

Position	Key	AX2-1-0 AY2-1-0	Logic Hole Corrected (MT8812-16 Only)
0 0x00	DEL	000 000	
1 0x01	F1	000 001	
2 0x02	HORZ CSR	000 010	
3 0x03	F5	000 011	
4 0x04	RTN	000 100	
5 0x05	F3	000 101	
6 0x06	F7	000 110	
7 0x07	VERT CSR	000 111	
8 0x08	9	001 000	
9 0x09	M	001 001	
10 0x0A	J	001 010	
11 0x0B	O	001 011	
12 0x0C	I	001 100	
13 0x0D	K	001 101	
14 0x0E	ZERO	001 110	
15 0x0F	N	001 111	
16 0x10	5	010 000	
17 0x11	C	010 001	
18 0x12	D	010 010	
19 0x13	T	010 011	
20 0x14	R	010 100	
21 0x15	F	010 101	
22 0x16	6	010 110	
23 0x17	X	010 111	
24 0x18	POUND	011 000	000 000 AX3 HIGH
25 0x19	R-SHIFT	011 001	000 001 AX3 HIGH
26 0x1A	;	011 010	000 010 AX3 HIGH
27 0x1B	ARR UP	011 011	000 011 AX3 HIGH
28 0x1C	*	011 100	000 100 AX3 HIGH
29 0x1D	=	011 101	000 101 AX3 HIGH
30 0x1E	HOME	011 110	000 110 AX3 HIGH
31 0x1F	/	011 111	000 111 AX3 HIGH
32 0x20	3	100 000	
33 0x21	Z	100 001	
34 0x22	A	100 010	
35 0x23	E	100 011	
36 0x24	W	100 100	
37 0x25	S	100 101	
38 0x26	4	100 110	
39 0x27	L-SHIFT	100 111	
40 0x28	+	101 000	
41 0x29	.	101 001	
42 0x2A	L	101 010	
43 0x2B	@	101 011	
44 0x2C	P	101 100	
45 0x2D	:	101 101	
46 0x2E	-	101 110	
47 0x2F	,	101 111	
48 0x30	7	110 000	
49 0x31	B	110 001	
50 0x32	G	110 010	
51 0x33	U	110 011	
52 0x34	Y	110 100	
53 0x35	H	110 101	
54 0x36	8	110 110	
55 0x37	V	110 111	
56 0x38	1	111 000	100 000 AX3 HIGH
57 0x39	SPACE	111 001	100 001 AX3 HIGH
58 0x3A	CTRL	111 010	100 010 AX3 HIGH
59 0x3B	Q	111 011	100 011 AX3 HIGH
60 0x3C	←	111 100	100 100 AX3 HIGH
61 0x3D	C=	111 101	100 101 AX3 HIGH
62 0x3E	2	111 110	100 110 AX3 HIGH
63 0x3F	RUN/STOP	111 111	100 111 AX3 HIGH