

Seinn

Objetivos y Metas

Mejorar el desempeño en matemáticas para los temas de:

- 4 Operaciones básicas
- Fracciones
- Ecuaciones e inequaciones

Divertirse aprendiendo!

Experiencias

Género:

- Acción-Aventura con elementos RPG

El juego tendrá un escenario medieval fantástico con misiones y niveles acorde a la temática

Grupo objetivo

Estilos de juego:

- Disruptor
- Triunfador
- Jugador

Estilos de aprendizaje:

- Activista
- Pragmático

Interacción

- Conversación con personajes
- Tabla de logros y puntuaciones
- Configuración del contenido (relevante para los profesores)
- Sencillez de inputs

Retroalimentación

- 3 Niveles con 3 o 4 Escenarios principales
- Puntuación lograda en los niveles
- Tabla de logros
- Tabla de puntuaciones

Reglas y mecánicas

- 4 Operaciones
- Daño adaptable
- Blancos numéricos
- Num. obj. del enemigo
- Armas especiales
- Detener el tiempo
- Solo jefes enemigos
- Cuestionario de desbloqueo
- Feedback inmediato
- Resumen de problemas
- Tabla de logros

Arte y estilo gráfico



Recursos

- Unity 3d, Tiled, Audacity, Figma, etc.
- Apoyo de expertos en el tema
- Conocimientos básicos de desarrollo

Presupuesto y Calendario

El calendario está disponible en el Gantt del proyecto

El proyecto no está ligado a un presupuesto físico

Plataforma y Canales de distribución

