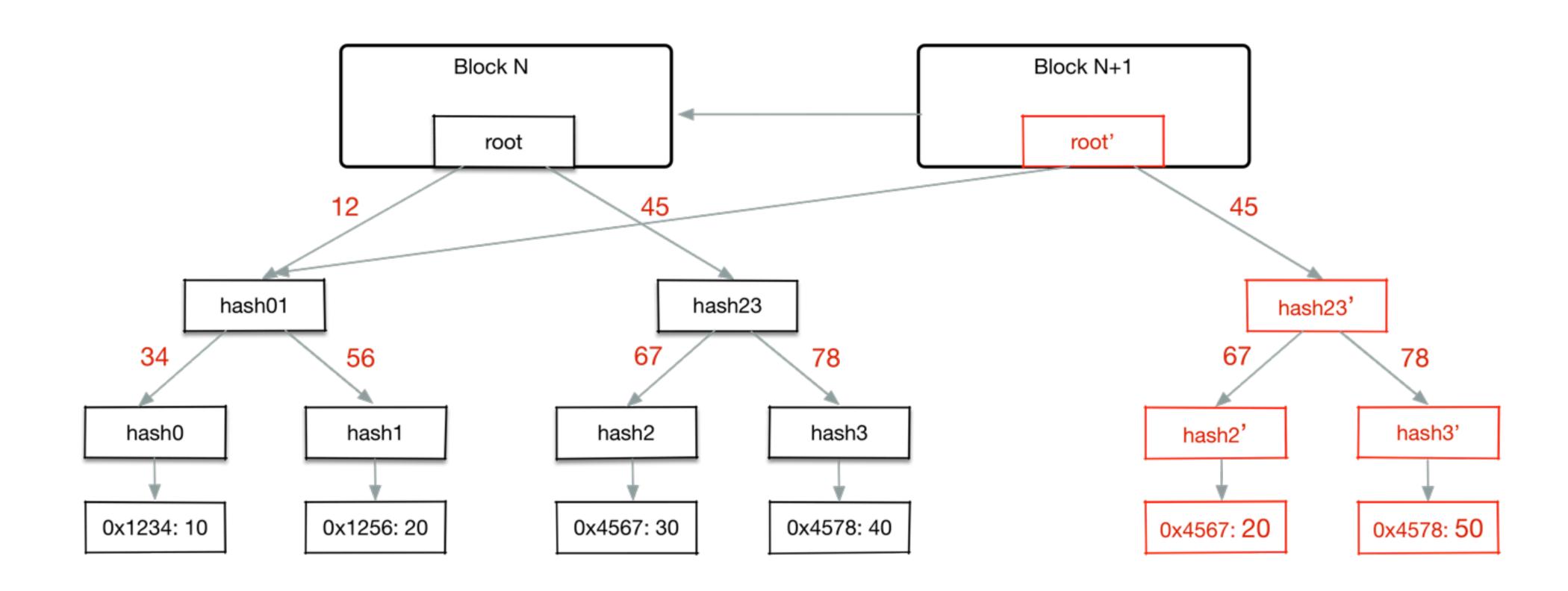
## MPT(Merkle Patrica Trie)



- ✓ 具备 Merkle 树一样的防篡改属性
- ✓ 路径具备索引功能

#### meitu美图

## MPT(Merkle Patrica Trie)

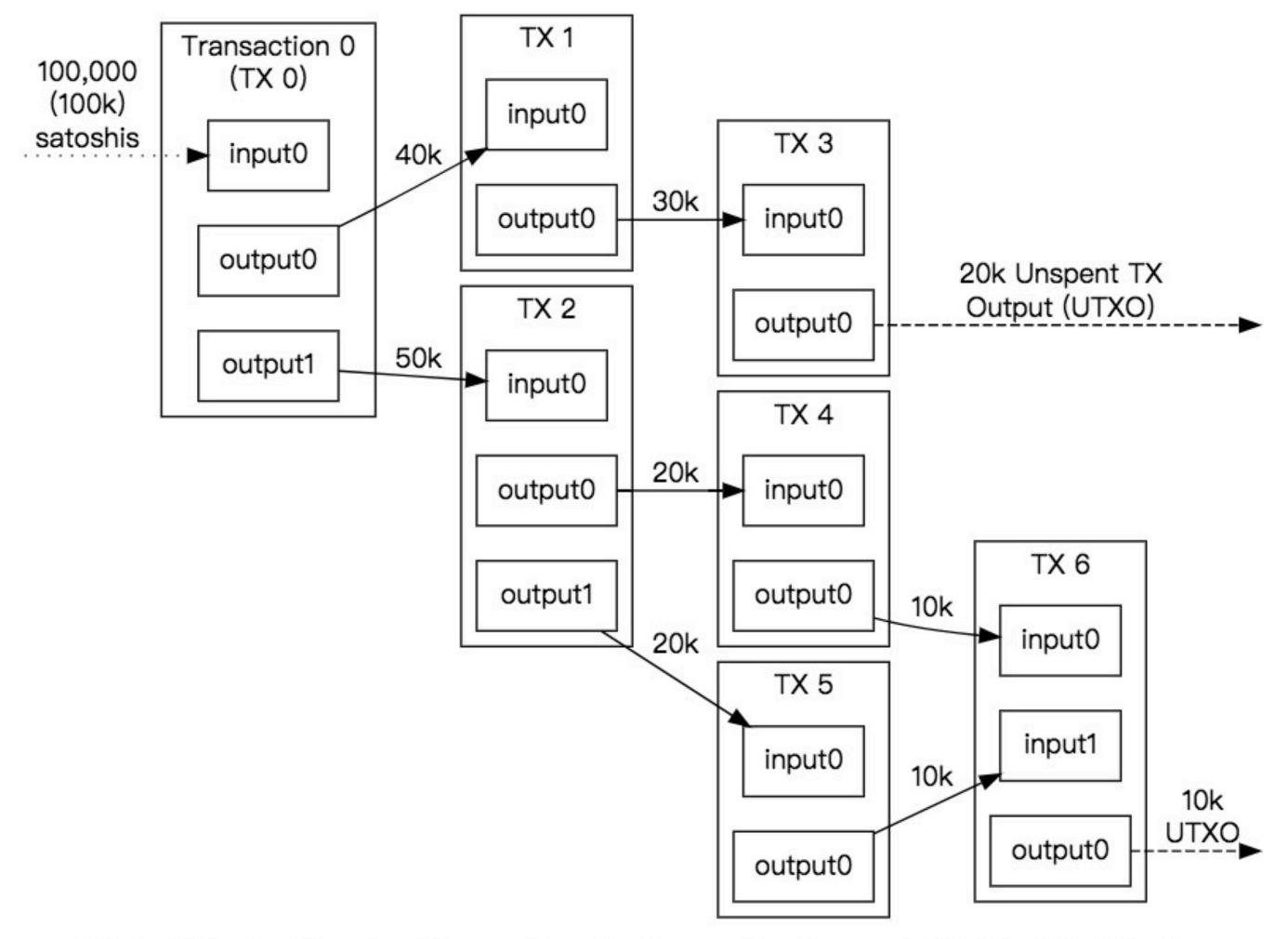


0x4567 transfer 10 ETH to 0x4578 in block N + 1



### UTXOs





Triple-Entry Bookkeeping (Transaction-To-Transaction Payments) As Used By Bitcoin



## 账号模型对比



#### UTXOs 的优点:

- ✓ 具备更高的隐私性
- ✓ 并行性更好
- ✓ 防"双花"

#### Accounts 的优点:

- ✓ 节省空间
- ✓ 简单且兼容性好
- ✓ 对于智能合约更友好



• 简介

• 以太坊基础

• DPoS 实现



## 为什么选择 DPoS



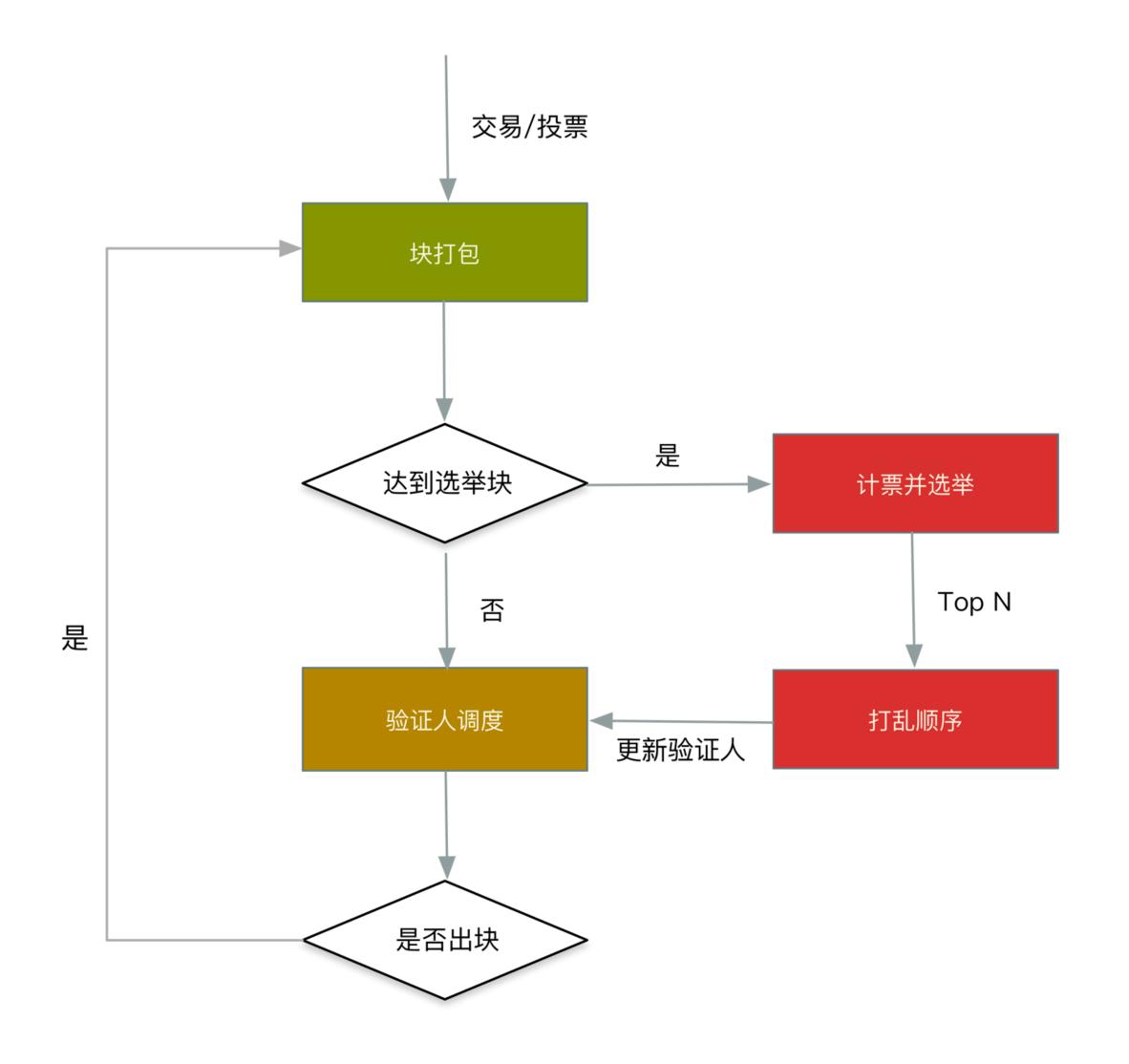
✓ DPoS 不需要算力成本、简单且性能好, 更加适合 DAPP 落地

✓ 以太坊正在往 PoW + PoS 方向演进

为社区提供一种新的选择

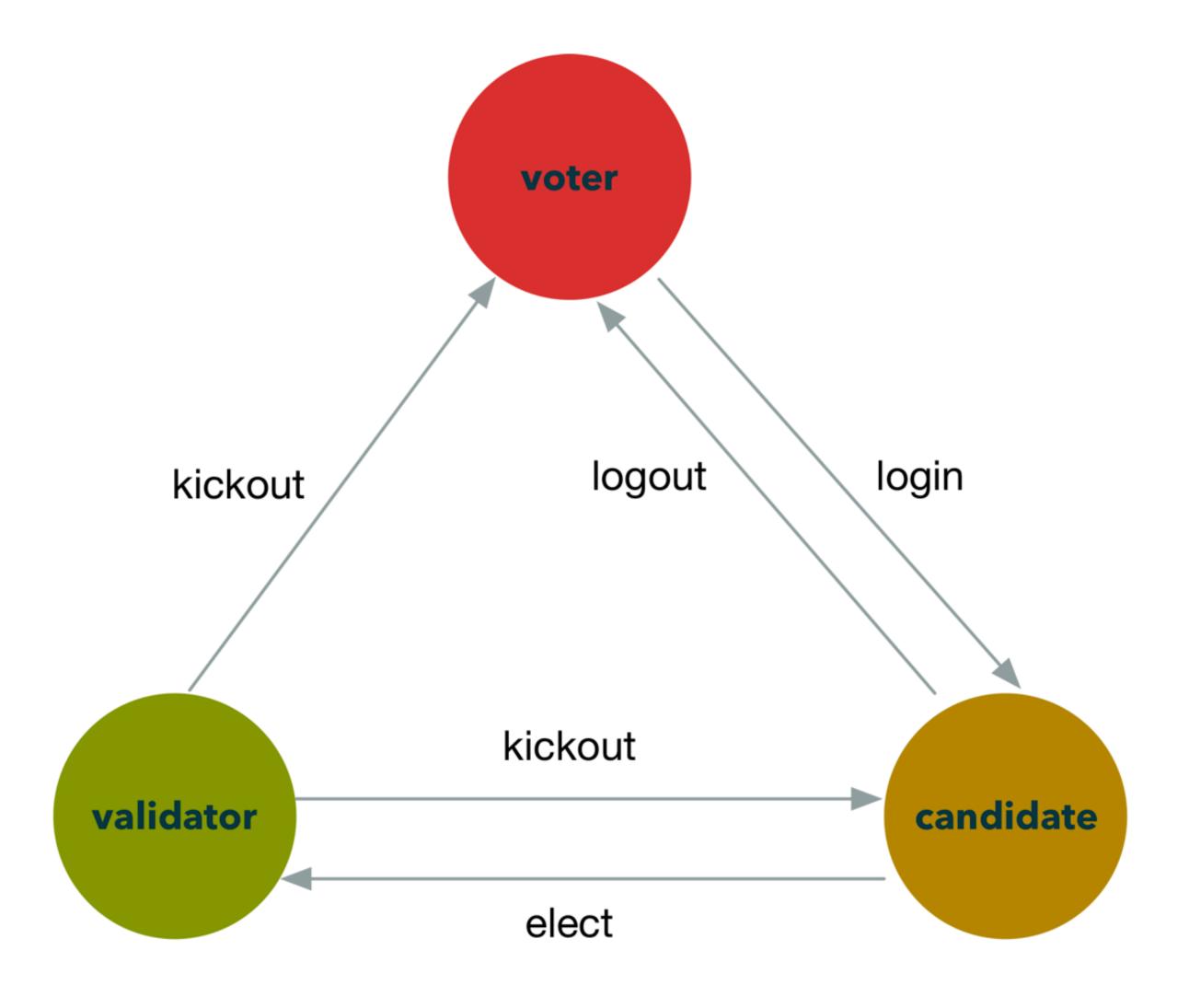
## 整体流程





## 角色转换







## 投票



```
eth.SendTransaction({
    type: Vote,
    from: 0x123456778,
    to: 0x123566884,
    nonce: 1,
    gas: 1000000,
    gasPrice: 10000000000,
    value: 0
})
```

- ✓ 增加一个 type 字段来区分交易类型
- ✓ 除转账交易之外其他 value 必须为 0

## 存储

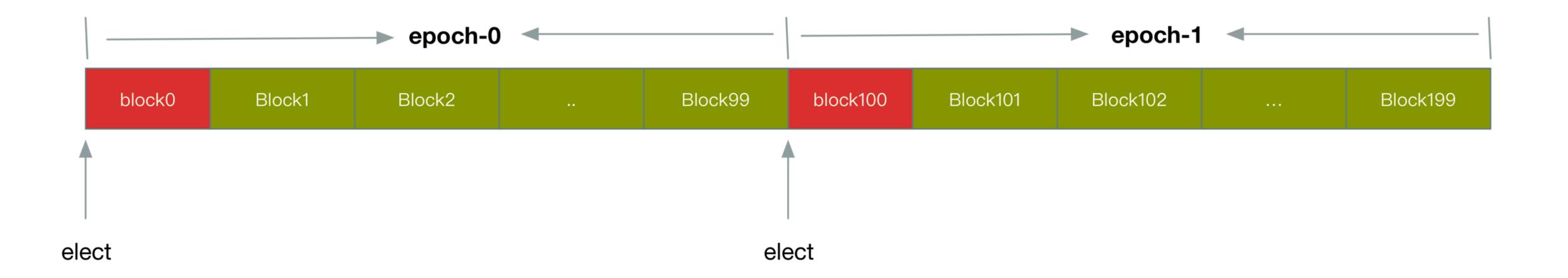


为了快速的选举,需要在块头存储下面几个全局状态树的 root

- ✓ EpochTrie 记录每个周期的验证人列表
- ✓ VoteTrie 记录投票人对应投给的候选人
- ✓ CandidateTrie 记录所有的候选人
- ✓ DelegateTrie 记录候选人对应所有投票人列表
- ✓ MintCntTrie 记录每个周期候选人对应的出块数目









## 选举

```
prevEpoch := parent.Time.Int64() / epochInterval
currentEpoch := ec.TimeStamp / epochInterval
for i := prevEpoch; i < currentEpoch; i++ {
  votes, err := ec.countVotes()
    if err != nil {
     return err
  sort.Sort(candidates)
 seed := int64(parent.Hash().Bytes()) + i
 r := rand.New(rand.NewSource(seed))
  for i := len(candidates) - 1; i > 0; i-- {
    j := int(r.Int31n(int32(i + 1)))
    candidates[i], candidates[j] = candidates[j], candidates[i]
```

- ✔ 根据时间确定是到达选举块
- ✔ 使用父块的哈希值打散候选人
- ✓ 统计候选人的票数并选出 top N



## 调度



validators

validator-0 validator-1 validator-2 validator-3 validator-4

公式: current= block number % epoch interval % validators

比如 13 % 10 % 5 = 3, 那么就是轮到图中的 validator-2 出块





```
func (ec *EpochContext) lookupValidator(now int64) (validator
common.Address, err error) {
  offset := now % epochInterval
  offset /= blockInterval
  validators, err := ec.DposContext.GetValidators()
  if err != nil {
     return common.Address{}, err
  }
  validatorSize := len(validators)
  offset %= int64(validatorSize)
  return validators[offset], nil
}
```

✔ 根据当前时间以及当前验证人来列表来确定是否轮到当前节点出块





#### meitu美图

## 出块

```
(self *worker) mintBlock(now int64) error {
err := engine.CheckValidator(self.chain.CurrentBlock(), now)
if err != nil {
work, err := self.createNewWork()
if err != nil {
 result, err := self.engine.Seal(self.chain, work.Block, self.quitCh)
if err != nil {
```

- ✓ 查询出块人以及时间
- ✔ 创建块头,打包交易
- ✓验证人签名
- ✓ 块广播



## 测试



```
$ cd go-etherem && make geth
 通过配置文件创建第一个创世块,第一批验证人通过配置文件指定
$ ./build/bin/geth init --datadir /path/to/datadir dpos test genesis.json
 ./build/bin/geth --datadir /path/to/datadir --keystore /path/to/keystore console
 解锁验证人的账号
$ personal.unlock($validator, $passwd, 0)
#设置验证人
$ miner.setValidator($validator)
#开启挖矿
$ miner.start()
```

## 遇到的一些问题

- √ 节点默认 fast sync 模式启动, 这种模式下无法接受新块导致同步一直失败
- ✓ 共识算法的 单元测试 和其他模块关系紧密, 修改共识算法需要调整大量单元测试
- ✓ 代码量大,调试 是个体力活





meitu美图



- [1] https://github.com/ethereum/go-ethereum
- [2] <a href="https://ethereum.github.io/yellowpaper/paper.pdf">https://ethereum.github.io/yellowpaper/paper.pdf</a>
- [3] https://github.com/ethereum/wiki/wiki/White-Paper
- [4] https://github.com/ethereum/wiki/wiki/Design-Rationale
- [5] https://bitcoin.org/en/developer-guide
- [6] https://eprint.iacr.org/2013/881.pdf
- [7] <a href="http://bitcoin.org/bitcoin.pdf">http://bitcoin.org/bitcoin.pdf</a>

References

- [8] <a href="http://en.wikipedia.org/wiki/Merkle-tree">http://en.wikipedia.org/wiki/Merkle-tree</a>
- [9] http://en.wikipedia.org/wiki/Patricia tree
- [10] https://blog.golemproject.net/how-to-find-10m-by-just-reading-blockchain-6ae9d39fcd95
- [11] https://ethfans.org/toya/articles/588







# 深入浅出、工块铁车

#### 你将获得

- 区块链入门必备基础知识点
- 区块链核心技术剖析与详解
- 区块链实战应用场景案例解析
- 构建自己的迷你区块链项目



扫码学习区块链课程



## 拖累开发团队效率 的困局与解决之道

深陷困局,不如看看走在你前面的人如何走的更稳、更远,推荐试试极客时间企业账号。



极客时间企业账号

## 全球人工智能与机器学习技术大会

## AI商业化下的技术演进

机器学习

深度学习

语音识别

NLP 计算机视觉

搜索推荐

2018.12.20-21 北京·国际会议中心

9月30号前购票,享6折最低价,团购更优惠



...



# THANKS

