

Владимир Степанов

stepanov.vladimir.in.re@gmail.com
<https://hartaithan.github.io>
+ 7 (924) 368-43-69
29 июля 1997 г.р.
г. Якутск

О СЕБЕ

Я фронтэнд разработчик-самоучка, с небольшим опытом, но с большим желанием стать первоклассным специалистом. Путь в разработку начал с написания небольшой текстовой игры под Android. В данный момент предпочтительной технологией является React.

НАВЫКИ

Frontend:

- HTML, CSS, JavaScript
- Typescript
- SCSS, Bootstrap
- React, Redux, Router Dom
- Responsive Design

Backend:

- NodeJS, ExpressJS
- JWT Tokens
- MongoDB

Mobile:

- Kotlin
- Volley

ОПЫТ

Август 2021 -
по настоящее время

ООО "АЭБ АйТи", г. Якутск
Frontend разработчик

ЛИЧНЫЕ ПРОЕКТЫ

САЙТ-ПОРТФОЛИО

[Ссылка](#) | [GitHub](#)

React | TypeScript | Three.JS | Framer Motion

Переписанный на React, вариант моего портфолио (ранее был написан на HTML/CSS/JS/Barba.js/FullPage.js). Для рендера 3D бэкграунда был использован Three.JS, а для анимаций и плавного перехода между роутами был использован Framer Motion.

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ CAMO TRACKER

[Ссылка](#) | [GitHub](#)

React | Redux | Node.JS | Express | MongoDB | Heroku

Приложение для отслеживания прогресса разблокировки камуфляжей для игры Call of Duty Black Ops Cold War. Написан на MERN стеке. Авторизация реализована с помощью JWT токенов. Прогресс пользователя управляется с помощью Redux и хранится в MongoDB. Дизайн полностью адаптирован под мобайл и десктоп устройства. В качестве хостинга использован Heroku.

МОБИЛЬНАЯ ИГРА-ГОЛОВОЛОМКА «А-Я»

[Сайт](#) | [Google Play](#)

Android | Kotlin | Volley

Первый опыт разработки. Небольшая игра-головоломка, которая завязана на алфавите. Игра написана на Kotlin. Volley был использован для того, чтобы делать запросы в онлайн таблицу лидеров.

ОБРАЗОВАНИЕ

2015 - 2018

Якутский колледж связи и энергетики (ЯКСЭ)

Аудиовизуальная техника