Basketball-Quiz Sprint X

```
const allQuestions = document.getElementById("questions")
const buttonStart = document.getElementById("button-start")
const buttonNext = document.getElementById("button-volgende")
const questionHTML = document.getElementById("question")
const answerButton = document.getElementById("buttons")
const sendButton = document.getElementById("button-verzenden")

buttonStart.addEventListener("click", quizStart)

sendButton.addEventListener("click", showingPlayer)

buttonNext.addEventListener("click", nextQuestion)
```

Hierin heb ik alle buttons gepakt die ik had aangemaakt in de HTML. Vervolgens voeg ik een eventListener toe bij buttonStart, sendButton en buttonNext.

```
player = {
  Isaiah_Thomas: 0,
JJ_Barea: 0,
Kemba_Walker: 0,
Trae_Young: 0,
Damian Lillard: 0,
                            //188 cm
Steph_Curry: 0,
JJ_Reddick: 0,
James Harden: 0,
Kawhi_Leanard: 0,
Paul_George: 0,
Pascal_Siakam: 0,
Bojan_Bogdanovic: 0,
Davis Bertans: 0,
Danilo Galinari: 0,
Jaren_Jackson_Jr: 0,
Kristaps_Porzingis: 0
```

Hierin zitten alle spelers in een klasse zodat ik deze later kan oproepen als dit nodig is.

```
function quizStart(){

//Zorgt ervoor dat de Startknop verdwijnt na het klikken en dat de vragen tevoorschijn komen...

buttonStart.classList.add("hide")

questionArray = questions.sort(() => Math.random() - .5)

questionCurrent = 0

allQuestions.classList.remove("hide")

nextQuestion()

}
```

In quizStart kijkt pakt mijn quiz alle vragen die in de array zitten en doet ze op willekeurige volgorde zetten d.m.v. questions.sort(() => Math.random() - ,5). Vervolgens pakt mijn code de vragen die al in de HTML zaten en verstopt ze.

```
function nextQuestion(){
    quizResetter()
    questionShower(questionArray[questionCurrent])
}
```

In nextQuestion gaat mijn code naar de volgende vraag d.m.v. de functies quizResetter en questionShower.

```
function questionShower(question){
    questionHTML.innerHTML = question.question
    var idCounter = 1;
    question.answers.forEach(answer => {
        var button = document.createElement("button")
        button.innerText = answer.text
        button.classList.add("button")
        button.setAttribute("id",idCounter)
        button.addEventListener("click", resultShower)
        answerButton.appendChild(button)
        idCounter++;
    });
    idCounter = 0;
}
```

In questionShower pakt de functie alle vragen in mijn array en toont ze in de HTML. Vervolgens gaat mijn code door alle antwoorden heen die in de array zit en maakt een button aan voor elke vraag. Vervolgens wis ik de vorige antwoorden d.m.v. appendChild.

```
function quizResetter(){
    buttonNext.classList.add("hide")
    while (answerButton.firstChild){
    answerButton.removeChild(answerButton.firstChild)
    }
}
```

In quizResetter pakt mijn code de buttonNext en verstopt deze. Vervolgens heb ik een loop aangemaakt waarbij alle vragen in de HTML weggehaald worden telkens als de volgende vraag geopend wordt.

```
function resultshower(){
    questionOne()
    questionTwo()
    questionThree()
    questionFour()
    questionsix()

fiquestionsix()

if(questionArray.length > questionCurrent + 1){
    buttonNext.classList.remove("hide")
    questionCurrent++
    }
    else{
        sendButton.classList.remove("hide")
    }

418
}
```

In resultShower worden alle resultaten van alle vragen bekeken. Hij kijkt ook of je op de laatste vraag zit. Als je op de laatste vraag zit dant wordt de verzendknop tevoorschijn gehaald zodat je de resultaten kunt zien.

```
function showingPlayer(){
    if(player.Isaiah_Thomas >= player.Kawhi_Leanard && player.Isaiah_Thomas >= player.Damian_Lillard && player.Isaiah_Thomas >= player.Bojan_Bog
    window.location = "isaiah.html"
}

if(player.JJ_Barea >= player.Kawhi_Leanard && player.JJ_Barea >= player.Damian_Lillard && player.JJ_Barea >= player.Bojan_Bogdanovic && play
window.location = "barea.html"
}

if(player.Bojan_Bogdanovic >= player.Kawhi_Leanard && player.Bojan_Bogdanovic >= player.Damian_Lillard && player.Bojan_Bogdanovic >= player.Boja
```

Dit zijn de if-statements die kijkt naar de speler met de hoogste punten. Als dit true is dan wordt je naar zijn HTML-pagina gestuurd.