《数据结构与算法》第四次作业练习题

开始时间 10/02/2023 11:40:00 AM 结束时间 10/10/2023 11:59:00 PM 答题时长 12259分钟

答卷类型 标准答案

总分 86

判断题	得分: 暂无	总分: 1
-----	--------	-------

- 1-1 栈是一种先进先出的线性表。 ~@(2分)
 - \bigcirc T
 - F
- 1-2 序列{1,2,3,4,5}依次入栈,则不可能得到{3,4,1,2,5}的出栈序列。(2分)
 - T
- F
- 1-3 两个栈共享一片连续空间,可以将两个栈的栈底分别设在这片空间的两端。 ~@(2分)
 - T
- F
- 1-4 队列中允许插入的一端叫队头,允许删除的一端叫队尾。 ~@(2分)
 - \bigcirc T
- F
- 1-5 采用顺序存储结构的循环队列,出队操作会引起其余元素的移动。(2分)
 - \bigcirc T
- F
- 1-6 环形队列中有多少个元素可以根据队首指针和队尾指针的值来计算。(2分)
 - T
- F

单选题

得分: 暂无 总分: 14

(2分)

2-1 利用栈实现十进制整数1234转八进制,以下哪项栈表状态符合实际情况:

2 2 1 4 top → top → top → top → 2 3 2 3 3 2 3 2 2 2 4 1 C Α В D

- A. A
- B. B.
- C. C
- O D. D
- **2-2** 设循环队列的元素存放在一维数组Q [0..29] (下标为0到29) 中,队列非空时,front指示队头元素位置,rear指示队尾 (2分) 元素的后一个位置。如果队列中元素的个数为11,front的值为25,则rear的值是()
 - A. 5
 - B. 6
 - O. 35
 - D. 36

2-3	设栈S和队列Q的初始状态为空,元素1、2、3、4、5和6依次通过S,每个元素出栈后即进入Q,若6个元素出队的序列是2、6、5、4、3和1,则栈S的容量至少应该是()	(2分)
2-4	顺序栈栈底到栈顶的元素依次为A,B,C,D。以下()操作序列可以完成只删除元素B,其他元素仍然在栈中。	(2分)
2-5	若元素 1、2、3、4、5 依次入栈,则出栈次序可能为。 A. 1, 3, 5, 2, 4 B. 2, 4, 3, 5, 1 C. 4, 2, 3, 1, 5 D. 3, 4, 1, 5, 2	(1分)
2-6	带头结点的链式队列的头指针front指向()● A. 头结点● B. 尾结点● C. 队头元素结点● D. 不确定	(1分)
2-7	设循环队列的元素存放在一维数组Q [019] (下标为0到19) 中,队列非空时,front指示队头元素位置,rear指示队尾元素的后一个位置。如果队列中元素的个数为13,front的值为15,则rear的值是()	(2分)
2-8	循环队列顺序存储在数组A[150]中,队头front和队尾rear的初值为0。如当前rear的值为10,front的值为35,则队列中的元素个数为()。	(2分)

编程题 得分: 暂无 总分: 60

7-1 字符串匹配问题(strs) (20分)

字符串中只含有括号 (),[],<>,{},判断输入的字符串中括号是否匹配。如果括号有互相包含的形式,从内到外必须是<>,(),[],{},例如。输入: [()] 输出 YES,而输入([]),([)]都应该输出 NO。

输入格式:

第一行为一个整数 n,表示以下有多少个由括号组成的字符串。接下来的 n 行,每行都是一个由括号组成的长度不超过 255 的字符串。

输出格式:

输出有 n 行,每行都是 YES 或 NO。

输入样例:

在这里给出一组输入。例如:

```
5
{}{}<><\\()[][]
{{}}{{}}<<>><\\())(())[[]][[]]
{{}}{{}}<<>><\\())(())[[]][[]]
{<>}{[]}<<<>><\\())(())[[(<>)]][[]]
><}{{[]}<<>><\\())(())[[(<>)]][[]]
```

输出样例:

在这里给出相应的输出。例如:

YES

YES

YES

YES

NO

7-2 大師と仙人との奇遇 (20分)

刘大师是公认的JAVA达人,但对股票交易这门"技术"却是素人,每次都把握不准买卖时机,经常亏损。一天,大师郁闷地在街上溜达,满脑子都在思索如何预测股票走势的超难算法。这时,地面突然卷起一股风,不知从哪儿刮来一位相貌奇特的"仙人"。只见仙人递给大师一本封面大写着《如来神股》的书,微笑着说:"年轻人,我看你气色不佳,送你本祖传秘诀提提神吧",话音刚落,仙人又随风飘走了。刘大师一脸懵逼地翻开书,发现里面只有八个字:细水长流、见好就收。"遇到鬼了?!",刘大师嘀咕道,但把这两句话反复瞟了几眼后,突然茅舍顿开:"哇撒,原来简单的才是最好的!"。刘大师醒悟过来后,立马跑回家用不到三分钟的时间就编了一个炒股"神器"。现在请按大师的思路编程,验证一下该方法是否有效。

刘大师的神器有两个功能:第一,设置N天为一个周期,除最后一天不买之外,其它天每天都买进且只买一支股票,做到细水长流;第二,每天买进股票的同时,把之前买进的且还留在手头上的股票,只要买进价格比当天交易额低,就立马卖出赚差价,见好就收。如果到最后一天还有没卖掉的,就全部出售。

输入格式:

输入两行数据,第一行只有一个整数N ($1 < N \le 10^6$)。第二行有N个正整数,第 $i \in [1, N]$ 个数 $s_i \in [1, 10^5]$ 表示第i天的单支股票的交易额。数据间用空格分开,末尾的数后面没有空格。

输出格式:

输出一个整数,表示N天的股票交易总收益。

输入样例:

/

8 1 4 6 7 10 5

输出样例:

6

总支出: 8+1+4+6+7+10 = 36 总收入: 4+6+7+10+10+5 = 42

注:比如第一天买进的在第六天卖出,第二天买进的在第三天卖出,。。。以此类推。

7-3 判断回文 (20分)

回文是指正读反读均相同的字符序列,如"abba"和"abdba"均是回文,但"good"不是回文。试写一个程序判定给定的字符向量是否为回文,用栈实现。(提示:将一半字符入栈)

输入格式:

输入任意字符串。

输出格式:

若字符串是回文,输出:xxxx是回文。 若字符串不是回文,输出:xxxx不是回文。

输入样例:

abba

输出样例:

abba是回文。

输入样例:

abdba

输出样例:

abdba是回文。

输入样例:

good

输出样例:

good不是回文。