Владимир Степанов

stepanov.vladimir.in.re@gmail.com https://hartaithan.github.io + 7 (924) 368-43-69 29 июля 1997 г.р. г. Якутск

О СЕБЕ

Я фронтэнд разработчик-самоучка, с большим желанием стать первоклассным специалистом. Путь в разработку начал с написания небольшой текстовой игры под Android. В данный момент предпочтительной технологией является React / Vue.

НАВЫКИ

Frontend:

- HTML, CSS, JavaScript ES6+
- Typescript 4+
- SCSS, Bootstrap, Styled-components
- React, Router Dom
- Redux, Mobx
- Next.js, SSR
- Vue 2/3, Vuex, Nuxt.js
- Responsive Design

Backend:

- NodeJS, ExpressJS
- JWT Tokens
- MongoDB
- Authentication
- WebSockets

Mobile:

- Kotlin, Java
- Android SDK
- Volley
- React Native, React Navigation

ОПЫТ

Август 2021 - **ООО "АЭБ АйТи", г. Якутск**

Май 2022 Frontend разработчик

Создание клиентской части веб-приложений, верстка по макету,

взаимодействие с бэкендом

Май 2021 - **ООО "АЭБ АйТи", г. Якутск**

Август 2021 Frontend разработчик (Стажировка)

ЛИЧНЫЕ ПРОЕКТЫ

САЙТ-ПОРТФОЛИО

Ссылка | GitHub

React | TypeScript | Three.JS | Framer Motion

Переписанный на React, вариант моего портфолио (ранее был написан на HTML/CSS/JS/Barba.js/FullPage.js). Для рендера 3D бэкграунда был использован Three.JS, а для анимаций и плавного перехода между роутами был использован Framer Motion.

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ CAMO TRACKER

Ссылка | GitHub

React | Redux | Node.JS | Express | MongoDB | Heroku

Приложение для отслеживания прогресса разблокировки камуфляжей для игры Call of Duty Black Ops Cold War. Написан на MERN стаке. Авторизация реализована с помощью JWT токенов. Прогресс пользователя управляется с помощью Redux и хранится в MongoDB. Дизайн полностью адаптирован под мобайл и десктоп устройства. В качестве хостинга использован Heroku.

МОБИЛЬНАЯ ИГРА-ГОЛОВОЛОМКА «А-Я»

<u>Caйт</u> | <u>Google Play</u>

Android | Kotlin | Volley

Первый опыт разработки. Небольшая игра-головоломка, которая завязана на алфавите. Игра написана на Kotlin. Volley был использован для того, чтобы делать запросы в онлайн таблицу лидеров.

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ WHITEBOARD

Ссылка | GitHub

React | HTML5 Canvas | Node.JS | Express | Socket.io | Heroku

Тестовый проект для изучения веб сокетов. Простая коллаборативная доска для совместного планирования чего-либо или просто рисования с другом.

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ IMAGE EDITOR

Ссылка | GitHub

Vue 3 | Vuex | TypeScript | HTML5 Canvas | Vercel

Веб-аналог приложения "Ножницы". Пользователь может загрузить изображение, отметить интересующие его места и сохранить отредактированное изображение. Импорт и экспорт работает как с файла, так и из буфера обмена.

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ NEXT-POSTS

Ссылка | GitHub

Next.JS | SSR | Mantine | Supabase | Cloudinary | Magic Link

Новостной сайт. Авторизованные пользователи имеют возможность загружать посты и оставлять комментарии. Авторизация выполнена с помощью Magic Link. Посты хранятся в Supabase. UI построен на Mantine.

ОБРАЗОВАНИЕ

2015 - 2018

Якутский колледж связи и энергетики (ЯКСЭ)

Аудиовизуальная техника