

# Trabajo Práctico 4

*Fundamentos de diseño interactivo*



**Nombre: Ana Karen Nuño**

Septiembre 2020

# INTRODUCCIÓN

El trabajo consiste en conocer el concepto de mobile first.

## Ejercicio 1

Investiga qué es el concepto de mobile first.

Da una opinión sobre mobile first. ¿Es un buen acercamiento? ¿Por qué?

- Me parece sensato, pues es verdad que se utiliza más el celular que la computadora. El celular es mucho más accesible y transportable que una laptop o computadora de escritorio, por lo tanto es más sencillo hacer una búsqueda rápida en el celular.

## Ejercicio 2

Investiga qué es *responsive*.

Explica cuándo un sitio es *responsive*.

- Un sitio es responsive cuando se puede acceder a él desde cualquier dispositivo y este sitio será optimizado para cada uno de estos.

¿Qué piensas de esta forma de trabajar?

- Es más trabajo, sin embargo, creo que es sumamente necesario.

## Ejercicio 3

Haz una tabla con las formas de interactuar en desktop / smartphone. Por ejemplo mouse, gestos...

Señala, según tu opinión, qué formas de interacción son más populares, son más precisas. Usa una escala de colores para señalar los más y los menos.

Formas de interactuar Smartphone	Popularidad (Escala de colores)
Face ID para rellenar contraseñas	<div></div>
Pantalla infinita	<div></div>

Funciones táctiles	
Acceso directo a apps	

Formas de interactuar Desktop	Popularidad (Escala de colores)
Tener sitios favoritos para acceder a ellos más fácilmente	
Programar tu browser para que abra automáticamente los sitios que utilizas con mayor frecuencia	
Dividir la pantalla en dos para ver dos páginas al mismo tiempo.	
Copy paste	

## Ejercicio 4

Investiga si el css te ayuda a realizar un sitio mobile first.

Da 2 ejemplos.

1. Reducir la ventana del navegador a la medida deseada
2. Ver en vivo todos los cambios

## Ejercicio 5

También investiga:

¿Qué es accesibilidad? ¿Para qué sirve?

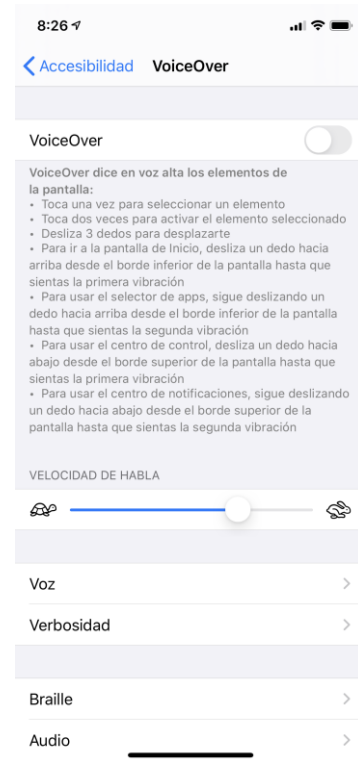
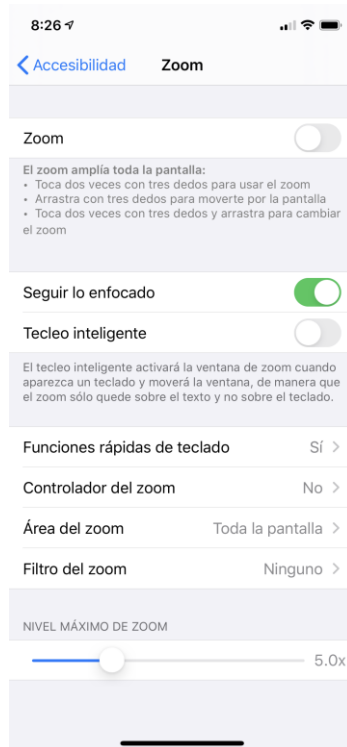
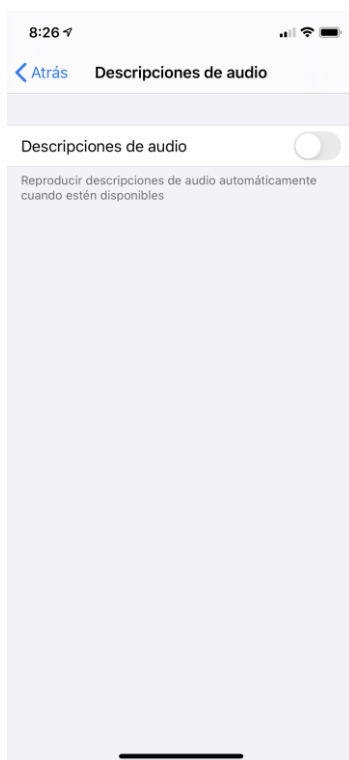
- Se refiere a crear una interfaz que sea amigable con todo mundo a pesar de si se tiene alguna discapacidad.
- Sirve para poder adaptarse a las necesidades del usuario

Revisa en tu smartphone y conoce qué funcionalidades tiene para la accesibilidad. ¿Las conocías?

1. Voice over
2. Zoom
3. Descripciones de audio
4. Lupa
5. Tamaño de texto
6. Movimiento
7. Contenido leído

Sí conocía la mayoría

Haz 3 capturas de pantalla de esas funcionalidades.



## Ejercicio 6

Genera un pdf de tu trabajo. Entrega el link a ese pdf en tu página de github.

## AUTO-EVALUACIÓN

1. Señala si lograste el objetivo de los ejercicios. Indica los problemas que tuviste.
  - a. Pude hacer todo, no hubo ningún problema

## REFERENCIAS

1. Alvarez, M. A. (2015, 23 febrero). *Mobile First*. Desarrollo Web.  
<https://desarrolloweb.com/articulos/mobile-first-responsive.html>
2. México, H. (2019, 21 octubre). *Mobile First ¿Qué es y cuáles son las ventajas de utilizar esa técnica para crear un sitio web?* Blog HostGator México.  
<https://www.hostgator.mx/blog/mobile-first/>
- 3.