# PC 基礎講習テキスト

vol.1

谷口 陽音

2023-07-16

# 1 OS について

# 1.1 OS とは

OS[Operating System] は、一般に基本ソフトウェアのことを指し、これは PC が動作するために必要なものである。

OSにもさまざまな種類があり、さまざまなシステムに組み込まれる。

OS は主に C 言語で書かれている。また、OS によって実行ファイルの形式が異なる。 実行ファイルについては後述する。

# 1.2 OS **の例**

ここでは、代表的な OS を列挙する。

- PC
  - Windows
  - MacOS
  - ChromeOS
  - Linux $^{*1}$
  - FreeBSD
- スマートフォン・タブレット
  - Android
  - -iOS
  - iPadOS
  - Windows Phone
- サーバー
  - Linux
  - Windows Server

<sup>\*1</sup> 詳しい種類 (ディストリビューション) については後述

表 1 主な OS と実行ファイル拡張子

OS	拡張子
Windows	.exe,.msi
MacOS	.app,.ipa
Android	.apk
iOS,iPadOS	.ipa
Linux	.appimage,. $sh^{*2}$

# 1.3 実行ファイル

実行ファイルとは、その OS 上で実行可能なファイルのことを指す。 狭義には、アプリケーション・ソフトウェアの実体となるファイルを指す。 表 1 に代表的な OS とその実行ファイルの拡張子を示す。

### 1.4 Windows

Windows は、Microsoft 社が開発した OS で、クライアント向けの「Windows」シリーズとサーバー向けの「Windows Server」がある。

Windows Subsystem for Linux を用いることで Linux 環境を構築できる。

Windows のシェア率は非常に高く、70% を超えている。

なお、標準ブラウザーである Chromium 系の Microsoft Edge は今ひとつと言われている。

#### 1.5 MacOS

 ${
m MacOS}$  は、Apple 社が開発した UNIX 系の OS で、Apple 純正コンピューター「Mac」シリーズ以外には 搭載できない\* $^3$ 。

UNIX 系のため、Web デザインなどによく使われ、デザイン業界のスタンダードである。

iPhone や iPad といった他の Apple 製品と連携させることができる。

標準ブラウザーは Chromium 系の Safari であり、これも Apple 製 OS でないと動かない。

### 1.6 ChromeOS

ChromeOS は、Google が開発した Web ベースの OS である。

インターネット接続が前提とされた OS であり、RAM 容量および ROM 容量は少なくて良い。

純正 ChromeOS は Google Play Store で Android アプリのインストールが可能である。

なお、これのオープンソース版を Chromium OS という。

<sup>\*3</sup> その MacOS を他のデバイスに移植しようとする Hackintosh という試みもあるが、これは Apple のライセンス違反となるため、 推奨しない。

# 1.7 iOS/iPadOS

iOS および iPadOS は、Apple 社が開発したモバイル向け OS である。 これらの OS は、アプリストア「AppStore」経由でしかソフトウェアがインストールできない。 また、これらの OS 上で動作するアプリケーションについては、Mac でしか開発できない。

### 1.8 Android

Android は、Google が Linux をカスタマイズしてモバイルプラットフォームに最適化したモバイル向け OS である。

iOS/iPadOS とは違い、Google Play Store 以外のソースからのアプリもインストール可能である。

また、Android アプリは Mac だけでなく、Windows や Linux でも開発できる。

なお、Android アプリ開発用ソフト「Android Studio」は JetBrains の IntelliJ IDEA Community がベース になっており、開発言語もまた JetBrains 製の Kotlin が推奨されている。

#### 1.9 Linux

#### 1.9.1 Linux とは

Linux とは、伝説的エンジニア Linus Torvalds が Unix や Minix\*4をもとに開発した OSS\*4である。 今日の Web の普及は Linux があってこそのものだともいわれている。

また、先述したように、Google がソースコードを改変して Android を作ったように、OSS は改変や再配布が自由に可能である。

そもそも GUI を持っていないことも多いが、GUI を持っているものについては、デフォルトブラウザーは FireFox や Chromium といった OSS が採用されている。

### 1.9.2 Kernel と Distribution

狭義の Linux は「Kernel」と呼ばれる「核」にあたる部分のみを示す。Google が Android を作ったときにベースにしたのもこの Kernel である。

しかし、Kernel だけでは OS は動かず、他に Shell などのソフトウェアが必要で、Linus は GNU プロジェクトのソフトウェアを自力でインストールすることを前提としていた。

そこで、Kernel とその他動作に必要なソフト類をまとめて配布するパッケージが誕生した。これは、「Linux ディストリビューション (Distribution)」とよばれ、広義の Linux はこれを含むうえ、一般に Linux というと Linux ディストリビューションのことを指す。また、Linux ディストリビューションは、「ディストロ」と略されることも多い。いまでは、Linux ディストリビューションは星の数ほど存在し、日々新しいプロジェクトが立ち上がっては、プロジェクトが消滅していっている。

<sup>\*4</sup> 当時よく使われていた教育向けのオープンソースな OS

<sup>\*4</sup> Open Source Software: オープンソースソフトウェア (ソースコードを公開して開発すること)

表 2 ディストリビューションの分類

系統	特徵	パッケージマネージャー
Debian 系	最も多くのディストリビューションを擁する	apt
RedHat 系	元となったディストロは商用シェア No.1	rpm
Arch 系	安定性が高く、コミュニティが活発	pacman
独立系	上記の3つのいずれにも属さないディストロ	ディストロによる

#### 1.9.3 Distribution の分類

現在ディストリビューションは星の数ほど存在し、分類をしなければ特徴を掴むのは極めて難しい。 よって、表2のような分類がある。なお、パッケージマネージャーについては後述する。

### 1.9.4 ユーザーインターフェース

ユーザーインターフェースは、略して UI ともよばれる、私達がコンピュータを操作するときにみる画面のことである。

Linux においては、GUI と CLI の 2 つに大別される。

GUI は、Graphical User Interface の略で、Windows や MacOS のように、キーボードとマウスなどを用いて操作できる形式である。

一方、CLI は Command Line Interface の略で、コマンド環境のみで操作する形式のことである。

CUI:Character User Interface, Character-based User Interface, または Command User Interface も CLI と 同義である。

### 1.9.5 シェル

CLI 環境に置いては、コマンドの入力インターフェース兼コマンド入力補助ツールとして「シェル」とよばれるプログラムが使用される。

Windows では「コマンドプロンプト」や「Windows PowerShell」などに当たる。 おそらく一番有名なシェルは「Bash」である。

### 1.9.6 デスクトップ環境

GUI 環境をもつ Linux は、事実上デスクトップ環境 (略称:DE) を持つ。

表 3 に主なデスクトップ環境を挙げる。なお、谷口が今気に入っているのは KDE Plasma である。

### 1.9.7 Linux で利用するソフト

もちろん Linux でも十分実用に耐えうるようなソフトウェアが用意されている。

なお、この中には OSS であったり、OSS でなくても Windows や Mac でも利用可能なソフトが含まれる。このようなソフトウェアを「クロス・プラットフォーム」という。

あまり知名度が高くないソフトウェアも多いが、本プロジェクトでは基本的にこの中にあるようなソフトウェ

表3 主なデスクトップ環境

DE 名	特徴	開発元
GNOME Shell	3D 効果を駆使したグラフィカルな DE	GNU
KDE Plasma	美しく、モダンで高機能性な DE	KDE
Xfce	軽さと機能性を両立したスマートな DE	
LXDE/LXQt	軽さを追求したとにかく軽い DE	
Budgie	すっきりとしたデザインでモダンな DE	

表 4 本プロジェクトで利用予定のソフトウェア

ソフト名	用途	類似ソフト
Inkscape	ベクター・グラフィックス	Adobe Illustrator
GIMP	画像編集	Adobe Photoshop
Krita	ラスター・グラフィックス	Clip Studio Paint
Microsoft Visual Studio Code	テキストエディタ	
GitHub Desktop	Git 管理	
Figma	UI 設計	

アを活用する。

今回活用する予定のクロス・プラットフォームのソフトを表 4 に掲載する。

# 1.9.8 コマンドライン・ツール

コマンド上から実行するツールのことをコマンドライン・ツールと言う。 私は Linux を常用している関係上、コマンドライン・ツールをよく利用する。 以下にその一例を挙げる

- Vim/NeoVim
- git
- LilyPond
- Windows File Recovery
- LaTeX

# 1.10 まとめ

- OS はコンピュータの動作に必要不可欠
- 一口に OS といっても様々なものがある
- 実際の操作画面のことを UI といい、GUI と CUI という 2 種類に大別される
- 本プロジェクトでは基本的に OSS でクロスプラットフォームなアプリケーションを利用する