企画書

制作者

5415031 癸生川裕紀

5415062 田中太樹

5415082 森田瑛仁

5416001 天本大陽

作品の目的

● 高齢者向けのゲームを作る

作品構想

- 一人で出来るけど、記録を競える
- 反射神経を必要としないカードゲームなど
- 脳トレ=指を使う
- ギャンブル要素 を記録にする
- タイピング技術をあまり必要としない

具体例

- 買い物計算ゲーム
- 数字反転カードゲーム

作品の独創的な点

● 高齢者目線で設計するUI

システム設計

```
| ...
| └─ index.md......公開用Webページ草稿
└─ assets
| ├─ processing.js....変換用スクリプト
| ├─ processing.min.js...変換用スクリプト(縮小版)
| └─ sketch_00x.......各種スケッチ
| ├─ aaa.pde
| ...
| └─ zzz.pde
```

制作計画

メモ共有: poolsketch http://plsk.net/digicon2018

プロジェクト共有: Github https://github.com/moriakijp/0622

制作予定日時:毎週土曜昼12:00-など

<!--stackedit_data: eyJoaXN0b3J5IjpbNTQxNTIxODY3LC0xMzUwMDAwOTA1LDEyNj cxNTg2NjMsLTIyMDE3MDMzNSwtMTIzNzYxNjk2NiwtMTc4Mjc5 OTY5OF19 -->