Lanzamiento TSP

Preparando el lanzamiento

Hasta, por una mucho más eficiente.



2014

HARU CORP

09/10/2014

**Lanzamiento TSP**

**Preparación del lanzamiento**

**Introducción.**

Team Software Process (TSP) es un método de establecimiento y mejora del trabajo en equipo para procesos software.

TSP proporciona directrices para ayudar a un equipo a establecer sus objetivos, a planificar sus procesos y a revisar su trabajo con el fin de que la organización pueda establecer prácticas de ingeniería avanzadas y así obtener productos eficientes, fiables y de calidad.

Hasta ahora, se ha venido trabajando el proyecto a realizar para nuestro cliente mediante una planeación realizada a través del programa MS Proyect, para esta planeación, realizamos estimaciones delphi, con las cuales definimos tiempos. Además se definieron todas las actividades a realizar, así como responsables para cada actividad.

Ahora, vamos a cambiar todo esto a TSP, en donde se definirán roles más específicos y se logrará la creación de un equipo autodirigido, cambiando así la estrategia con la que hemos estado trabajando, por una mucho más eficiente, de acuerdo a lo que hemos visto anteriormente.

Para generar dicho lanzamiento, haremos uso de todo lo que hemos hecho hasta ahora en el proyecto, sin embargo, es necesario revisar con que entregables y actividades tenemos problemas para realizar, para así, a la hora del lanzamiento, evitar retrasos o acciones erróneas.

**Desarrollo.**

**Actividades que sabemos ejecutar:**

Establecer productos y objetivos del proyecto.

Establecer roles y objetivos del equipo.

Definir la estrategia de desarrollo.

Generar el plan general.

Generar el plan de riesgos.

Generar el plan de calidad.

**Actividades que NO sabemos ejecutar:**

Revisar el plan con la administración.- No se sabe exactamente lo que es y como lo debemos llevar a cabo.

Generar el reporte para administración.- No se sabe exactamente lo que es y como lo debemos llevar a cabo.

Realizar el análisis postmortem.- No se sabe exactamente lo que es y como lo debemos llevar a cabo.

**Entregables que sabemos producir.**

Objetivos del proyecto, del equipo y roles asignados.

Plan de desarrollo general.

Plan de riesgos.

**Entregables que NO sabemos producir.**

Plan detallado por desarrollador.- Sabemos que hacer pero no como reportarlo, la estructura que tiene o si se necesita alguna plantilla para realizarlo.

Plan de calidad. Sabemos que hacer pero no como reportarlo, la estructura que tiene o si se necesita alguna plantilla para realizarlo.

Reporte para administración. No sabemos que es, ni como reportarlo, ni la estructura que tiene o si se necesita alguna plantilla para realizarlo.

**Conclusión.**

Las ventajas que nos da esta estrategia de desarrollo son muy variadas, entre las cuales se incluyen las siguientes:

- Mejora la productividad de las personas.

- Mejora los hábitos de programación.

- Detección temprana de defectos y riesgos.

- Mejora en la calidad.

Implementar TSP en nuestro proyecto, nos permitirá elaborar un producto con más calidad y mejor controlado, al hacer que cada miembro del equipo asuma 1 o más roles que ayuden a revisar el trabajo y las acciones que se están realizando, evitando así que todo este trabajo caiga en las manos de una sola persona, haciendo que estas revisiones sean menos controladas y por lo tanto menos efectivas.

Según los principios del TSP, el equilibrar la carga de trabajo nos permitirá minimizar el tiempo de proyecto, así mismo, para maximizar la productividad, el primer foco de atención debe de ser la calidad, por lo que TSP nos ayuda con el establecimiento de estándares para medir la calidad y el comportamiento.

Sin embargo, y como vimos anteriormente, el primer paso para empezar con TSP es el lanzamiento, por lo que debemos resolver en primer lugar y antes de este, todas las dudas y problemas que se han mencionado en cuanto a las acciones y entregables que se deberán realizar para esto.

**Bibliografía.**

Chávez Moreno, Sylvia; González Encinas, Cuauhtemoc. Team Software Process (TPS). Publicado en Septiembre del 2011. Recuperado el 09 de Octubre del 2014 de: <http://es.slideshare.net/silviachmn/tsp-9783500>

Colomo Palacios Ricardo; Universidad Carlos III de Madrid. Team Software Process. Recuperado el 09 de Octubre del 2014 de: <http://ocw.uc3m.es/ingenieria-informatica/desarrollo-de-sistemas-de-informacion-corporativos/material/TSP.pdf>