

# UNIVERSIDAD DON BOSCO



FACULTAD DE INGENIERÍA  
ESCUELA DE COMPUTACIÓN

DESARROLLO DE SOFTWARE PARA MÓVILES

DESAFÍO 1

DOCENTE:  
ING. ALEXANDER ALBERTO SIGUENZA CAMPOS

PRESENTADO POR:  
DIEGO FERNANDO GÓMEZ CASTRO  
RAFAEL ALEJANDRO DUQUE ABREGO  
KAREN SOFÍA RIVAS RIVAS

#GC201085  
#DA202312  
#RR201098

DSM104 G05L  
• 03 • MARZO 2024 •  
ANTIGUO CUSCATLÁN

# GESTIÓN ALUMNOS

## DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

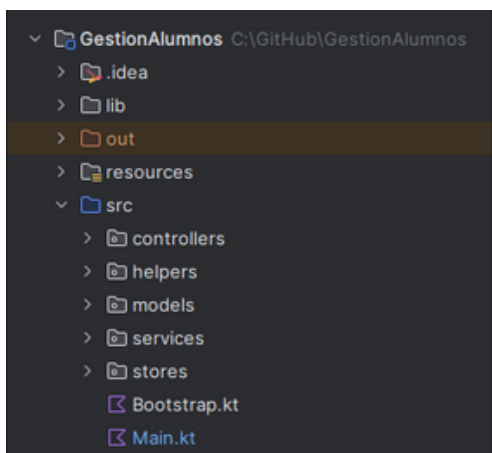
Este proyecto es un sistema de gestión de estudiantes desarrollado en Kotlin. Proporciona funcionalidades para administrar estudiantes, cursos, evaluaciones y calificaciones. A continuación, se brinda una breve descripción de cada parte:

1. **Gestión de Estudiantes:** esta parte del sistema permite listar todos los estudiantes, agregar nuevos estudiantes y ver el expediente académico de un estudiante mostrando los cursos en los que esta inscrito y las calificaciones obtenidas.
2. **Gestión de Cursos:** esta parte permite listar todos los cursos, generar un informe de calificaciones para un curso, agregar un nuevo curso, actualizar la inscripción de un curso y eliminar un curso.
3. **Gestión de Evaluaciones:** esta parte permite listar todas las evaluaciones, agregar tareas a un curso, actualizar las tareas de un curso y eliminar tareas de un curso.
4. **Gestión de Calificaciones:** esta parte permite actualizar las calificaciones de los estudiantes que se encuentran inscritos en el curso.

El sistema utiliza un enfoque basado en menús, donde cada funcionalidad está asociada con una opción de menú. El usuario interactúa con el sistema eligiendo opciones del menú. La función `runApp()` es el punto de entrada de la aplicación, que inicia el bucle del menú y espera la entrada del usuario.

# ESTRUCTURA DEL PROYECTO

El proyecto esta organizado siguiendo el modelo vista controlador. A continuación se describen los directorios:



**resources:** en este directorio se encuentran todos los archivos .txt que guardan los datos del proyecto.

**src:** Este es el directorio de origen donde se encuentran todos los archivos fuente de Kotlin. Contiene los siguientes subdirectorios:

- **controllers:** este directorio contiene las clases de controlador para la aplicación. Cada controlador corresponde a una entidad específica en la aplicación y contiene métodos para manejar operaciones relacionadas con esa entidad. Por ejemplo, `CourseController.kt` contiene métodos para administrar cursos, `StudentController.kt` para administrar estudiantes, `AssessmentController.kt` para administrar evaluaciones, y `GradesController.kt` para administrar calificaciones.
- **models:** este directorio contiene las clases de modelo de datos para la aplicación. Cada modelo representa una entidad específica en la aplicación y define sus propiedades y comportamientos. Por ejemplo, `Course.kt` define la clase de datos `Course`, que representa un curso en la aplicación que son extraídos de los documentos .txt.
- **services:** este directorio contiene clases de servicio que proporcionan diversas funcionalidades para la aplicación. Por ejemplo, `Menu.kt` define la clase `Menu`, que se utiliza para crear y gestionar el menú de la aplicación.
- **stores:** este directorio contiene clases que manejan el almacenamiento y la recuperación de datos de los archivos .txt. Estas clases incluyen métodos para convertir a objetos las líneas de registros y viceversa.

**Main.kt:** este es el punto de entrada principal de la aplicación, en otras palabras se configura las opciones del menú y arranca la aplicación.

# ENLACES EXTERNOS

- Repositorio del proyecto

<https://github.com/Haruki1707/GestionAlumnos>

