

# Владимир Степанов

stepanov.vladimir.in.re@gmail.com  
<https://hartaitan.github.io>  
+ 7 (924) 368-43-69  
29 июля 1997 г.р.  
г. Якутск

## О СЕБЕ

Я фронтэнд разработчик-самоучка, с большим желанием стать первоклассным специалистом. Путь в разработку начал с написания небольшой текстовой игры под Android. В данный момент предпочтительной технологией является React / Vue.

## НАВЫКИ

### Frontend:

- HTML, CSS, JavaScript ES6+
- Typescript 4+
- SCSS, Bootstrap, Styled-components
- React, Router Dom
- Redux, Mobx
- Next.js, SSR
- Vue 2/3, Vuex, Nuxt.js
- Responsive Design

### Backend:

- NodeJS, ExpressJS
- JWT Tokens
- MongoDB
- Authentication
- WebSockets

### Mobile:

- Kotlin, Java
- Android SDK, Volley
- React Native, React Navigation, Reanimated

## ОПЫТ

Июнь 2021 -  
По настоящее время

**ООО “Квантум”, г. Якутск**

Frontend разработчик

Разработка веб и мобильных приложений. (React, React Native)

Август 2021 -  
Май 2022

**ООО “АЭБ АйТи”, г. Якутск**

Frontend разработчик

Создание клиентской части веб-приложений, верстка по макету, взаимодействие с бэкендом (React, Next.js)

Май 2021 -  
Август 2021

**ООО “АЭБ АйТи”, г. Якутск**

Frontend разработчик (Стажировка)

## ЛИЧНЫЕ ПРОЕКТЫ

### САЙТ-ПОРТФОЛИО

[Ссылка](#) | [GitHub](#)

React | TypeScript | Three.JS | Framer Motion

Переписанный на React, вариант моего портфолио (ранее был написан на HTML/CSS/JS/Barba.js/FullPage.js). Для рендера 3D бэкграунда был использован Three.JS, а для анимаций и плавного перехода между роутами был использован Framer Motion.

## ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ CAMO TRACKER

[Ссылка](#) | [GitHub](#)

React | Redux | Node.JS | Express | MongoDB | Heroku

Приложение для отслеживания прогресса разблокировки камуфляжей для игры Call of Duty Black Ops Cold War. Написан на MERN стеке. Авторизация реализована с помощью JWT токенов. Прогресс пользователя управляется с помощью Redux и хранится в MongoDB. Дизайн полностью адаптирован под мобайл и десктоп устройства. В качестве хостинга использован Heroku.

## МОБИЛЬНАЯ ИГРА-ГОЛОВОЛОМКА «А-Я»

[Сайт](#) | [Google Play](#)

Android | Kotlin | Volley

Первый опыт разработки. Небольшая игра-головоломка, которая завязана на алфавите. Игра написана на Kotlin. Volley был использован для того, чтобы делать запросы в онлайн таблицу лидеров.

## ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ WHITEBOARD

[Ссылка](#) | [GitHub](#)

React | HTML5 Canvas | Node.JS | Express | Socket.io | Heroku

Тестовый проект для изучения веб сокетов. Простая коллаборативная доска для совместного планирования чего-либо или просто рисования с другом.

## ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ IMAGE EDITOR

[Ссылка](#) | [GitHub](#)

Vue 3 | Vuex | TypeScript | HTML5 Canvas | Vercel

Веб-аналог приложения “Ножницы”. Пользователь может загрузить изображение, отметить интересующие его места и сохранить отредактированное изображение. Импорт и экспорт работает как с файла, так и из буфера обмена.

## ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ NEXT-POSTS

[Ссылка](#) | [GitHub](#)

Next.JS | SSR | Mantine | Supabase | Cloudinary | Magic Link

Новостной сайт. Авторизованные пользователи имеют возможность загружать посты, оценивать их и оставлять комментарии. Авторизация выполнена с помощью Magic Link. Посты хранятся в Supabase. UI построен на Mantine.

## ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ IMAGE AWARE BACKGROUND

[Ссылка](#) | [GitHub](#)

Vue 3 | TypeScript | HTML5 Canvas | Vercel

Приложение, определяющее один доминантный и 5 самых используемых цветов с заданного изображения. Поиск цветов реализован с помощью Canvas API.

## ОБРАЗОВАНИЕ

2015 - 2018

**Якутский колледж связи и энергетики (ЯКСЭ)**

Аудиовизуальная техника