**Лицей Академия Яндекс**

Техническое задание к проекту PyGame

«Сайт файлообменник»

Разработчик: Белкин Даниил

Используемые технологии:

* Flask
* Bootstrap
* Sqlalchemy

Краткое описание проекта:

Пользователь регистрируется в системе, заполняя форму.

После этого он получает доступ к отправке пакетов информации другим пользователям и их получению от них.

Для отправки пакета информации необходимо указать свои регистрационные данные и логин получателя. Для получения пакета информации достаточно указать свои регистрационные данные.

Проект разделён на 3 логические части

1. Веб часть
2. Серверная часть
3. Часть для работы с базой данных