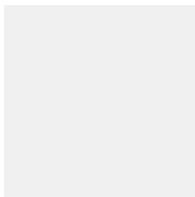


Comenzado el	martes, 9 de mayo de 2023, 20:03
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 9 de mayo de 2023, 20:14
Tiempo empleado	11 minutos 19 segundos
Puntos	11,00/12,00
Calificación	91,67 de 100,00

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00



Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

¿Sobre qué tipo de control de procesos se basa Scrum?

Seleccione una o más de una:



a.

Empírico.



b.

Híbrido.



c.

Definido.



d.

Complejo.

Retroalimentación

Respuesta correcta

Scrum se basa en la teoría de control de procesos empírica o empirismo. El empirismo asegura que el conocimiento procede de la experiencia y de tomar decisiones basándose en lo que se conoce. En Scrum, las decisiones se basan en la observación y la experimentación en vez de la planificación inicial detallada. El control del proceso empírico se basa en las tres ideas principales de la transparencia, inspección y adaptación.

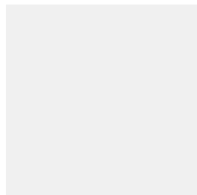
La respuesta correcta es:

Empírico.

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00



Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Una organización ha decidido adoptar Scrum, pero la gerencia quiere cambiar los términos para ajustarse a la terminología ya utilizada. ¿Qué es probable que suceda si se hace esto?

Seleccione una:



a.

Sin un nuevo vocabulario como un recordatorio del cambio, solo un cambio muy pequeño en realidad podría suceder.



b.

La organización no podrá entender lo que ha cambiado con Scrum y las ventajas de Scrum se pueden perder.



c.

La gerencia se puede sentir menos ansiosa.



d.

Todas las respuestas aplican.

Retroalimentación

Respuesta correcta

Al utilizar la terminología ya utilizada en la organización, la gerencia se puede sentir menos ansiosa. Además, sin un nuevo vocabulario como un recordatorio del cambio, solo un cambio muy pequeño en realidad podría suceder. Por otro lado, la organización no podrá entender lo que ha cambiado con Scrum y el valor agregado del Framework, así como también las ventajas de Scrum se pueden perder.

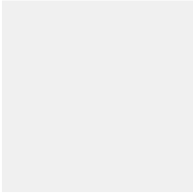
La respuesta correcta es:

Todas las respuestas aplican.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00



Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

¿Cuál es el tamaño recomendado para un Development Team? Dentro del Scrum Team.

Seleccione una:



a.

Mínimo 3.



b.

Entre 3 a 9.



c.

Más de 7 pero mínimo 2.



d.

Solo 9.

Retroalimentación

Respuesta correcta

El tamaño óptimo del Equipo de Desarrollo es lo suficientemente pequeño como para permanecer ágil y lo suficientemente grande como para completar una cantidad de trabajo significativa. Tener menos de tres miembros en el Equipo de Desarrollo reduce la interacción y resulta en ganancias de productividad más pequeñas. Tener más de nueve miembros en el equipo requiere demasiada coordinación.

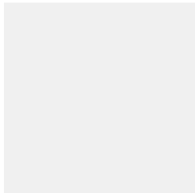
La respuesta correcta es:

Entre 3 a 9.

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00



Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

¿Se dice que un Sprint termina de manera anormal cuándo?

Seleccione una:



a.

Cuando está clara que al final de un Sprint no todo estará terminable.



b.

Cuando el Equipo siempre que el trabajo es demasiado duro.



c.

Cuando el Departamento de ventas tiene una oportunidad importante.



d.

Cuando el Propietario del Producto determine que no tiene sentido terminar un Sprint.

Retroalimentación

Respuesta correcta

Un Sprint puede cancelarse antes de que el bloque de tiempo llegue a su fin. Solo el Dueño de Producto tiene la autoridad para cancelar el Sprint, aunque puede hacerlo bajo la influencia de los interesados, del Equipo de Desarrollo o del Scrum Master. Un Sprint se cancelaría si el Objetivo del Sprint llega a quedar obsoleto. Esto podría ocurrir si la compañía cambia la dirección o si las condiciones del mercado o de la tecnología cambian. En general, un Sprint debería cancelarse si no tuviese sentido seguir con él dadas las circunstancias. Sin embargo, debido a la corta duración de los Sprints, su cancelación rara vez tiene sentido.

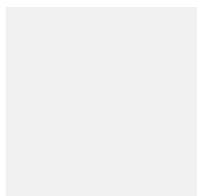
La respuesta correcta es: Cuando el Propietario del Producto determine que no tiene sentido terminar un

Sprint.

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00



Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

El Product Backlog se ordena por:

Seleccione una:



a.

Los artículos pequeños en la parte superior y los artículos grandes en la parte inferior.



b.

Artículos más seguros en la parte superior y los artículos de mayor riesgo en la parte inferior.



c.

Artículos menos valiosos en la parte superior y los más valiosos en la parte inferior.



d.

Los productos están dispuestos al azar.



e.

Lo que se considere más adecuado por el Product Owner.

Retroalimentación

Respuesta correcta

El Dueño de Producto (Product Owner) es el responsable de la Lista de Producto (Product Backlog), incluyendo su contenido, disponibilidad y ordenación de los elementos de la Lista del Producto para alcanzar los objetivos y misiones de la mejor manera posible.

Los elementos de la Lista de Producto de orden más alto son generalmente más claros y detallados que los de menor orden. Se realizan estimaciones más precisas basándose en la mayor claridad y detalle; cuanto más bajo es el orden, menor es el detalle.

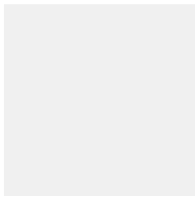
La respuesta correcta es:

Lo que se considere más adecuado por el Product Owner.

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00



Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Cuando comienza el próximo Sprint.

Seleccione una:



a.

Siempre el primer día de la semana para evitar la complejidad.



b.

Inmediatamente después de la próxima planificación del Sprint.



c.

Cuando el Product Owner está listo.



d.

Inmediatamente después de concluir el Sprint anterior.

Retroalimentación

Respuesta correcta

Cada nuevo Sprint comienza inmediatamente después de la finalización del Sprint anterior.

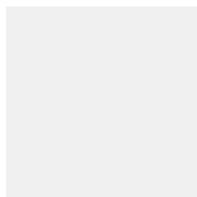
La respuesta correcta es:

Inmediatamente después de concluir el Sprint anterior.

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00



Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

¿Quién debe saber más sobre el progreso hacia un objetivo de negocio o una entrega, y ser capaz de explicar las alternativas más claramente?

Seleccione una:



a.

El Product Owner.



b.

El team.



c.

Scrum Master.



d.

El Project Manager.

Retroalimentación

Respuesta correcta

Esta tarea es del Dueño del producto (Product Owner) por ser la "voz del cliente". El Scrum Master es quien más sabe sobre dirección del equipo y eliminación de obstáculos. El Equipo de Desarrollo debe trabajar para terminar los elementos, y no se le debe molestar pidiéndole y rastreando el avance de objetivos del negocio. Por otro lado, el rol de Project Manager no existe en el framework de Scrum.

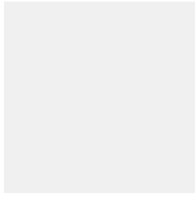
La respuesta correcta es:

El Product Owner.

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00



Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Cada Sprint tiene un Sprint Goal y una definición de Done.

Seleccione una:

☒ Verdadero

☐ Falso

Retroalimentación

Durante la Planificación del Sprint, el Equipo Scrum define un Objetivo del Sprint (Sprint Goal). El Objetivo del Sprint debería lograrse durante el Sprint a través de la implementación de la Lista de Producto y proporciona una guía al equipo de desarrollo de por qué se está construyendo el incremento.

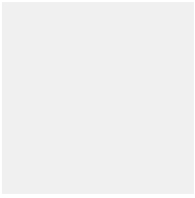
Una vez que se ha establecido el objetivo y seleccionado los elementos de la Lista de Producto para el Sprint, el Equipo de Desarrollo decide cómo construirá esta funcionalidad para formar un Incremento de producto “Terminado” durante el Sprint.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00



Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Si la Daily Meeting tiene un timebox de 15 minutos entonces...

Seleccione una:



a.

El Sprint Review es de 4 horas.



b.

El Sprint Review es de 1 hora.



c.

No lo podemos saber, se necesitará conocer la longitud del Sprint.



d.

El Sprint Review es de 2 horas.

Retroalimentación

Respuesta correcta

El Scrum Diario (Daily Scrum) es una reunión con un time-box de 15 minutos para el Equipo de Desarrollo. Los miembros del equipo se reúnen para dar un reporte sobre su progreso en el sprint y planificar las actividades del día. Por otro lado, la Revisión de Sprint, se trata de una reunión de, a lo sumo, 4 horas para Sprints de un mes. Para Sprints más cortos, el evento usualmente más corto.

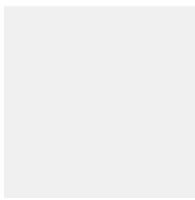
La respuesta correcta es:

No lo podemos saber, se necesitará conocer la longitud del Sprint.

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00



Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

El proyecto se divide en cuatro Sprints, cada sprint es de una semana de duración, a continuación, la planificación del Sprint es...

Seleccione una:



a.

4 horas.



b.

1 hora.



c.

2 horas.



d.

8 horas.

Retroalimentación

Respuesta correcta

La Planificación de Sprint tiene un máximo de duración de ocho horas para un Sprint de un mes. Para Sprints más cortos el evento es usualmente más corto. Por ejemplo, para un Sprint de una semana, la reunión de Planificación de Sprint tiene una duración máxima de dos horas.

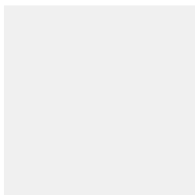
La respuesta correcta es:

2 horas.

Pregunta **11**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00



Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

¿Quién participa en la reunión Sprint Retrospective?

Seleccione una:



a.

Obligatorio el Development Team y Scrum Master.



b.

Obligatorio el Development Team y Product Owner, opcional el Scrum Master y el Cliente.



c.

Obligatorio el Development Team, opcional el Scrum Master, y Product Owner.



d.

Obligatorio el equipo Scrum, opcional el cliente.

Retroalimentación

Respuesta incorrecta.

La reunión de retrospectiva del sprint es un elemento importante del framework de “inspección-adaptación” de Scrum y es el último paso en un sprint. Todos los miembros del Equipo Scrum (Product Owner, Development Team, Scrum Master) asisten a la reunión, misma que organiza y modera el Scrum Master. Se recomienda que asista el Product Owner, aunque no es obligatorio. Un integrante del equipo se desempeña como secretario y documenta las discusiones y los elementos para acciones a futuro. Es esencial celebrar esta reunión en un entorno abierto y relajado a fin de fomentar la completa participación de todos los miembros del equipo. Las discusiones en la reunión de retrospectiva del sprint abarcan tanto lo que salió mal como lo que salió bien.

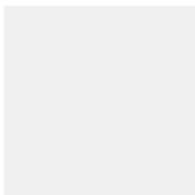
La respuesta correcta es:

Obligatorio el Development Team y Scrum Master.

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00



Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

El acrónimo que define el Product Backlog es:

Seleccione una:



a.

PEET (Priorized, estimated, emergent and testable)



b.

Ninguno.



c.

DEEP (Detailed appropriately, estimated, emergent and prioritized).



d.

DEET (Detailed appropriately, estimated, emergent and testable).

Retroalimentación

Respuesta correcta

El acrónimo DEEP resume los atributos clave de un buen Product Backlog:

- Detalladamente (Detailed appropriately). Las historias de usuarios sobre el

Product Backlog que se realizarán pronto deben entenderse lo suficiente como para que puedan completarse en el próximo sprint. Las historias que no se desarrollarán por un tiempo se deben describir con menos detalles.

- Estimado (Estimated). Product Backlog es más que una lista de todo el trabajo por hacer; también es una herramienta de planificación útil. Debido a que los elementos que están más abajo en la lista de espera aún no se conocen bien (todavía), las estimaciones asociadas con ellos serán menos precisas que las estimaciones de los elementos que se encuentran en la parte superior.
- Emergente (Emergent). Un Product Backlog no es estático. Cambiará con el tiempo. A medida que se aprenda más, las historias de usuario en el Product Backlog se agregarán, eliminarán o cambiarán de prioridad.
- Priorizado (Prioritized). El Product Backlog debe clasificarse con los elementos más valiosos en la parte superior y los menos valiosos en la parte inferior. Al trabajar siempre en orden de prioridad, el equipo puede maximizar el valor del producto o sistema que se está desarrollando.

La respuesta correcta es:

DEEP (Detailed appropriately, estimated, emergent and prioritized).