Modul226A - Projektbeschreibung

**Gruppenmitglieder:**Aksoy Harun, Joganathan Jeevithan

**Projektbeschreibung:**Es ist ein kleines Role-Playing Game, welches im Mittelalter abspielt. Mit einem selbsterstellten Charakter muss man Quests erledigen und so Erfahrung und Gold sammeln.

**Sinn und Zweck der Applikation:**Zu Beginn kann der Spieler seinen eigenen Charakter erstellen. Bei der Erstellung kann der Spieler zwischen verschiedenen Rassen und Klassen auswählen. Insgesamt besitzt das Spiel 3 verschiedene Levels. In zwei Levels erwartet der Spieler Quests, die er erledigen muss, um voranzukommen. Im letzten Level gibt es einen Endboss, den man besiegen muss. Der Spieler kann Quests machen und sobald eine Quest abgeschlossen wurde, bekommt er Erfahrungspunkte und Gold. Um ein Level aufzusteigen muss man jeweils die dazugehörige Quest erledigen. Der Spieler hat begrenzt Möglichkeiten die Quests zu erledigen, da es von seiner Energie abhängt. Mit dem verdienten Gold kann der Spieler seine Energie wieder erhöhen

**Scope:**

* Spieler kann einen Charakter erstellen
* Man kann Rasse und Klasse auswählen
* Es gibt 3 verschiedene Levels
* Jedes Level hat eine andere Quest
* Jedes Level hat nur 1 Quest
* Sobald eine Quest abgeschlossen wurde, erhält der Spieler eine Belohnung
* Die Belohnungen sind Erfahrungspunkte und Gold
* Mit Gold kann man die Energie wieder auffüllen

**Out of Scope:**

* Besitzt keinen Shop
* Kann nicht mit Leuten interagieren
* Spielstand kann nicht gespeichert werden

**Klassen:**

**Charakter:**  
Hier findet die Charaktererstellung statt

* Man kann einen Namen eingeben
* Die Rasse und Klasse auswählen

**Level (3):**   
Hier sind alle Level enthalten

* Es gibt 2 normale Level
* Im letzten Level ist der Endboss

**Quest (3):**  
Es gibt 2 Quests, wo man Belohnungen erhalten kann. Die letzte Quest ist es, den Endboss zu besiegen

**Leistungen:**Gold, Erfahrung, Energie und Level

**Timer:**Die Zeit, wie lange man für die Quest hat

**Energie:**So zu sagen die Ausdauer des Charakters, die er braucht, um eine Quest zu erledigen