上級プログラミング第一回レポート課題

us162039　梶田悠

2019

# レポートの課題内容

第3 回演習で完成させたプログラムをもとに以下の課題を順番に進める。基礎課題 ABCは全て完成させること。発展課題Dについては余裕があれば挑戦すること。

### 取り組んだ内容

課題A、B、C、Dに取り組みました。

コードは[github](https://github.com/HarukaKajita/jpro_report01)にアップロードしてあるので、レポートのコードが読みづらい場合は適宜参照して下さい。

# 基礎課題A

## 課題内容

第 3 回演習での Food の配列を操作する機能を、保存庫(Storage)というクラスにまとめ、main 関数では Storage のメンバ関数 を呼び出すだけに変更することを考える。Storage クラスの定義、および変更版の main 関数を以下に示す。演習のプログラムに Storage クラスの定義を追加し、メンバ関数 input\_foods と printStorage を作成して、変更後の main 関数を使っても、実行結果が 全く変わらないようにすること。

## コード

以下が、課題Aのコードreort01\_A.cppです。

|  |
| --- |
| #include<iostream>  #include<iomanip>  #include<fstream>  #include<cstdlib>  using namespace std;  class Food {  private:  string name; //食品名  int number; //個数  public:  Food(); //コンストラクタ  Food(string, int); //nameとnumberを設定可能なコンストラクタ  void printFood(); //nameとnumberを出力する  void increment(); //numberを1増やす  bool check\_name(string);//食品名が一緒かどうかチェックする  };  Food::Food() {//コンストラクタ(食品名は空文字列""に、個数は0に初期化)  name = "";  number = 0;  }  Food::Food(string str, int u) {//コンストラクタ(食品名はstrに、個数はuに初期化)  name = str;  number = u;  }  void Food::printFood() {  cout << name << ":" << number << endl;  }  void Food::increment() {  number++;  }  bool Food::check\_name(string str) {  if (name == str) {  return true;  }  else {  return false;  }  }  class Storage {  private:  Food foods[300];  int cnt;  public:  Storage() { cnt = 0; }  void input\_foods();  void printStorage();  };  void Storage::input\_foods() {  //ファイルからの入力の準備  cout << "Input Foods." << endl;;  cout << "Filename? :";  string fname;  cin >> fname;  ifstream fin(fname.c\_str());  if (!fin) {  cerr << "File Not Found" << endl;  exit(1);//異常終了  }  string current\_name;//ファイルから一行読み込んだ食品名  while (fin >> current\_name) {  int i;  for (i = 0; i < cnt; i++) {  if (foods[i].check\_name(current\_name)) {  foods[i].increment();  break;  }  }  if (i == cnt) {  foods[i] = Food(current\_name, 1);  cnt++;  }  }  }  void Storage::printStorage() {  //食品リストの表示  cout << endl;  cout << "////////////// All Food List ///////////////" << endl;  for (int i = 0; i < cnt; i++) {  cout << "[" << setw(2) << i + 1 << "] ";  foods[i].printFood();  }  cout << "////////////// All Food List END ///////////////" << endl;  cout << endl;  }  int main() {  Storage s1;  s1.input\_foods();  s1.printStorage();  } |

# 基礎課題B

## 課題内容

foods 配列に記録されている食品を、個数順および食品名のアルファベット順にソートするメンバ関数 void sort\_by\_number()と void sort\_by\_name() を Storage クラスに追加し、ソートしたリストを表示するプログラムを作成すること。

## コード

以下が、課題Bのコードreort01\_B.cppです。

|  |
| --- |
| #include<iostream>  #include<iomanip>  #include<fstream>  #include<cstdlib>  using namespace std;  class Food {  private:  string name; //食品名  int number; //個数  public:  Food(); //コンストラクタ  Food(string, int); //nameとnumberを設定可能なコンストラクタ  void printFood(); //nameとnumberを出力する  void increment(); //numberを1増やす  bool check\_name(string);//食品名が一緒かどうかチェックする  string get\_name() { return name; }  int get\_number() { return number; }  };  Food::Food() {//コンストラクタ(食品名は空文字列""に、個数は0に初期化)  name = "";  number = 0;  }  Food::Food(string str, int u) {//コンストラクタ(食品名はstrに、個数はuに初期化)  name = str;  number = u;  }  void Food::printFood() {  cout << name << ":" << number << endl;  }  void Food::increment() {  number++;  }  bool Food::check\_name(string str) {  if (name == str) {  return true;  }  else {  return false;  }  }  class Storage {  private:  Food foods[300];  int cnt;  public:  Storage() { cnt = 0; }  void input\_foods();  void printStorage();  void sort\_by\_number();  void sort\_by\_name();  };  void Storage::input\_foods() {  //ファイルからの入力の準備  cout << "Input Foods." << endl;;  cout << "Filename? :";  string fname;  cin >> fname;  ifstream fin(fname.c\_str());  if (!fin) {  cerr << "File Not Found" << endl;  exit(1);//異常終了  }  string current\_name;//ファイルから一行読み込んだ食品名  while (fin >> current\_name) {  int i;  for (i = 0; i < cnt; i++) {  if (foods[i].check\_name(current\_name)) {  foods[i].increment();  break;  }  }  if (i == cnt) {  foods[i] = Food(current\_name, 1);  cnt++;  }  }  }  void Storage::printStorage() {  //食品リストの表示  cout << endl;  cout << "////////////// All Food List ///////////////" << endl;  for (int i = 0; i < cnt; i++) {  cout << "[" << setw(2) << i + 1 << "] ";  foods[i].printFood();  }  cout << "////////////// All Food List END ///////////////" << endl;  cout << endl;  }  void Storage::sort\_by\_number()  {  for (int i = 0; i < cnt - 1; i++) {  for (int j = i + 1; j < cnt; j++) {  //食品の数が昇順になっていなければswapFlagをtrueにする  bool swapFlag = foods[j].get\_number() < foods[i].get\_number();  if (!swapFlag) continue;  //入れ替え  swap(foods[i], foods[j]);  }  }  }  void Storage::sort\_by\_name()  {  for (int i = 0; i < cnt - 1; i++) {  for (int j = i + 1; j < cnt; j++) {  //アルファベット順になっていなければswapFlagをtrueにする  bool swapFlag = foods[j].get\_name() < foods[i].get\_name();  if (!swapFlag) continue;  //入れ替え  swap(foods[i], foods[j]);  //swapFoods(i,j);  }  }  }  int main() {  Storage s1;  s1.input\_foods();  cout << "個数によるソート結果" << endl;  s1.sort\_by\_number();  s1.printStorage();  cout << "食品名によるソート結果" << endl;  s1.sort\_by\_name();  s1.printStorage();  } |

# 基礎課題C

## 課題内容

Storage クラスに食品を搬入するのではなく、取り出してくることを考える。メンバ関数 output\_foods()により、取り出す食品を記載したファイル foods\_output.txt (/share/material/advpro/2019/からコピー可能) を読み込み、foods 配列を更新する機能を実装すること。更新後は sort\_by\_name() で食品名順で並べた後にリストを表示すること。

## コード

|  |
| --- |
| #include<iostream>  #include<iomanip>  #include<fstream>  #include<cstdlib>  using namespace std;  class Food {  private:  string name; //食品名  int number; //個数  public:  Food(); //コンストラクタ  Food(string, int); //nameとnumberを設定可能なコンストラクタ  void printFood(); //nameとnumberを出力する  void increment(); //numberを1増やす  void decrement(); //numberを1増やす  bool check\_name(string);//食品名が一緒かどうかチェックする  string get\_name() { return name; }  int get\_number() { return number; }  };  Food::Food() {//コンストラクタ(食品名は空文字列""に、個数は0に初期化)  name = "";  number = 0;  }  Food::Food(string str, int u) {//コンストラクタ(食品名はstrに、個数はuに初期化)  name = str;  number = u;  }  void Food::printFood() {  cout << name << ":" << number << endl;  }  void Food::increment() {  number++;  }  void Food::decrement() {  number--;  }  bool Food::check\_name(string str) {  if (name == str) {  return true;  }  else {  return false;  }  }  class Storage {  private:  Food foods[300];  int cnt;  public:  Storage() { cnt = 0; }  void input\_foods();  void output\_foods();  void printStorage();  void sort\_by\_number();  void sort\_by\_name();  };  void Storage::input\_foods() {  //ファイルからの入力の準備  cout << "Input Foods." << endl;;  cout << "Filename? :";  string fname;  cin >> fname;  ifstream fin(fname.c\_str());  if (!fin) {  cerr << "File Not Found" << endl;  exit(1);//異常終了  }  string current\_name;//ファイルから一行読み込んだ食品名  while (fin >> current\_name) {  int i;  for (i = 0; i < cnt; i++) {  if (foods[i].check\_name(current\_name)) {  foods[i].increment();  break;  }  }  if (i == cnt) {  foods[i] = Food(current\_name, 1);  cnt++;  }  }  }  void Storage::output\_foods() {  //ファイルからの入力の準備  cout << "Output Foods." << endl;;  cout << "Filename? :";  string fname;  cin >> fname;  ifstream fin(fname.c\_str());  if (!fin) {  cerr << "File Not Found" << endl;  exit(1);//異常終了  }  string current\_name;//ファイルから一行読み込んだ食品名  while (fin >> current\_name) {  //一行ずつ読んで配列から該当食品を探しディクリメント  for (int i = 0; i < cnt; i++) {  if (foods[i].check\_name(current\_name)) {  foods[i].decrement();  break;  }  }  }  }  void Storage::printStorage() {  //食品リストの表示  cout << endl;  cout << "////////////// All Food List ///////////////" << endl;  for (int i = 0; i < cnt; i++) {  cout << "[" << setw(2) << i + 1 << "] ";  foods[i].printFood();  }  cout << "////////////// All Food List END ///////////////" << endl;  cout << endl;  }  void Storage::sort\_by\_number()  {  for (int i = 0; i < cnt - 1; i++) {  for (int j = i + 1; j < cnt; j++) {  //食品の数が昇順になっていなければswapFlagをtrueにする  bool swapFlag =  　　foods[j].get\_number() < foods[i].get\_number();  if (!swapFlag) continue;  //入れ替え  swap(foods[i], foods[j]);  }  }  }  void Storage::sort\_by\_name()  {  for (int i = 0; i < cnt - 1; i++) {  for (int j = i + 1; j < cnt; j++) {  //アルファベット順になっていなければswapFlagをtrueにする  bool swapFlag = foods[j].get\_name() < foods[i].get\_name();  if (!swapFlag) continue;  //入れ替え  swap(foods[i], foods[j]);  //swapFoods(i,j);  }  }  }  int main() {  Storage s1;  s1.input\_foods();  s1.output\_foods();  s1.sort\_by\_name();  s1.printStorage();  } |

# 基礎課題D

基礎課題Cまでで完成させたプログラムを更に改良することを考える。Storageクラスに追加で必要とされそうな機能を考え、プログラムを追加・修正すること。以下に二つ追加・修正の例を載せるが、これら以外に自分なりの改良を考えてもよい。レポートには、プログラムと実行結果だけではなく、何の目的で、どのような追加・修正をしたかを具体的に記述すること。

### 改良例 1

食品を取り出した結果、個数が 0 となるものが存在する。メンバ関数 reduction\_foods()により、0 個の食品をリストから削除する機能を実装すること。結果のリストは食品名でソート後に表示すること。レポートには、どのように考えて reduction\_foods()を実装したかアイデアも記述すること。

### 改良例 2

foods\_output.txt の内容によっては、食品を取り出そうとしても存在しなかったり、存在しても個数がマイナスとなってしまう場合 がある。そのような状況が生じたときに適切に処理するためには、プログラムをどのように変更すべきかを考えて、実装と実験をしてみること。レポートには、どのような処理方法を考えて実装したか具体的に説明すること。

## プログラムの改良案の候補

##### 前述の改良例１

　decrement()を呼び出した際に個数が0になり得るので、食品リストから食品を削除するreduction\_foods()関数を呼び出すのはdecrement()関数内、もしくはdecrement()を呼び出しているoutput\_foods()関数内になると考えた。Decrement()関数内で呼び出す場合はFoodクラスがStorageクラスのインスタンスの参照を持つ必要がある。食べ物というモノが倉庫というモノの参照を持つという状況はあまり直感的でないという点、Foodクラスが新たにメンバ変数を持つことでFoodクラスのインスタンスの為に確保されるメモリサイズが微量だが増えるという点からouput\_foods()関数内からreduction\_foods()関数を呼び出す実装を選択した。

　具体的には、decrement()関数の呼び出し後にnumber変数の値が0であればreduction\_foods()関数を呼び出すという流れで実装している。

##### 前述の改良例２

　あ