Relatório De Atividades Do Estágio

Hartur Barreto Brito

Junho de 2015

1 Servidor SVN Com Acesso Via http

1.1 Instalando os pacotes

Inicialmente deve-se instalar os pacotes necessários para realizar o acesso ao servidor SVN via http.

Para isso, devem ser utilizados os seguintes comandos:

```
sudo apt-get install subversion
sudo apt-get install apache2
sudo apt-get install libapache2-svn
sudo apt-get install apache2-utils
```

1.2 Configurando Apache2 para acessar o SVN via http

Com os pacotes instalados, o *Apache2* precisa ser configurado para que possa ser realizado o acesso ao servidor.

Para configurar o *Apache2*, o arquivo "dav_svn.conf" deve ser alterado, sendo este acessado da seguinte maneira:

```
sudo pico /etc/apache2/mods-enabled/dav_svn.conf
```

Nesse arquivo, devem ser deletados os # no início das seguintes linhas:

```
<Location /svn>
...
DAV svn
...
SVNParentPath /var/lib/svn
...
AuthType Basic
AuthName "Subversion Repository"
AuthUserFile /etc/apache2/dav_svn.passwd
...
<LimitExcept GET PROFIND OPTIONS REPORT>
Require valid-user
```

```
</LimitExcept>
...
</Location>
```

Com isso, essas linhas deixarão de ser apenas comentários e passarão a fazer parte da configuração do *Apache2*.

Com essas configurações, será possível realizar um *checkout* sem a utilização de um usuário válido. Entretanto, para que seja posível realizar comandos de import, commit, dentre outros comandos, será necessário efetuar o *login* com um usuário do *SVN*. Para ver como criar um novo usuário, ir para sessão 1.4.

1.3 Criando Repositório

Após configurar o *Apache2*, deverá ser criado um repositório. Para isso, foi deve ser utilizado o seguinte comando:

```
sudo svnadmin create /var/lib/svn/myProject
```

Note que o repositório foi criado na mesma pasta que foi definida como sendo a pasta do servidor SVN na variável SVNParentPath configurada no arquivo "dav_svn.conf".

1.4 Adicionando Usuários ao SVN

Para criar o primeiro usuário, o seguinte comando deve ser utilizado:

```
sudo htpasswd -cm /etc/apache2/dav_svn.passwd USERNAME
```

A flag -c irá criar o arquivo caso ele não exista, e sobrescrever caso exista. Para criar os outros usuários, será necessário utilizar apenas a flag -m, o que faz com que seja adicionado um novo usuário ao servidor. Dessa maneira, o comando deverá ser escrito como:

```
sudo htpasswd -m /etc/apache2/dav_svn.passwd USERNAME
```

A execução de qualquer um dos dois comandos irá solicitar que seja escrita a senha do novo usuário de acesso ao servidor SVN.

1.5 Atribuindo Permissões

Após a criação do repositório, é necessário permitir que esse diretório seja alterado via http. Para adicionar as permissões, basta utilizar os seguintes comandos:

```
sudo chown -R www-data:www-data /var/lib/svn/myProject
sudo chmod -R g+rws /var/lib/svn/myProject
```

As permissões de acesso devem ser estabelecidas para cada um dos repositórios criados.

Aps seguir esses passos, o Apache2 deve ser reiniciado com o seguinte comando:

sudo service apache2 restart

Com isso, o servidor SVN com acesso via http já deverá estar funcionando. Para testar, basta tentar acessar o link http://localhost/svn/myProject da sua máquina. Para acessar o servidor de outra máquina será necessário conhecer o *ip* do servidor (que pode ser obtido utilizando o comando ifconfig). Com ele, basta acessar http://ServerIp/svn/myProject.

1.6 Modificando Nome do Repositório

Caso seja necessário modificar o nome do repositório, basca acessar o diretório onde ele foi criado ("/var/lib/svn") e utlizar os seguintes comandos:

```
mv old_repo_name new_repo_name
svnadmin setuuid new_repo_name
```

2 Configurando IP Fixo

Para fazer com que o servidor tenha um IP fixo, facilitando assim o acesso à ele, o arquivo interfaces deve ser modificado, sendo este acessado a partir do comando:

```
sudo pico /etc/network/interfaces
```

As sguintes linhas devem ser escritas no arquivo:

```
auto eth1
iface eth1 inet static
address 150.161.49.126
netmask 255.255.255.0
gateway 150.161.49.254
dns-nameservers 150.161.49.254
dns-search lan
```

3 Configuração de Path-Based File Access

Para permitir que apenas alguns usuários possam ler e/ou escrever em alguns diretórios do repositório, o arquivo "dav_svn.conf" deve ser alterado, sendo ele acessado pelo comando:

```
nano /etc/apache2/mods-enabled/dav_svn.conf
retirando o # do início das linhas:
...
<IfModule mod_authz_svn.c>
        AuthSVNAccessFile /etc/apache2/dav_svn.authz
</IfModule>
```

Com essa alteração, será ativado o módulo de Path-Based File Access.

O arquivo "dav_svn.authz", encontrado no diretório "/etc/apache2/", deve ser alterado seguindo o modelo:

```
[repo:/some/dir]
    user1 = rw
    user2 = r
[/]
    * = r
```

No qual:

- rw: Adiciona pemissão de leitura e escrita ao usuário;
- r: Adiciona permissão de leitura ao usuário;
- [repo:/some/dir]: Referencia algum diretório do repositório "repo";
- [/]: Referencia todos os repositórios;
- * = r: Permite que qualquer pessoa tenha acesso ao menos com permissão de leitura à todos os repositórios.

4 Instalação do Bugzilla

4.1 Instalações Necessárias

Primeiramente fevem ser instalados os pacotes necessários com o comando (Obs: Ocomando está quebrado em mais de uma linha, mas ele consiste em apenas 1 comando, que deverá ser escrito na mesma linha):

apt-get install apache2 mysql-server libappconfig-perl libdate-calc-perl libtemplate-perl libmime-perl build-essential libdatetime-timezone-perl libdatetime-perl libemail-sender-perl libemail-mime-perl libcail-mime-perl libdatetime-perl libdatetime-perl libdatetime-perl libdatetime-perl libdatetime-perl libdatetime-perl libdatetime-perl libdatetime-perl libdate-perl libdate-perl libmath-random-isaac-xs-perl apache2-mpm-perfork libapache2-mod-perl2 libapache2-mod-perl2-dev libchart-perl libxml-perl libxml-perl libxml-twig-perl perlmagick libgd-graph-perl libtemplate-plugin-gd-perl libsoap-lite-perl libhtml-scrubber-perl libjson-rpc-perl libdaemon-generic-perl libtheschwartz-perl libtest-taint-perl libauthen-radius-perl libfile-slurp-perl libencode-detect-perl libmodule-build-perl libnet-ldap-perl libauthen-sasl-perl libtemplate-perl-doc libfile-mimeinfo-perl libhtml-formattext-withlinks-perl libgd-dev lynx-cur python-sphinx

Em seguida, deve ser baixada uma versão do *Bugzilla* clonando diretamente do *git*, na pasta /var/www/html. Para que isso seja feito, deve-se inicialmente acessar o diretório utilizando o comando:

cd /var/www/html

E em seguida, clonar a versão do *Bugzilla* com o comando (Obs: Ocomando está quebrado em mais de uma linha, mas ele consiste em apenas 1 comando, que deverá ser escrito na mesma linha):

git clone --branch release-4.4-stable https://git.mozilla.org/bugzilla/bugzilla bugzilla

4.2 Configuração do MySQL

Para realizar as configurações necessárias no MySQL para o correto funcionamento do Buqzilla, o arquivo /etc/mysql/my.cnf deve ser alterado da seguinte forma:

- Adicionar a linha ft_min_word_len=2 após a linha [mysqld] (localizado na linha 32);
- Alterar o valor da variável max_allowed_packet de 16M para 100M (localizado na linha 52).

Além disso, para que o *Bugzilla* tenha acesso aos bancos do servidor *MySQL*, devem ser adicionados os privilégios ncessários ao usuário do *Bugzilla* (bugs) no *MySQL* com o seguinte comando (Obs: Ocomando está quebrado em mais de uma linha, mas ele consiste em apenas 1 comando, que deverá ser escrito na mesma linha):

mysql -u root -p -e "GRANT ALL PRIVILEGES ON bugs.* TO bugs@localhost IDENTIFIED BY 'YOUR_PASSWORD'"

Após realizar essas modificações, o MySQL deve ser reiniciado utilizando o seguinte comando:

service mysql restart

4.3 Configurações do Buqzilla

Para realizar as configurações iniciais do *Bugzilla*, o arquivo /etc/apache2/sites-available/bugzilla.conf deve ser alterado, criando-o caso não exista, adicionando as seguintes linhas:

ServerName localhost

```
<Directory /var/www/html/bugzilla>
   AddHandler cgi-script .cgi
   Options +ExecCGI
   DirectoryIndex index.cgi index.html
   AllowOverride Limit FileInfo Indexes Options
</Directory>
```

E então, o Bugzilla deve ser ativado utilizando os comandos:

```
a2ensite bugzilla
a2enmod cgi headers expires
```

Esses comandos mostraram como saída no terminal que o site do Bugzilla e os módulos cgid, headers e expires foram ativados.

Para concluir a ativação, é necessário reiniciar o Apache2 com o seguinte comando: service apache2 restart

Após isso, alguns *scripts*, que são encontrados no diretório onde foi baixado o *Bugzilla* (/var/www/html/bugzilla), devem ser executados. Esses *scripts* irão verificar a existêcia dos módulos necessários para o funcionamento do *Bugzilla*.

Primeiramente, deve-se acessar o diretório, utilizando o comando:

cd /var/www/html/bugzilla

Então, o script checksetup.pl deve ser executado, utilizando o comando:

```
./checksetup.pl
```

Esse comando irá mostrar que alguns módulos estão faltando. Para instalá-los, basta utilizar o comando:

```
/usr/bin/perl install-module.pl --all
```

Após a instalação dos módulos, o checksetup.pl deve ser executado novamente.

Com essa segunda execução, o arquivo localconfig será criado. Ele deverá ser modificado da seguinte forma:

• Utilizar o comando:

```
nano localconfig
```

• Alterar as linhas:

```
...
@webservergroup = 'apache'
...
$db_pass = ''
...
para:
...
@webservergroup = 'www-data'
...
$db_pass = 'YOUR_PASSWORD'
```

Após modificar o arquivo localconfig, o *script* checksetup.pl deverá ser executado novamente. Nessa execução serão solicitados email, nome e senha do administrador do *Bugzilla*.

Por fim, para testar se tudo está funcionando, o script testserver.pl deverá ser executado com o comando:

./testserver.pl http://localhost/bugzilla

Esse comando terá como saída no **terminal** a informação dos módulos estão funcionando, mostrando **TEST-OK** e, caso ainda haja algum problema, irá informar o que pode ser a causa dele.

4.4 Configurações Pelo Link

Com o *Bugzilla* funcionando e online, precisamos realizar as últimas configurações necessárias. Para isso, basta acessar http://localhost/bugzilla/, realizar o login com o usuário administrador, ir na aba *Administration* e então clicar em *Parameters*.

Nessa página, o primeiro e o último campo devem ser alterados. Caso tenha seguido o tutorial, o campo de *urlbase* deverá conter http://SERVER_IP/bugzilla/, e o campo de *cookiepath* deverá conter /bugzilla/.

Com isso o, Bugzilla estará completamente funcional.

5 Bibliografia

- Ubuntu Wiki
- Ubuntu Help
- nixCraft Linux and Unix tutorials for new and seasoned sysadmin.
- Bugzilla Quick Start