

Reflexión Final

Fundamentos de Diseño Interactivo



Nombre: Ana Karen Nuño Montes

31.07.2020

INTRODUCCIÓN

Reflexión final

Aprendí varios conceptos útiles en esta clase, me gustó mucho cómo se llevó la clase y la energía del maestro.

Pregunta 1

Describe y evalúa tu desempeño durante el semestre. Pon una calificación sobre 100 considerando tu esfuerzo, tu aprendizaje, tu colaboración con los demás y con tu comunidad.

En los primeros 2 parciales me fue sencillo seguir la clase y hacer las actividades, sin embargo como el 3er parcial fue casi todo unity no pude hacer mucho ya que había un problema que no me dejaba usarlo en la compu, sin embargo ayudé con aspectos artísticos del proyecto y al final todo salió bien.
100

Evalúa a tus compañeras/os de tu equipo. Pon un comentario para cada uno.

Alondra Mendoza 100

Siempre se esfuerza mucho y está al pendiente del trabajo.

Hernán Gutiérrez 100

Nos sacó de muchos apuros e hizo un gran trabajo en el flow chart.

Mary Luz Navarro 100

Sacó el trabajo de forma rápida y eficazmente.

Pregunta 2

Califica tu proyecto. Explica las razones.

94 Hicimos un buen trabajo de investigación y el arte fue bueno.

Pregunta 3

Describe uno de los conceptos vistos en clase con un dibujo.



Pregunta 4

Inventa un proceso de diseño interactivo.

1. Identificar el problema que se quiere abordar.
2. Iterar en distintas soluciones.
3. Pedir feedback.
4. Crear un prototipo de la o las soluciones que más gustaron.
5. Mostrar el prototipo a un grupo de beta testers.
6. Mejorarlo con las observaciones.
7. Sacar al público.

Pregunta 5

Describe cuál es el mejor trabajo práctico que realizaste. Explica las razones.

El proyecto final, pues fue el proyecto más ambicioso y en el que pusimos más tiempo. En específico sólo la parte del videojuego.

Gracias y transformen su comunidad.